

Podzimní reportáž týmu Hlavně se nezranit

Made by Ondra

Jak to začalo

Už dlouho jsem se chtěl zúčastnit nějaké šifrovačky, ale s nulovými zkušenostmi jsem si na to moc nevěřil. A potom se objevila Podzimní. Podle popisu relativně lehká šifrovačka s možností nápověd, dokonce absolutních, tak jsem si řekl, že do toho půjdu, zbývalo sehnat tým. Jako první se rozhodla přítelkyně Míša, že si to chce zkusit taky, tak jsme se ještě zkoušeli dohodnout s vedlebydlící Lízou, která chtěla jít taky. Nakonec nás ale bylo 6-7, takže bylo jasné, že se musíme trhnout na dva týmy. Obepsal jsem pár kamarádů a jako zázrakem všichni souhlasili, všichni s tou výhradou, že nikdy na ničem podobném nebyli. Uklidnil jsem je, že já taky ne a začal prohlížet starší ročníky ostatních šifrovaček, abych aspoň trochu tušil, co se bude dít v terénu... a potom to přišlo.

Start + placky

V 10:30 jsme se všichni sešli (pro mě trochu překvapivě, mám málo důvěry pro včasné příchody) Na Knížecí a vyrazili směrem k sadům Na Skalce, kde celá hra začínala. Už zdálky bylo vidět spoustu týmů, postávajících se startovními obálkami kolem altánku, tak jsem nám taky jeden vyzvedl, tým se rozprchl pokecat, nakoupit a podobně ale při startovním hvizdu jsme byli opět kompletní a otevřeli obálku. Rychle jsme rozdělili úkoly: Petr začal skládat kostičky, Marek luštit doplňovačku, já jsem šel hrát piškvorky, Terka složit jestřába a Míša hledat aplikaci s Azimutem (neměli jsme buzolu). Prvního soupeře jsem našel kolegu z plsQworek, takže místo abychom to rychle odehráli tak jsme si dali swap a jedna hra nám trvala přes 10 minut. Po dohrání obou her, které jsem nehorázně prohrál jsem zjistil, že jen málo lidí chce ještě hrát piškvorky a start se poněkud vyprázdnil, to už jsme hráli tři najednou, takže se nám rychle sešly placky za tangram, jestřába i XO, nechali jsme tedy Marka luštění a vydali se za azimutem. Netušili jsme co s tím, takže jsme se trasu snažili trochu kreslit, po ujití cca 300 metrů jsme spatřili písmenka a bylo jasno. Po vyluštění "heslo je" a neschopnosti najít další lísteček najednou volá Mára, že má křížovku a že azimut už vydávají na startu, dorážíme tedy k altánu a koukáme na placky. Nadhazuju, že šťopka bude ukazovat první písmeno a Petr nějakým zázrakem (skill nebo náhoda?) má placky seřazené tak, že nám vychází první slovo heslo, dočítáme tedy celý text, konzultujeme heslo s orgem a vydáváme se k druhému stanovišti.

Óčka

Dorazili jsme na druhé stanoviště, chvíli se zmateně rozhlížíme, potom spatřujeme někoho kdo rozdává papírky.. že by Org? Dostali jsme papír plný óček, usedáme ke stromu a nevíme, co s tím. Prohlížíme pomůcku z želvování, poctivě vytištěnou, nic nás nenapadá. Míša vidí hodněkrát "ost", zkoušíme, nefunguje. Tímto způsobem se trápíme cca půl hodiny, trochu nervózní, že jestli je tohle první šifra, tak nemáme šanci dojít do cíle. Nakonec bereme první nápovědu, okamžitě hlásím morseovku (vzpomínám si na Verču z práce a její radu "za vším hledej morseovku") a podobná slova určující "K" ve slově Klárka, tým už na

mě volá řešení, takže se rychle zvedáme a během nadávání, že jsme na to nepřišli bez hintu, vyrážíme špatným směrem po schodech do slepé uličky. Po cestě zpátky potkáváme další týmy, kterým zjevně nevadí náš návrat a ženou se do oné uličky taky, no třeba se tím křovím proderou...

Symbols

Přicházíme k židovskému hřbitovu, kde by měla být další šifra, všude lušticí týmy, ale zadání nikde. Jeden z cizích hráčů skáče přes zeď na hřbitov a je okamžitě vyhnán zuřivým židem. Po zkontrolování mapy upřesňujeme umístění šifry a po chvíli nacházíme. Hned jak šifru vidím, nadhazuji Harryho Pottera, ale nějak to nebereme vážně a přemýšlíme dál. Po dalších cca 15 minutách se vracím k Harrymu a poukazuji na azkaban, ohnivý pohár a tým se rychle chytá, Marek chytá za hlavu, co že je to za blbost a přecházíme dál.

Houby

Šifru rychle nacházíme, čtu ji nahlas a Terka si vyndává svačinu s poznámkou, že nám to snad bude trvat dost dlouho aby se stihla najíst. Smůla, ještě v půlce čtení hlásím houby, doplňujeme je z hlavy, bereme daná písmenka a odcházíme. Aspoň něco víme rychle.

Šipky

Dostáváme další šifru od trochu zvláštní břízy a sedáme si na vyhlídku. Přesně tohle místo jsme čekali, jelikož jsme tu byli před pár týdny sbírat kešky a je tu opravdu krásně. Prohlížíme šipky, vidím olympijské barvy, takže googlíme správné pořadí barev, která znamená který kontinent a zkusíme to nějak dát dohromady, bohužel bezúspěšně. Po několika pokusech dokreslit šipky do mapy, posouvat kontinenty a dalších zhovadilostech bereme nápovědu a vytahujeme placky, na které se nám krásně povedlo zapomenout. Doluštění už je rychlé a tak pokračujeme po vyhlídce dál, bohužel jsme asi vytažením placek na vyhlídce trochu napověděli pár dalším týmům, ale aspoň to máme.

Matematika

Míša vidí matiku a zvrací (naštěstí jen obrazně). Prohlížíme a hledáme, co s tím, doplňujeme číslo patřící notě B podle taháku, doplňujeme nějak divně čísla za +420 a Petr na dané číslo zkouší (trochu ze srandy) volat a padá do hlasovky. Spojujeme souvisící čísla a vzorečky a zase nic. Po chvíli si všímám abecedy, každé písmenko jednou.. spojujeme přes folii.. a nic, divná kresba, nic neříká, nic moc neprotíná.

Po chvíli bereme nápovědu, která nám říká, že tam je abeceda. Díky. Bereme druhou - máme to prý spojit. Nadáváme člověku, co vymýšlel nápovědy, celé to rysujeme podle pravítka a nějak nás to nebaví, takže bez většího zkoumání bereme absolutku a netušíme, kde se kód vzal.

Olympijská

Zkoumáme divná jména, ověřujeme pravdivost některých podezřelých se tvářících, ale vše vypadá ok. Po deseti minutách upozorňuji na maximální dvanácté místo, vracíme se k olympijským kruhům z Placek a pomalu dolůšujeme.

Obrázky

Legolas a lego vidíme hned, po chvíli Míša doplňuje laso a začíná se nám v tom rýsovat semafor. Po několika vtipných spojeních a hádání se, co je kůň a co herka, máme sadu písmen, kterou se snažíme seřadit, aby dávala smysluplné slovo. Po pár minutách skládáme jediné smysluplné spojení "kod part" a ačkoli moc nevíme, proč zrovna takhle, dopočítáváme souřadnice (kde stejně nezávisí na pořadí písmen, takže nám je to vlastně jedno) a jdeme hledat cestu dolů. Začíná se stmívat, hledáme baterky/mobily.

Chlívky

Po menší oklice vidíme světla čelovek týmu před námi. Hned mě napadá podobná šifra zaměřená na semafor, ta ale nikam nevede. Po nějaké době Petr hledá placky. Zjišťujeme, že je na nich každé z písmen právě jednou a doplňujeme. Vychází kód STRAŠYDLO, kontroluji Y a nacházím chybu, vyrážíme krkolomnou smekavou bahnitou cestou dolů.

Příprava hry

Začínáme čist, Marka hned napadají vlajky, zkoušíme je napasovat a ono to jde! Společně vyplňujeme celou tajenku a vyrážíme dál. Jedna z rychlejších šifer, trochu doufáme, že se dostaneme na 70. místo :D

Křivky

Docela nám trvá zadání najít. Po chvíli nám kolemjdoucí kolega radí, kde jsou. Všimáme si různých délek a orientace oblouků, nadhazujeme polský kříž a snažíme se dohledat třetí kritérium. Po dalších 15 minutách bereme nápovědu a opět vidíme, že nám chybí zkušenosti, skoro jsme to měli.

Píseň

Odchytáváme organizátorku se šifrou, která zrovna utíká do tepla, Terka mě žádá o náhradní mikinu, kterou ochotně zapůjčuji, je přece krásných 10°C. Odbíháme stranou na lavičku s tím, že dál vést cesta nemůže, je tam sráz. Poprvé otevírám termosku s kafem a zjišťuji, že je ledové. No, co se dá dělat. Terka doplňuje název písničky, Marek odhaluje čtverec z X, který stříháme a vymýšlíme, co vlastně skládat. Po chvíli si někdo vzpomene, že se podle té písničky jmenuje i jedna skládačka (které jsme u nás říkali "tlama" a žrali se s ní, takže ještěže tak :D) Marek to umí složit a hned nato nacházíme "heslo", potom čára končí. Rozkládám to, koukám jestli zvýraznění nenakreslilo něco na papír, je tam nějaké S a C a pár fleků, takže Marek skládá znovu a po chvíli zkoumání Petr nachází slovo sonda a pokračujeme dál.

Ovoce

Není kam si sednout (na zemi je mokro) a chybí osvětlení, snažíme se řešit ve stoje. Odhaduji pády, snažíme se s nimi udělat něco smysluplného a moc nám to nejde. Bereme nápovědu, která nás spíše mate a asi děláme chybu, žádný mobil nevychází. Bereme

druhou a ta už nás vrací správným směrem, mobil jsem tam zkoušel napasovat již dříve, ale jinak, škoda no :(

Příklady

Okamžitě po přečtení porovnáváme s pomůckou, vidíme klávesnici, kontrolujeme smyslnost odmocniny a každý si bereme nějaký řádek a jdeme dál, asi nejjednodušší šifra ze všech. Že my to šli pozpátku?!

Piškvorky

Nešli :(doplnění výherních tahů zkoušíme, ale usuzujeme, že jich je tam nějak moc... rozdělujeme si to na 5*5 a zkoušíme marně napasovat na Polybiův čtverec. Netušíme, co s tím a začínáme být ospalí, takže bereme nápoje, která nám radí rozdělit si to na 5*5 - ještě jednou díky, fakt super.. okamžitě bereme další a bavíme se u toho s kolemjdoucím italem, který se diví, že jsme tam dobrovolně o půlnoci a když mu vysvětlíme, co děláme a že v cíli možná bude jídlo, nabízí nám italské těstoviny. Se smíchem odmítáme a řešíme dál, druhou nápoje nechápeme, jaké pořadí abecedy v šifře? Koukáme na pozici křížků a objevujeme na pozici (5,4) nejednoznačné umístění, polybius nefuguje, braila jsme neviděli, kolečka jsme si bohužel nedoplnili všechna. Bereme absolutku a jdeme dál.

Bludiště

Prekvapivě ještě potkáváme nějaké týmy, evidentně nejsme jediné lamy, já jsem spokojený, že se mi tým nerozpadl po první absolutce a čtu nahlas průchod bludištěm. Po přečtení kačky a telete si Mára začíná nahlas prozpěvovat "a to tele hubou mele, a ta kačka blátotlačka", snažíme se ho utiшит, že to je třeba nápoje, on se brání, že tam není kuře... Kuře po chvíli nalezeno, Petr hledá správná slova, Mára už se ztišil a luští taky, nacházíme shodná písmenka a pokračujeme. Jsem nadšený, pro mě jedna z nejhezčích šifer, navíc jsme ji dali bez nápoje a to už jsme u konce (snad).

Pomeranč

Nemůžeme najít, pak přecházíme za zbytkem týmů k vedlejšímu rybníku a náhodou svítím na správné místo... míříme k lampě a vedlejší tým nás varuje, že tam po nich házeli vejčka a shnilé ovoce. Popocházíme tedy o lampu vedle, hned navrhuji Brailovo písmo, ještě jsme ho neviděli a odpovídá. Marek oznamuje, že ježek nese pomeranč. Skládáme písmenka a nějak nám to nejde, nevychází. Nevíme, kolik zbývá šifer a máme půl hodiny do konce, takže bereme nápoje, jednu lepší než druhou (pomeranč + brail), do třetice nadáváme na nápoje a bereme absolutku kvůli času.

Cílové heslo

Tým spatřil čaj, jídlo a teplo a přestal být ochotný cokoli dělat, po marném pokusu luštit strom s neznalostí listů a bez internetu také vzdávám a čekám na další várku čaje. Bereme absolutku, zadáváme heslo, abychom předběhli těch pár týmů, co ho určitě zapomenou zadat nebo to o chvíli nestihnou a doufáme, že jsme před 70. místem. Překvapení prohlášením, že tu vítězové byli v šest spěcháme na bus a těšíme se do postele. Hlavně, že se nikdo z nás nezranil :)

Celkové zhodnocení:

Šifrovačka se mi hodně líbila, naprosto ideální pro začátečníky, ukázala se naše nezkušenost. Náповědy místy super a místy na prd, šifry mi v žádném případě nepřipadaly seřazené podle obtížnosti, ale to je asi věc názoru. Byl bych pro změnu systému vyhodnocení vítězů: dal bych přednost počtu vyřešených šifer před dosaženým stanovištěm, normálně bychom minimálně ježečka luštili déle a asi vyřešili. Systém přesunů nám celkem vyhovoval, obtížnost nakonec taky, i když nebýt absolutek, asi bychom vypadli na šesté šifře. Takže celkově děkuji orgům za pěknou začátečnickou šifrovačku a díky svému týmu za to, že to vydrželi až do cíle. Hlavně, že jsme se nezranili :)