Друзья из онлайна и катки с бойфрендом: как видеоигры влияют на отношения

Игровой издатель и разработчик Astrum Entertainment опросил более 5000 геймеров о том, как хобби влияет на их социальную жизнь. Результаты исследования опровергают теорию, что увлечение видеоиграми — препятствие для построения романтических отношений.

Игры и дружба

По результатам исследования, треть опрошенных игроков предпочитают играть с друзьями, при этом 6 из 10 геймеров завели дружеские отношения с людьми, с которыми познакомились в онлайн-играх. Треть респондентов перевели дружбу в оффлайн. Ещё 16% опрошенных скорее склонны определять партнеров по игре как знакомых.

Увлечение играми очень редко становится поводом для разрыва дружеских или романтических отношений: 9 из 10 игроков никогда не сталкивались с такой проблемой. Более половины респондентов рассказали, что близкие люди нейтрально относятся к тому, что они любят видеоигры, а 14% воспринимают это увлечение положительно. Только 3% геймеров сталкиваются с негативной реакцией близких.

Пользователи отмечают, что видят в игровом процессе больше, чем просто развлечение. Больше половины игроков признались, что игры помогают им отвлечься и справиться со стрессом, около 15% геймеров отметили, что игры делают жизнь разнообразнее и эмоциональнее, еще 9% считают их поводом для общения с друзьями.

Игры и отношения

Более 50% геймеров, которые играют в проекты Astrum Ent., имеют постоянного романтического партнера, 37% из них состоят в браке. При этом 2 из 3 мужчин-игроков находятся в отношениях или браке с женщинами, которые не интересуются играми. В том, что у них иногда возникают конфликты с партнером из-за видеоигр, признались 18% геймеров мужского пола. Однако у большинства (78%) этой проблемы не возникало.

Примерно трети мужчин-геймеров приходилось выбирать, как потратить свободное время: на игру или на общение с партнером. Однако более 60% находят здоровый баланс между хобби и отношениями, а 27% уделяют партнеру значительно больше времени, чем играм. Около 70% опрошенных женщин считают увлечение мужчин видеоиграми нормальным явлением, а 8 из 10 опрошенных женщин даже любят играть вместе со своими романтическими партнерами.

Женщины-геймеры чаще считают, что увлечение видеоиграми укрепляет романтический союз: 81% против 47% у мужчин. При этом более половины опрошенных обоих полов считают, что игровое хобби одного из партнеров вообще не оказывает влияния на отношения.

Исследование доказывает, что увлечение компьютерными играми не мешает построению отношений, дружеских или романтических. Более того, игровой процесс позволяет геймерам становиться ближе со своими вторыми половинками и расширять круг знакомств.

Инфографика к исследованию доступна по ссылке

***Методология**

Опрос-исследование проводился среди игроков проектов Astrum Entertainment с помощью онлайн-анкет в мае 2024 года. В опросе принял участие 5341 геймер, ядро аудитории составили люди 25-34 лет, которые ежедневно играют в игры Astrum Entertainment. 97% респондентов указали, что проводят за игрой более часа, чаще всего сессия длится 3-4 часа.

Astrum Entertainment — это один из крупнейших российских разработчиков и издателей компьютерных и мобильных игр. Портфолио компании насчитывает более 20 игр, включая такие хиты, как Warface, Perfect World, Аллоды Онлайн и Atomic Heart. Astrum Entertainment работает с продуктами разных жанров: MMORPG, шутеры, стратегии и другие. Команда компании состоит из профессионалов, которые стоят у истоков российского геймдева.