

Skapa en rollperson

Hej och välkommen till **Anomalous Subsurface Environment**! Vi ser mycket fram emot er vistelse hos oss och önskar se alla våra besökare väl förberedda på alla spännande möten i underjorden. Vi har varit befriade från olyckor i tretusensjuhundratjugonio år, elva månader och två dagar. Ett rekord för vårt företag och något vi ämnar upprätthålla, var inte den som saboterar det!

Innan ditt besök ber vi dig därför att fylla i ett formulär så att vi får lära känna dig lite bättre. Formuläret kan du finna här: http://goblinoidgames.com/docs/LL_char_sheet.zip

Character Abilites

Det första du måste göra är att förbereda dina sex egenskaper: *Strength*, *Constitution*, *Dexterity*, *Wisdom*, *Intelligence* och *Charisma*. Man kan inte vara en mästare på allt, så välj vilka egenskaper du vill satsa på noggrant! Du har **70 poäng** att fördela fritt som du vill över de sex egenskaperna. Alla värden måste vara **minst 3** och kan vara **högst 18**.

Ditt värde i en egenskap ger dig en bonus på vissa saker, enligt följande mönster:

3	-3
4-5	-2
6-8	-1
9-12	0
13-15	+1
16-17	+2
18	+3

Class

Efter att du har dina *Character Abilities* utvecklade är det dags att välja vilken *Class* du skall ha. Din *Class* avgör vad du är skicklig på, så det kan vara värt att fundera lite på vilken du väljer innan du skriver dina *Abilities* i sten. För tillfället kan vi erbjuda **4 olika** möjligheter för dig: *Cleric*, *Fighter*, *Scientist* och *Specialist*. Du kan läsa mer om dem i ASE/Klasser-mappen.

Saves

Vi har inte för avsikt att avskräcka besökare här i Anomalous Subsurface Environment, men det kan vara fördelaktigt om du redan nu är medveten om ungefär hur duktig du är på att undvika de dödliga, dödliga faror som väntar dig. Det finns **5 stycken** *Saves*: *Breath Attacks*, *Poison or Death*, *Petrify or Paralyze*, *Wands* samt *Spells and Spell-like Devices*. Dina *Saves* kan du hitta information om där du läser om din *Class*.

Hit Points

Måttet på din hälsa och uthållighet kommer att vara mycket avgörande under ditt besök hos oss. Din *Class* berättar för dig vilken tärning du använder för att avgöra hur många *Hit Points* du får varje gång du får en *Level*. På den första nivån börjar du dock med **max Hit Points** som din tärning skulle kunnat slå (*1d6* innebär 6 *Hit Points*, o.s.v).

Attacktabellen

Utfall att du under tråkiga omständigheter skulle behöva använda våld mot någon av de många varelser du med säkerhet kommer att stöta på kan det vara bra att veta exakt hur bra du är på det! Du ombedes att inte ge dig in i handgemäng med några av våra anställda.

Cleric & Scientist			Fighter	Specialist	Armor Class													
Level Ranges			-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	0 Human		20	20	20	20	20	20	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11
1-3	1-2	1-3	20	20	20	20	20	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10
4-5	3	4-7	20	20	20	20	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9
6-8	4	8-10	20	20	20	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8
9-10	5	11-12	20	20	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7
11	6	13	20	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6
12	7-8	14-15	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5
13-14	9	16-18	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4
15-16	10-11	19-20	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3
17-18	12	21-23	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2
19-20	13	24+	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	2
21+	14		15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	2	2
	15		14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	2	2	2
	16		13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	2	2	2	2
	17		12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	2	2	2	2	2
	18		11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	2	2	2	2	2	2
	19+		10	9	8	7	6	5	4	3	2	2	2	2	2	2	2	2

Utrustning

Du är välkommen att ta med dig vad du önskar under ditt besök hos oss. Från start har du 200 gp (gold pieces) att röra dig med.

All utrustning hittar du i Labyrinth Lord-regelboken:

http://goblinoidgames.com/docs/GBD1001_no_art.zip

Tack och välkommen

Detta var allt vi önskade veta om dig innan ditt besök hos oss. Du är mycket varmt välkommen till **Anomalous Subsurface Environment!** Vänta... vad är det där...? AAAAAAAAARGHHHHH!