

Зміст	Алгоритм	Вигляд
- назва проєкту - посилання на проєкт - опис роботи проєкту (абзац) - опис створення проєкту - автор додавання	- скриншот скрипту	
<i>приклад!!!</i> Прогулянка пустелею https://scratch.mit.edu/projects/291084157 Опис роботи. При натисканні клавіші “праворуч” / “ліворуч” дівчинка робить крок по сцені у відповідний бік; при утриманні тієї ж клавіші дівчинка крокує сценою, поступово виходячи за її межі. Натискання клавіш може чергуватися, щоб утримати персонаж на сцені. Порядок створення (на базі приклада готового проєкту): - додати тло - замінити типовий спрайт - зібрати скрипт		