

Відділ виховної роботи та розвитку цінностей

ВИПУСКНА РОБОТА

« Використання традиційних освітніх технологій у гуртковій роботі
(з досвіду роботи) . »

Виконав: Трефілов Валерій Михайлович
Кременчуцький міський центр позашкільної
освіти «Академія майбутнього»
керівник гуртка

ПОЛТАВА -2024

ЗМІСТ

ВСТУП.....	3
РОЗДІЛ 1. Деякі аспекти допрофесійної підготовки вихованця гуртка з автомобільного спорту (картинг)	4
1.1. “Лікбез” для початківців.....	4
1.2. Базові правила водіння карта	11
1.3. Стадії і траєкторія проходження повороту.....	15
1.4. Секрети швидкості.....	18
РОЗДІЛ 2. Вивчення елементів фігурного водіння на гуртку картингу.....	25
2.1. Основи фігурного водіння, траси для навчання.....	25
ВИСНОВКИ.....	28
СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ.....	30
ДОДАТКИ.....	32

ВСТУП

Серед технічних видів гуртків в позашкільних закладах чимала частка припадає на гуртки картингу. Багато дітей займаються в цих гуртках і роблячи свої перші кроки у світ автоспорту, техніки, у них виховуються емоційно-вольові якості спортсмена-водія. Заняття дають можливість дітям оволодіти слюсарним інструментом, вивчити тонкощі регулювання двигуна та ходової частини, освоїти роботу на різних металообробних верстатах, проявити конструкторські якості. Отриманні знання і вміння допоможуть в профорієнтації.

Техніка управління картингом така ж як техніка управління автомобілем, особливо з заднім приводом. Більше того, без підвіски, з кращою динамікою і близькістю до поверхні дороги жорсткого сидіння, карт більш тонко сприймає фізичний і емоційний стан учня-водія, його «відчуття автомобіля і дороги».

Закладення цього почуття і вміння правильно реагувати на нього в глибині вищої нервової діяльності водія, тобто доведення техніки управління автомобілем в екстремальних умовах до досконалості, а також виробити вміння інтуїтивного прогнозування дорожньої ситуації і правильного реагування на неї – ось основна умова високої водійської майстерності. І чим в більш ранньому віці проходить навчання техніці водіння, тим кращий результат. Але дітей і підлітків саджати за кермо навіть навчального автомобіля не можна, тут і приходить на допомогу картинг.

На жаль, поки що навчальний аспект картингу недооцінюється. В багатьох закладах середньої освіти введений до навчальної програми предмет автосправи. Чому ж цей предмет не доповнити секцією картингу?

Цю розробку можна використати, як основу в закладанні фундаменту вмінь і навиків водіння автомобіля в учнівської молоді.

РОЗДІЛ 1. ДЕЯКІ АСПЕКТИ ДОПРОФЕСІЙНОЇ ПІДГОТОВКИ ВИХОВАНЦЯ ГУРТКА З АВТОМОБІЛЬНОГО СПОРТУ (КАРТИНГ)

1.1. “Лікбез” для початківців

Залучення школярів до занять картингом в гуртках позашкільних закладів дає змогу виховувати в них свідоме ставлення до предмету навчання, любов та захоплення, розуміння того, що під час занять цим цікавим видом спорту можуть виникати труднощі і перепони. В результаті цього виникає активність вихованців, яка проявляється в ініціативності, самостійності, в прагненні пізнати і вивчити теоретичний матеріал, прийоми водіння карта, методи проходження поворотів.

Під час занять керівник гуртка (педагог-тренер) повинен забезпечити наочність навчання, (широке використання різних малюнків, схем, відеоматеріалів, технічних рішень, методів правильного оперування органами управління і техніки проходження різних видів траси).

Поступовість і зрозумілість матеріалу який подається, вимагає переходу від легкого до більш складного для засвоєння. При застосуванні до вивчення технічної частини цей принцип означає, що спочатку вивчаються вузли конструкції карта, а потім поступово їх об'єднуючи переходять до вивчення конструкції в цілому.

При переході до навчально-тренувальних заїздів поступовість і зрозумілість навчального матеріалу передбачає: показ способу правильної посадки, оперування органами керування, проходження простих відрізків траси з поступовим ускладненням в подальшому навчанні.

При недотриманні принципу поступовості ступінь засвоєння матеріалу знижується. Подача матеріалу великого об'єму та складності приведе до послаблення уваги та інтересу спортсменів до занять. З іншої сторони, якщо матеріал буде подаватись малими порціями і буде дуже розтягнутий в часі у вихованців згасатиме інтерес до навчання. На

практиці це виглядає приблизно так: тренер вимагає від вихованців кожного дня проходження одного і того ж нескладного повороту без підвищення швидкості, та ускладнення завдання .

З вище сказаного випливає необхідність підтримання тренером оптимального темпу викладення навчального матеріалу на заняттях. Це досягається завдяки розробці власного плану роботи гуртка на цілий рік. Важливим фактором при розробці плану є врахування віку вихованців, можливостей матеріально-технічного забезпечення, а також сезонності (тут беруться до уваги пори року, так як теоретичний матеріал в переважній більшості випадків слід подавати вихованцям в осінньо-зимовий період, а практичні заняття з водіння в весняно – літній).

Перед тим як подавати нову порцію матеріалу , тренер повинен впевнитись, що попередній матеріал засвоєний вихованцями в достатньому об'ємі і може служити основою для подачі нового. Сказане особливо важливе, якщо це стосується безпеки. Так , ймовірність помилок і аварій зростає тоді, коли ,наприклад, не вивчивши техніку проходження простих поворотів, спортсмен переходить до вивчення складних з заносом. Також вона збільшується, коли спортсмен перевтомлений непосильними тренувальними завданнями.

Систематичність і послідовність навчання передбачає планомірний і регулярний розвиток навчально - тренувального циклу, з його поступовим ускладненням. Картинг вимагає від спортсмена вміння виконувати складні, швидкі, чітко скоординовані рухи, переносити великі нервово-фізичні навантаження . Щоб досягнути цього, потрібно постійно підтримувати свою фізичну форму, вдосконалювати спортивну майстерність шляхом систематичних тренувань і поступових їх ускладнень.

Тренер повинен слідкувати, щоб закріплялись лише правильні та грамотні стилі водіння під час проходження складних ділянок траси. Переконавшись, що вихованець правильно виконує той чи інший прийом чи маневр, йому слід повести навчально – тренувальний процес так, щоб

поглибити, закріпити цей прийом. Це буде відповідати принципу міцності набутих знань та навиків.

Неможливо навчити картингіста вищим прийомам спортивного водіння і вміння їх застосування в ході перегонів, без покращення психофізичної форми спортсмена за допомогою загально розвиваючих та спеціальних ігор, без поглибленого ознайомлення з конструкцією і роботою карта та його частин, а також без спортивного режиму.

Відомий австрійський гонщик Нікі Лауда в своїй книзі «Нова формула 1» рекомендує дуже прості і доступні, але разом з тим і дуже ефективні засоби покращення стану організму гонщика. Основою загально фізичної підготовки він вважає біг кожного дня у поєднанні з ходьбою: 2хв. бігу потім 2 хв. ходьби, 3хв. бігу - 2хв. ходьби, 4хв. бігу - 2хв. ходьби, і так продовжувати до 10хв. бігу - 2хв. ходьби. Після цього цикл повторити. В залежності від тренуваності спортсмена дистанція може бути до 20 км.

На поворотах важко буває точно і швидко повертати кермо. Для цього потрібно зміцнювати м'язи передпліччя і зап'ястя. Нікі Лауда пропонує це робити за допомогою простого пристрою, який складається з труби, на яку намотана мотузка з гирею загальною масою біля трьох кілограм. Прокручування труби з підніманням і опусканнями гирі тренує потрібні м'язи.

В день відповідальних перегонів спортсмен знаходиться в стресовому стані, у нього підвищений кровообіг, обмін речовин і споживання кисню. Фізично тренований організм легше переносить подібні навантаження, має великі резерви.

Вживання «важкої їжі» багаті на білки, приведе до ускладнення травлення, притоку великої кількості крові і кисню до шлунку і відповідно їх нехватки в м'язах і головному мозку. Тому перед початком перегонів слід вживати їжу, яка багата на вуглеводні.

Навчально - тренувальний процес повинен бути всестороннім, щоб забезпечити грамотний , комплексний розвиток всіх якостей спортсмена.

Це покращує кінцевий результат його виступів на перегонах. Будь - який розвиток проходить таким чином, що одні і ті ж його фази , досягаються повторно, циклічно, але кожен раз по-новому, на якісно новому щаблі. Оскільки процес навчання також розвиток, а навчально – тренувальні заняття з спортсменом – це міри, які сприяють систематизації і цілеспрямованості цього процесу, то їх зміст і побудова також повинні бути циклічними і повторюваними. З поняттям циклічності навчально-тренувального процесу тісно пов'язане їх планування. В свою чергу , циклічність і планування залежать від того , в яких групах займаються учні, зимового чи літнього картингу, від спортивного календаря змагань в яких вони будуть брати участь.

Збільшення навчально - тренувальних навантажень, тобто об'єму тренувань, який спортсмен виконує за одне тренувальне заняття , за час навчально – тренувального збору, за один сезон і т.д. , повинно вестись тренером дуже обачно. Разом з тим слід враховувати і інтенсивність навантажень, тобто частку максимальних навантажень в їх загальному об'ємі.

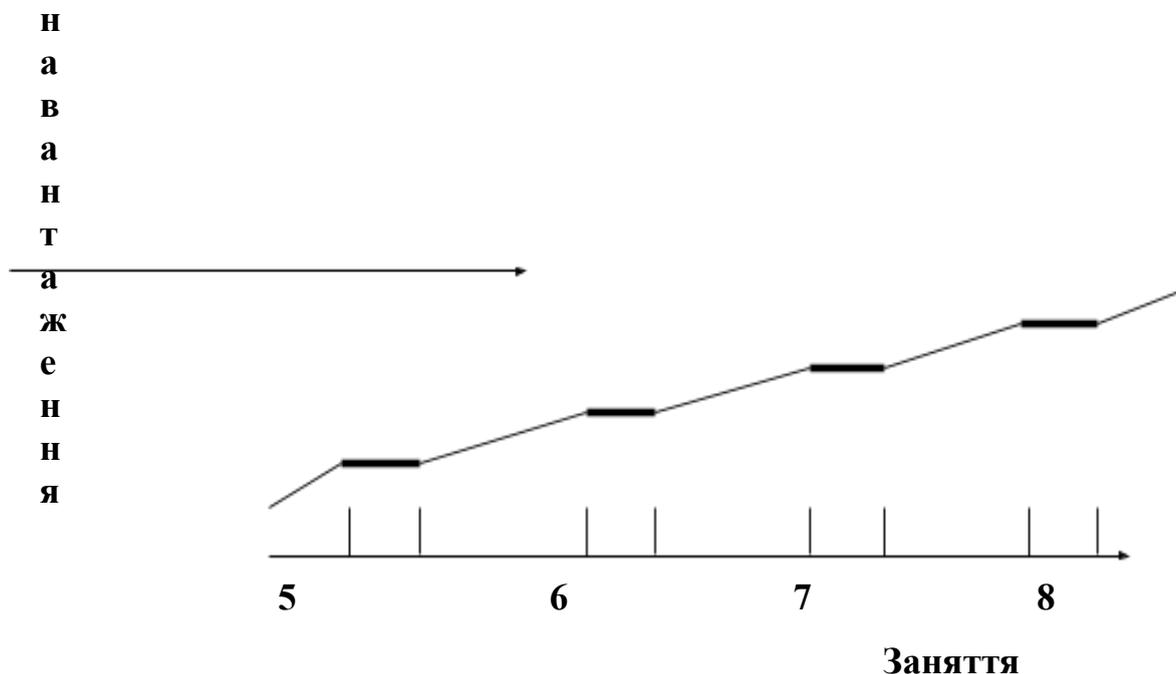
В край велике збільшення навантажень приведе до фізичного і нервового виснаження, а збільшення інтенсивності навантажень – до перенапруження нервової системи. Два цих моменти негативно відіб'ються на засвоєнні матеріалу, а також понизить значення особистого фактору в забезпеченні безпеки навчально-тренувальних занять. Різке збільшення тренувальних навантажень і їх інтенсивності дозволяється тільки з тренуваними вихованцями гуртка та під наглядом лікарів.

Таким чином, питання збільшення навантажень від заняття до заняття є одним з важливих аспектів навчально-тренувального процесу.

Розглянемо три способи вирішення цієї проблеми: поступовий, ступеневий, хвилеподібний.

Монотонне, безперервне збільшення навантаження від заняття до заняття, необхідно проводити у відповідності до можливостей організму і

нервової системи спортсмена , збільшуючи його працездатність і степінь засвоєння (*Мал.1*).



Мал.1

Розрив і диспропорція цих двох процесів – подачі матеріалу і засвоєння – приведуть тренера до невдачі. Якщо спосіб поступовості збільшення навантаження можна застосовувати як в теоретичних так і в практичних заняттях, то ступеневий так само як і хвилеподібний , тільки на практичних заняттях , навчально-тренувальних заїздах.

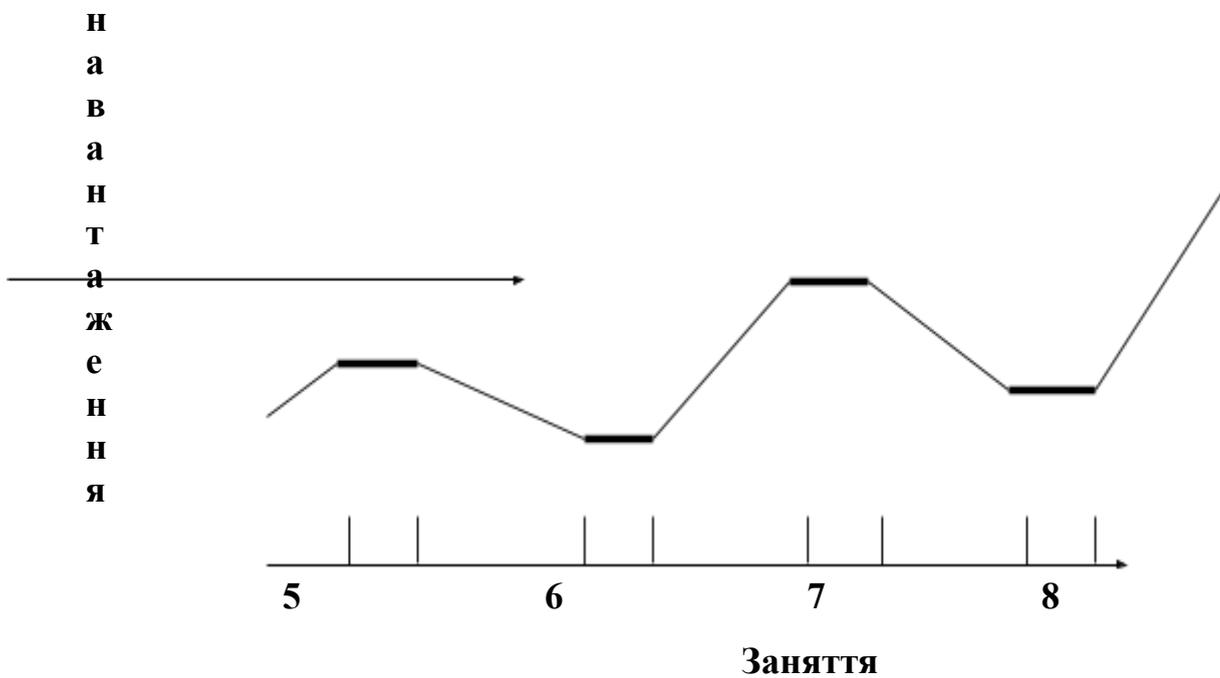
При ступеневому способі збільшене тренувальне навантаження протягом деякого часу , декількох занять – тримається незмінним. Після того , як тренер пересвідчиться що всі вихованці засвоїли навантаження , у відповідності до принципу міцності знань і навиків він дає нове завдання , різко збільшуючи навантаження. Потім знову підтримує це навантаження протягом декількох занять постійним, поки всі не засвоять його. (*Мал.2*)

Н
а
в
а
н
т
а
ж
е
н
н
я

5 6 7 8
Заняття

Мал 2.

Хвилеподібний спосіб відрізняється від ступеневого тим, що в переривах між збільшеннями навантаження проходить його спад, зниження від попереднього рівня (*Мал.3*).



Мал 3.

При застосуванні цього способу є можливим більш різко збільшувати навантаження, оскільки в проміжках спортсмен не втрачаючи своєї спортивної форми, може відпочити і відновити свої сили.

Розглянуті вище способи мають свої переваги і недоліки. В кожному конкретному випадку тренер застосовує той чи інший спосіб, враховуючи кваліфікацію членів групи, їх чисельність, тренуваність, близькість за часі наступних змагань і т.д. Але частіше за все ці способи слід комбінувати. Ступеневий і хвилеподібний способи краще застосовувати у випадках коли склад групи не однорідний за кваліфікацією. Тоді слабші зможуть підтягнутись за сильнішими в проміжках, при цьому користуючись допомогою сильних. Хвилеподібний спосіб дає можливість тренеру краще визначити можливості кожного спортсмена. Окрім цього, проміжні заняття тренер використовує для уточнення і корегування техніки виконання складних прийомів спортивного водіння його вихованців.

1.2. Базові правила водіння карта

Розповідь про техніку керування почнемо з засвоєння (або повторення) основних особливостей Вашої машини (карта) у порівнянні з іншими автомобілями.

Серед основних особливостей карта варто відзначити наступні:

1. Жорстке і чутливе кермо. З одного боку, воно "передає" Вам всі нерівності траси і вимагає постійних фізичних навантажень. З іншого боку, навіть невеликий поворот керма зазвичай сильно змінює траєкторію, напрямок руху.

2. Порівняно високий коефіцієнт зчеплення коліс з асфальтом.

Опинившись вперше за кермом карта, Ви напевно дивувалися від того, наскільки добре (у порівнянні зі звичайним автомобілем) він "тримає" дорогу.

3. Вкрай низьке розташування центру ваги машини робить майже неможливим її перекиданням. "Вуха" трапляються лише при зіткненнях, а грубі помилки пілотування можуть закінчитися хіба що розворотом (але не перекиданням!)

4. Низьке розташування пілота і жорсткість підвіски досить сильно змінюють відчуття швидкості, руху, дороги.

5. Гальмівна система карта зазвичай працює набагато жорсткіше й ефективніше, ніж на серійному автомобілі. Ця особливість теж має двоякий ефект: вона одночасно підвищує можливості пілотування і ризик втрати керованості машини при занадто різкому гальмуванні.

6. Відсутність на більшості картів коробки передач знижує Вашу здатність керувати роботою двигуна. Ви не можете перейти для гальмування на більш низьку передачу: єдине, що можна зробити, відпустити педаль газу.

7. Відсутність зчеплення (або автоматичне зчеплення) разом з низькою потужністю мотора змушують гонщика приділяти велику увагу

обертам двигуна. Знизивши їх до мінімуму Ви втратите багато часу на те, щоб знову розігнати машину до потрібної швидкості.

Початківці - пілоти досить часто, особливо, якщо вони пересіли в карт із звичайного автомобіля, недооцінюють ходові можливості цієї непоказної машинки.

Звідси перша порада: почніть з того, щоб спробувати, наскільки Ваш карт піддається управлінню, постарайтеся відчутти ступінь його зчеплення з дорогою, можливості гальмування, повертання керма, динаміку. Поступово Ви зможете підвищити швидкість руху, одночасно отримуючи впевненість у можливостях машини та власних силах. Однак, будьте пильні: з великою часткою ймовірності, настане момент, коли Ви відчуєте занадто багато впевненості і зробите свою першу помилку. Вас зірве і винесе з траси. Це не страшно. Це навіть добре: мистецтво пілотування - це балансування на грані розуму і ризику.

Майже очевидно, що нарівні з навичками володіння машиною, для гонщика важлива і здатність вибору правильної траєкторії руху.

Рухаючись правильною траєкторією Ви можете максимально використовувати можливості Вашого двигуна, підтримувати високі оберти і високу швидкість, мінімізувати необхідні гальмування, а також займати вигідну позицію при боротьбі на трасі з іншими гонщиками.

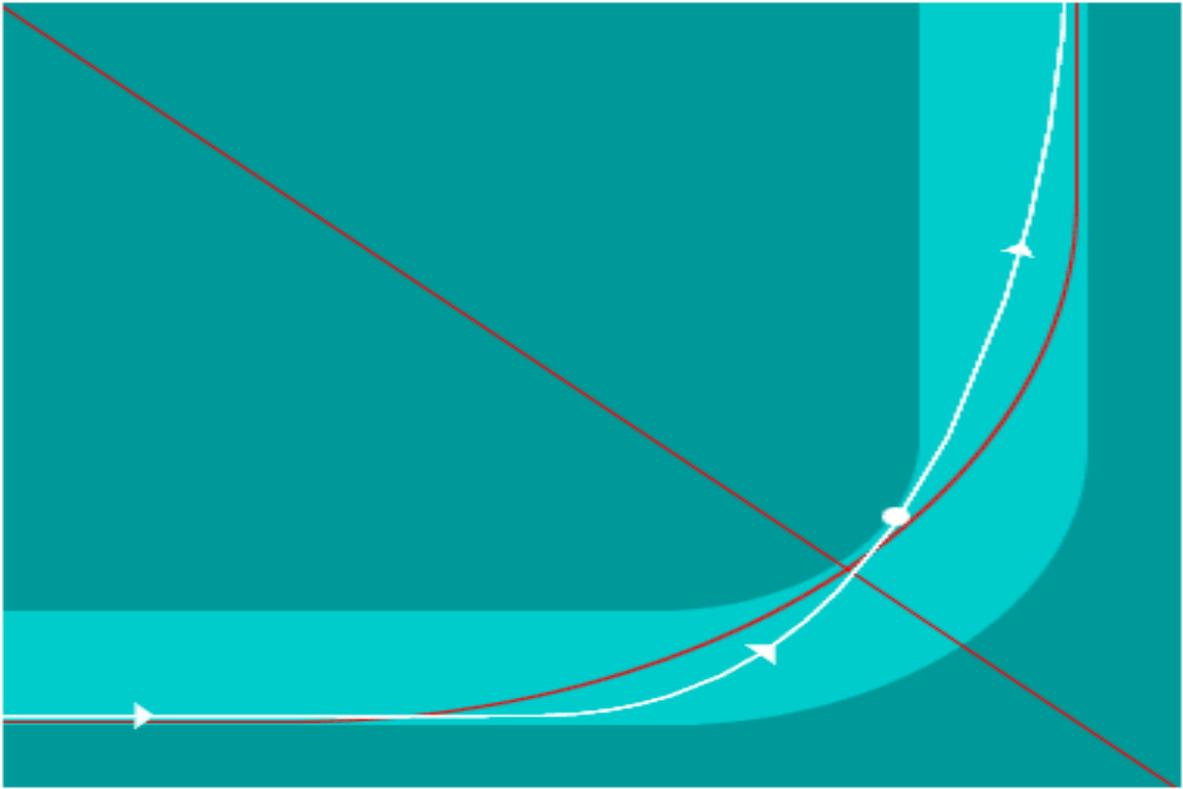
Природно, що питання траєкторії постає найбільш гостро при проходженні поворотів (в автоперегонах, взагалі, повороти набагато важливіші за прямі). Але і повороти всі не схожі один на одного і ситуації на перегонах бувають різні, тому універсальних рецептів немає: все залежить від ситуації. Але є базові правила (ми нарахували п'ять), які працюють у більшості таких ситуацій.

Перше базове правило: намагатися проходити поворот по найбільш похилій кривій. При цьому, зазвичай, використовується вся ширина траси. Це правило називається "зовнішній - внутрішній - зовнішній". Тобто, Ви наближаєтеся до повороту зовнішньою стороною траси, зайшовши в

поворот, опиняєтесь біля його внутрішнього кордону (ця точка називається "апекс"), а на виході з повороту знову "відкочуєтесь " до зовнішньої сторони.

Друге базове правило: в більшості випадків найкоротша траєкторія - зовсім не найшвидша. Деякі новачки, намагаючись виграти час, проходять повороти по внутрішній частині (по малому радіусу). Але для того, щоб утримати машину в такому крутому повороті, Вам потрібно сильно скинути швидкість. У підсумку це обернеться втратою часу.

Третє базове правило: оптимальна траєкторія зазвичай відрізняється від геометрично правильної дуги, вона несиметрична щодо бісектриси повороту. Справа в тому, що динаміка гальмування карта значно перевершує динаміку його розгону. Тому Вам вигідніше повільніше в'їхати в поворот і якнайшвидше з нього виїхати. Таким чином, найчастіше в поворот краще заходити "глибоко", гальмувати як можна пізніше, а точку дотику внутрішньої границі траси відносити якомога далі. Тоді дуга виходу з повороту буде у Вас більш похилою, ніж вхід і розігнати машину буде набагато легше. Подивіться на схему: червоним на ній відзначені бісектриса повороту і "геометрично правильна" крива згладжування. А білим - оптимальна траєкторія з точкою апекса.



Мал 4.

Четверте базове правило (Мал.4): уникайте заносу, залиште його для ралі. У заносі Ви сильно втрачаєте швидкість і обороти двигуна. У більшості випадків, чисте проходження повороту "вкатуванням" дасть Вам відчутний виграш в швидкості і часі.

П'яте базове правило: гальмування здійснюється до повороту, коли Ваші передні колеса ще стоять прямо. В іншому випадку Ви сильно ризикуєте кинути карт в занос.

Тут ми впритул підійшли до фаз проходження поворотів і типів поворотів. Але про це - в наступному розділі.

А наостанок ще порада: найкраща школа для початківця - пілота - це спостереження за більш досвідченим гонщиком під час його руху трасою. Техніка навчання полягає в тому, щоб їздити у нього на хвості, спостерігати за ним і повторювати його траєкторії. Але при цьому попросіть його не дуже швидко їхати, тому що в іншому випадку Ви не пройдете і одного повороту.

1.3. Стадії і траєкторія проходження повороту

Походження фігурної траси базується на правилах, якими користується пілоти при проходженні трас на картодромах під час навчань і змагань.

Ми зупинимось на тому, що процес проходження повороту може бути розділений на окремі фази або стадії. Розглянемо кожну з них трохи докладніше.

Стадія 1. Підхід до повороту.

Тренери з тенісу говорять, що 60% правильного удару укладено в процесі підходу до м'яча. Вагається щодо відсотків? Важливість підходу до повороту (пряма аналогія). Тому Вам потрібно правильно підготуватися до проходження повороту.

Два основні завдання: опинитися перед самим початком маневру в правильній точці і мати при цьому правильну швидкість. Перше завдання вирішується зазвичай виходом до зовнішнього краю дорожнього полотна. Однак тут є нюанси: специфіка самої траси або її стан (наприклад, калабані), а також атакуючий ззаду суперник можуть змусити Вас рухатися не по оптимальній траєкторії. Хоча не будемо відволікатися, розглянемо поки ідеальний варіант. Отже, Ви виходите до зовнішньої сторони повороту і повинні тепер скинути швидкість, щоб при повороті карт не втратив зчеплення з дорогою. Хитрість у тому, що зробити це потрібно якомога пізніше, щоб не втратити дорогоцінного часу, але не настільки пізно, щоб "проскочити" поворот. Більшого на словах не поясниш. Пробуйте і вчіться на помилках.

Стадія 2. Вхід в поворот.

Це початок зміни траєкторії Вашої машини. Ви відпускаєте гальмо і починаєте повертати кермо.

Тут ви перш за все стежите за правильним кутом повороту коліс і дотриманням обраної траєкторії. Зазвичай, на цій стадії не

використовується газ, але це сильно залежить від конфігурації повороту і Вашої техніки проходження.

Стадія 3. Рух по дузі, прохід апекса.

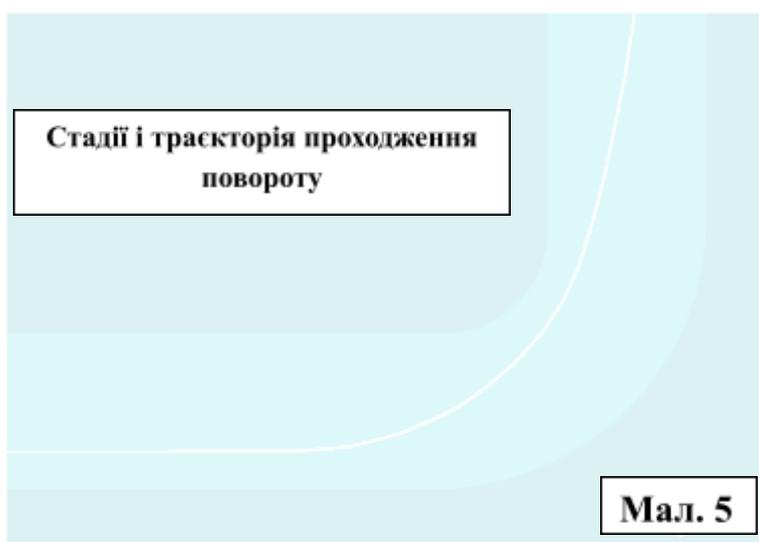
На цій стадії Ви повинні пройти якомога ближче від точки дотику внутрішньої межі траси (апекса), продовжуючи рухатися по дузі траєкторії. При невеликих помилках пілотування напрямок руху можна (але небажано) коригувати легкими рухами керма або газом.

Порада: оскільки при інтенсивному повороті Ваш карт все одно буде небагато "зносити" назовні, спробуйте "цілити" не повз колеса, які огорожують трасу, а так, ніби Ви збиралися їх трохи зачепити. Можливо, це допоможе Вам пройти ближче до апексу, не зачепивши при цьому відбійник.

Стадія 4. Вихід з повороту (Мал.5).

Він починається в той момент, коли Ви пройшли "внутрішню точку". Тепер Вам потрібно почати прискорення, одночасно розпрямивши траєкторію руху.

В ідеальному варіанті, для цього Ви повинні знову відкотитися до зовнішньої сторони траси. І не "розпрямляйтеся" занадто різко, це зламає всю плавність Вашої траєкторії.



В цьому випадку, поворот досить пологий та широкий, щоб пройти його зовсім без ковзання. Але, якщо це 180-градусна шпилька, то

невеликого заносу уникнути буде важко. Тут стане в пригоді порада про огороджувальні шини.

Подивіться, як виглядає траєкторія такого повороту і його стадії на малюнку 6:

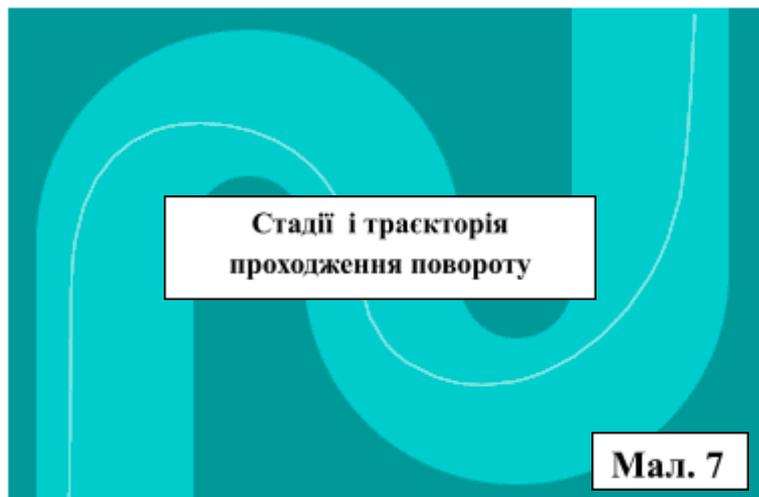


Тепер повернемося до нашого застереження про нюанси вибору траєкторії. Вона може не бути оптимальною, якщо перед Вами виникають "обтяжуючі обставини". На мокрій трасі, якщо Ви вже знаєте, що до або після повороту розташувалася солідна калюжа, Вам буде краще змінити траєкторію, ніж ризикнути проходити поворот в стані аквапланування. Такий же вплив на зчеплення коліс з дорогою може викликати пісок або інше забруднення траси.

Траєкторія також може корегуватися в результаті "захисної" їзди, коли ви знаєте, що у вас "на хвості" висить суперник. Тоді оптимальна траєкторія може виявитися вельми вразливою для його атак і Вам доведеться постійно перекривати йому можливості обгону на шкоду швидкості проходження поворотів.

Третій важливий чинник, який може вплинути на проходження цього повороту, - сама конфігурація траси, наявність поблизу інших поворотів. У такому випадку Ви повинні думати не про правильне проходження цього віражу, а про оптимальне проходження всієї зв'язки.

Основне правило тут: якнайшвидше вийти з останнього повороту. А, значить, увійти в нього потрібно досить широко. Відповідно, попередній може проходитися повільніше, ніж якщо б він стояв окремо. Розглянемо схему:



На малюнку 7 Ви бачите так звану "еску": "S"- подібну в'язку з двох протилежно-спрямованих поворотів. Оскільки коротке спряження між ними не дає можливості нормально підготуватися до другого повороту, то перший доводиться проходити повільніше, з "вузьким" виходом. Зате Ви опиняєтеся достатньо "широко" відносно другого повороту зв'язки і отримуйте можливість вийти з нього з потрібною швидкістю.

1.4 Секрети швидкості

Багато гонщиків рано чи пізно стикаються з такою ситуацією, коли результат «впирається в стіну» і не бажає більше поліпшуватися. Можливості доопрацювання автомобіля вичерпані, пошук більш оптимальних налаштувань не приносить бажаних плодів. Що робити? Подальші резерви зростання криються тільки в самому пілоті, в його психології і стратегії мислення. Сьогодні провідні гоночні команди

приділяють ментальним можливостям гонщика нітрохи не менше уваги, ніж підготовці в налаштуванні техніки. Про це і поговоримо.

Почну з парадоксального твердження. Гонщик екстра-класу під час гонки не думає! Будь-якого професійного спортсмена відрізняє від любителя те, що він діє на підсвідомому рівні. Погодьтеся, важко уявити собі, що тенісист світового рівня буде обдумувати, під яким кутом йому поставити ракетку, щоб точніше і сильніше відбити м'яч. Навпаки, як тільки він перестає про це думати, він і стає справжнім майстром.

На Гран Прі Монако 1988 Айртон Сенна їхав, як здавалося багатьом, вище людських можливостей - він просто творив дива. Коли його відрив від найближчого переслідувача досяг майже хвилини, з боксів стали передавати вимоги знизити темп, на які Сенна не реагував. Вимоги повторювалися. Зрештою бразильський чарівник підкорився і буквально через коло після цього врізався у відбійник! Гонка для Сенни була закінчена. Що ж сталося?

Сенна пізніше пояснив це так. Йому вдалося максимально використати потенціал водіння на підсвідомому рівні. Все виходило відмінно; керуючи машиною на одних рефлексах, він демонстрував безмежні можливості людського мозку. З боку здавалося, що машина Сенни не підкоряється законам гравітації: він використовував буквально кожен міліметр ширини траси - при цьому болід ніби летів, ледь торкаючись шинами покриття траси. Виконуючи наказ, Сенна змусив себе вийти з цього стану, скинув темп і спробував їхати на свідомому рівні. Але його мозок не був запрограмований на таку їзду! Висловлюючись комп'ютерною мовою, стався збій програми.

На гонках часто можна бачити, що лідер йде по трасі не так, як інші. Він дуже плавно, як по рейках, проходить повороти, ніби поняття "занос" для нього зовсім не існує. А ось його переслідувачі буквально борються зі своїми машинами, входять в повороти на величезній швидкості і, незважаючи на це, відстають все більше. Ось що сказав з цього приводу

Ален Прост: "Коли я здаюся швидким з боку, це означає, що я недостатньо плавно веду машину. Коли з боку я здаюсь повільним - ось тоді я роблю все плавно, а значить, їду дуже швидко". Тепер ми можемо вважати, що знаємо ще один секрет. Так вести гоночний автомобіль можна тільки на підсвідомому рівні, або, кажучи простою мовою, "на автопілоті".

Отже, управління гоночним автомобілем повинно відбуватися автоматично. Але для цього дії гонщика повинні бути запрограмовані. Важливо, щоб програма була правильною і повною, що досягається грамотно побудованими тренуваннями. Гонщик, психомоторними реакціями якого управляє ретельно запрограмований мозок, буде непереможний. Він виявиться набагато швидшим будь-кого, хто хоч трохи роздумує над своїми діями - з тієї простої причини, що передача інформації безпосередньо завжди значно швидша. Великого гонщика від просто хорошого відрізняє здатність його мозку зібрати і обробляти величезну кількість динамічної, тобто постійно мінливої інформації, минаючи свідомість. Це якраз те, що робив Сенна. І цю здатність можна розвивати.

Як закласти правильну програму в мозок гонщика? Для цього й існують тренування. Якщо хтось із пілотів скаже, що метою наступної тренувальної сесії буде налаштування автомобіля, а виключно робота "над собою", то його, можливо, не зрозуміють. Не секрет, що гоночний талант сприймається багатьма як даний - або він є, або його немає. Але сьогодні, завдяки сучасній телеметрії, стала можлива плідна робота над поліпшенням здібностей самого пілота. Коли інженер і гонщик знаходять спільну мову і розуміють, чого вони хочуть, а тренер-психолог допомагає їм у роботі, результат деколи перевершує всі очікування. Якраз про це і говорить відоме англійське прислів'я: "Only perfect practice makes perfect". У вільному перекладі це може звучати так: "Тренуйся з розумом - і отримаєш відмінний результат". Тренування у вигляді монотонного закріплення помилок призведе тільки до завантаження вашого біокомп'ютера помилковою інформацією. Секрет у тому, щоб не

повторювати одні й ті ж помилки. Мета тренувань - спробувати різні варіанти, відібрати найбільш вдалі та запрограмувати їх. А те, що не працює, - помилкові програми - відсіяти. Пам'ятайте, що тренування - це програмування, і тоді гонки будуть виходити самі, на базі закладених раніше програм. Саме тому, до речі, не можна їхати під час тренувальної сесії на 90 відсотків, сподіваючись, що в гонці Ви викладетесь на всі 100. Тренуватися треба на тому ж рівні інтенсивності, з тією ж мотивацією з якими Ви підете в гонці.

Починати можна з простих речей - наприклад, з розвитку візуальної пам'яті. Де повинен знаходитися початківець гонщик під час тренувань і кваліфікацій? Як тільки він залишає свій гоночний автомобіль, йому не слід затримуватися в боксах. Переходячи від повороту до повороту, пілот повинен уважно дивитися і запам'ятовувати, як їдуть лідери в його, або інших класах. Навіть сидячи перед телевізором під час трансляції гонок Формули-1, можна отримувати чимало цінної інформації. Потрібно вивчати і буквально вбирати стиль водіння лідерів, уявляючи себе на їх місці. Само собою зрозуміло, що треба намагатися переглядати в записі всі перегони при будь-якій можливості.

Доречно згадати про фокусування уваги. Чи не траплялося з вами такого, що, дивлячись на яму прямо по курсу руху своєї машини, ви все-таки потрапляли в неї, хоча прекрасно розуміли, що треба її об'їхати? Приклад, здавалося б, комічний, але а ньому укладений великий зміст. Це особливість сприйняття інформації вашим мозком. Руки направляють машину на яму крім вашої волі тільки тому, що ви на неї дивитесь. Ось вам ще один секрет. Фокусувати свою увагу потрібно тільки на тій точці, де ви хочете опинитися. Причому точка фокусування вашого погляду повинна бути якомога далі. Підходячи до повороту і починаючи гальмувати, потрібно дивитися не на асфальт в зоні гальмування, а на апекс повороту. Закінчивши гальмування і входячи в поворот - не на апекс, а на те місце, де ви хочете опинитися на виході.

Кожен день при їзді містом привчайте себе дивитися тільки туди, куди хочете направити автомобіль, - це має стати автоматичною звичкою.

Потім можна ускладнити завдання і потренуватися у розвитку багатоцільового уваги. Роблячи те ж саме, встигайте периферійним зором прочитати і запам'ятати рекламний щит до найдрібніших подробиць. Примусьте себе слухати пісню і одночасно читати складний текст, не пропускаючи жодного слова. Точно так само, як можна сфокусувати погляд, можна сфокусувати думки і увагу. Таке ментальне фокусування - найважливіша складова майстерності гонщика.

Часто тренер говорить гонщиківі перед стартом або гонщик сам собі повторює подумки слова тренера: "постарайся їхати безпомилково", "постарайся показати стабільний час кола", "постарайся гальмувати пізніше перед поворотами". Помилка в тому, що мозок не розуміє значення слова "намагатися", воно не вписується ні в одну програму. Він розуміє "роби щось" або "не роби щось", тільки ці команди можуть бути легко запрограмовані, внесені в підсвідому пам'ять. Секрет роботи тренера-психолога якраз в тому і полягає, щоб спочатку включити мозок гонщика, правильно запрограмувати його, а коли програма закладена і пора стартувати у гонці змусити пілота вимкнути мозок і управляти машиною на підсвідомому рівні.

Так про що ж слід думати за кермом гоночного автомобіля, якщо все, що робить гонщик, повинно виходити автоматично, не замислюючись? Уявімо собі, що вас попросили не думати про рожевого бегемота. Що ви зараз робите? Думаєте про те, як би не думати про рожевого бегемота! Людський мозок влаштований так, що йому важко не думати про щось. Вихід простий. Заздалегідь запрограмувати відповідну думку і тримати її напоготові, щоб у будь-який момент включити і думати на цю тему. Це може бути приємна думка про те, яке задоволення для вас управляти гоночною машиною, балансуючи на межі зчеплення шин. Як тільки вам в голову прийде думка про можливість аварії, про те, як тріщить бюджет

команди, або що хтось назвав вас поганим гонщиком, включайте приготований "запис" і ганяйте його по колу.

Ще один секрет в тому, щоб мислити тільки в позитивному напрямку думаючи про позитивні речі на свідомому рівні. Гонщик як програмує свій мозок так і поступає на рівні підсвідомому. Замість того, щоб говорити собі: "Я постійно гальмую перед цим поворотом занадто рано" або "Я занадто рано входжу в поворот", спробуйте перевести цю справедливу критику в позитивне русло. Це буде виглядати так: "Я буду гальмувати пізніше" або "Я буду пізніше входити в поворот". Замість того, щоб ставити собі питання: "Чому я не можу швидше проходити цей поворот?", краще запитати себе "Що я повинен зробити, щоб проходити його швидше?". Концентруватися треба на способах вирішення проблеми, а не на самій проблемі.

Секрет у тому, щоб фокусувати увагу на те, що ви хочете, а не на тому, чого ви не хочете. Згадаймо, що мозку важко не думати про щось. Якщо ми дамо йому команду не думати про можливість потрапити у відбійник, то мозок не зможе не думати про відбійник. А думаючи про нього, недовго в нього і потрапити, як в ту саму яму. Що ж можна змінити? Єдиний спосіб - сфокусувати думки на чомусь іншому, наприклад, на ідеальній траєкторії, а не на відбійнику.

Припустимо, що вам вдається використовувати в гонці 100 відсотків своєї майстерності. І все ж результат залишає бажати кращого, ви фінішували третім, п'ятим чи десятим. Чи означає це, що ви погано виступили? Анітрохи! Тому що важливий не результат, а повна реалізація власних можливостей. Якщо в сьогоднішній гонці ваша підготовка дозволяє виступити на рівні п'ятого місця, то безглуздо намагатися стрибнути вище голови і зайняти перше. Швидше за все, нічим хорошим це не закінчиться.

Айртон Сенна говорив: "Іноді я ловив себе на тому, що намагаюся побити чийсь досягнення, але згодом прийшов до висновку, що завжди

краще намагатися перевершити самого себе". І це ще один безвідмовно працюючий прийом. Концентруватися треба тільки на власному виступі, не звертаючи уваги на результати суперників. Взагалі не варто працювати "на результат". Кращий результат приходить, коли спортсмен концентрується на своєму виступі, а не на показаному часі. Багато хто не погодиться з цим. Але слід врахувати, що, коли мозок гонщика "відключений" від думок про результат, це сильно знижує рівень передстартового стресу, дозволяє відчувати себе комфортно і повністю сконцентруватися. Якщо це вдалося, відмінний результат прийде сам собою. У кінцевому підсумку, результат не на всі сто відсотків залежить тільки від вас - є й інші обставини, - а от ваш виступ залежить тільки від вас.

П'ятикратний чемпіон світу Хуан Мануель Фанхіо говорив: "Ти завжди повинен вірити, що станеш кращим, але ніколи не можна вірити, що ти ним став". Постійно покращувати свій результат, час проходження кола - головне завдання будь-якого гонщика. Але дуже часто гонщик показує кращий час кола, сам того не чекаючи, і навпаки - коли у пілота перед очима знаходиться "леп-таймер", у нього весь час щось не ладиться. Пояснюється це постійним занепокоєнням з приводу показаного часу. Воно відволікає значно більше уваги, ніж все інше. Сконцентруйтеся на їзді, постарайтеся їхати вільно, без оглядки на час, отримайте задоволення врешті-решт. І відмінний результат не змусить себе чекати.

Дуже важливо зняти внутрішнє тиск. Але є ще і зовнішній тиск. Часто рівень реальних можливостей гонщика обмежується страхом перед можливою невдачею. Він сконцентрований тільки на те, щоб не зробити помилки на очах у спонсорів своєї команди, глядачів. І часто, всупереч його волі, саме це і відбувається. Ось як ставився до цього Айртон Сенна: "Тиск позначається, якщо ти сумніваєшся в тому, що робиш, якщо ти не можеш бути вище цього. Мене не хвилюють всілякі несподіванки та всякі " якщо ". Вихід один - ніколи не думати про невдачі і їх наслідки.

РОЗДІЛ 2. ВИВЧЕННЯ ЕЛЕМЕНТІВ ФІГУРНОГО ВОДІННЯ НА ГУРТКУ КАРТИНГУ

2.1. Основи фігурного водіння, траси для навчання

Ця розробка навчально - виховного процесу та методика вивчення фігурного водіння створена для впровадження її в навчальний процес гуртка картингу в позашкільних закладах з мінімальною базою навчально – виробничих майстерень, матеріально- технічним забезпеченням, що є дуже актуальним на сьогоднішній момент, враховуючи фінансування позашкільних навчальних закладів.

Фігурне водіння входить в програму всеукраїнських змагань серед учнівської молоді, які проводилися на картодромах міст Чернівці, Кам'янець-Подільському Хмельницької області, Києві, Тернополі. Очки за цим видом змагань зараховуються в командний залік, тому вивчення трас і їх проходження на швидкість є актуальним для вихованців гуртка картингу.

Метод вивчення траси для фігурного водіння розбито на три блоки(до них входять елементи фігурної траси попарно). Він впроваджується у трьох групах вихованців першого року навчання основного рівня. Це дає можливість після вивчення кожного блоку зокрема проводити змагання між гуртківцями. Тим самим, через конкуренцію і боротьбу між вихованцями на основі результатів легше сформувати та підготувати спортсменів для участі у змаганнях вищого рівня. Також конкурентна боротьба виховує у спортсменів якості колективізму, роботи в команді , спонукає більше працювати над помилками, підносити свої результати по таблиці рейтингу в команді.

Всі групи займаються окремо в різні дні та години. Ці групи відібрані за віковими характеристиками і до їх складу входять учні 5-7 класів загальноосвітніх шкіл. Всі вони займаються на картингах класу «Кадет» (двигун МВВЗ, об'єм 125 см³). Тут іде вимушений відступ від програми за

об'ємом двигуна , так як в наявності є шість машин такого класу. Налаштування шасі див.(додаток №3)

Для картингістів - початківців дуже важливим є якомога швидше розпочати навчально – тренувальні заїзди на різних типах трас з якомога більшою кількістю спортсменів також рівня вмінь і навичок як він сам. Тому, якщо дозволяє матеріально – технічна база, а саме в наявності на гуртку є машини класу «Піонер» (безкоробка об'ємом від 50- 80 см) , доцільно формувати групи з учнів 4-6 класів загальноосвітніх шкіл.

Альтернативою для дітей такого віку є проведення занять і змагань в так званому містечку ДАІ. Для цього майданчик облаштовується найбільш типовою, але дещо ускладненою обстановкою міського руху: наноситься розмітка перехресть, пішохідних переходів, встановлюються світлофори, дорожні знаки і т.д. Це прекрасний спосіб для навчання дітей не тільки базовим елементам водіння, але ще і вивчення та закріплення знань правил дорожнього руху.

Траса для фігурного водіння підбирається з схем (див. додаток № 4), та залежить від умов які ставляться на змаганнях вищого рівня в регіоні . Також велике значення для облаштування траси має площадка, на якій проводиться навчально-тренувальні заїзди. Завдяки блочній системі вивчення траси площадка може бути невеликих розмірів, що є дуже актуальним для малих позашкільних закладів, які не мають власних спеціально виділених майданчиків (*картодромів*). Однією з вимог до траси є асфальтне покриття. Фракція асфальту має бути якомога меншою , поверхня майже гладкою, що сприятиме гарному маневруванню між елементами фігурної траси. На поверхні не повинно бути вибоїн та горбів, а також розсипаного гравію чи піску. Все сміття прибирається вихованцями гуртка.

Площадка має бути ізольована, а якщо немає такої можливості ,тоді місце проведення заїздів огорожується за допомогою шин, конусів, стрічки тощо.

Всі елементи траси викладаються згідно креслення (*Додаток №1*), з дотриманням розмірів за допомогою так званих «Кеглів» (*Додаток №2*). Вони виготовляються самостійно гуртківцями і не потребують великих капіталовкладень. Використання «Кеглів» дає можливість їх швидко розкласти перед початком занять, а також швидко збирати після. Для того, щоб кожного разу при виставлянні кеглів не використовувати вимірювальну стрічку, доцільно на місцях встановлення на асфальті зробити помітки білою фарбою у вигляді великих крапок. Таким чином, при виставлянні того чи іншого блоку фігур траси буде затрачено менше часу. При проведенні перших занять за фігурами першого і другого блоків траєкторію руху карта доцільно навести за допомогою стрілок білою крейдою. Це дасть можливість новачкам краще вибирати правильну траєкторію входу в поворот.

Під час проведення навчально-тренувальних заїздів потрібно дотримуватись правил техніки безпеки, а саме :

- передбачити при проектуванні траси наявність під'їзних шляхів для карети швидкої допомоги та пожежної машини;
- встановити на трасі вогнегасник;
- встановити аптечку;
- провести поточний інструктаж з техніки безпеки (*див додаток №4*);
- використовувати сигнальні прапори для надання команд;
- віддалити всіх глядачів в безпечну зону за допомогою огорожувальної стрічки;
- на трасу випускати по одному вихованця гуртка.

ВИСНОВКИ

Вивчення і впровадження даної розробки в навчально-виховний процес в позашкільних навчальних закладах дасть змогу керівникам гуртків в короткі терміни, та при незначних затратах підготувати свою команду для участі у змаганнях. Дотримавшись методів та принципів, які були запропоновані, педагог закріплить і розвиватиме знання, навички та вміння отримані учнями на попередніх заняттях. Також кожен спортсмен отримає чіткі та стійкі установки для контролю свого психоемоційного стану під час стресових ситуацій.

Особливо важливою може стати розробка для гуртків, які тільки починають свою діяльність, та мають недостатньо сформовану матеріально-технічну базу, невеликі площадки для тренувань. Це досягається завдяки блочній системі вивчення траси для фігурного водіння та формування команд з однаковим рівнем початкових навичок. Основною умовою для переходу до вивчення елементів трас фігурного водіння є попередні практичні заняття, на яких керівник гуртка формує в учнів початкові навички керування картою.

Оцінку рівня спортивно-технічної підготовки слід здійснювати поетапно-послідовно за допомогою обліку часу при проходженні вихованцями гуртка, як початкових підготовчих елементів і окремих сегментів запропонованої навчально-тренувальної траси, так і при проходженні всієї дистанції траси в цілому.

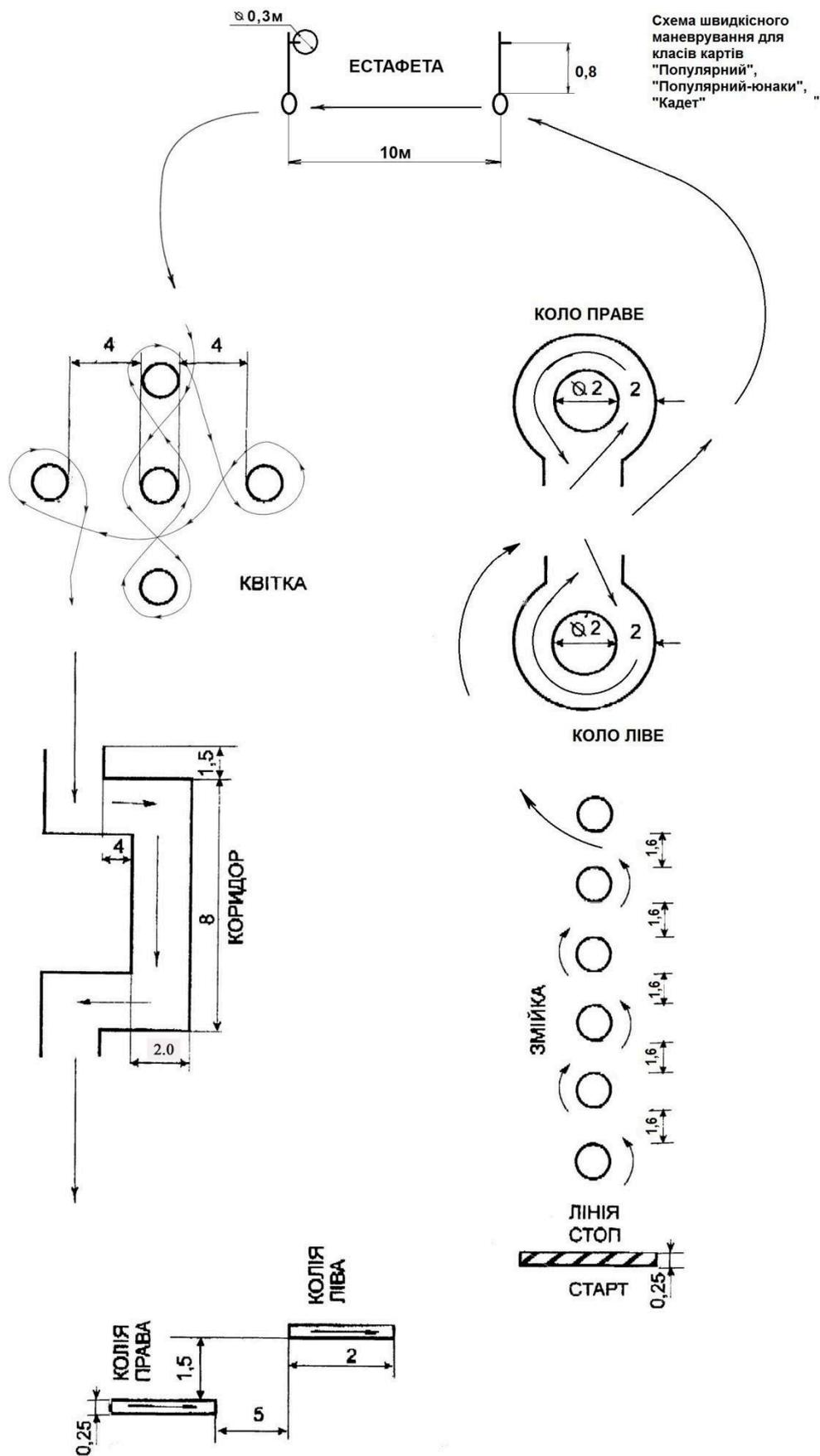
Особисто вважаю, що головна мета технічних гуртків, полегшити учнівській молоді використання вільного часу, полегшити пізнання навколишнього світу з його таємницями, забезпечити яскраве, змістовне і корисне дозвілля, розбудити в дітях елементи творчості і самовираження. Будуть ці умови витримані – буде профорієнтація, навчання початків багатьох професій та виховання творчої особистості.

Технічна творчість вихованців гуртків картингістів в межах допрофільної підготовки, їх налаштування на творчу професійну діяльність або зацікавлене й захоплююче навчання у вищій школі є одним із головних завдань сучасної особистісно-зорієнтованої освіти. Вихованці гуртків картингістів повинні добре усвідомити, що потреби промислового виробництва ХХІ ст. в механізації, комп'ютеризації та комплексній автоматизації технологічних процесів вимагають не тільки постійного вдосконалення професійної підготовки фахівців, а й їхнього творчого підходу до розв'язування виробничо-технічних проблем. З огляду на це важливим є оволодіння вихованцями гуртків системою знань з технічної творчості та прийомами творчої діяльності під час занять в технічних гуртках. Це – важливий підготовчий етап до оволодіння, зокрема, професійним технічним проектуванням у вищих навчальних закладах і подальшій реалізації творчого потенціалу на виробництві. Активний, творчий, добре підготовлений фахівець із гуртків технічної творчості закладу позашкільної освіти, вирізняється самостійністю в доборі ефективних проектних засобів і способів виконання проектного завдання, розробляє раціональні пропозиції, пропонує розв'язання проектних завдань методами технічної творчості, винахідництва.

Стара як світ притча – не рибу дати голодному, а подарувати і навчити користуватись вудкою.

СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

1. Верховна Рада України. Закон України про позашкільну освіту. [Електронний ресурс] / ВРУ. – Веб – сайт. Режим доступу : <https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/1841-14#Text> (дата звернення: 26.01.2024)
2. Гончарук Ю. Організація роботи з обдарованими дітьми / Ю. Гончарук // Директор школи. – 2006. – № 27-28. – С. 27–32
3. Український державний центр позашкільної освіти: офіційний веб-сайт [Електронний ресурс] / УДЦПО. – Веб – сайт. Режим доступу : <https://udcpo.com.ua/method-work/> (дата звернення: 26.01.2024)
4. Миронов В.І. Класифікація, визначення та технічні вимоги до гоночних автомобілів «карт». [Електронний ресурс] / УДЦПО. – Веб – сайт. Режим доступу https://udcpo.com.ua/PDF/METHOD/met._rozzr._karting_2016_f%D0%86n%D0%86sh.pdf (дата звернення: 26.01.2024)
5. Федерація автомобільного спорту України: офіційний веб-сайт [Електронний ресурс] / ФАУ. – Веб – сайт. Режим доступу : <https://fau.ua/disciplines/6/> (дата звернення: 26.01.2024)
6. Картодром «Чайка»: офіційний веб-сайт [Електронний ресурс] / – Веб – сайт. Режим доступу : <https://chayka.aero/ua/karting> (дата звернення: 26.01.2024)
7. Кобернік О. М. Методика організації проектно-технологічної діяльності учнів на уроках трудового навчання / О. М. Кобернік, С. М. Ящук. – Умань, 2001. – 82 с.
8. Кобернік О. М. Проектування і виготовлення учнями виробів з металу / О. М. Кобернік, С. М. Ящук // Трудова підготовка в закладах освіти. – №3. – 2002. – С. 29-3



«Кеглі»



Розподіл ваги карта.

Розподіл ваги карта - можливо найважливіша річ, яку пілот і його команда можуть зробити, щоб гарантувати належну настройку їх машини. Коли карт правильно налаштований, тоді досягається ідеальний розподіл ваги. В результаті, у карта з'являється великий потенціал. Якщо у карта погане налаштування розподілу ваги, то ви зіткнетесь з проблемами настроювання.

Основні проблеми, пов'язані з неправильним розподілом ваги - це недостатня керованість, надмірне або недостатнє завантаження шин, погане зчеплення, неправильний перерозподіл ваги під час проходження повороту. Для більшості картів - рекомендується наступний розподіл ваги: 43% - передня вісь 57% - задня вісь 50% / 50% - лівий / правий боки.

Даний розподіл ваги рекомендується як початкова точка в настройках. Вага може переміщуватися, поки не будуть досягнуті належні характеристики в керованості шасі. Якщо вагу переміщувати вперед, то покращуватиметься зчеплення передніх коліс, якщо назад - покращується зчеплення задніх коліс. Вага може бути також переміщена вертикально вгору або вниз. Якщо, наприклад, вагу (сидіння) перемістити вище, то ми відчуємо краще зчеплення в задній частині карта. А якщо вниз, то карт втратить зчеплення ззаду.

Встановлення і регулювання сидіння.

Встановлення сидіння – важливий крок у розподілі ваги на карті. Сидіння встановлюють на початку налаштувань. Правильно встановивши сидіння, можна отримати ідеальний розподіл маси ще до додавання вантажів. Кожен виробник шасі має різні інструкції по встановленню сидіння. Дуже важливо дотримуватись їх ретельно, на скільки це можливо.

Безпосередній розподіл маси карта.

Наступні кроки дуже важливі для точного розподілу ваги вашого карта. Рівень підлоги повинен бути ідеальним, щоб розмістити на ньому ваги. Або зробіть підкладки під ваги, щоб виставити їх на одному рівні. Повздовжній кут нахилу кулака (castor) повинен бути однаковим з обох боків. Висота установки кулаків повинна бути однаковою з обох сторін.

Всі регулювання передніх кулаків повинні бути налаштовані як під час перегонів, кермо має бути зафіксоване в прямолінійному напрямі. Якщо колеса не зафіксовані під час зважування, ви отримаєте помилкові дані щодо розподілу ваги вашого карта. Встановіть тиск у шинах згідно параметрів, встановлених для перегонів. Заповніть паливом бак. Кількість палива повинна бути достатньою для проходження певного етапу перегонів без дозаправки. Пам'ятайте, що вага палива у баку є динамічною.

Зробіть так, щоб пілот сидів в нормальному положенні, спробуйте уникати руху частин тіла під час зважування. Пам'ятайте, що під час зважування має значення вага одягу пілота та екіпірування (включаючи захисний шлем, захист для ребер, шиї, рукавиці та взуття)

Налаштування ваги карта.

Якщо після зважування вам необхідно додати вантаж згідно правил, ви можете скористатися цим для кращого розподілу ваги машини. Практично всім водіям так чи інакше потрібно додавати вагу. Багато виробників дають рекомендації щодо закріплення ваги. Однак головне правило полягає в тому, що вантаж необхідно кріпити на сидінні, тоді розподіл ваги буде досягнуто максимально. Найкраще свинець кріпити жорстко, щоб уникнути його переміщення під час руху, в іншому випадку - це призведе до неправильної роботи шасі. Не варто кріпити вантаж безпосередньо на шасі, це спричинить неправильне згинання рами.

Після того, як досягнуто правильного розподілу ваги, необхідно перевірити ще один параметр. Різниця навантаження на передні колеса не повинна становити більш ніж 2 кілограми. Теж саме стосується і задніх коліс. Якщо параметри не відповідають - перевірте всі фактори розподілу ваги і проведіть вимірювання знову.

ЗАТВЕРДЖУЮ

Директор КМЦПО Академія майбутнього

_____ В. В. Бельська

«_____» _____ 2024 року

ІНСТРУКЦІЯ З ТЕХНІКИ БЕЗПЕКИ

для гуртківців при керування картом

1. Загальні положення.

1.1. У відповідності до вимог Закону України "Про охорону праці", діючих норм та "Правил безпеки технічної експлуатації обладнання", учень повинен знати та виконувати вимоги нормативно- правових актів з охорони праці, правила поведження з машинами, механізмами та іншими засобами виробництва, користуватись засобами колективного та індивідуального захисту.

1.2. Перед початком водіння учень повинен пройти первинний інструктаж з охорони праці.

1.3 При виконанні практичних робіт на учня можуть впливати наступні небезпечні та шкідливі фактори:

- рухомі частини машин і механізмів;
- підвищена загазованість повітря;
- фактори мікроклімату, що не відповідають санітарно-гігієнічним нормам.

1.6 Під час виконання вправ на водіння, учень повинен бути уважним, не займатись сторонніми справами та розмовами. Суворо дотримуватись необхідних мір обережності .

1.8. Інструмент та пристосування повинні бути справними та використовуватись за призначенням.

1.9. Учень повинен виконувати вимоги даної інструкції, інструкції по експлуатації та ремонту транспортного засобу, інструкції протипожежної

безпеки та вимог інших нормативних документів у відповідності до виконуваних обов'язків.

1.10. Організувати своє робоче місце та роботу у відповідності з вимогами інструкції з охорони праці.

1.11. Працювати в спецодязі, взутті, користуватись засобами індивідуального захисту, запобіжними пристроями.

1.12. У випадку травмування або захворювання припинити роботу, повідомити про це особисто, або через інших осіб, керівника та звернутись в лікувальний заклад

2. Вимоги безпеки перед початком роботи.

2.1. Привести до належного стану одяг, застебнути або обв'язати рукави, заправити одяг так, щоб не було бортів, вінців, що розвиваються, або звисають.

2.2. При підготовці транспортного засобу до виїзду перевірити :

а) технічний стан карта, особливу увагу звернути на справність рульового механізму, гальм, шин, а також на відсутність витікання пального, мастил.

б) тиск повітря в шинах, згідно норми;

в) наявність інструментів, вогнегасників, медичної аптечки,

г) заправку автомобіля пальним, оливою,

2.3. Заправку автомобіля пальним проводити при непрацюючому двигуні.

Необхідно пам'ятати, що найменша необережність може привести до виникнення пожежі.

2.5. При роботі автомобіля на бензині дотримуватись таких правил :

а) проводити заправку автомобіля відрами, переносити бензин у відкритій або пластмасовій тарі, а також засмоктувати його через шланг ротом - забороняється;

б) продування бензопроводів проводити лише насосом;

в) при попаданні бензину на руки, помити їх теплою водою з милом застосування бензину для миття рук - не допускається!!!

2.10.Виїзд карту з несправностями, що загрожують безпеці руху, здоров'ю або життю пасажирів, - не допускається.

3. Вимоги безпеки під час виконання роботи.

3.1 Перед початком руху з місця стоянки (зупинки) або виїздом з гаражу, переконатись про безпеку руху для працюючих і сторонніх осіб, подати попереджувальний сигнал, тільки після цього рушити з місця.

3.8. Залишати карт тільки після вжиття заходів, що виключають можливість його самовільного переміщення під час відсутності водія.

4. Вимоги безпеки після закінчення роботи.

4.1. Після закінчення занять з водіння з керівником гуртка перевірити карт, у випадку необхідності - усунути несправності.

4.2. При підготовці карту до ремонту, очистити його від бруду.

4.3. Технічно справний транспортний засіб поставити в гараж, провести щоденне технічне обслуговування.

4.4 Зняти спецодяг та повісити його в шафі.

4.7. Помити руки та лице теплою водою з милом.