

Список актуальных задач, запланированных к выполнению

- [Таблица с событиями - лорные даты](#)
- [Квесты на GG2 \(серия\)](#)
- Перерисовка лаунчера
- Разработать заклинание для алхимиков, дающее возможность готовить раз в день рандомное зелье (madskillz)
- Перерисовка GUI для CustomNPC
- Рекламный баннер
- Стеллы первопроходцев (см. ЛХ)
- Зал дропа (см. ЛХ)
- Сокровищницы /маяки/
- Заменить сохранение опыта в банках на exp chest
- Ввести класс паладин в игру
- Разработать систему уровней персонажей (для боевых классов)

Выполненные задачи

~ 2018 ~

- Доработка сборки
- Фикс дюпов
- Добавлена поддержка скинов
- Оптимизация производительности
- Исправление спавн рейтингов мобов

~ 2017 ~

- Запуск бета-теста 1.7.10

~ 2016 ~

Октябрь

- [pumpkins in progress](#)
- Тыквенные зелья - добавлены и описаны
- Credits
- Поставлены НИПы игроков в домах (Хоро, К.Р.Кан), заменён скин Хранителя Древа.
- Исправлена ошибка капчи при регистрации на Wiki
- Исправлено сообщение-приветствие в чате сервера (37.110 - asketmc.com)
- Incomplete mana pot - получается из базового зелья (красная пыль) + семена пшеницы
- Добавлено и описано зелье из Miner's Delight (3 перегона, 6 лвл)
- Обкатан механизм добавления кастомных зелий
- Включен спавн GG2
- Отключена infernality GG2
- Устранена ошибка дропа GG2
- Эффекты на тыквенные пироги (скрипт)
- Статья о Сауне 2016
- Доработана Заглавная страница Вики (пикчи)
- Завершающий пост на сайте
- Нарисованы кнопки к статьям в категории Новичкам, перезаписана страница категории
- Актуализирована страница навигации в группе ВК ([fucking vk wiki-markup](#))
- Покупка доменного имени

- Актуализация основных (новичковых) статей на вике
- Актуализирована страница навигации в группе ВК
- Убраны проблемные артефакты LysaniteMobs с основной карты
- Переработана локация Водных Охотников
- Создан кастомный предмет обучению экзотике + квест в штабе Ординаторов
- Исправлена(?) ошибка останковки сервера при загрузке южных чанков
- Добавлен класс “Друид” в форму создания персонажа
- Добавлена ссылка на сайт и Вилтур в форму создания персонажа
- Переведены сообщения о бане предметов в BanItem и ItemRestrict
- Подготовлен регион Зелёный замок (данж)
- Регион лабораторий вписан в ландшафт

Сентябрь

- Исправлена ошибка, в результате которой 12 000 пауков намертво тормозили сервер при подгрузке одного из южных районов
- **Количество оперативной памяти в сервере увеличено более чем в 2,5 раза**
- Описаны гильдии на wiki
- НПЦ в Хорндрокке (бар)
- Подготовлена точка респа в Хорндрокке
- Восстановлены условные обозначения в столице
- Расширены торговые ряды Вестфолла
- Исправлены артефакты ландшафта у Мейнхолла
- Место возрождения перенесено в Зал памяти
- Добавлено восстановление жажды от всех напитков из мода Harvest Craft
- Добавлено восстановление жажды от яблочного сока
- Добавлена скупка соли в Вилтуре
- Восстановлен портал в Вилтур в Гильдии магов
- Исправлена ошибка при телепорте из Вилтура в Вестфолл
- Добавлена скупка яблок на торговой площади Вестфолла
- Исправлена ошибка, приводившая к падению клиента asketmc
- На торговой площади Вестфолла в продажу добавлена ограниченная серия книг зачарования (Удача III, Добыча III, Защита от огня IV)
- Восстановление чанков в Вестфолле
- Исправлена проблема с доступом у Хранителя Reds
- Кузнецы получили возможность накладывать чары на книги с помощью стола зачарований
- Рей-Чи: снижен запас здоровья, повышена защита, повышена защита от откидывания, кардинально переработан и улучшен дроп, дроп опыта, увеличен интервал между атаками, увеличена атака, снижен радиус взрыва снаряда.
- Разработан и введён концепт Хранителей
- Столичному мастеру доспехов добавлены алмазные щиты в продажу
- Реклама на topcraft
- Восстановление чанков в Вестфолле

Август

- Оптимизирован дроп инферналов
- Добавлен дроп бронзы и угля в Вилтуре
- Добавлены в продажу железные инструменты в Вилтуре
- Расширена скупка товаров в Вилтуре
- Оптимизирована механика возрождения дикарей

- **Доработан (заголовки) и дополнен (апрель-август) ТуДу-лист.** *Погладьте сову кто-нибудь ^(_.)^*
- Реализован механизм разделения заклинаний по магическим кругам.
- Выданы награды за оборону Эпли
- Thaum Sword привязан к навыку Swords из mcmmo;
- Исправлена ошибка, позволявшая воровать в столице;
- В продажу у Гермеса добавлены три простых кольца, дающих бонус к здоровью/шансу уворота/защите;
- Добавлена возможность купить набор лёгких доспехов "Призрак" во Фрострич. На сегодняшний день это одни из лучших доспехов в своём классе.
- SmartMove вернулся в строй
- **Кардинально доработана главная страница вики:**
- Обновлено описание ознакомительного режима и региона дикарей;
- Добавлено напоминающее сообщение для игроков в ознакомительном режиме;
- Актуализирована страница "С чего начать" на нашем сайте <http://37.110.88.191/go/guide/>;
- В столичном "метро" в продажу добавлены вагонетки;
- Доработан механизм перехода в Вилтур (Варварские Земли): Секретарь Совета укажет вам на портал перехода в дикий регион Хеймура. За обратную дорогу придётся выложить 100 бронзовых астейлов;
- Пользователям в ознакомительном режиме доступно редактирование региона Вилтур.
- Исправлено название квеста "Западные разбойники";
- **Варварские земли**
- Клерики, друиды, рейнджеры, паладины и волшебники получили возможность заострить работу своей памяти для запоминания дополнительного заклинания (жемчуг края)
- **Asketmc Workshop - редизайн второй группы**
- Исправлена ошибка, в результате которой кобольды не получали +1 к насыщению при поедании любой пищи.
- Добавлена возможность предпросмотра изображений на вики.
- Временно отключен SmartMove.
- **Событие - оборона Эпли**
- Опубликован дроп-лист подземелья Проклятых Земель.
- Исправлена ошибка, в результате которой воины наносили каменной секирой больше урона, чем железной.
- **Введена система летосчисления;**
- В Вестфолле добавлено два "старых новых" квеста для новичков;
- В библиотеке гильдии магов Вестфолла можно приобрести книгу случайных ванильных чар за 45 уровней.
- В игре доступен новый квест, после прохождения которого странники смогут найти ответы на некоторые из вопросов, связанных с недавним нападением орд нежити на древо друидов, "По следам вурдалаков",
- **Событие - волна мертвецов у Древа друидов**
- Элементали Хеймура стали более опасными противниками - с последним патчем они получили повышение боевых характеристик.
- Временно отключена точка возрождения в Гилфариане;
- Доработан регион задания "Южные регионы". Искомая локация выделена более явно.
- Добавлен скрытый торговец;
- Добавлен амулет-награда от гильдии магов [Graary](#) за вклад в ослабление Хранителя земли: Каменит.
- Введена форма о возврате вещей

Июль

- Ассортимент Торговой Гильдии пополнился уникальным артефактом, могучим оружием и набором клевера удачи, что позволяет сохранять предметы после смерти.
- Длительность призыва волка заклинанием Nature's Ally повышена с 15 до 45 секунд;
- Призыв волка осуществляется костью, а не рукой. По-прежнему доступен призыв командой /cast naturesally;
- В клиенте asketmc_hd обновлены шейдеры до версии 11.0;
- Полностью обновлён регион Танатоса - множество новых процедурных подземелий доступно для исследования;
- Спавн Хеймура перенесён с торговой площади в Мейнхолл;
- Доработаны NPC Шедоу и шахтёры на торговой площади;
- Добавлена точка возрождения в городе Гилфариан.
- Повышена безопасность сервера;
- Исправлены сообщения регионов стража воздуха и деревни к северу от столицы;
- Добавлена возможность накладывать чары Power (Arrow Damage) на пистолет, мушкет и мушкетон.
- В тестовом клиенте доступно расширение внутриигрового чата.
- Исправлены характеристики Демонических монстров;
- Убран лишний рецепт ремонта из mcsmo (арбалет из BW);
- Исправлена ошибка веса доспехов Camper;
- Оптимизирована работа механизма расчёта веса доспехов;
- Расширен арсенал доступного зомби оружия;
- Отключена автопосадка в вагонетку (minesart);
- Снижен интервал между проигрыванием музыкальных композиций внутри игры.
- Биомы Healthland и Orchard сделаны более дружелюбными по отношению к новичкам: здесь исключён спавн Больших Големов, Огров, Малых Големов, Серебряных Скелетов, Оборотней, Огненных Духов, Гекат, Кобл(стон) Големов и Венторапторов. Спавн зомби и скелетов-лучников снижен в два раза.

Июнь

- Готова первая версия расширенного музыкального сопровождения для нашего клиента
- Исправлена работа заклинания "Прыжок"
- На защиту региона города Фрострич выделено несколько полноценных отрядов стражи
- Расширен регион храма города Фрострич (в нём не могут спавниться монстры)
- Исправлен ландшафт у Храма Четверых в Вестфолле (холм)
- Снижен уровень чар на инструментах из набора строителя (X -> VI) для облегчения контроля;
- Исправлен регион склада Совета;
- Оптимизирована скорость загрузки сервера (200 -> 100 секунд);
- Доработан рейд-босс "Болотный Гад";
- Исправлена (?) ошибка, приводящая к подвисанию клиента при крафте на верстаке;
- Значительно ослаблены Cobblestone и Stone големы;
- Значительно снижен шанс нападения земляных духов при раскопках;
- Жизнь зодчих Хеймура стала ещё лучше. Процесс строительства, реализации мастерства зодчего станет приятнее.
- Повышена производительность сервера - надеемся увидеть меньше лагов и ошибок;

- Повышена частота снятия бекапов - будет проще поймать откат инвентаря.
- Гильдия магов Вестфолла организовала сбор проклятых кристаллов земли. Странники могут прийти на первый этаж башни магов и обменять десять кристаллов на один золотой астейл. Всего для полного усыпления Хранителя потребуется энергия как минимум сотни кристаллов. Каждый странник, внёсший хотя бы два десятка кристаллов, также получит уникальный магический амулет в знак признательности.
- В ознакомительном режиме добавлен мод, расширяющий возможности пистонов в игре. Выдвижные, поворотные и редстон механизмы позволят реализовать полёт самой богатой фантазии.
- Расширение арсенала кузнецов. Отныне им доступно изготовление технологических рецептов "Удача I" (Fortune I). Ванильная кирка с данным улучшением будет добывать больше полезных материалов при раскопках.
- Стоимость "Переката" снижена с 20 до 5 маны;
- Длительность ускорения при использовании "Переката" увеличена с 1 до 1,5 секунд;
- При создании боеприпасов изготавливается 6-8 патронов для мушкета и столько же для мушкетона. Раньше изготавливалось 12-16 патронов только для мушкета.
- Разбойники выделены в отдельную группу: помимо простого оружия они могут обращаться с мечами, кинжалами и луками.
- Добавлена возможность обучить своего персонажа владению летающим ранцем (Thaumcraft). Вам потребуется занести десять золотых астейлов алхимику в башне гильдии Магов Вестфолла.
- Переработан неудачный исход способности "Меткий залп" - вместо 4 ед. здоровья и сытости снимается 8 ед. здоровья, а эффект "Тошнота" заменён "Слепотой".
- Исправлена ошибка, в результате которой стрелки не могли купить том обучения "Меткому Залпу".
- У торгового представителя в столичном регионе размещён заказ на скупку кристаллов земли.
- Из коблоголемов теперь можно выбить алмазную руду.
- В столичном регионе доработаны: Порт; Здание гильдии ординаторов; Сад у гильдии; Таблички-указатели.
- Артефакты (из мода Artifacts) должны расходовать прочность при предоставлении баффа, в противном случае их запрещается использовать. Известные из имеющихся у игроков артефакты были обновлены, но если у вас затерялось ещё что-то, то дайте знать.
- Из списка наград Мобарены убраны сапоги тауматурга. Вместо них добавлены сапоги из кожи со Спешкой III.
- исправлена ошибка, в результате которой из Cobblestone и Cobble големов выпадала алмазная руда, вместо железной.
- исправлена ошибка, в результате которой было невозможно найти портал в Край (The End).
- Набор лёгких доспехов "Стрекоза" отныне не только добавляет 5% к шансу уворота, но и увеличивает здоровье на 5 сердец. Приобрести его можно у кожевника во Фрострич.
- Стрелки получили новую способность "Меткий залп"
- Друидам зачем-то вернули возможность использовать артану
- **Охота на големов**
- **Модуль "Хранитель земли".**
- Высшие сущности проявят себя через благословение последователей - при изменении уровня вашего персонажа на него с небольшим шансом может быть наложен один из усиливающих эффектов. Предупреждение: функционал вводится в тестовом режиме и сразу же доступен всем игрокам. В будущем мы планируем вводить доступ к благословению после небольшого квеста.

- Добавлен механизм накопления ванильного опыта. Отныне при добыче камня существует небольшая вероятность получить ванильный опыт.
- В два раза снижен урон, получаемый кобольдами под открытым небом.
- В связи с введением дополнительного механизма авторизации увеличена длительность неуязвимости (7 -> 13с) при входе в игру.
- В Вестфолле доработан квартал нижнего города у канала и район кладбища.
- Исправлена ошибка, иногда приводившая к отключению чата в других измерениях;
- Исправлена ошибка, иногда приводившая к отключению защиты регионов в других измерениях;
- Повышена общая стабильность сервера.

Май

- Оптимизировано подземелье Инфернальных Шахт;
- Оптимизировано подземелье Проклятых Земель.
- Добавлен раздел "Правила проверки квент"
- Обновлено форма создания персонажа.
- Добавлен рецепт эссенции Жизни;
- Значительно увеличено время на ввод пароля в игре.
- Оптимизирована система спавна монстров в Нижнем мире (Nether).
- Медведи будут встречаться в два раза чаще, особенно часто - в тайге;
- Во Фрострич можно купить шкуру (убитого) медведя;
- В два раза повышен шанс выпадения железных самородков из шахты Фрострич;
- В пять раз увеличено количество опыта за добычу руды в шахте Фрострич;
- В продажу через Торговую гильдию Вестфолла (глобальный рынок) поступили набор уникальных книг зачарования, доспехов и оружия.
- плагин на повышение безопасности при входе игроков, привязка по айпи
- Исправлена ошибка, мешавшая прыгать в воде;
- Отключено развитие навыков персонажа за ванильный опыт;
- Добавлена возможность чаровать Witch Hunter Crossbow на Power (повышенный урон в дальнем бою)
- Корабль в Ост-Калентол
- введена торговая гильдия вестфолла
- В тестовом режиме запущен механизм развития навыков персонажа за ванильный опыт.
- Победа странников над вожаком нежити принесла свои плоды - прирост зомби в Хеймуре снизился вдвое, максимальное здоровье зомби снижено на десятую часть.
- Исправлена ошибка, в результате которой игроки могли бегать спринтом без расхода выносливости.
- амулеты из золотых астейлов
- Обновлено отображение времени перезарядки огнестрельного оружия - при следующем запуске клиента настройки будут перезаписаны. Если вы хотите сохранить их, то скопируйте файлы "options.txt" и "optionsof.txt" в другую папку, обновите клиент и затем верните их назад;
- Цена книги зачарования Эффективности снижена со 100 до 50 бронзовых астейлов;
- Цена мушкетона снижена с 200 до 150 бронзовых астейлов;
- Добавлена новая способность Стрелка: Создание боеприпасов
- За 25 маны стрелок может раз в минуту создать 4-8 снарядов для мушкета и мушкетона с шансом на успех в 90%. Способность активируется командой /ammo и требует

неподвижности в течение 10 секунд. Книга обучения доступна у Мастера Знаний в библиотеке Вестфолла.

- Увеличен запас здоровья мобов Lurker и Aspid;
- Из Lurker и Aspid можно добыть чернила;
- Добавлена возможность отдохнуть в таверне города Фрострич - полное восстановление сытости и здоровья за 20 каменных астейлов;
- Доработана локализация сообщений про сон;
- В столичной кузнице Граага вновь работает торговец;
- В таверне "Mud Inn" скупают рыбные палочки.
- Кузнецы на торговой площади Вестфолла продают книги с чарами Прочности, Остроты и Эффективности;
- Время восстановления после смерти снижено с 15 до 10 минут;
- Исправлен механизм спавна враждебных мобов в подземельях (в том числе Better Dungeons);
- В пять раз повышен шанс выпадения редких (Diablo Drops) предметов;
- Налог на глобальную торговлю снижен с 5% до 1%;
- Шанс добычи золота и алмазов поднят на 20%;
- Добавлен шанс инфернальности для скелетов и зомби;
- Отключены выкрики NPC на торговой площади столицы;
- В столичном отделении Торговой Гильдии Вестфолла добавлен NPC-скупщик музыкальных пластинок;
- Скорость перезарядки огнестрельного оружия (пистолет/мушкетон/мушкет) снижена с 2,5/3,5/3,5 до 1,5/2/2,5 секунд соответственно.
- Максимальный урон в безоружном бою поднят с 8 ед. до 12 ед.;
- Период увеличения урона в безоружном бою поднят с 25 до 30 уровней (раньше лимит достигался на 200 уровне, теперь на 360);
- Максимальный шанс отражения стрелы поднят с 50% до 75% (на 1000 уровне);
- Стоимость Мерцания монаха изменена с "10 опыта, 4 сытости" на 25 маны;
- Кулдаун Мерцания монаха снижен с 60 до 15 секунд;
- Исправлено несколько ошибок в подземелье Инфернальных Шахт.
- Добавлена музыкальная тема в подземелье Инфернальных Шахт.
- Переработана система спавна ванильных животных.

Апрель

- Цена путешествия из столичного порта снижена до 12 бронзовых астейлов.
- Куры будут нестись в 2,7 раз чаще.
- На время праздников посмертный штраф к навыкам снижен до 0%.
- Добавлен "ежедневный" квест на добычу булыжника и угля. Обращайтесь к Монченко на торговой площади столицы.
- Добавлен "ежедневный" квест на добычу кварца. Обращайтесь к Гулабадуру в столичной кузнице.
- Монахи получили возможность использовать железные и алмазные инструменты.
- Цена алмазных доспехов и оружия в столице поднята на 10 бронзовых астейлов.
- Цена скупки алмазов и золота повышена на 5 бронзовых астейлов.
- Курс обмена кубодолларов снижен с 90/110 до 95/105.
- Добавлен рецепт катаны для кузнецов.
- В столицу вернулся торговец семенами.
- Спавн-рейт зомби был увеличен в три раза.

- Новый НПЦ - Столичный мастер-оружейник готов изготовить кинжал гадюки за символическую плату в 500 бронзовых астейлов и пару редких компонентов.
- Отключен спавн мелких мобов - бабочки, слизни и т.п.
- Реализован класс “стрелок”.
- Добавлен клиент asketmc_hd с поддержкой шейдеров.
- Таум-узёл можно купить у алхимика из столичной гильдии магов.
- Там же алхимики могут приобрести том обучения навыку "Создание бомбы"
- В два раза повышен шанс выпадения хитина из редких монстров.
- Добавлен морской путь из столицы в Ост-Калентол.
- Размер карты "Нижний мир" увеличен с 1000 до 2500 блоков.
- Стоимость всех книг классовых навыков снижена с 5 до 2 золотых астейлов.
- Добавлен каменный топор друида.
- Обновление владения боевым оружием для небоевых классов.
- Запуск конференции “Хеймур” в вк.
- Расширена статья “Донат” на вики.
- Обновлена страница мониторинга сервера на mthead
- **Выдвинут концепт Союза Свободных Городов (ССГ)**
- Расширен дроп с опасных животных.
- Исправлена ошибка, приводящая к появлению случайных оп зачарований на предметах.
- Попытка запуска 1.7.10
- Расы Хеймура получили доступ к предпочитаемому оружию.
- Строители выделены в отдельный класс.
- Исправлена ошибка, не позволявшая просматривать содержимое прилавка и почты торговой гильдии Вестфолла.
- Исправлена ошибка, в результате которой кобольды и дворфы потеряли расовый бонус к скорости копания.
- Исправлена ошибка, в результате которой у монахов отсутствовал бонус к скорости развития навыков акробатики и безоружного боя.
- При входе в игру игроку на 7 секунд будет предоставляться щит, поглощающий любой урон.
- Обновлён посмертный набор.
- Розыгрыш AoE II HD
- **Модуль “Мелите”.**
- Пять новых заклинаний - Вызов агрессии, Природный союзник, Броня мага, Осквернить воду, Зачаровать воду.
- Снижены ХП мобов из гримуаров Гайи.

Март

- Добавлено четыре заклинания - Призыв скакуна, магический снаряд, снежок, исчезновение.
- Обновление магии - добавлено шесть заклинаний первого круга - Воздушный Пузырь, Прыжок, Щит Гилфорда, Обморожение и Шокирующий захват.
- Добавлена поддержка кириллицы в консоль.
- Добавлена торговая гильдия Вестфолла (глобальный рынок):
- - Время действия торгового предложения на глобальном рынке увеличено с 7 до 28 дней;
- - Сбор гильдии уменьшен с 10 до 5%;
- - Срок доставки товара на рынок уменьшен с 300 до 60 минут.
- В столицу добавлены уникальные доспехи из луонтя.

- Временно снимаются требования уровня для расовых и классовых навыков.
- Усилена раса людей - упразднён выбор базовой характеристики (Сила/Ловкость/Мудрость).
- Теперь каждый человек имеет +1 к урону и шанс в 2,5% избежать атаки в PvE.
- Количество здоровья теперь одинаковое для всех рас - 30 пунктов.
- Отражение DDoS атаки.
- Во Фрострич продаются уникальные доспехи из шкур.
- Оптимизация "Ознакомительного режима":
- Переработана система шахтерского дела.
- Отключено замедление скорости добычи камня ниже уровня у = 50.
- Добавлен список внутриигровых советов.
- На территории храмов столицы и Фрострич отключен спавн мобов.
- Обновление северного города Фрострич:
 - - Кузнец продаёт железные оружие и доспехи;
 - - Хозяин таверны продаёт еду и напитки;
 - - Стражники патрулируют улицы города;
 - - Торговый представитель принимает заказы на рынке;
 - - Шахта содержит две богатых рудных жилы.
- **Модуль охоты на дракона "Рей-чи".**
- Очищен храм ордена семи солнц
- Доработаны статьи на вики
- Добавлена охота на Древних
- Добавлена ветка квеста "Философский камень"
- Символические подарки для наиболее активных участников сообщества.
- Инструменты, необходимые для работы с Мисткрафтом, можно приобрести в гильдии магов Вестфолла;
- Заблудиться в столице теперь не так страшно - обратитесь к ближайшему стражнику и вас проведут до торговой площади. Не стоит, однако, злоупотреблять их терпением;
- Значительно расширены диалоги Аделины, смотрителя гильдии магов;
- Добавлена новая локация с местной фракцией.
- Обновлена форма создания персонажа;
- Столица очищена от снега;

Февраль

- Ограничено использование нептуниевых доспехов;
- Исправлена ошибка, позволявшая надевать доспехи не своего класса;
- Выделен регион под строительство Нового Прокула;
- Проведено техническое обслуживание сервера.
-
- Торговые лавки столицы работают только днём.
- **Доработаны защитные механизмы нашей вики от вандализма:**
 - - Отключены анонимные правки;
 - - Включен прокси-фильтр;
 - - Добавлена капча.
- Добавлена точка возрождения в храме города Фрострич;
- Добавлена небольшая ветка заданий (шесть штук) столичному мастеру по доспехам;
- Доработана торговая площадь столицы - убраны декорации, улучшены НПС.
- Проработка деревни "Эпли".
- Эльфам добавлен доступ к лукам и катанам.
- Добавлен рецепт Хитинового Лука.

- В столицу добавлены камни ускорения.
- Исправлена ошибка отображения стакав еды.
- Добавлен вес рунической брони.
- Усилены волки - повышена скорость передвижения и урон.

Январь

- Запрещён гриф мобов в Танатосе
 - Значительно повышена производительность сервера
 - Введён механизм посмертного сосуда - сохранение вещей после смерти
 - Исправлена ошибка
 - Монеты стакаются по 100 шт
 - Добавлено подземелье проклятых земель
 - Добавлен квест “Проклятые земли”
 - Установлена башня магов
 - Обновлены правила сервера
 - Добавлены арены для сражений со стихийными стражами
 - Добавлен квест на “Сумку странника”
 - Добавлено описание варварских земель на вики
 - Обновлены заклинания друида
 - Добавлены вурдалаки под столичный мост
 - Расширены возможности чата
 - Исправлена ошибка, мешавшая открывать сундуки из рыбалки
 - Отключен крафт рельс АМ2
 - Включена inferнальность стражей Земли, Воды и Воздуха.
 - **Добавлен класс “Алхимик”**
 - Добавлен квест “Охота на вредителей”
 - Понерфлены Ликанит мобы
 - Отключено возрождение при телепорте
 - Отключён дефолтный телепорт в резиденцию
 - Исправлены характеристики Эндермена
 - Забанены золотые перья из Better Dungeons
 - В продажу добавлена костяная мука и ведро. (Фермер на торговой площади)
 - Ограничено использование кухонных предметов только для фермеров.
 - **Добавлен класс “Фермер”**
 - Включен механизм ограничения доспехов по классам
 - На общественно важные здания в столице повесили таблички с условными обозначениями
 - В продажу добавлены: песок (каменщик на торговой площади), слизь (торговец в гильдии магов)
 - Странникам добавлена команда “/time”
 - Добавлена раса “Кобольд”
 - Обновлён рыболовный квест - требуются новые виды рыбы, увеличена награда.
 - Установлен Aquaculture - расширены возможности рыбалки.
-
- Гильдия магов скупает янтарь, топаз, ртуть, химерит, винтеум, перидот, редстон и лазурит и руки ведьм.
 - Повышена частота спавна призраков, огненных призраков, серебряных скелетов.

2015

Декабрь

- В продажу добавлен мёд
- Выходной ивент - Золотое Полнолуние
- Улучшен баланс арены
- В награду за прохождение арены добавлены сапоги путешественника
- Добавлена возможность выбора классов
- Добавлено обучение Мисткрафту. (Пять золотых в гильдии магов столицы)
- Обновлено страница навигации в ВК (ссылки на сайт и вику)
- Обновлено информация на сайте (“Возможные ошибки”, “С чего начать”, “Карты”, “Сеттинг”)
- Обновлён образ клиента на яндекс.диске
- **Добавлена поддержка Java 8**
- Подключены расы к текущим игрокам
- Ограничена броня архимага (AM2)
- Ограничен Таумкрафт
- Добавлена тема Ликанит в DLDанжи.
- Включена генерация DLDанжей в иных измерениях
- Установлена и настроена МобАрена
- Добавлены квесты на книги возврата из Мисткрафта
- Гильдия магов продаёт Bookstand из Мисткрафта
- Установлен Мисткрафт
- Исправлен баг телепорта при удушении
- Добавлен механизм обучения для сохранения опыта
- Добавлено больше декоративных табличек
- Нерф огров и големов, баф криперов и скорпионов
- Отключено использование Affinity-книг (AM2)
- Добавлен ремонт четырёх типов хитновой брони
- **Добавлен класс “Разбойник”**
- Добавлено заклинание “Stone Fist” https://vk.com/wall-58159891_4742
- Добавлено заклинание “Poison” https://vk.com/wall-58159891_4758
- Исправлено заклинание воскрешения друида
- Обновлён столичный регион - исправлены ошибки доступа в магазин Граага, деревню Спринди и склад ресурсов Совета.
- Обновлено музыкальная тема торговой площади столицы.
- Удалено множество устаревших частных регионов со старой карты.
- Мушкетеры отвязаны от навыка владения луком.
- Исправлена скорость роста риса, яблок, пчёл и винограда.
- Обновлено правила сервера
- Пробная рекламная кампания
- Обновлено форма подачи заявки
- Скорость копания выше y=50 увеличена
- Починен mstmo плагин
- Оптимизирована скорость загрузки сервера

Ноябрь

- Добавлен столярный мод
- Проведены выборы в Совет
- Добавлена и настроена система автоматизированной выдачи наград
- Настроена голосовалка torcraft - скрины, вознаграждение, актуальное описание.
- Организован тренировочный лагерь
- Понефлен дроп с инферналов
- Проведён тренировочный забег в данж
- Реализовано разделение оружия
- Добавлен функционал таверны
- Улучшена защита от грифа
- Снижена скорость копания
- **Обновлена система смерти**
- Добавлено 3 заклинания для друида
- Добавлена новая система команд
- Выданы награды за модуль спасения Тассадара
- Добавлен вес земляной брони
- Расширен зоопарк
- Добавлены новые декоративные предметы
- **Добавлен функционал рас**
- Введены 4 базовых расы и одна редкая
- Обновлены надписи в главном меню
- Обновлен фон главного меню
- Добавлена возможность редактировать модель игрока (MPM)
- Исправлен баг отображения брони
- Отключен whitelist
- Введён “Ознакомительный режим”
- Отключен крафт брони боевого мага из AM2

Октябрь

- Построен данж Красного Барона
- Проведён ивент переговоров с Красным Бароном
- Украшен данж Красного Барона
- Добавлен Werian ресурс пак
- Украшена столица к празднику
- Отредактирован спавн-рейт в Sky Dim
- Добавлены процедурные данжи в Sky и Nether
- Добавлен торговец Саум-сувенирами
- Добавлены Достижения (см. вики)
- Добавлен Werian ресурс-пак
- **Поднята Jabber конференция**
- Описаны земли Востока
- В два раза повышена частота спавна свинозомби-шаманов
- Обновлён лаунчер
- Улучшен механизм логирования
- Запуск ивента “Саун”
- Глобально переработана система спавна мобов (больше, разнообразнее)
- Запущен тестовый клиент;
- Исправлена иконка закладки MnB в креативе;

- Добавлена возможность чинить доспехи из хитина пещерного скорпиона (чёрные);
- Добавлен и описан функционал backstab;
- Добавлена возможность отдохнуть в таверне Mud Inn (полное восстановление сытости и здоровья за 32 каменных монеты)
- Значительно улучшен вид заглавной вики страницы (Спасибо, Грааг)
- Расширены заклинания Друида
- Добавлено описание Друидов на вику
- Оптимизирована производительность сервера;
- Обнулён Dream World (Witchery);
- Перенесены Гиганты на проклятые земли;
- Доработан дизайн и функционал проклятых земель;
- Добавлен уникальный дроп к адским крысам;
- Повышен шанс выпадения уникального дропа из адских крыс;
- Усилены адские крысы;
- Слегка повышена производительность сервера путём оптимизации ИИ зомби;
- Добавлен рецепт кинжала Золотой Гадюки (выложен в альбом "Кузнечное Дело" с уникальными зачарованиями);
- Значительно усилен навык mstmto "Ремонт" - снижен шанс полного уничтожения зачарований при ремонте, снижены требования по уровню;
- Исправлена ошибка, мешавшая друиду Дигрицу создать посох Природы.
- Столичный торговец-шахтер Монченко отныне продаёт строительные рулетки по цене 1 золотой за штуку.
- Улучшен баланс навыков "Топоры" и "Мечи", алебарды добавлены к "Топорам"
- Деревянные катана и алебарда дают x3 скорость прокачки навыка;
- Доработан столичный квест "Охота на нежить", исправлено название и необходимые для уничтожения mobs;
- Усилены SilverSkeleton, добавлены кости в дроп;
- Инфернальные mobs имеют новый дроп: сытную еду, алмазные и железные алебарды, катаны;
- Из рыбалки убраны некоторые книги зачарований;
- Фронтир стал слегка безопаснее.
- Исправлен чат в Sky измерении;
- В пять раз повышен шанс выпадения уникальных артефактов из зомби;
- Обнулено Sky измерение, в нём отключена генерация башен.
- Исправлена ошибка нулевого веса доспехов Taum, Hard Leather и Mage.
- Отключен крафт каменного и золотого копий из MnB.
- Добавлена информация о нашем Mumble сервере в раздел "О сервере" на сайте, там же опубликован номер Яндекс.Кошелька для желающих сказать нам "спасибо" и поддержать развитие сервера.
- Отключена возможность жарить крыс, яйца, индюшек, страусов и крабов
- Добавлена однократная выдача брони новичка
- В библиотеку добавлены книги (пустые) на продажу
- Полировка внешнего вида столицы
- Проведены дорожки, лестницы, ведущие с верхних ярусов вниз - к арене, церкви
- Проведены дорожки от штаба Ординаторов к одному из жилых домов, в торговый квартал, к церкви и на арену
- Восстановлена скала-лестница, ведущая к арене и одному из магических деревьев в столице

- Возведены арены для боя на мечех и соревнования стрельцов, шатёр для торговца вином, шатры для зрителей
- Разработана концепция проведения турниров, регламент, настроены mobs и командные блоки
- Описан Фронтир
- Добавлен склад с/х в столицу, настроена оптовая торговля.
- Специализация “Фермер” усилена эксклюзивной возможностью использовать костяную муку для проращивания культур.
- В продажу добавлена шерсть (торговец животными) и дерево Mangrove (торговец древесиной)
- Перенесён дом Нохайма
- Исправлен баг с xp воинов
- Значительно переработаны специализации
- Улучшена схема спавна животных
- Описана магия
- Ограничен доступ к Витчери
- На вике опубликован список клиентских модов
- В столицу добавлен торговец-шахтер
- В продажу добавлены стрелы
- Перенесён трактирщик TheFour
- Увеличено время деспавна предметов с 5 до 15 минут
- Снижен спавн-рейт огненных призраков на 30%
- На вике опубликованы Требования к Поселениям (памятка градоначальникам)

Август - Сентябрь

- Обновлён мод Zombie Awareness
- **Перенос новой карты на боевой сервер**
- Перенос библиотекаря на новую карту
- Добавление стражи в посёлок Бенатара
- **Поднят VoIP сервер - Mumble**
- Добавлены категории в вику
- Перенос пользовательских построек со старой карты
- Обновление Вестфолла
- Добавлено множество стражей в новый Вестфолл
- Снижена скорость роста голода в 2,5 раза
- Исправлен баг с духовой трубкой из Balkon's weapon (раньше она не стреляла)
- **Запущена Вики**
- Оформлен данж разбойников
- Исправлен спавн-рейт инферналов
- Добавлена поддержка ролевого чата в Ад и Мир Виверн
- Добавлено множество кузнечных рецептов
- Добавлен рецепт посоха-заклинания друида “Лечебные Корни”
- Добавлена поддержка mstm axes для MnB2 мода, включая ремонт
- Добавлена поддержка ремонта топоров из Balcon's Weapon
- Добавлены предметы после смерти

Июль

- Переделана система восстановления сытости:
 - Чем сложнее готовится еда, тем больше она восстанавливает.

- Поглощение еды даёт "Well Fed" бафф, который увеличивает регенерацию жизни. Чем сытнее блюдо, тем дольше длится бафф (от 10 секунд до 8 минут)
- Максимальный размер "стака" еды уменьшен в зависимости от сложности блюда.
- Скорость поглощения еды зависит от сложности блюда.
- Животные растут медленнее. Животные размножаются реже. Курицы реже несутся.
- Растения автоматически высаживаются при сборе урожая.
- Растения растут дольше.
- Растения растут только днём.
- Используя мотыгу на траве, можно получить семена.
- Семена больше не падают из травы.
- Отключены рецепты крафта мотыг из камня и дерева.
- Уменьшена прочность мотыг.
- Отключен эффект костяной муки (обсуждается)
- "Респавн" происходит с 6/10 делениями голода.
- Ванильный "хп реген" отключается не с 10, а с 3 делений голода (!)
- Низкие уровни здоровья и сытости накладывают дебафф "Замедление", "Медленное копание", "Слабость".
- Если сытость достигает нуля, вы умираете.
- На сайт добавлена информация про гида и его еженедельный квест на еду и воду.
- Голод SmartMoving ослаблен на 18%;
- Улучшен интерфейс чата - [оос] стал удобнее для чтения, а [RolePlay] - заметнее.
- Добавлен квест на убийство разбойников в столичных землях;
- Разбойники стали значительно слабее;
- Полностью переработан рецепт крафта рыбной ловушки;
- Исправлен доступ к командам в подземелье Озёрного Вора.
- Подземелье мясоловов понерфлено на ~40%
- Добавлено множество кастомных рецептов (*на рассмотрении*)
- Лор по регионам и ресурсам (север, юг, запад, восток)
- Переписан пункт в ЧаВо на сайте (экономика и деньги, с учётом выпиленного mc jobs)
- Добавлен новый пункт в ЧаВо на сайте (про бан инструментов)
- Слегка ослаблены разбойники у западных ворот столицы.
- Добавлен рецепт печки из Витчери.
- Значительно снижен шанс выпадения зачарованных предметов из зомби и скелетов.
- Статус квесты отображается в личном кабинете на сайте.
- На 30% снижен весь магический урон.
- Добавлен ещё один регулярный квест в виде пункта приёма гнилой плоти. Голодный дед в лесу к западу от столицы с радостью обменяет раз в игровые сутки охапку мертвечины на небольшую награду. Лор: стража, защитные круги силы в городах (раздел "Сеттинг")
- Отредактированы стражники в Фростриче

Июнь

- Пополнение на сайте в разделах "Сеттинг" ("Фрострич"), "Герои" (Гопарад, Юка), "Деяния" (дописана история с некромантом)
- Ивент "Битва за Фрострич" и "Осада некроманта"
- Создан ландшафт новой карты
- Добавлены в клиенты моды SmartMove, Battlegear, Thaumcraft.
- Добавлен выход из ущелья из под Вестфоллом.
- Проложена скоростная трасса Вестфолл-Фрострич

- Экспедиция в данж за край света
- Небольшое исправление безопасности
- Казул-патч баланса:
 - Минимальное расстояние спавна поднято с 4 до 8 блоков
 - Убран Wither из возможных перков inferнальных мобов
 - Treefyd больше не может быть inferнальным
 - Шанс спавна inferнальных мобов снижен в 2-5 раз
 - Inferнальные mobs "роняют" до 20 бронзовых монет при смерти
 - В два раза снижена частота спавна враждебных монстров

Май

- Кузнецам на торговой площади добавлена возможность продавать игрокам комплекты брони, мечи и различные инструменты за материалы и небольшую плату (диалоги+квесты)
- Добавлены моды на тестовый сервер: Pam's Harvest Craft; Battlegear 2; Artifacts; Biomes O Plenty; Thaumcraft; SmartMoving
- Конфигурация и оценка новой карты - в процессе (тестовый сервер)
- Добавлено два мода на подземелья.
- Добавлен уникальный крафт Starbound Sword
- Доработана локация "Проклятые земли"
- Ивент: осада Фрострич
- Расширение данжа Айзека
- Удалён плагин MCJobs, добавлены еженедельные (по игровым меркам) квесты на заработок денег.
- Ивент с экспедицией на юг (дирижабли).
- Ивент с защитой Прокула.
- На торговой площади появился магазинчик витражей.
- Столица стала на двух обитателей оживлённее - постоялец гостиницы, прихожанин в Храме, переработан библиотекарь.
- В таверне sprindie добавлен квест.
- Появилась таверна у дороги со стороны Северных ворот (sprindie).
- Переделана система крафта - железные инструменты может скрафтить только кузнец, приобрести их можно в столичном магазине
- Добавлена команда /. вместо /оос
- Снижены и сбалансированы цены, в особенности на еду.
- Доработаны % портовых домов.
- У Северных ворот Вестфолла появилась почтовая станция.
- Зомби стали чуточку быстрее
- Добавлен квест на том идентификации
- Том идентификации можно купить
- Удален плагин blfriends
- Максимальное здоровье персонажа теперь зависит от его квесты (маги-ремесленники-воины)
- С больших големов может упасть алмаз
- Удален плагин Virtual Chest Pack
- Алкоголь слегка убирает жажду
- Обновил Java до версии 7.79
- Включен whitelist, улучшена безопасность сервера
- Оценён табби-чат //его не будет - не поддерживается установка

- Дополнен раздел “Сеттинг” - вводная, судебная система - на сайте, и, что самое ужасное, в ВК = __ =”
- Нашли и опубликовали в “Возможных проблемах” лечение Java 8
- Пополнен раздел “Подвиги игроков”. Теперь там собраны все последние события: появление воров паладинов, рейды на Некроманта, отвоёвывание захваченных Некромантом земель близ Фрострича, сюжет Бенарка и Аквиколы
- Переработана музыка на спавне и в кабаке (теперь есть паузы, громкость снижена, разнообразие в виде 3-4 треков)
- Добавлены четыре жителя в столицу: постоялец Mud Box Inn, покупатель на рынке, посетительница постоялого двора The Four и прихожанин в храме Четверых
- Фрострич обзавёлся двумя жителями, фермером и стражником
- Обновлено карты Вестфолла

Апрель

- Корректорская работа над материалами сайта
- Опубликовано вводная для сеттинга
- Добавлен Крафт Гайд
- Добавлен рецепт крафта угольного фильтра для воды
- Сформирован список имеющихся модов и плагинов
- Добавлены пояса с инвентарём (косметика)
- Убрано оружие за спиной (косметика)
- Увеличена длительность суток (в 3 раза)
- Добавлен форпост во Фрострич (частокол, стражник)
- Добавлены палатки
- Синхронизированы список серверов, конфиг Crystal Wing, шейдеров и ресурс-пака
- Добавлена поддержка скинов на новом хостинге
- Добавлен NPC рыбак (перекресток Фрострич, Сэнд-нот и Вестфолл)
- Добавлен кузнец (Фрострич)
- Добавлен данж к югу от Фрострича (Некромант)
- Проработать западные кварталы Вестфолла

~*~*~

- **Куплен SSD жесткий диск для сервера**
- Регулярное обновление новостей в группе ВК (планирование записей)
- Разработка тегов
- Смена хостинга: ускорена работа сайта, авторизации, скачивания клиента
- Наполнение сайта контентом + регулярное расширение и оптимизация содержимого
- Создание полноценного сайта (работа с HTML 5, CSS 3, PHP и MySQL)

2014

- Добавлены квесты у Прокулы, Вестфолла и песчаной деревни
- Добавлена поддержка шейдеров
- Добавлен квест "Охота на нечисть"
- Добавлена тематическую музыку (Спавн)
- Добавлена тематическая музыка в кабаке (Вестфолл)
- Добавлен Гида (Вестфолл)
- Добавлен наёмник Воаг (Прокул)
- Расширена защита от читов
- Добавлен обмен валюты (Банк Вестфолла)

- Добавлена валюта "Монеты"
- Добавлено подземелье "Мясолюды"
- Обновлен лаунчер (версия 0.3)
- Добавлены диалоги Гида (помощь новичкам)
- Сюжетное прохождение подземелья "Мясолюды Прокула"
- Добавлены три жителя Прокула (спасённые во время квеста)
- Стоимость телепорта "Из поля" увеличена в 2 раза
- Убраны команды /sethome /call /bring
- Добавлен торговец бронёй (Вестфолл)
- Добавлен торговец оружием (Вестфолл)
- Добавлен торговец саженцами (Вестфолл)
- Добавлен священник (Вестфолл)
- Добавлено подземелье "Мясолюды Прокула"
- Обновлено сообщение white-list`а
- Исправлены права доступа к CustomNPC
- Добавлен CustomNPC
- Добавлено подземелье (Озерный вор)
- Добавлены стражники (Вестфолл, Прокул)
- Исправлен баг скинов с Optifine
- Доработка дизайна лаунчера
- **Создание лаунчера**

2013

- Создана группа ВК
- Обновление до 1.6.2
- Добавлена экономика: профессии, чест-шопы
- Добавлены механизмы: мосты, ворота, лифты
- Обновление до 1.5.2
- Заложен Вестфолл
- Прорыта первая ветка метро
- Добавлены Guard`ы (Анхи Перерождения)
- Обновлено система телепортов
- Добавлена моб-арена

2012

- Заложен Тера-Касл