



Діємо

Вправа 1. Логотип

Завдання. Створи зображення логотипа (мал. 77), що складається з фігур різної форми. Додай текстовий напис та розташуй його вздовж контуру фігури.



Мал. 77

1. У векторному графічному редакторі *Inkscape* створи новий документ. Збережи його з іменем *Логотип* у папці *Векторна графіка* своєї структури папок.
2. Намалюй круг та задай заливку фігури за зразком.
3. Намалюй листок, розташований у правій частині, як результат перетину двох кругів. Нахили отримане зображення.
4. Скопіюй листок, встав скопійоване зображення, відобрази його зліва направо та розмісти в лівій частині логотипа. Згрупуй усі об'єкти.
5. Додай текстовий напис за допомогою інструмента . Введи текст напису та налаштуй параметри його форматування — добери розмір символів, шрифт, задай колір літер.
6. Виділи текстовий напис і згруповане зображення, утримуючи натисненою клавішу *Shift*. Виконай вказівку *Текст/Розмістити по контуру*.
7. Збережи результати роботи.



Досліжуємо

★ Вправа 2. Перетворення тексту.

Завдання. Досліди, які зміни відбудуться в текстовому написі, до якого застосовано зафарбування та зв'язування контуру, якщо його виділити за допомогою інструменту і перемістити напис униз чи ліворуч. Видали переміщений напис. Зроби висновок про те, як можна використати таке перетворення тексту.