

# EA UPB LAB - Diplomă - 2015-2016

## Propuneri de proiecte de diplomă

**Coordonator:** Assoc. Prof. PhD. Eng. Costin-Anton BOIANGIU

Pentru aplicare sau întrebări trimiteți un e-mail la [costin.anton.boiangiu@gmail.com](mailto:costin.anton.boiangiu@gmail.com)

## Editor de imagini

Editorul va avea următoarele funcționalități:

- Load image: formate suportate: bmp, png, jpeg, gif. Indexed & truecolor. Pentru indexed: load/save palette.
- Save image
- Scale (constrained/non-constrained)
- Brush pen, dither
- Multi-layer support
- Hue/Saturation/Brightness
- Rectangle selection
- Wand selection
- Solid shapes: circle, elipse, rectangle, square

## Physics Playground

O scena 3D în care se pot plasa mai multe tipuri de obiecte: bile, cuburi, piramide, diedre etc.

Fiecare obiect își poate defini anumiti parametri: masa, coeficient de frecare, tip material (rigid/elastic) etc.

Obiectele se pot mișca cu mouse-ul.

Obiectele se pot arunca, impinge, trage, astfel încât să interacționeze cu restul obiectelor într-un mod cât mai natural (adică corect) din punct de vedere fizic.

Ar trebui să se pot construi niște plane inclinate, să dau drumul la o bilă la vale, bilă apoi să se urce pe o balanță, să o incline etc.

Ideal ar fi să se poată desabla anumite fenomene în timp real (de ex dacă vreau să vad cum să ar petrecesc o ciocnire în vid sau fără frecare sau cu acceleratie gravitațională de pe Luna etc.)

# A Night Vision System



The purpose is to build a system which will offer non-supervised corrections to images (or videos) captured with a (mobile device) camera. The main purpose is to offer automatic correction in poor lighting conditions. The proposed diploma project will decompose the problem in the following correction stages/components:

- A noise reduction component: several noise reduction approaches will be tested and compared with an original research (DifferenceGatherer);
- An optimal contrast enhancement component: several contrast equalizer approaches will be tested and compared with an original research (MaxOnMinVariance);
- An edge information detection and amplifier component: several edge detection approaches will be tested and compared with an original research (GeneralizedEdge).

Aspects to be considered include:

- Enhanced image quality
- Software design quality
- Mathematical complexity
- Responsiveness
- Runtime memory footprint.

***Available for a team of 3 students***