

# Feladateleírás

# Úrkutya feladat

1. Add hozzá a következő szereplőt:

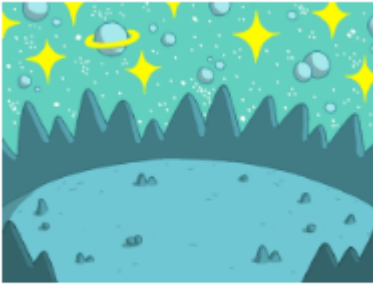


Dot

2. A cicát töröld! (A kuka ikonnal.)

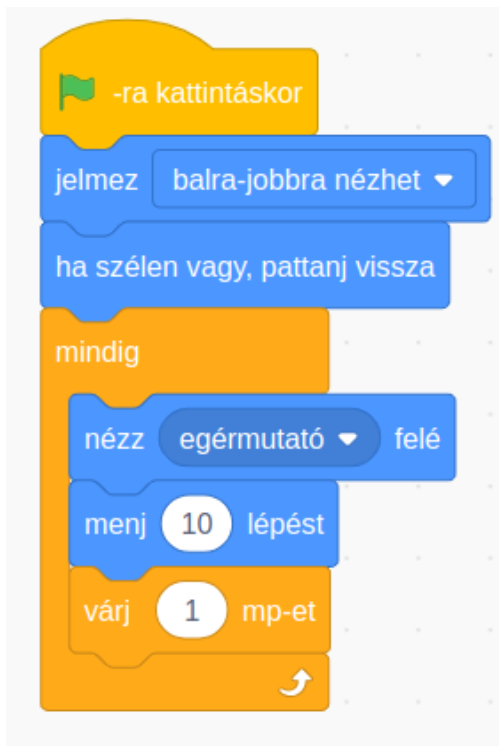


3. Állítsd be a hátteret!



Space

4. Készítsd el a következő programot!



5. Adj nevet a programnak, majd oszd meg!