

Middle UI Designer (Web, iOS & Android) – fully remote

Driving-Tests.org

Мы — команда, создающая **Web** и **Mobile** приложение для подготовки к **теоретическому экзамену на права в США**. Наш продукт помогает пользователям пройти государственный экзамен, тренируясь на системе тестов. У нас есть [Web-версия](#) и мобильные приложения для [iOS](#) и [Android](#).

Сейчас мы ищем **UI-дизайнера** на **4 часа в день**, который поможет нам поддерживать и улучшать дизайн мобильных приложений. В дальнейшем, если ты успешно вольешься в команду, есть **высокая вероятность перехода на полную занятость**.

Что ты будешь делать?

- Дорабатывать **существующие макеты** и готовить их к передаче разработчикам.
- Прорабатывать **все состояния интерфейсов** (гости, премиум-пользователи, темная/светлая тема, нажатые/ненажатые элементы).
- Поддерживать **2 отдельных файла** для iOS и Android, учитывать особенности платформ.
- Поддерживать **актуальность и версионность макетов**, документировать изменения и фиксировать, что и когда передано разработчикам.
- Готовить подробные **описания изменений**, чтобы разработчики четко понимали, что им нужно реализовать.
- Собирать **кликаемые прототипы** для тестирования
- Взаимодействовать с **тестировщиками**, а иногда и **самостоятельно проверять реализацию дизайна**.
- Использовать **нативные элементы платформ**, следовать гайдлайнам **Material Design** и **Human Interface Guidelines**.
- Работать в **Linear Task Manager**, ставить четкие задачи и следить за их выполнением.
- Поддерживать **единый стиль** дизайна во всех наших продуктах (у нас несколько проектов с тестами, и их дизайн схож).
- Работать **под руководством продуктового дизайнера** (это я!).

Что мы ожидаем от тебя?

- **Опыт работы UI-дизайнером от 3 лет**, желательно в мобильных приложениях.
- Отличное владение **Figma** (авто-лейауты, компоненты, стили, вариативные состояния).
- **Знание гайдлайнов iOS и Android**, работа с нативными элементами.
- Опыт работы с **темной и светлой темой** интерфейсов.
- Умение **детализировать и документировать дизайн**.
- Внимательность к **версии макетов** (фиксировать, что передано разработке).

- Готовность иногда **тестировать реализацию** и взаимодействовать с QA.

Будет плюсом:

- Опыт работы с **дизайн-системами**.
- Навыки работы с **анимацией** (Protopie, Figma Smart Animate).
- Опыт документирования изменений
- Опыт работы в образовательных приложениях или веб-платформах

Формат работы:

- **Удаленная работа.**
- **Процесс отбора:**
 1. Выполнение **тестового задания**.
 2. Выбираем **двух лучших кандидатов** и начинаем с ними работу.
 3. По итогам **испытательного срока (3 месяца)** выбираем **одного**, кто останется в команде.

Если тебе интересно работать над полезным продуктом, ты внимателен к деталям и хочешь участвовать в развитии мобильных приложений — **присытай портфолио и пару слов о себе на olgazonova@driving-tests.org**