

※村莊規則

- ◎推理>RP, 以己側的勝利為重
- ◎禁止首日隱占靈
- ◎禁止速CO, 請在約定的時間後
- ◎請勿暴斃, 若有特殊情況也請務必事先通知場上
- ◎在普通頻道盡量避免中之發言
- ◎禁止中之認真吵架
- ◎務必遵守伺服器規則
- ◎換日時間為23:00
- ◎禁止"村人"的跨日村騙(New!)

【圖組】

「metropolis」「BABYLON」及「gilgames」, 因為在不同圖組中存在重疊的角色, 請玩家小心避免同一人物的重複使用。

【密語】

開場後仍可使用, 禁止提及任何和場上推理或職業相關的內容, 僅供各位玩家間進行RP共識等相關的討論交流。

若有任何特殊疑問, 請洽位於村內旁觀的村長【電基漁師成員 賈克隆】詢問。

※世界觀設定

(※註: 本村設定出自漫畫作品《Blame!》)

那是在某個時間和地點皆已無法判明的超未來。

在覆蓋世界的巨大階層都市中, 受感染而喪失網路終端遺傳因子的人類同時也失去了和網路球連接的權限和市民權, 人類自此徹底失去了對階層都市的掌控。

大量的安全警衛為排除失去合法居住權的人類而被自動生產, 為擴張都市而運作的建設者再也沒有停止, 無窮無盡的機器軍團掃蕩了人們過去的一切。

在那遠古的災厄後, 如今的人類也生活在管理系統的陰影下, 過著苟且偷生的日子。

※故事背景

那是在某個居住階層的大型人類聚落中, 藉著阻隔安全警衛的屏障, 以及掌握了對安全警衛武裝的電基漁師們, 此處的人類們維持了長年的和平。

然而, 所謂災難總是會那樣唐突的到來。

在某個本應值得期待的糧食收成日, 前去收成的村民卻目睹了驚人的一幕, 位於屏障內部的某糧場竟被惡意破壞, 管理者數名則慘遭殺害。

對於這個狀況, 人們想起了那在過去也曾發生過的事件...是高階安全警衛入侵了。

※職業配置／名詞代換

§人數配置

【12人】村人*6 占卜師*1 靈能者*1 守護者*1 人狼*2 狂人*1

【14人】村人*6 占卜師*1 靈能者*1 守護者*1 聖痕者*1 智狼*2 狂信者*1 妖狐*1

【16人】村人*6 占卜師*1 靈能者*1 守護者*1 共有者*2 人狼*3 狂信者*1 妖狐*1

§村人陣營

【村人】→【村人】

就是個普通的無辜村民。

【占卜師】→【分析師】

擁有能解析古代程式文字的知識，能藉由解讀視網膜文字辨識身分訊息。

【靈能者】→【拆解師】

擁有生化構造的相關知識，能解剖死者的屍體來判別對像是否為人類。

【守護者】→【持箭人】

秘密保管著電基漁師用以貫穿安全警衛護甲的箭矢和發射它的獵槍，能藉此逼退安全警衛。

【聖痕者】→【持鑰人】

秘密繼承並保有著用以管理屏障的密碼金鑰，可藉此證明自己的身分清白。

【共鳴者】→【聯繫者】

持有著能互相通訊的遠古科技，可藉由互相連絡來進行謀略，同時保證彼此的清白。

§人狼陣營

【人狼／智狼】→【安全警衛】(高階安全警衛)

殺死並取代了村民的高階安全警衛，性能遠高於一般安全警衛，並且能進入到屏障內，相對的在屏障的影響下會遭到大幅度弱化，但仍可依靠特殊頻道進行交流。

§背叛者陣營

【狂信者／狂人】→【執行者＝背叛者】(臨時安全警衛)

曾被自稱臨時安全警衛的個體授予權限，基因被寫入了都市合法居住者名單，連著後代和血親在內，從此將不再受安全警衛威脅，但相對得背負起協助高階安全警衛的義務。

選擇幫助矽基生物の場合，你便是背叛了安全警衛，但那些異族也能在事後包關你的吧。

§妖精陣營

【妖狐】→【矽基生物＝異族】

曾經將意識載入到某位村民的肉體內並將其取代，目標是暗中瓦解聚落，將一切劇為己有。為避免矽基生物的資訊流入其他勢力手中，若被分析師解析，將會被遠方的同胞操作而死亡。

§其他名詞

【吊】→【吊／處刑】

將其吊上處刑台，遭構成包圍網的電基漁師槍決身亡。

【咬】→【殺死／排除】

被安全警衛盯上，遭襲擊死亡。

【墓頻】→【暫存空間】

死者的腦波會以電子形式暫時滯留於基底現實，無法被生者感知，由於無法被如今的人類技術捕捉，因此仍會在不久的未來消逝。

【旁觀者】→【清白的民眾】

沒有在屏障外落單過的清白民眾，可在封鎖區外的高處圍觀。（※請勿和死者有RP互動）

※劇情流程

【序日】

值得期待的糧食收成日，村民們各自過著平時的生活，對即將到來的災難渾然不知。

【點名】

糧場遭破壞的事被發現，查覺到事態的決策委員迅速地收集了情報，將所有據說曾在屏障外側落單過的村民們給召集了起來。

【一日目】

所有被召集的人皆被帶到了電基漁師建立的封鎖區域，被告知試圖離開的人都將原地處決。

經由途徑未知的調查，決策委員對你們公佈了你們目前所處的狀況、於你們之中被確認到的敵人和友軍，以及你們所應盡的職責。

※RP事項

§角色名稱：

取名風格自由，聽起來像人名即可。（※錯誤例子：煞氣a戰神、TW-9487、鐵匠A...）(?)

§聚落：

人口約兩千，面積達數百公頃的屏障構成村民的生活區域，內建有各項基礎設施，其中的人種特徵各有不同，部分人可能進行過生化改造，但整體肉身仍會是人類。

§食衣住行：

在屏障內存在著不會枯竭的水源管道，以及生產著特殊根莖植物和養殖肉蟲的糧場。

此外也有著以特定規律運作著的高速軌道車，村民皆能夠自由搭乘通行，其中部分軌道車也通向屏障外，多由電基漁師在搭乘使用。

交易依靠以物易物為主，而生產自糧場或者由電基漁師取得的資源，則交給村民推舉出的決策委員分配，多餘的資源也會被儲存自公共倉庫管理。

另外由於過去人類以奈米機器人實行的清理，由病毒引發的傳染病基本上不會存在。

§電基漁師：

握有對安全警衛武裝的數十人集團，是能到屏障外探索並獲取物資的戰力，也接受決策委員的委託作為強制力調解衝突，但由於裝備的取得和生產不易，持續有減少的趨勢。

§外來的人類：

極其少見，數十年不見得會遇上一個，但通常會因為珍貴的外來知識和物資而被重視。

§階層都市：

徹底取代了自然成為環境本身的超巨型城市，分為多個管理階層，實際大小未知，由於名為建設者的巨型自律機器持續在都市內進行拆解和建設，地形經常改變。

§安全警衛：

職責是排除階層都市內的侵入者和違法住民，曾是過去人類用以自保的機器人，但因為上古的災厄，如今成為了人類最主要的威脅，可分成最常見的驅逐型和少數高階安全警衛。

據說在某些階層存在著臨時安全警衛，是將安全警衛的權限和職責附加在其他個體上的存在。（例：本村的狂人就是以人類身分成為了臨時安全警衛）

§矽基生物：

在這個時代下誕生的非人物種，被推測為生化機械實驗的產物，個體強大，在都市的各階層內持續擴張著勢力，也在安全警衛排除的目標範疇內。

※確認事項

【進村議題單】

- I .所有的村莊規則都已經閱讀並瞭解了嗎？
- II .對於本村的配置或設定是否有任何疑問或建議？
- III .能遵守設定和世界觀去RP嗎？
- IV .確認過有足夠的時間和能力參與村莊了嗎？
- V .若沒問題，就請開心的玩吧！

※各方面的Q&A

Q: 網路球和警衛有關係嗎？無法連接就無法控制警衛這樣？

A: 是的。由於基因無法連結網路的人就沒有市民權，所以違法，要殺。

Q: 臨時安全警衛也是機器嗎？

A: 在定義上是被賦予和警衛同等權限的其他東西，不一定會是機器，例如此處的狂職作為臨時安全警衛身體就是人類。

Q: 玩家可以是電基漁師嗎？

A: 可以。當然，武裝是會被沒收的。(※本身就保管武器的持箭人是例外)

Q: 生化改造可以到什麼程度呢？

A: 部分身體的機械化，或只把外表整成獸人都行，至少要保證大部分仍是人類肉身這樣。

Q: 為了個人目的改造算是常見嗎？

A: 並不會常見。若是為了戰略或醫療需求或許能得到聚落的資源補助，但若是為了私人需求就只能靠私人資產負擔了。

Q: 是否有流浪動物？

A: 屏障外沒有，屏障內有的話會被當作糧食，因此只會有被人為飼養的動物。

Q: 生化改造目前是有專門的機構嗎？還是為個人研究？

A: 有關生化改造，基本是民間的技術人員在做，因此應偏向個人研究。

Q: 目前人口中生化改造的比例算高嗎？

A: 因為物資需求高，並不多，具體數量比電基漁師多一點。

Q: 年紀都是要用小時來寫嗎？所以不存在年份的計算方式？

A: 在這裡年、月、日作為時間單位都是依然存在的唷，只是沒有曆法就是了。

Q: 這個聚落有信仰嗎？或是有其他組織嗎？

A: 並沒有設定預設宗教，所以只要不會太誇張(突然冒出個全民信仰之類的)，基本上可以讓玩家自由發揮協調。至於組織方面，除了有決策委員會和電基漁師等官方組織存在外，基本同上，總之在民間範圍內隨意。

Q: 民間可以有武力嗎？

A: 弄得到武器就有，私造、偷竊、擅自到屏障外去找或光明正大的造都行。
(其實農具也能算是武力)