

კიბერბულინგი

1. პროექტის სახელწოდება - „სკოლა ბულინგის გარეშე“
2. პროექტის აქტუალობა: ტექნოლოგიების განვითარებამ დღეს კაცობრიობა ისეთი პრობლემის წინაშე დააყენა, როგორცაა კიბერბულინგი. კიბერბულინგი ციფრული ტექნოლოგიების გამოყენებით, ფარული აშკარა დაშინების მიზნით განხორციელებული ქმედებაა. ეს შეიძლება ხდებოდეს ყველგან, სკოლაში, სახლში, ელ. ფოსტის, მოკლე ტექსტური შეტყობინების, მობილური ტელეფონისა და სოციალური ქსელის მეშვეობით. ამიგომ მნიშვნელოვანია მოსწავლე აცნობიერებდეს კიბერბულინგის ნიშნებს და მის გამომწვევ მიზეზებს. ამდენად პრობლემა მეტად აქტუალურია.
3. პროექტის მიზანი: მოსწავლეებში პრობლემის გადაჭრისა და სოციალური უნარების განვითარება, პასუხისმგებლობის გრძნობის გათავისება და თვითშეგნების გრძნობის ამაღლება. ბულინგის, კერძოდ: კიბერბულინგის არსის გააზრება და პრევენციის გზების დასახვა.
4. მოსალოდნელი შედეგები: მოსწავლეებს განუვითარდებათ სოციალური უნარები, აუმაღლდებათ პასუხისმგებლობა და თვითშეგნება, არსებული პრობლემის დროს შეეცდებიან გაუმკლავდნენ კიბერბულინგის შემთხვევებს, არ გაასაჯაროონ სხვისი პირადი ფოტო მასალა, არ გაუგზავნონ დამამცირებელი ან დამაშინებელი ტექსტური შეტყობინება ერთმანეთს ან უცნობს პიროვნებას, ან პირიქით არ დამალონ კიბერბულინგის ფაქტები და მიმართონ უფროსებს.
5. პროექტის მოკლე აღწერა: მოსწავლეები გაეცნობიან ბულინგის ფორმებს, მათ შორის კიბერბულინგს. კონკრეტულ მაგალითებზე დაყრდნობით გააზრებენ ბულინგის საფრთხეს. დასახვევ პრევენციის გზებს.
6. პროექტის სრული აღწერა: მოსწავლეები დაინტერესდებიან და მოიძიებენ ინფორმაციას ბულინგის სხვადასხვა ფორმებზე და გააკეთებენ პრეზენტაციას. ნახავენ ფილმს კიბერბულინგზე. დახატავენ კიბერბულინგის ამსახველ ნახატებს და მოაწყობენ გამოფენას „სკოლა ბულინგის გარეშე“ სახელწოდებით, შექმნიან კითხვარებს და ინტერვიუს ჩამოართმევენ: უფროს კლასელებს. გააკეთებენ მონაცემთა ანალიზს. მოხდება შუალედური მონიტორინგი პროექტის ხელმძღვანელების მიერ. შექმნიან და გაავრცელებენ საინფორმაციო ხასიათის ბუკლეტებს. პროექტის ამსახველ ფოტო მასალას კი განათავსებენ ბლოგზე.
7. მონაწილეთა ასაკი: 10-12 წელი
8. პროექტის მონიტორინგი: პროექტის მონიტორინგი განხორციელდება ხელმძღვანელის მიერ ყოველი აქტივობის შემდეგ.
9. პროექტის ვადები: 2 კვირა

10. შესაძლო აქტივობები: ვიდეო ფილმის ჩვენება, ხატვა, ინფორმაციის მოძიება და წარმოდგენა სხვადასხვა სახით: პრეზენტაცია, გამოკითხვები, სტატისტიკური ანალიზი, ბუკლეტის დამზადება/გავრცელება.

11. ბუკლეტის დამზადება პროგრამა - Canva

12. სარგებელი სხვებისთვის: შექმნილი ბლოგი და საინფორმაციო ბუკლეტი.

13. პროექტის ბიუჯეტი

N	რესურსი	თანხა, ლარი	დაფინანსების წყარო
1	თაბახის ფურცლები, მარკერები	5	სკოლა
2	კომპიუტერი	0	სკოლა
3	მონიტორი	0	სკოლა
4	ინტერნეტი	0	სკოლა

აქტივობები და დრო

N	აქტივობები	დრო	განმახორციელებელი	პასუხისმგებელი	რესურსი
1	გეგმის შედგენა, ვიდეო ფილმის ჩვენება ნახაგების გადანაწილება.		ხელმძღვანელი და მოსწავლეები		კომპიუტერი, მონიტორი
2	ნახაგების გამოფენა, კითხვარების შექმნა და წყვილებში გადანაწილება და გამოკითხვის ჩატარება.		ხელმძღვანელი და მოსწავლეები		თაბახის ფურცელი, მარკერები

3	ჯგუფებად დაყოფა პრეზენტაციის წარმოდგენა.		ხელმძღვანელი, მოსწავლეები		ინტერნეტი, პრინტერი
4	ჯგუფებში პოსტერების შექმნა/ გავრცელება		ხელმძღვანელი და მოსწავლეები		კომპიუტერი
5	განხორციელებული პროექტის მასალების დახარისხება ბლოგზე განთავსება		ხელმძღვანელი და მოსწავლეები		კომპიუტერი, პრინტერი