



ІНТЕЛЕКТУАЛЬНА ВЛАСНІСТЬ

Кредити та кількість годин: 3 кредити ЕКТС; 90 годин: 20 лекційних, 10 практичних, 2 консультації, 58 самостійної роботи; екзамен

I. Опис навчальної дисципліни

Конституція України передбачає право кожної людини на власність, в тому числі і на інтелектуальну власність, яка є результатом творчої діяльності людини. В зв'язку з цим інтелектуальна власність, а особливо право на інтелектуальну власність в галузі інформаційних технологій набуває особливого значення не тільки як засіб самовираження, але і як комерційна цінність.

Дисципліна "Інтелектуальна власність" відноситься до обов'язкових компонент освітньо-професійної програми циклу загальної підготовки магістрів за спеціальністю 122 «Комп'ютерні науки». Під час вивчення дисципліни студенти ознайомляться з чинним законодавством стосовно авторського права та інтелектуальної власності; здобудуть навички роботи з нормативними актами у сфері правового регулювання авторського права та інтелектуальної власності та їх практичного застосування в сфері ІТ.

II. Мета та завдання навчальної дисципліни

Мета дисципліни – засвоєння знань з основних джерел права інтелектуальної власності та придбання навичок, необхідних для забезпечення охорони, використання та захисту прав власників авторських прав та користувачів творів в сфері ІТ.

Завдання вивчення дисципліни полягають у набутті таких загальних та спеціальних компетентностей:

- **загальних:**
ЗК08. Здатність реалізувати свої права на інтелектуальну власність.
- **спеціальних:**
СК11. Здатність ініціювати, планувати та реалізовувати процеси розробки інформаційних та комп'ютерних систем та програмного забезпечення, включно з його розробкою, аналізом, тестуванням, системною інтеграцією, впровадженням і супроводом.

III. Результати навчання

Вивчення навчальної дисципліни спрямоване на отримання студентами таких програмних результатів:

РН05. Оцінювати результати діяльності команд та колективів у сфері інформаційних технологій, забезпечувати ефективність їх діяльності.

РН17. Виявляти та усувати проблемні ситуації в процесі експлуатації програмного забезпечення, формувати завдання для його модифікації або реінжинірингу.

РН18. Збирати, формалізувати, систематизувати і аналізувати потреби та вимоги до інформаційної або комп'ютерної системи, що розробляється, експлуатується чи супроводжується.

IV. Програма навчальної дисципліни (структура дисципліни)

№	Тема дисципліни
1	Поняття, система та джерела права інтелектуальної власності
2	Поняття авторського права
3	Право інтелектуальної власності
4	Охорона засобів індивідуалізації
5	Правова охорона нетрадиційних об'єктів інтелектуальної власності
6	Комерціалізація інтелектуальної власності
7	Захист права інтелектуальної власності

