

NOMBRE: _____

GRADO: _____

LA FAMILIA DEL FUTURO



Lewis es un inteligente muchacho de doce años que tiene en su haber una sorprendente lista de ingeniosos inventos. Su último y más ambicioso proyecto es el Escáner de Memoria, una máquina que le ayudará a encontrar a su madre biológica y volver a tener una familia. Pero antes de encontrarla, el malvado Bowler Hat Guy y Doris, su diabólico e inseparable sombrero, le roban su invento. Pero Lewis no pierde la esperanza y conoce a un misterioso muchacho llamado Wilbur Robinson, que propone a nuestro desconcertado héroe un viaje en el tiempo para pasar un día con la excéntrica familia de Wilbur. En un mundo repleto de coches voladores y ciudades flotantes, se empeñarán en dar caza a Bowler Hat Guy, salvarán el futuro y desvelarán el sorprendente secreto de la familia Robinson.

De acuerdo con la película responde las siguientes preguntas:

- ¿Cuál es la primera fase del proceso tecnológico que Lewis aplica?
 - Construir el escáner
 - Identificar la necesidad de recordar a su madre biológica
 - Ganar la feria de ciencias
 - Viajar al futuro
- Cuando Lewis investiga cómo funciona el cerebro y la memoria para su invento, ¿en qué fase del proceso tecnológico se encuentra?
 - Evaluación
 - Búsqueda de información e investigación
 - Divulgación
 - Identificación del problema
- El cuaderno lleno de dibujos y planos que tiene Lewis es un ejemplo de:
 - Producto final
 - Fase de diseño y planificación
 - Fase de comercialización
 - Un invento fallido
- El error que provoca el Bowler Hat Guy en la feria representa un fallo en la fase de:
 - Necesidad, porque el invento no era necesario
 - Evaluación y pruebas, el invento no fue probado lo suficiente antes de presentarlo
 - Diseño, porque no hizo planos
 - Divulgación
- La familia Robinson, que prueba inventos constantemente sin miedo al error, demuestra:
 - Que la tecnología no necesita método
 - La fase de mejora continua y aprendizaje del error
 - Que solo se necesita dinero para inventar
 - Que inventar es solo para genios
- ¿Qué elemento CLAVE le faltaba a Lewis al inicio y que encontró en el futuro con la familia Robinson?
 - Un laboratorio más caro
 - Trabajo colaborativo y apoyo
 - Más tiempo
 - Un manual
- Si hablamos de tecnología, el Escáner de Memoria es:
 - Solo un objeto
 - Un proceso que combina conocimiento, técnica y un artefacto para resolver un problema humano
 - Ciencia ficción imposible
 - Un producto natural
- Cuando Cornelius Robinson decide no inventar la máquina de Bowler Hat Guy y enfocarse en ayudar a otros, está aplicando:
 - La fase de evaluación ética del impacto tecnológico
 - La fase de construcción
 - Obsolescencia programada
 - Ninguna fase
- El lema "Camina hacia el Futuro" de Walt Disney y de la película se refiere en el proceso tecnológico a:
 - Nunca detenerse, aunque haya fallos, iterar y mejorar
 - Avanzar sin planificar
 - Copiar inventos de otros
 - Vender rápido
- ¿Cuál es el orden CORRECTO del proceso tecnológico?
 - Construir -> Diseñar -> Evaluar -> Buscar problema
 - Identificar problema -> Investigar -> Idear/Diseñar -> Planificar -> Construir -> Evaluar -> Mejorar/Divulgar
 - Idear -> Construir -> Vender -> Pensar problema

- d. Investigar -> Construir -> Identificar problema
11. Cuando Lewis piensa en diferentes formas de solucionar un problema, está principalmente realizando una etapa de:
- Diseño y generación de ideas.
 - Comercialización.
 - Eliminación del producto.
 - Publicidad.
 - e.
12. ¿Por qué es importante probar un invento?
- Para hacerlo más costoso.
 - Para comprobar si funciona y detectar posibles errores.
 - Para evitar modificarlo.
 - Para copiar otros inventos.
13. Si un prototipo no funciona correctamente y el inventor modifica algunas de sus partes, está realizando principalmente:
- Evaluación y mejora.
 - Publicidad.
 - Venta.
 - Empaque.
14. Un prototipo es:
- El producto terminado que se comercializa.
 - Un modelo o primera versión que permite probar una idea.
 - Un anuncio publicitario.
 - Una lista de materiales.
15. ¿Cuál de las siguientes situaciones representa mejor una necesidad tecnológica?
- Querer cambiar el color de un cuaderno porque no gusta.
 - Buscar una forma de ahorrar agua en el colegio.
 - Elegir qué película ver.
 - Escoger un personaje favorito
16. ¿Qué característica es fundamental en un proceso de creación tecnológica?
- Repetir siempre exactamente la misma solución.
 - Evitar los errores a toda costa.
 - Analizar, probar y mejorar las soluciones.
 - No modificar nunca el diseño inicial.
17. Si un estudiante quiere construir un dispositivo que reduzca el desperdicio de papel en su colegio, ¿qué debería hacer primero?
- Comprar todos los materiales.
 - Construir el dispositivo inmediatamente.
 - Investigar y definir claramente el problema.
 - Presentar el producto como terminado.
18. Una de las principales enseñanzas que puede relacionarse con el proceso tecnológico en La familia del futuro es que:
- Los inventos siempre funcionan en el primer intento.

- Los errores deben evitarse y nunca analizarse.
- La creatividad, la experimentación y la mejora permiten desarrollar soluciones.
- Solamente los adultos pueden crear tecnología.

Responde las siguientes preguntas en el cuaderno

19. ¿Cuál era la necesidad/problema inicial que Lewis quería resolver con el Escáner de Memoria? ¿Era una necesidad real o emocional?
20. Analiza el invento del "Sombrero Ayudante" (Bowler Hat Guy). ¿Qué fase del proceso tecnológico se saltó? ¿Por qué su producto nunca funciona bien?
21. Lewis crea el prototipo del escáner en su cuarto con materiales reciclados. ¿Qué importancia tiene la fase de construcción de un prototipo rápido y barato?
22. La familia Robinson vive rodeada de inventos fallidos que funcionan (la tostadora, los dientes que caminan). ¿Cómo aplican ellos el principio de "Camina Hacia el futuro" a la fase de mejora continua?
23. Compara dos inventos: El Escáner de Memoria y la máquina para viajar en el tiempo. ¿En qué se diferencia el propósito tecnológico de cada uno?
24. Si tuvieras que mejorar uno de los inventos locos de la familia Robinson para que sea útil hoy en tu colegio, ¿cuál elegirías y qué fases del proceso tecnológico aplicarías para mejorarlo?
25. La frase de la película es "Camina hacia el futuro / Keep Moving Forward". Aplícala a tu propio proyecto de tecnología: ¿qué harías después de que tu proyecto falle frente a todos?
26. ¿Qué problema o necesidad motiva a Lewis a crear diferentes inventos? Explica cómo una necesidad puede convertirse en el punto de partida de un proceso tecnológico.
27. ¿Por qué es importante identificar correctamente el problema antes de diseñar una solución tecnológica?
28. Explica cómo Lewis utiliza la creatividad para solucionar problemas. ¿Crees que la creatividad es necesaria para desarrollar tecnología? ¿Por qué?
29. En la película aparece la idea de aprender de los errores y continuar intentando. ¿Cómo se relaciona esta idea con el proceso de diseño y creación de una solución tecnológica?

30. ¿Qué enseñanza te deja esta película para tu vida?