

Vaya a **Archivo>>Hacer una copia** para hacer su propia copia de este documento

TECHNOVATION PRINCIPIANTES: PLANIFIQUE SU PROYECTO

Planifique su proyecto

Es importante tener un plan para completar el proyecto. Establecer un calendario y determinar quién hará cada cosa facilitará el éxito.

Utiliza tu hoja de trabajo MVP para enumerar las características importantes de tu aplicación o proyecto Scratch.

Característica 1:		
Tarea	¿Quién trabajará en él?	¿Cuándo estará listo?
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		



Recursos (¿qué necesitará para terminar el proyecto?)		
¿Bloqueos? (¿hay algo que le impida terminar este reportaje?)		
Característica 2:		
Tarea	¿Quién trabajará en él?	¿Cuándo estará listo?
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
Recursos (¿qué necesitará para terminar el proyecto?)		



¿Bloqueos? (¿hay algo que le impida terminar este reportaje?)



Característica 3:		
Tarea	¿Quién trabajará en él?	¿Cuándo estará listo?
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
Recursos (¿qué necesitará para terminar el proyecto?)		
¿Bloqueos? (¿hay algo que le impida terminar este reportaje?)		



No olvide añadir las demás partes de su presentación Technovation a su plan de proyecto.

Planteamiento del problema		
Tarea	¿Quién trabajará en él?	¿Cuándo estará listo?
1.		
2.		
3.		
Recursos (¿qué necesitarás para terminar esta tarea?)		
¿Bloqueos? (¿hay algo que le impida terminar esta tarea?)		
Nombre del equipo y des	scripción del proyecto	
Tarea	¿Quién trabajará en él?	¿Cuándo estará listo?
1.		
2.		
3.		



Recursos (¿qué necesitarás para terminar esta tarea?)
¿Bloqueos? (¿hay algo que le impida terminar esta tarea?)

Vídeo de lanzamiento		
Tarea	¿Quién trabajará en él?	¿Cuándo estará listo?
1.		
2.		
3.		
Recursos (¿qué necesitarás para terminar esta tarea?)		
¿Bloqueos? (¿hay algo que le impida terminar esta tarea?)		
Vídeo técnico		
Tarea	¿Quién trabajará en él?	¿Cuándo estará listo?
1.		



2.			
3.			
Recursos (¿qué necesitarás para terminar esta tarea?)			
¿Bloqueos? (¿hay algo que le impida terminar esta tarea?)			

Resumen e imágenes del viaje de aprendizaje (2-6 imágenes)

Tarea	¿Quién trabajará en él?	¿Cuándo estará listo?
1.		
2.		
3.		
,	ı	`

Recursos (¿qué necesitarás para terminar esta tarea?)

¿Bloqueos? (¿hay algo que le impida terminar esta tarea?)

