2024-2025 EĞİTİM-ÖĞRETİM YILI ..... MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI YAZILIM GELİŞTİRME DALI
11.SINIF GRAFİK VE CANLANDIRMA DERSİ ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK DERS PLANI

Ay	Hafta	Saat	Kazanım	Konu	Öğretim Teknikleri	Araç - Gereç	Açıklama
EYLÜL	9-13 Eylül	4	Görüntü işleme programlarının kurulumunu yapar. Temel komutları gruplandırır.	1. ÖĞRENME BİRİMİ: GÖRÜNTÜ İŞLEME 1.1. GÖRÜNTÜ İŞLEME PROGRAMI 1.1.1. Program Kurulumu 1.1.2. Program Arayüzü 1.2. TEMEL KOMUTLAR 1.2.1. Temel Menü Komutları 1.2.2. Araçlar 1.2.3. Seçim Araçları (Selection Tools) 1.2.4. Kesme ve Dilimleme Araçları 1.2.5. Yazı (Type) Araçları Demokrasinin önemi	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	15 Temmuz Demokrasi ve Millî Birlik Günü
EYLÜL	16-20 Eylül	4	Temel komutları gruplandırır. Boyut ve çözünürlük ayarlarını yapar. Seçili alan oluşturarak renk ayarlarını yapar.	1.2.6. Çizim ve Boyama Araçları (Drawing and Painting Tools) 1.2.7. Rötuş Araçları 1.2.8. Gezinme ve Ölçme Araçları (Navigation) 1.3. BOYUT VE ÇÖZÜNÜRLÜK 1.4. SEÇİLİ ALAN OLUŞTURMAK VE RENK AYARI YAPMAK 1.4.1. Seçili Alan Oluşturmak 1.4.2. Renk Ayarı	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	Adalet
EYLÜL	23-27 Eylül	4	Katman işlemlerini yapar.	1.5. KATMANLAR (LAYERS) 1.5.1. Katman Oluşturmak, Silmek, Çoğaltmak 1.5.2. Katmanların Sırasını Değiştirmek 1.5.3. Katmanları Bağlamak 1.5.4. Katman Hizalamak (Align) ve Dağıtmak (Distribute) 1.5.5. Katmanları Birleştirmek 1.5.6. Katman Grupları 1.5.7. Katman Maskelemek (Layer Mask) 1.5.8. Katman Opaklığı ve Katman Harmanlama Modları 1.5.9. Katman Stilleri	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	

EKİM	30 Eylül-4 Ekim	4	Filtre galerisini resimler ya da sayfa üzerinde kullanır.	1.6. FİLTRELER (FILTERS) 1.6.1. Neural Filters 1.6.2. Filter Gallery 1.6.3. Adaptive Wide Angle 1.6.4. Camera Raw Filter 1.6.5. Lens Correction 1.6.6. Liqufy 1.6.7. Vanishing Point 1.6.8. 3D Filters	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	Dostluk
EKİM	7-11 Ekim	4	Filtre galerisini resimler ya da sayfa üzerinde kullanır.	1.6.9. Blur 1.6.10. Blur Gallery 1.6.11. Distort 1.6.12. Noice 1.6.13. Pixelate 1.6.14. Render 1.6.15. Sharpen 1.6.16. Stylize 1.6.17. Video 1.6.18. Other	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	
EKİM	14-18 Ekim	4	Biçimli yazılar tasarlar.	1.7. BİÇİMLİ YAZILAR TASARLAMAK 1.7.1. Yazı Araçları Özellikleri 1.7.2. Yazılara Efekt Vermek 1.7.3. Yol Boyunca Metin Eklemek 1.7.4. Metni Yola Dönüştürmek	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	
EKİM	21-25 Ekim	4	Biçimli yazılar tasarlar. Eylemler panelini resimler üzerinde kullanır.	1.7.5. Metni Şekle Dönüştürmek 1.7.6. Metni Maskelemek 1.7.7. 3D Yazı Oluşturmak 1.7.8. Metinlere Stil Uygulamak 1.7.9. Metne Filtre Uygulamak 1.8. EYLEMLER (ACTIONS) **Türkiye Cumhuriyeti'nin nitelikleri**	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	29 Ekim Cumhuriyet Bayramı
EKİM	28 Ekim-1 Kasım	4	Web Arayüzünü bölümleriyle birlikte oluşturur. Hazırlanan arayüzü dilimleyip html olarak kaydeder.	1.9. WEB ARAYÜZÜ VE BÖLÜMLERİ HAZIRLAMAK 1.9.1. Web Arayüzü İçin Yeni Belge Oluşturmak 1.9.2. Artboards (Çalışma Yüzeyleri) 1.9.3. Düğmeler 1.9.4. Web Arayüzü Bölümleri 1.10. WEB ARAYÜZÜNE DİLİM EKLEMEK 1.10.1. Web Sayfası Olarak Kaydetmek 1.Dönem 1.Sınav	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	1.Sınav

KASIM	4-8 Kasım	4	Gerekli programların kurulumunu yapar. Görsel efekt yazılımında açılış ayarlarını yapar.	2. ÖĞRENME BİRİMİ: GÖRSEL EFEKT YAZILIMINDA TEMEL DÜZENLEMELER 2.1. GÖRSEL EFEKT PROGRAM KURULUMU 2.2. ÇALIŞMA SAHNESİ AYARLARI 2.2.1. Görsel Efekt Programında Açılış Ayarları 2.2.2. Çalışma Alanı	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	10 Kasım Atatürk'ü Anma Günü ve Atatürk Haftası
ARA TATİL (11-15 KASIM)							
KASIM	18-22 Kasım	4	Görsel efekt yazılımında açılış ayarlarını yapar.	2.2.3. Paneller 2.2.4. Çalışma Alanını Kişiselleştirmek 2.2.5. Klavye Kısayolları	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	Dürüstlük
KASIM	25-29 Kasım	4	Görsel efekt yazılımına materyal ekler.	2.3. MATERYAL EKLEMEK 2.3.1. Dosya Aktarmak (Import) 2.3.2. Paneldeki Dosyaları Düzenlemek 2.3.3. Kompozisyon Oluşturmak **Atatürk'ün öğrenim hayatıyla ilgili olguların açıklanması**	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	
ARALIK	2-6 Aralık	4	Dönüştürme işlemlerini (transform) uygular.	2.3.4. Araç Çubuğu (Toolbar) 2.4. DÖNÜŞTÜRME (TRANSFORM) İŞLEMLERİ	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	Özdenetim
ARALIK	9-13 Aralık	4	Görsel efekt yazılımında çıktı (render) alır.	2.5. ÇIKTI (RENDER) 2.5.1. Görsel Efekt Programıyla Render İşlemi 2.5.2. Media Encoder Programıyla Render İşlemi	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	
ARALIK	16-20 Aralık	4	Materyallerin kompozisyon zaman çizelgesi panelinde dönüştürme işlemlerini yapar.	3. ÖĞRENME BİRİMİ: HAREKETLİ GÖRÜNTÜLER 3.1. KOMPOZİSYON OLUŞTURMA 3.2. KOMPOZİSYON AYARLARI 3.2.1. Kompozisyona Nesne Eklemek 3.2.2. Kompozisyona Şekil Eklemek	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	

ARALIK	23-27 Aralık	4	Materyallerin kompozisyon zaman çizelgesi panelinde dönüştürme işlemlerini yapar.	3.2.3. Kompozisyona Dışarıdan Dosya Eklemek 3.2.4. Kompozisyonda Nesneyi Doğru Konumlandırmak 3.2.5. Kompozisyonda Nesnelerin Görünüm Sırası	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	
OCAK	30 Aralık-3 Ocak	4	Materyallerin kompozisyon zaman çizelgesi panelinde dönüştürme işlemlerini yapar.	3.2.6. Kompozisyondaki Nesnenin Transform İşlemleri 3.2.7. Kompozisyonun Ön İzlemesi 3.2.8. Kompozisyona Anahtar Kare Eklemek 1.Dönem 2.Sınav	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	2.Sınav
OCAK	6-10 Ocak	4	Anahtar karelerle dönüştürme ve hareketin hız ve zaman ayarlarını yapar.	3.2.9. Kompozisyondan Anahtar Kareleri Silmek 3.2.10. Kompozisyonda Anahtar Kareleri Taşımak 3.2.11. Kompozisyonda Grafik Editör Kullanmak	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	Sabır
OCAK	13-17 Ocak	4	Birden fazla materyali kullanarak katman düzenlemesi yapabilir.	3.3. KATMANLAR 3.3.1. Kompozisyona Layer Menüsünden Katman Eklemek 3.3.2. Layer Menüsünden Katman Özelliklerini Değiştirmek 3.3.3. Katman Stilleri (Layer Styles) 3.3.4. Pre-composition Oluşturmak	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	
2024-2025 EĞİTİM-ÖĞRETİM YILI YARIYIL TATİLİ							
ŞUBAT	3-7 Şubat	4	Materyallerin etiketlerini(label) kompozisyon süresine göre uzatır, kısaltır.	3.4. ZAMAN CETVELİ (TIMELINE) 3.4.1. Zaman Cetvelinin İşlevleri	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	Saygı
ŞUBAT	10-14 Şubat	4	Kompozisyona uygun hazırlanan yazıları dönüştürme işlemleriyle uygular.	3.5. YAZI OLUŞTURMA 3.5.1. Kompozisyona Yazı Katmanı Eklemek 3.5.2. Yazı Katmanı ve Özellikleri	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	

ŞUBAT	17-21 Şubat	4	Kompozisyona uygun hazırlanan yazıları dönüştürme işlemleriyle uygular.	3.5.3. Text Açılır Menüsü 3.5.4. Transform Açılır Menüsü 3.5.5. Yazı Katmanının Composition Ekranında Hizalanması	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	
ŞUBAT	24-28 Şubat	4	Kompozisyona uygun eklenen şekillerin katman özellikleri kullanılarak dönüştürme animasyonları yapar.	3.6. ŞEKİL OLUŞTURMAK 3.6.1. Temel Şekil Araçlarıyla Şekil Oluşturmak 3.6.2. Kalem Aracıyla Özel Şekiller Oluşturmak 3.6.3. Çizilen Şeklin Köşelerini Eğimli Yüzeyler Hâline Dönüştürmek	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	
MART	3-7 Mart	4	Kompozisyona uygun eklenen şekillerin katman özellikleri kullanılarak dönüştürme animasyonları yapar.	3.6.4. Çizilen Şekle Yeni Köşeler Eklemek ve Köşeleri Silmek 3.6.5. Şekil Katmanına Eklenebilen Düzenleyiciler 3.6.6. Kukla Aracı (Puppet Pin Tool)	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	Sevgi
MART	10-14 Mart	4	Nesnelerin birbirini takip etmesini sağlar.	3.7. HAREKET TAKİBİ 3.7.1. Parent (Ebeveyn) Özelliğiyle Hareket Takibi 3.7.2. Null Object Özelliğiyle Katmanları Birbirine Bağlamak	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	
MART	17-21 Mart	4	Farklı katmanlarda oluşturulan maskeleme alanları birleştirerek görüntüler oluşturur.	4. ÖĞRENME BİRİMİ: MASKELEME TEKNİKLERİ 4.1. MASKELEME (MASK) 4.1.1. Shape Nesnesi Kullanarak Maskelemek	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	18 Mart Çanakkale Zaferi ve Şehitler Günü
MART	24-28 Mart	4	Farklı katmanlarda oluşturulan maskeleme alanları birleştirerek görüntüler oluşturur.	4.1.1. Shape Nesnesi Kullanarak Maskelemek 2.Dönem 1.Sınav	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	1.Sınav
ARA TATİL (31 MART-4 NİSAN)							

NİSAN	7-11 Nisan	4	Farklı katmanlarda oluşturulan maskeleme alanları birleştirerek görüntüler oluşturur.	4.1.2. Pen Aracını Kullanarak Maskelemek	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	Sorumluluk
NİSAN	14-18 Nisan	4	Farklı katmanlarda oluşturulan maskeleme alanları birleştirerek görüntüler oluşturur.	4.1.3. Track Matte Yöntemiyle Maskelemek	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	
NİSAN	21-25 Nisan	4	Renk ayrıştırma işlemleriyle (keying) oluşmuş görüntüleri kullanarak yeni görüntüler oluşturur.	4.2. YEŞİL PERDE (GREENBOX) TEKNOLOJİSİ	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	23 Nisan Ulusal Egemenlik ve Çocuk Bayramı
NİSAN	28 Nisan-2 Mayıs	4	Renk ayrıştırma işlemleriyle (keying) oluşmuş görüntüleri kullanarak yeni görüntüler oluşturur.	4.2. YEŞİL PERDE (GREENBOX) TEKNOLOJİSİ	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	
MAYIS	5-9 Mayıs	4	Farklı katmanlarda oluşturulan görüntülerle yeni görüntüler oluşturur.	4.3. ROTO BRUSH ARACI MASKELEME VE ROTOSKOP	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	Vatanseverlik
MAYIS	12-16 Mayıs	4	Belirlenen efektlerin oluşturulan alana göre sıralama ve ayarlarını yapar.	5. ÖĞRENME BİRİMİ: GÖRÜNTÜ EFEKTİ OLUŞTURMA 5.1. EFEKTLER 5.1.1. Efektlerin Nesnelere Eklenmesi **Türk gençliğinin, Türkiye Cumhuriyeti'ne karşı görevleri**	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	19 Mayıs Atatürk'ü Anma, Gençlik ve Spor Bayramı

MAYIS	19-23 Mayıs	4	Belirlenen efektlerin oluşturulan alana göre sıralama ve ayarlarını yapar.	3.6.1. 5.1.2. Effect Control Paneli	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	
MAYIS	26-30 Mayıs	4	Belirlenen efektlerin oluşturulan alana göre sıralama ve ayarlarını yapar.	5.1.3. Adjusment Layer ve Efekt Kontrolü 2.Dönem 2.Sınav	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	2.Sınav
HAZİRAN	2-6 Haziran	4	Çalışmaya uygun kamerayı ayarlayarak konumlandırıp hareketlendirilmesini yapar.	5.1.4. Plugin Eklemek 5.2. SAHNEDE KAMERA	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	Yardımseverlik
HAZİRAN	9-13 Haziran	4	Çalışmaya uygun ışık tipini belirleyerek hareketlendirir.	5.3. SAHNEDE IŞIK	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	
HAZİRAN	16-20 Haziran	4	Çalışmaya uygun ışık tipini belirleyerek hareketlendirir.	5.3. SAHNEDE IŞIK	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, ilgili yazılımlar, görsel ve videolar	

- Bu plan Mesleki ve Teknik Eğitim Genel Müdürlüğü ile Talim Terbiye Kurulunun yayınladığı Çerçeve Öğretim Programı ve Ders Bilgi Formlarına göre hazırlanmıştır.
- Atatürkçülük konuları ile ilgili olarak Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığının 2104 ve 2488 sayılı Tebliğler Dergisinden yararlanılmıştır.