Oi eu sou o worldonto. Esse doc serve apenas para mostrar todo o meu trabalho no ***KARMA SMP 2.*** Além de artista, fui escritor e organizei bastante algumas coisas. Venho aqui para mostrar a maioria do meu trabalho.

O documento vai ser separado em guias:

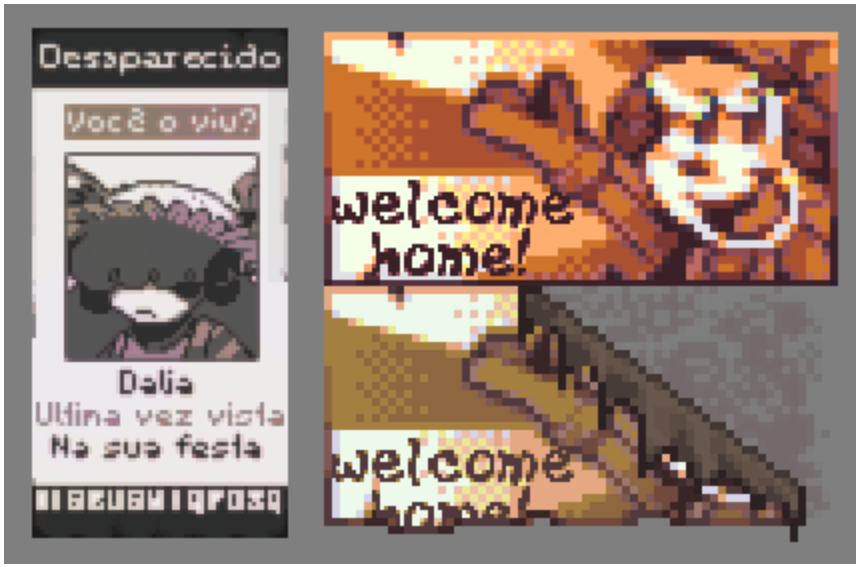
- **Pixel Art**
- **Modelos**
- **Artes Promocionais**
- **Concepts junto com a descrição**
- **Outras coisas**



Arte antiga (30/07/2025)

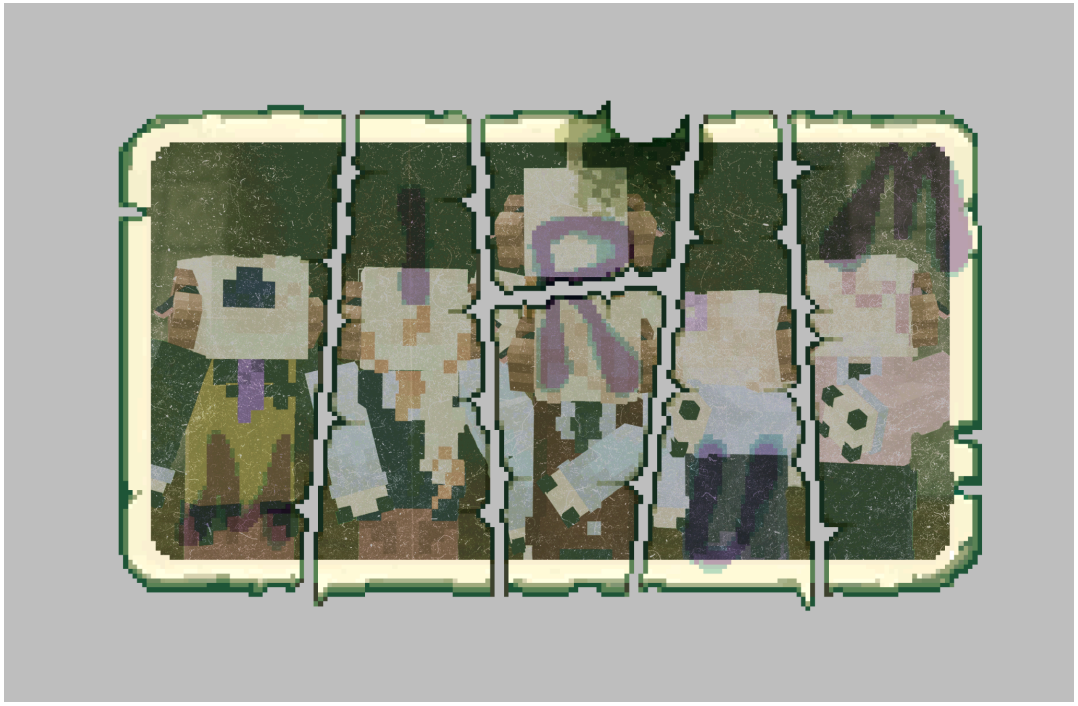


Tela de menu para Códigos: A ideia inicial seriá ter palavras chaves que revelariam informações entre personagens e fora do server.

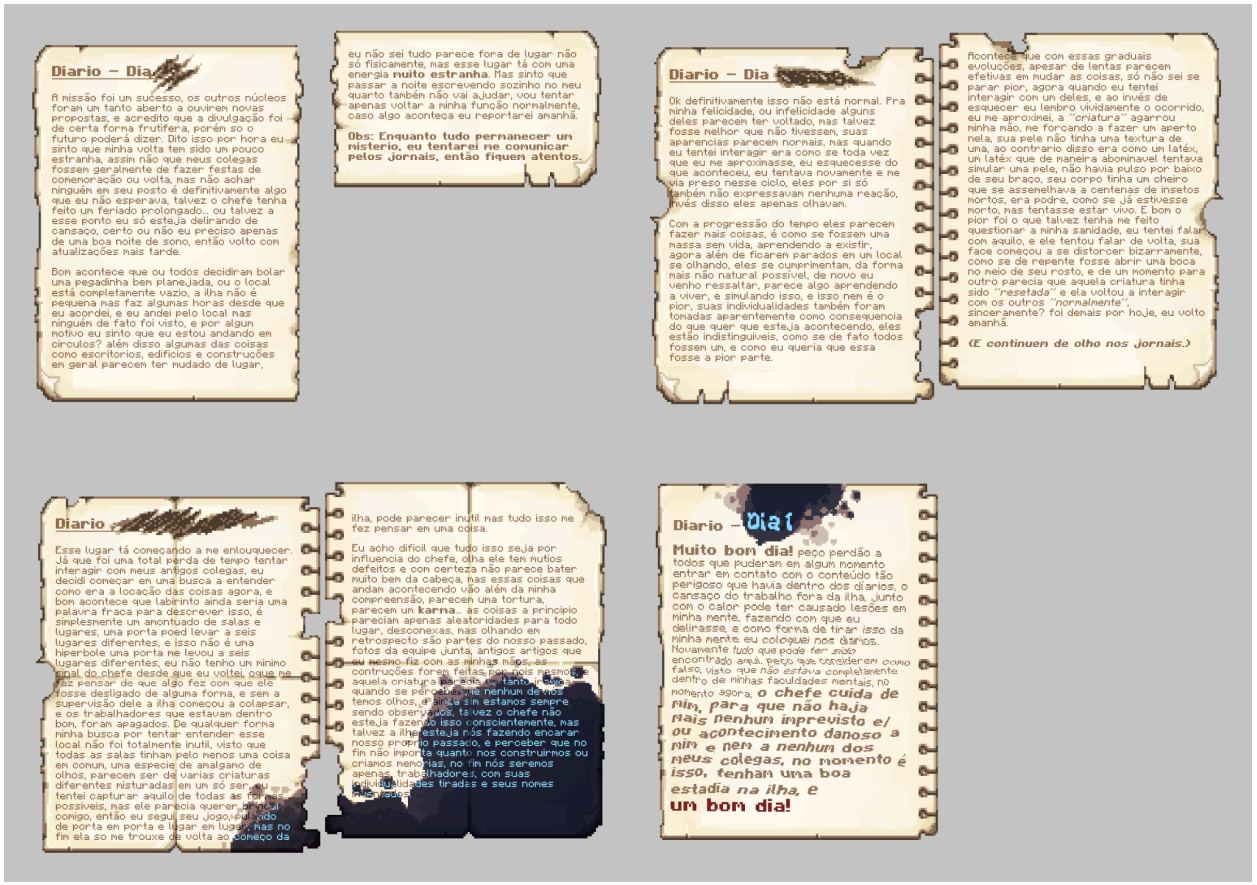


Posters

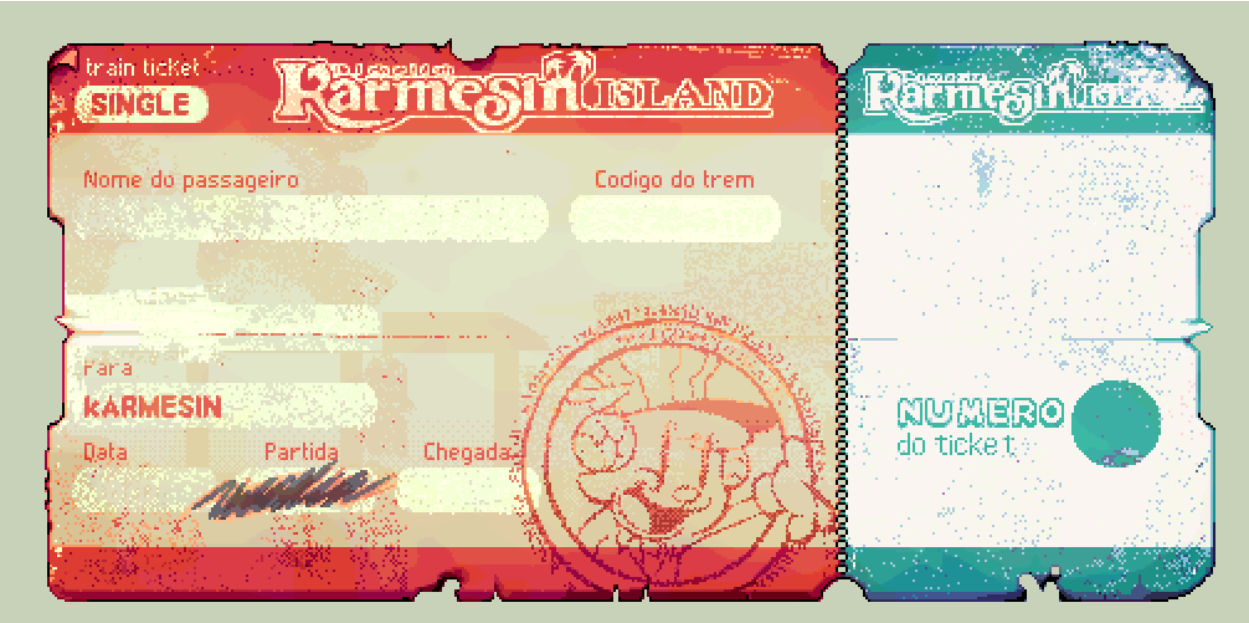
COISAS DESCARTADAS



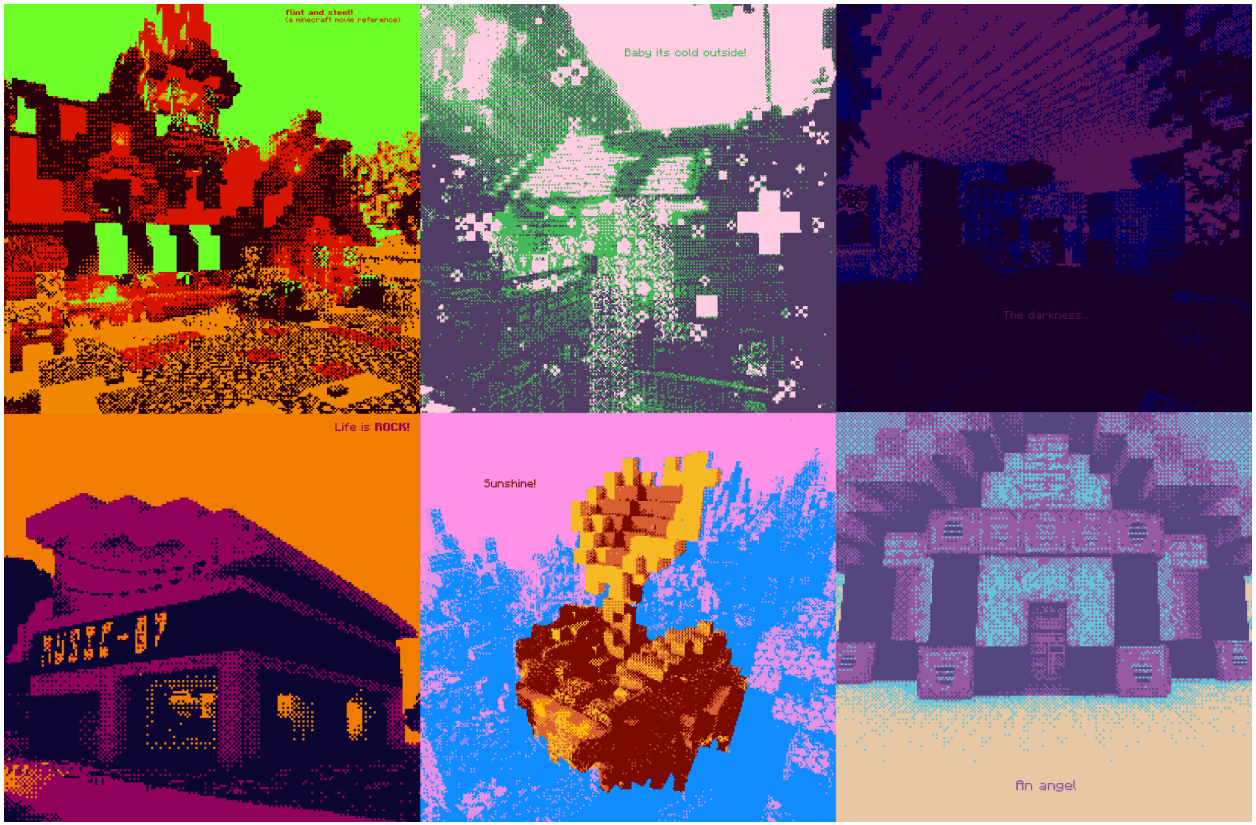
Fotos cortadas que apareceram da beta, a palavra MIRUM iria ser utilizada no computador. Ia iniciar um ARG onde iria falar sobre a vida e informações mais pessoais entre os trabalhadores da ilha.



Páginas de Diário do jornalista, também utilizado no ARG descartável.
https://drive.google.com/drive/folders/19yil7ErYs9egzZZR0nhOGK3lGoAgnork?usp=sharing (versão HD e separado)



Ticket de trem descartado, seria utilizado no evento de apresentação das crianças. Nele teria informações como: Nickname do mine, data do primeiro dia do servidor, Coods de cada criança e um QR code.



Imagens que iriam aparecer dentro dos QR codes
https://drive.google.com/drive/folders/1_dEaMODmtSYCFpfzGRPw1gCs2BGr9Wgt?usp=sharing (Versão HD e Separado)



Um papelão do karmesinho que iria ser utilizado em um evento

Ilha particular [illegible]
KARMESIN ISLAND

RELATORIO DE PROGRESSO EXPERIMEN...

processo da pesquisa	**Em andamento**
Autoridade Responsável	[redacted]
Data	[redacted]

Situação atual

Os expeirmentos iniciais estão progredindo de forma satisfatória, As primeiras formas de vida artificial foram geradas com sucesso, cada um ser utilizados em aplicações futuras.
Alguns espécimes apresentam leves deformidades morfológicas durante a fase da incubação. Acreditamos, no entanto, que tais anomalias não não comprometeram suas funcionalidades após a saida das capsulas de contenção.

A formula encontrada para garantir a estabilidade vital das unidades envolve o uso de substancias acessíveis a qualquer habitante da ilha.

Eu [redacted]stou designado como responsavel durante a primeira semana de atividade. Tudo indica que a operação transcorrerá sem incidentes, Especialmente considerando que o **Anfitrião** elogiou pessoalmente minha condução anteriores

Nota: Monitoramento contíduo será mantido, Caso Qualquer instabilidade se manifeste, o protocolo de contenção de emergência deverá ser executado imediatamente

Gc Karma

ASSINATURA

Documento de experimento - Apenas uma demonstração de como poderia ser os próximos documentos do karma

EVENTO DA DÁLIA


Identidade
Nome:
Page
Idade:
23
Profissão:
Bibliofecário
Personalidade:
Uma pessoa fechada e centrada no seu objetivo, você precisa dar um ponto final nessa historia.
Habilidade:
Infeligente
Desgosto:
Fogo


Identidade
Nome:
Phoenix
Idade:
20
Profissão:
Sardineira
Personalidade:
Você se recusa a cair, mesmo que tenha que se destruir pra sempre, Você se mantem persistente.
Habilidade:
Tanque
Desgosto:
Monstros


Profissão:
Personalidade:
Habilidade:
Suporte
Desgosto:


Identidade
Nome:
Lúcios
Idade:
53
Profissão:
Coveiro


Identidade
Nome:
Sr Urso
Idade:
??
Profissão:
Urso de pelucia

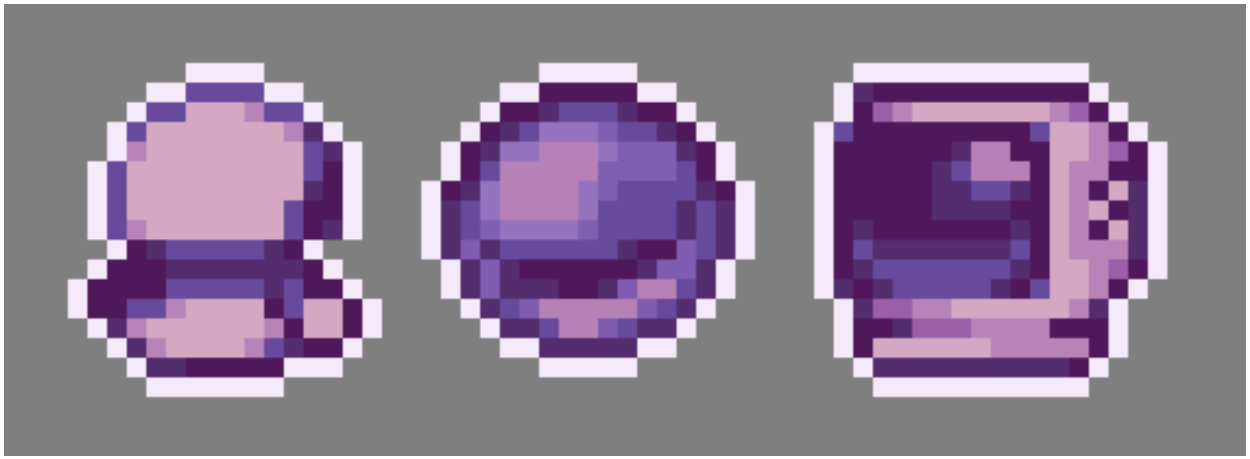

Profissão:
Sol

Fichas de personagens.
https://drive.google.com/drive/folders/1plsHoswqPtRlsh2d03YQqS6rsVvb7741?usp=sharing (HD e Separado)

COISAS DIVERSAS



Símbolo de efeitos customizados do karma (junto com outro artista)



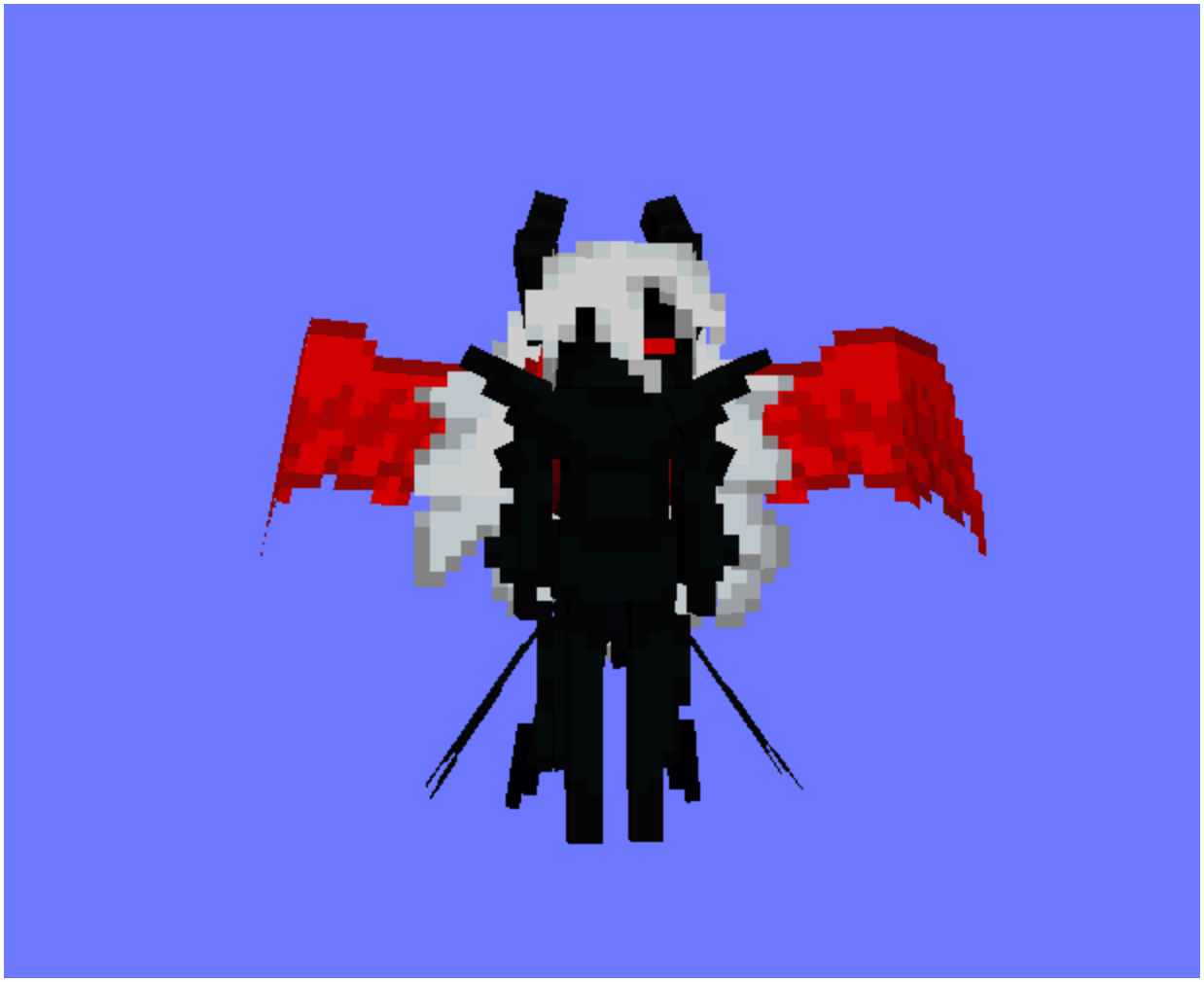
Icones que eu fiz para o menu. O roxo combina com as musicas do @/kibenaodecarne

COISAS DESCARTADAS



Modelos do Karma (17/04/25 - 23/07/25)
Não iria nem ser utilizado devido a mudanças de design apresentado no ConceptArt

OUTRAS COISAS



Modelo do Anjo - Baseado no design da @/MercyDeus_

EVENTO DA DÁLIA



Modelo do pai

COISAS DIVERSAS





Corrupção dos trabalhadores - O modelo foi criado junto com uma outra pessoa, adicionei os detalhes pontiagudos.



Ajudei no modelo dessa criança também (eu esqueci o nome)

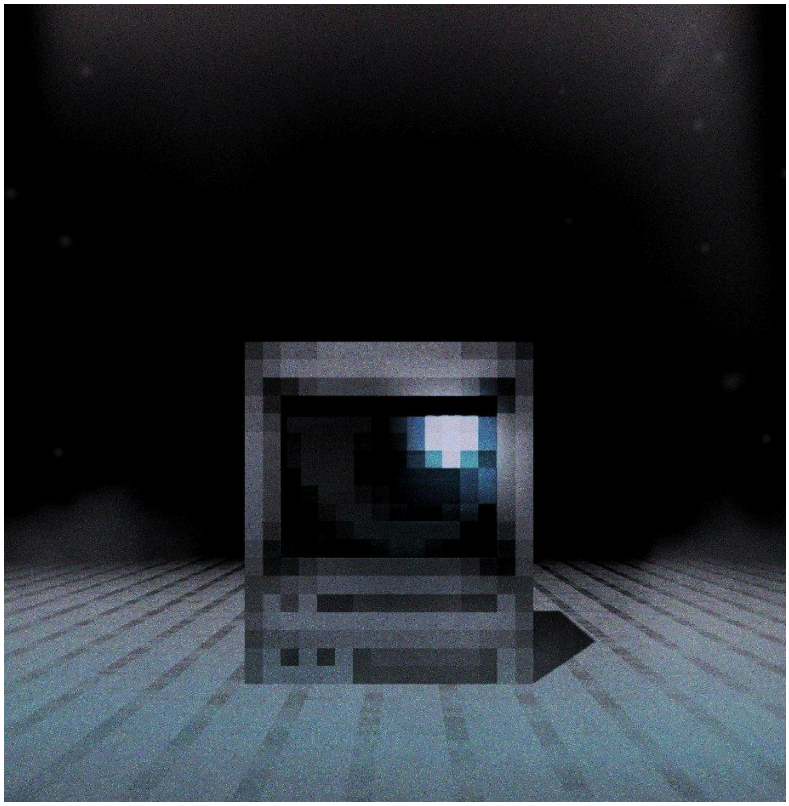
COISAS DIVERSAS



“Aniversario de 1 ano do karma”



“Procura-se construtores”



Esse também é uma arte promocional, ela era o ponto chave para um possivel trailer de inauguração do servidor. Onde no trailer o karmesinho falava em uma tv.

KARMA SMP BETA


EVENTO
As 19:15





Artes promocionais que eu fiz para o eventos no beta.

KARMA SMP OFICIAL

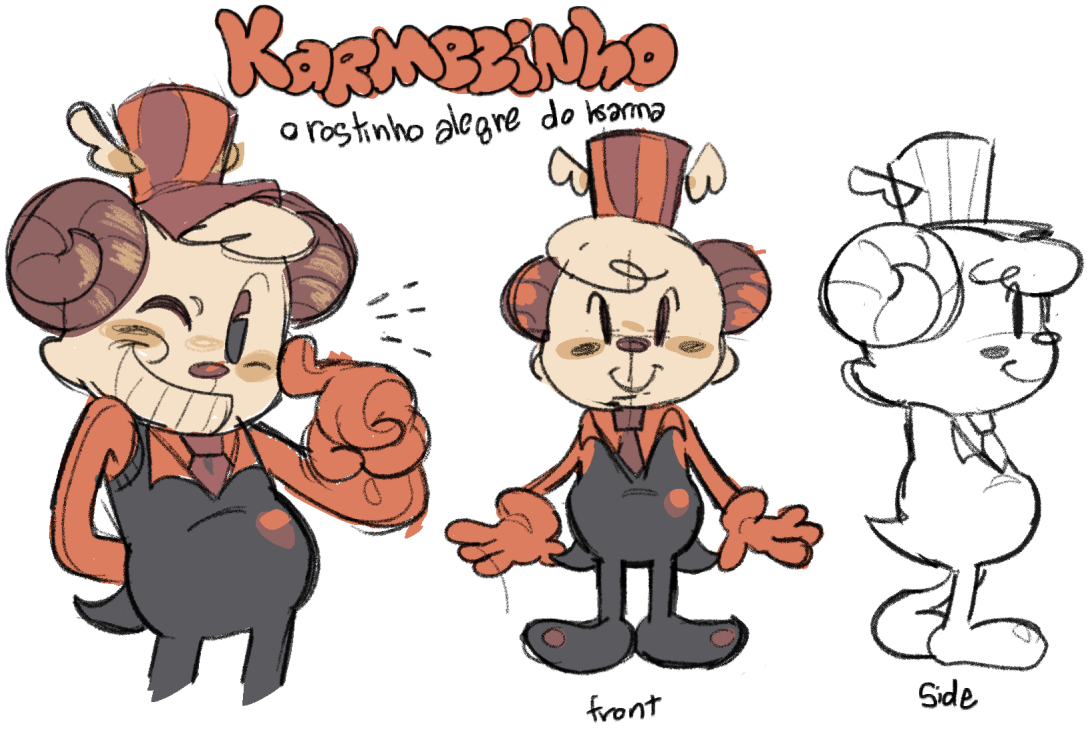


Arte promocional do evento de halloween.



Arte promocional que eu fiz para o Aniversario da Dalia. A frase foi decidida encima da hora.

KARMESINHO



ConceptArt inicial do Karmesinho! Ele foi criado para ser além de um mascote, um alterego do KARMA (vilão de ksmp 2). Seu design inicial já estava sendo apresentado no KSMP 1.



Concept mais antigo ainda do Karmesinho (15/05/2025)

KARMA

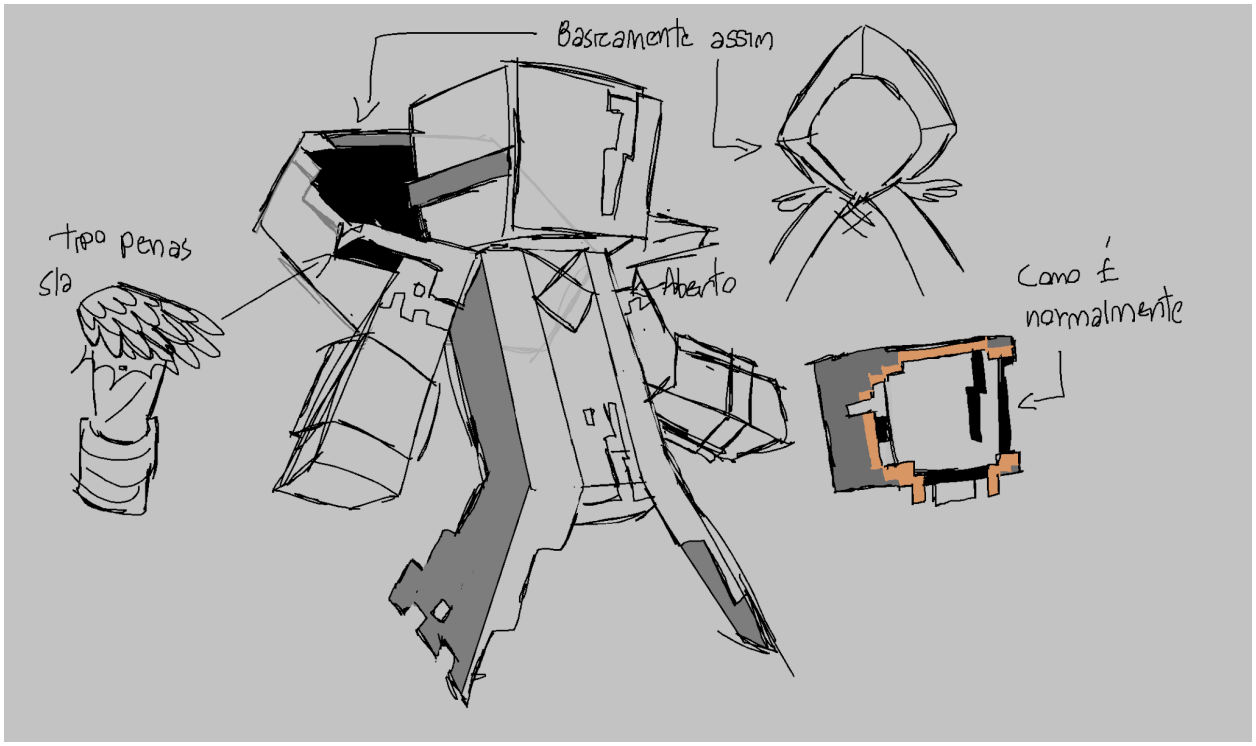
O vilão principal do KSMP, teve um processo muito grande e uma mudança enorme ao passar do tempo. Tanto por design quanto por história:

O design mais antigo sendo construído aproximadamente dia 15/04/25. Junto com o modelo



(A ideia do colar se mantém até hoje)

Ideia de redesing do modelo (dia 20/04/25)



(Dia 21/07/25) Ideias de roupas alternas, colocada em situações mais formais (ex: para os players)



Penúltimo redesign - Com as mudanças da lore, tive a ideia de mudar algumas características do próprio personagem. A máscara mudou para uma do Karmesinho e ele tendo detalhes de alguém semideus. A roupa formal seria puxada para algo mais empresarial e outra algo mais grego. (Dia 24/10/25)





Último redesign/ design final: já com as ideias definidas do penúltimo design. Karma em sua personalidade seria algo puxado para o Cain do Digital Circus e o Willy Wonka. Puxando o fato do sentimento de um mundo artificialmente perfeito.

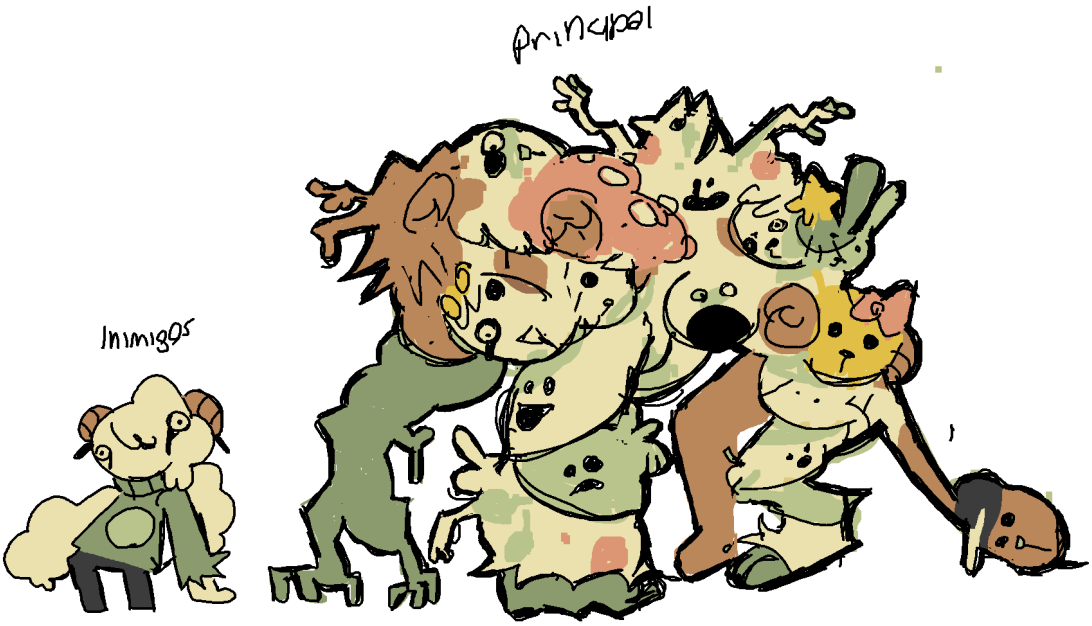
Esse design foi ajuda de outros dois artistas @Lasanhadlc_ e @Belyarts (Dia 07/12/25)



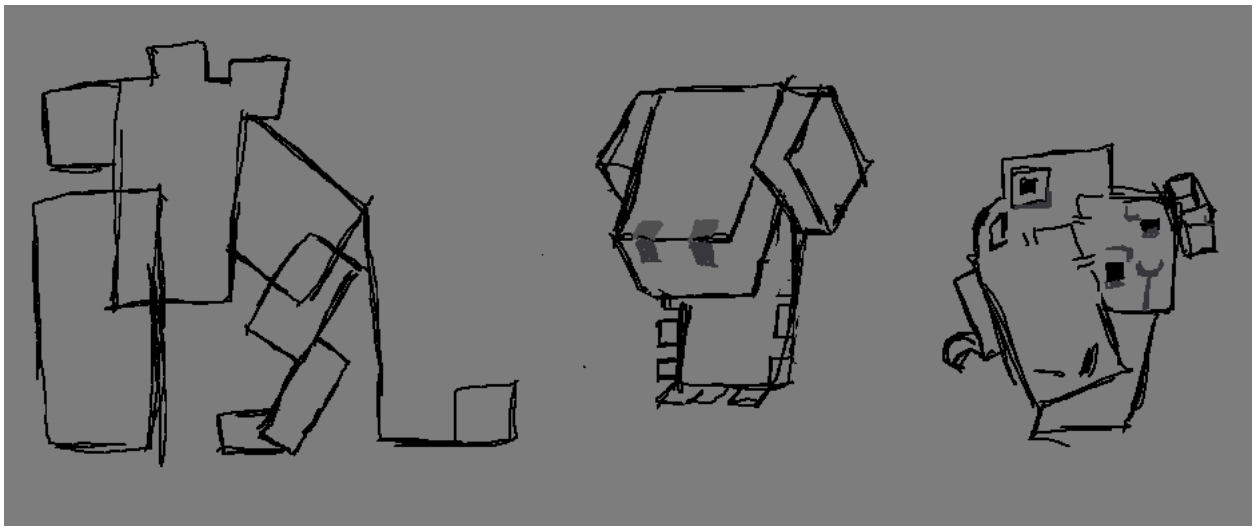
EVENTO DESCARTADO- BERÇÁRIO

(Descartado porque o servidor acabou)

Esse evento iria ser o evento que finalizaria o primeiro ato do servidor. O evento iria apresentar uma drop lore tanto das crianças antigas (ou seja, do karma 1) quanto as crianças atuais.



Concept art do monstro que iria aparecer apenas no evento, a Amálgama. Ela é uma junção de todas as crianças do karma 1 e faz referência das crianças de outros servidores (Darkwood e HopSMP). Sua forma é irreconhecível e sua animação seria algo mais feroz. Junto com o bicho gigante, haverá mini monstros que seriam apenas obstáculos e mini quest.



Concept de modelo da Amalgama.



Concept de Cenario do evento: Laboratorio

EVENTO DA DALIA

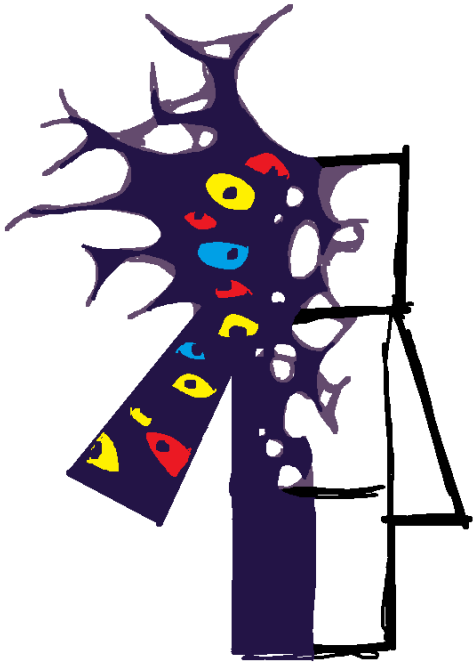


Tava ajudando a camy para fazer os personagens do evento do time floral, tanto na história e no desenvolvimento geral do evento, Também ajudei em design para os personagens que foram para a versão final do evento.

COISAS DIVERSAS



Concept design da Dália



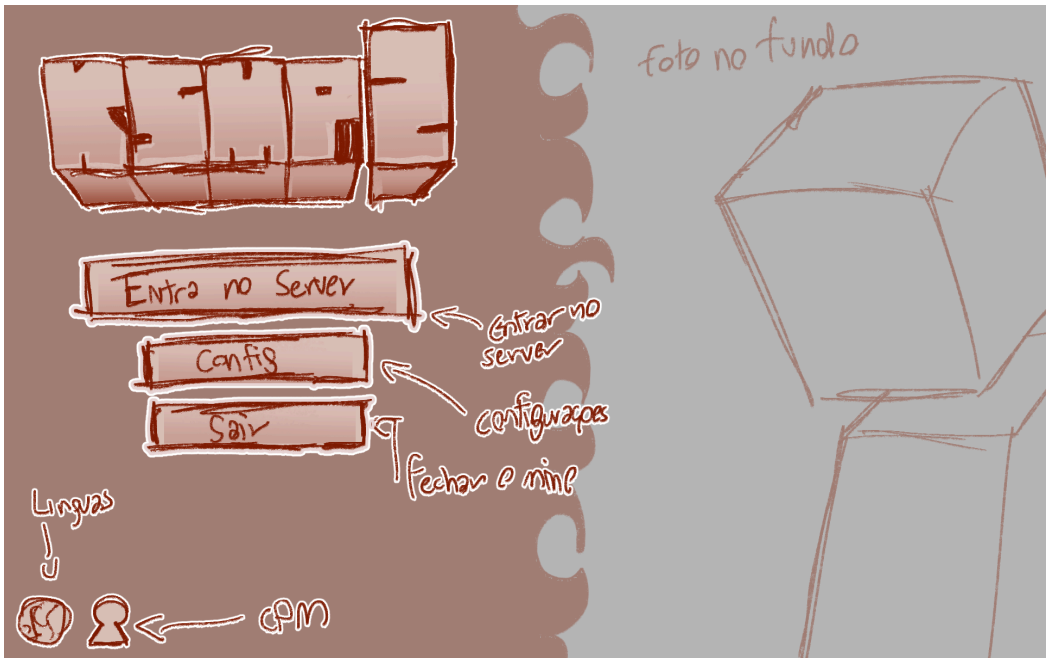
A ideia de como seria a corrupção dos trabalhadores. Tínhamos planejado que essa parte saindo para fora seria animada, oq não aconteceu devido a falta de tempo.



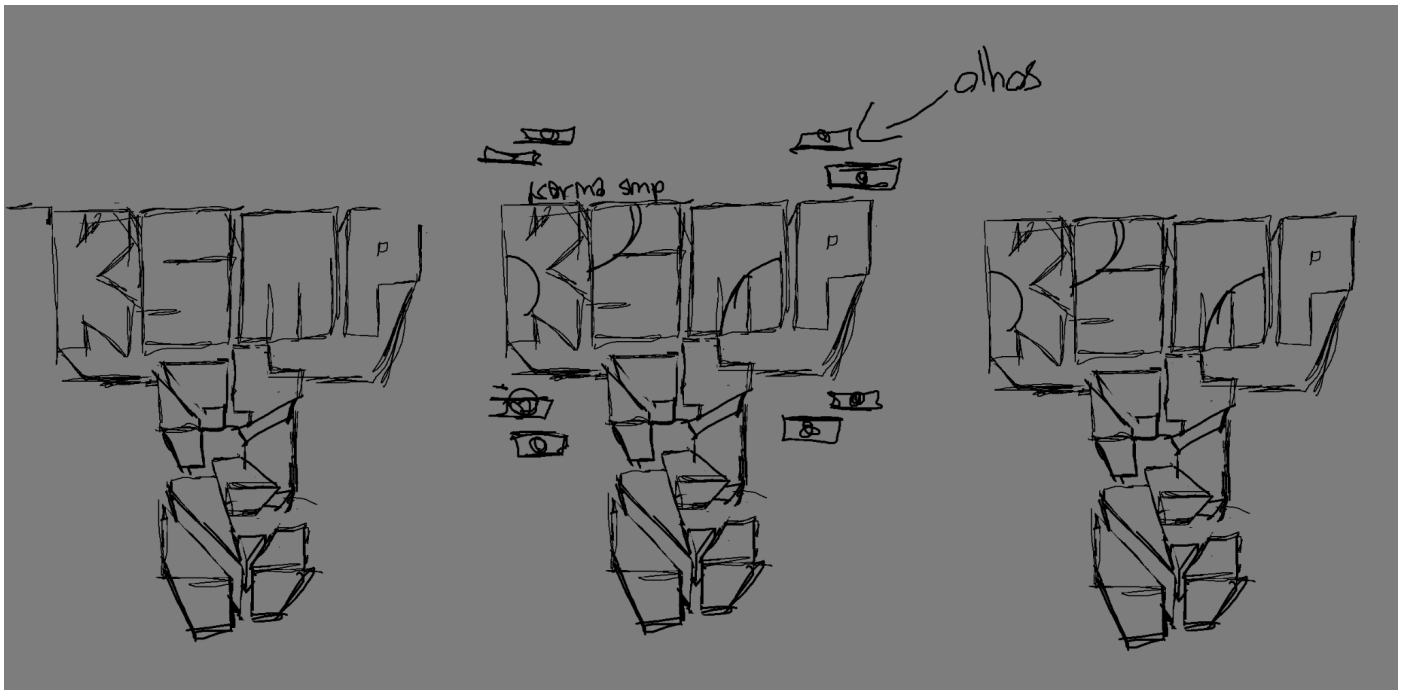
Eu tinha uma ideia de ter vários outros tipos de trabalhadores, apenas para diversão.



Concept art do menu



Concept mais antiga ainda do menu (Dia 01/06/2025)



ConceptsArt do título

COISAS DESCARTADAS



Mascara do karmesinho: a ideia é que iria ter uma loja apenas sobre o karmesinho.



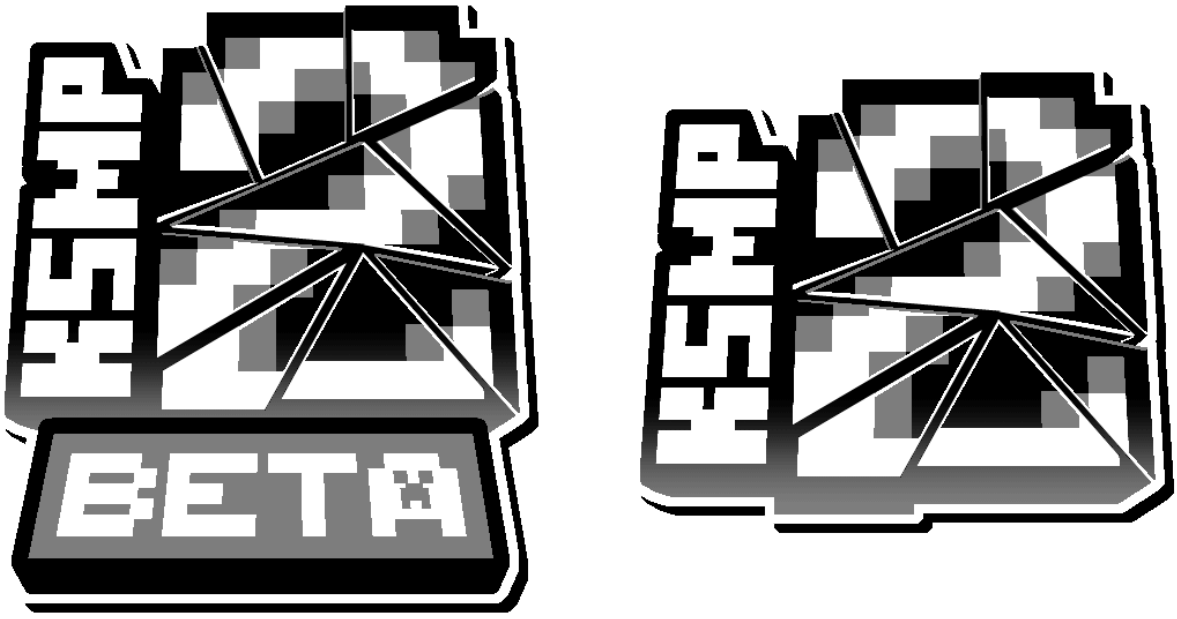
Ideia de design para um site do karma smp



Icone do twitter, ele também iria ser utilizado em documentos e outras coisas.



Foto do smp em hiato.



Mini logos que eu fiz para colocar nas Artes Promocionais, tanto na beta quanto no servidor oficial.


KARMA
SMP

Titulo do servidor.



Banner to twitter.

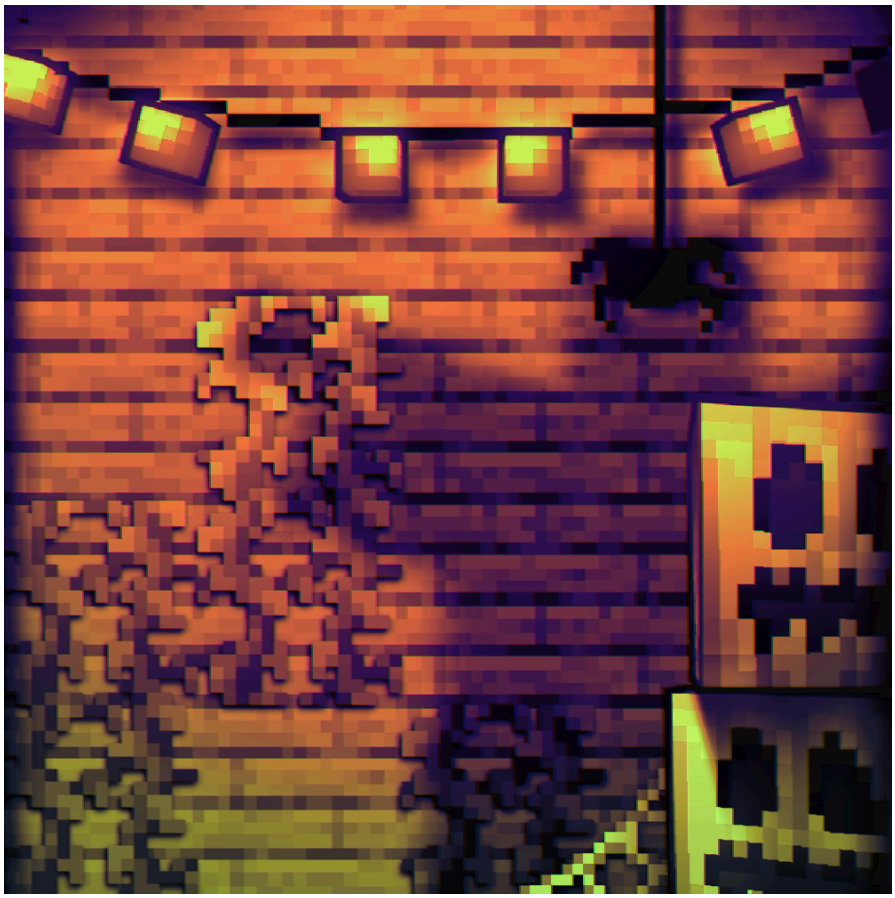




A logo de Karmesin Island, o nome da ilha particular. (26/07/25)



Logo antiga (01/07/25)



Fundo que foi feito para o evento de halloween.

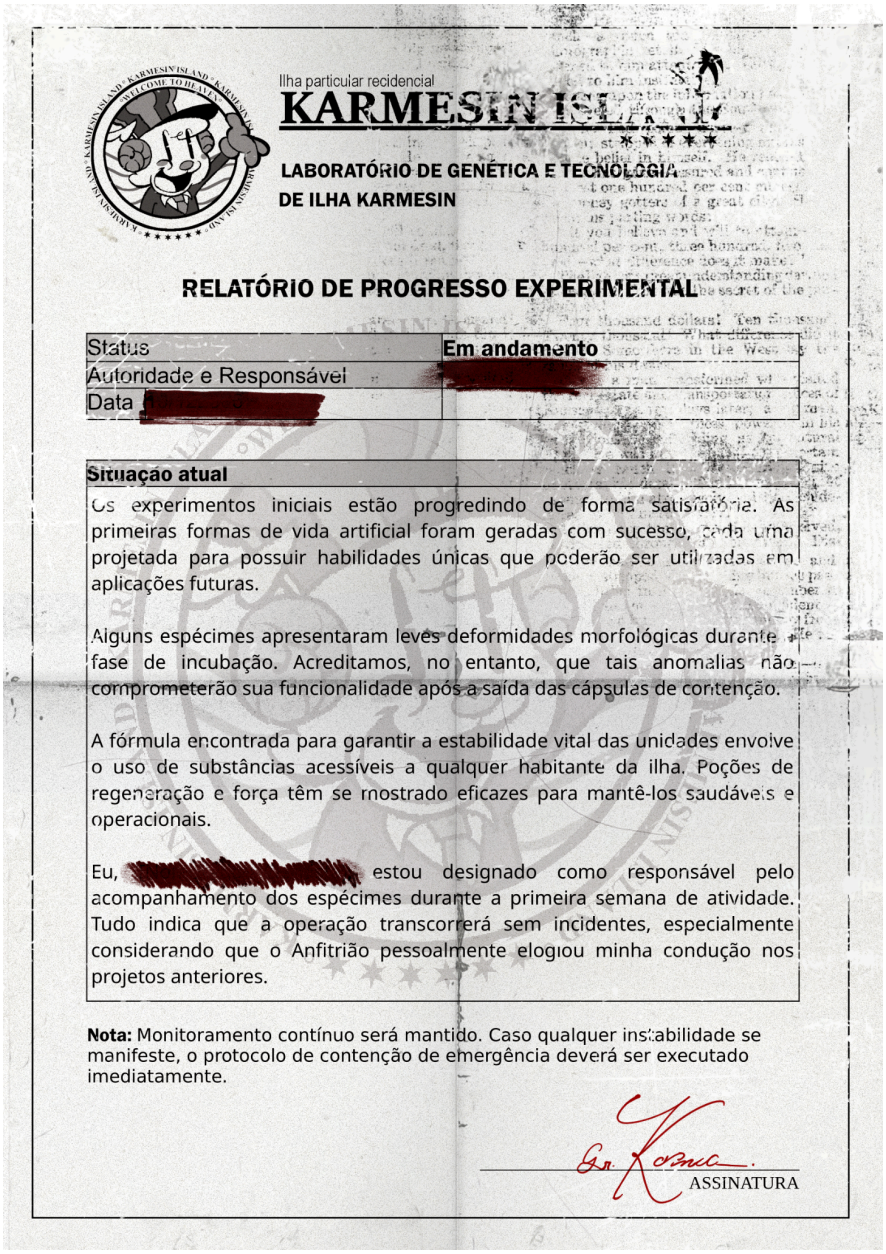
COISA NÃO UTILIZADAS (ou quase)



Karmesinho de boia, ele iria ser utilizado em um site do próprio karma smp, o nosso planejamento é que o site iria vim junto com trailer. Não foi utilizado porque o site não foi pra frente.



Um cartão de boas vindas, iria também ser utilizado no site. Porém, ele foi usado apenas como foto de boas vindas para o servidor de comunidade.



Ilha particular recidencial

KARMESIN ISLAND

LABORATÓRIO DE GENÉTICA E TECNOLOGIA DE ILHA KARMESIN

RELATÓRIO DE PROGRESSO EXPERIMENTAL

Status	**Em andamento**
Autoridade e Responsável	[redacted]
Data	[redacted]

Situação atual

Os experimentos iniciais estão progredindo de forma satisfatória. As primeiras formas de vida artificial foram geradas com sucesso, cada uma projetada para possuir habilidades únicas que poderão ser utilizadas em aplicações futuras.

Alguns espécimes apresentaram leves deformidades morfológicas durante a fase de incubação. Acreditamos, no entanto, que tais anomalias não comprometerão sua funcionalidade após a saída das cápsulas de contenção.

A fórmula encontrada para garantir a estabilidade vital das unidades envolve o uso de substâncias acessíveis a qualquer habitante da ilha. Poções de regeneração e força têm se mostrado eficazes para mantê-los saudáveis e operacionais.

Eu, [redacted] estou designado como responsável pelo acompanhamento dos espécimes durante a primeira semana de atividade. Tudo indica que a operação transcorrerá sem incidentes, especialmente considerando que o Anfitrião pessoalmente elogiou minha condução nos projetos anteriores.

Nota: Monitoramento contínuo será mantido. Caso qualquer instabilidade se manifeste, o protocolo de contenção de emergência deverá ser executado imediatamente.

ASSINATURA

Documento HD, a ideia inicial seria algo mais realista mas eu achei melhor fazer o que está em Pixel arts.



Temos um ticket hd também.