

Apresentação

Oi eu sou o worldonto. Esse doc serve apenas para mostrar todo o meu trabalho no **KARMA SMP 2**. Além de artista, fui escritor e organizei bastante algumas coisas. Venho aqui para mostrar a maioria do meu trabalho.

O documento vai ser separado em guias:

- **Pixel Art**
- **Modelos**
- **Artes Promocionais**
- **Concepts junto com a descrição**
- **Outras coisas**



Arte antiga (30/07/2025)

Pixel arts

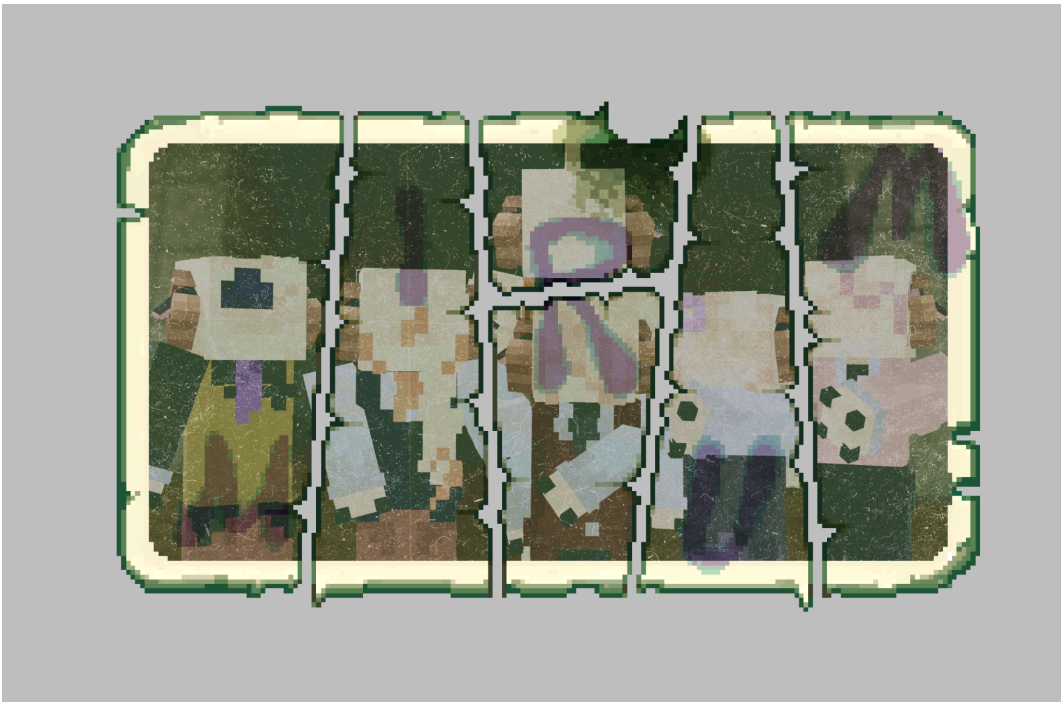


Tela de menu para Códigos: A ideia inicial seria ter palavras chaves que revelariam informações entre personagens e fora do server.

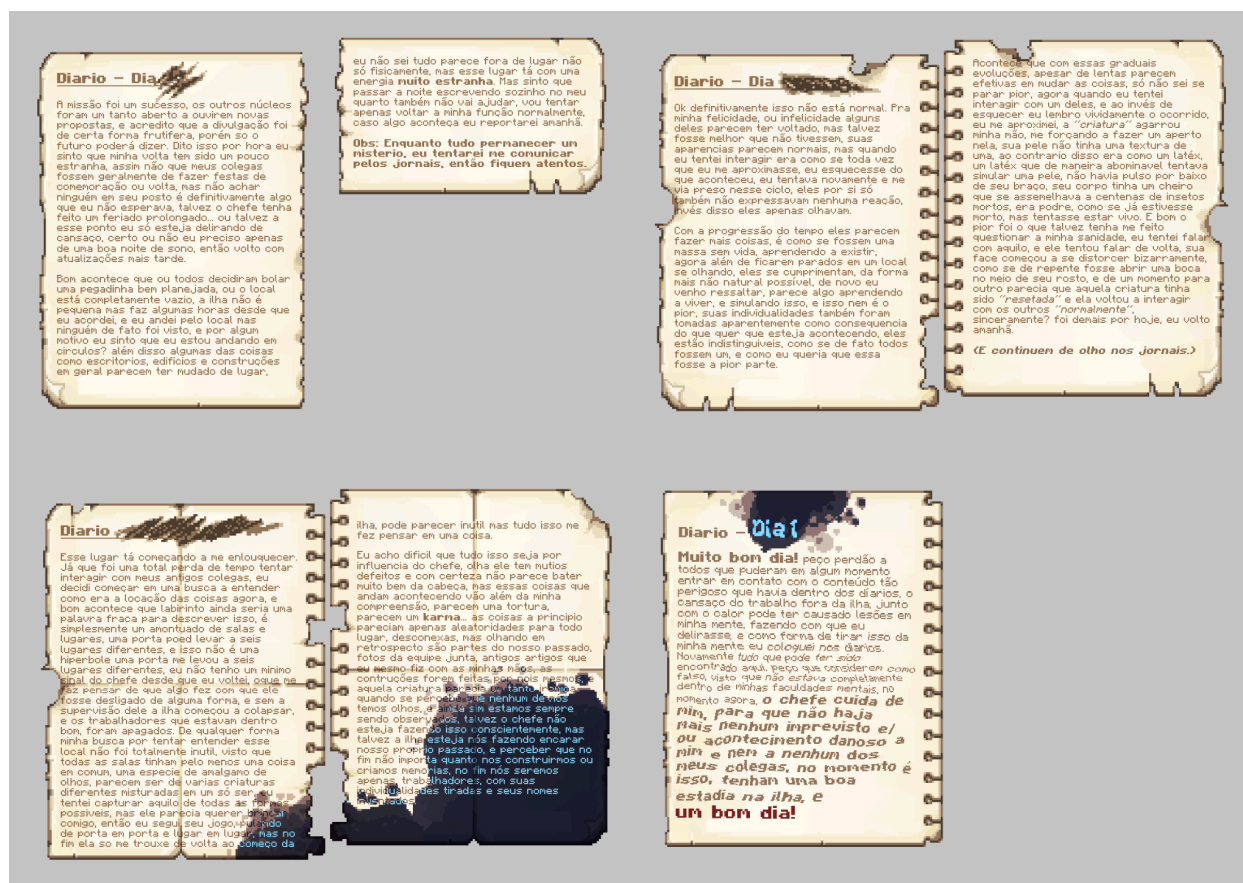


Posters

COISAS DESCARTADAS



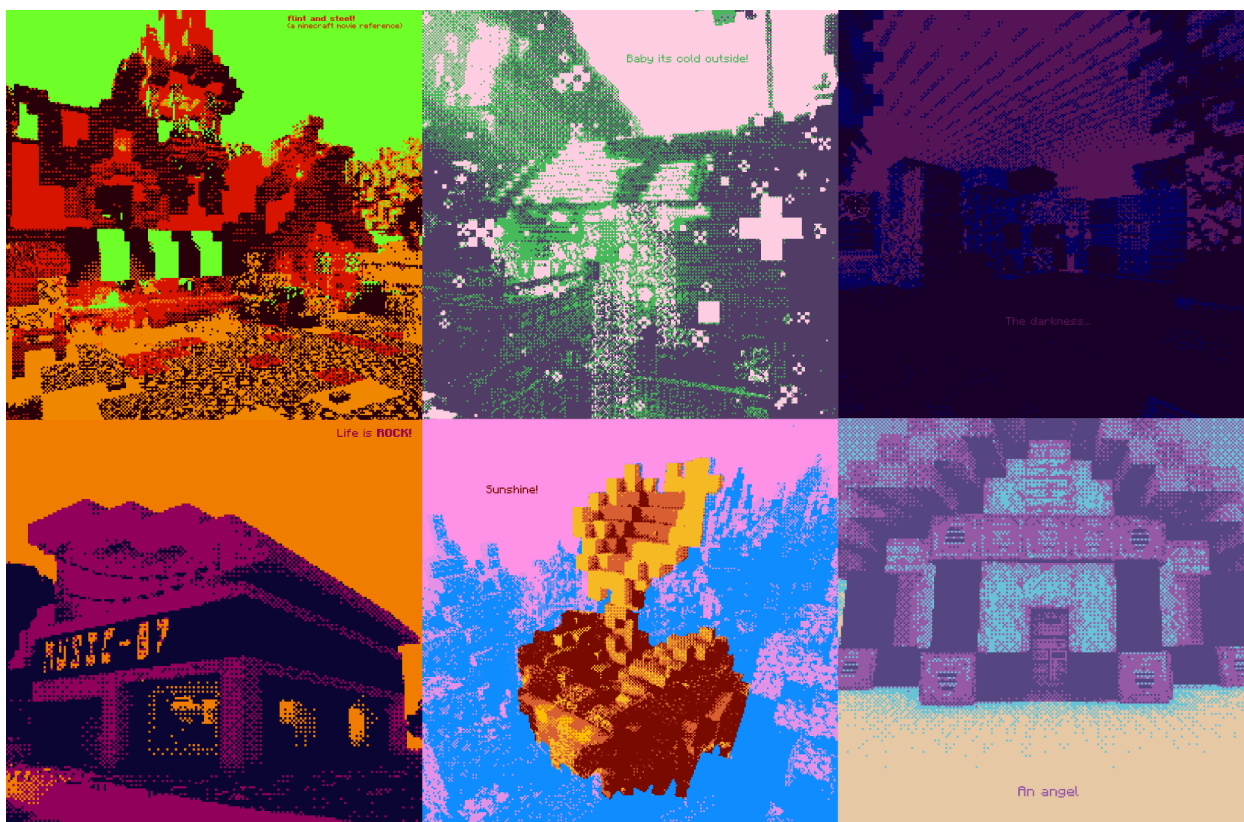
Fotos cortadas que apareceram da beta, a palavra MIRUM iria ser utilizada no computador. Ia iniciar um ARG onde iria falar sobre a vida e informações mais pessoais entre os trabalhadores da ilha.



<https://drive.google.com/drive/folders/19yil7ErYs9egzZZR0nhOGK3lGoAgnork?usp=sharing> (versão HD e separado)



Ticket de trem descartado, seria utilizado no evento de apresentação das crianças. Nele teria informações como: Nickname do mine, data do primeiro dia do servidor, Coods de cada criança e um QR code.



Imagens que iriam aparecer dentro dos QR codes

https://drive.google.com/drive/folders/1_dEaMODmtSYCFpfzGRPw1gCs2BGr9Wgt?usp=sharing (Versão HD e Separado)



Um papelão do karmesinho que iria ser utilizado em um evento

Ilha particular nome em latim
KARMESIN ISLAND

RELATORIO DE PROGRESSO EXPERIMENTAL

processo da pesquisa	Em andamento
Autoridade Responsável	[REDACTED]
Data	[REDACTED]

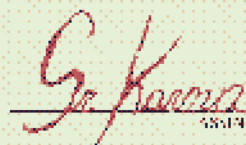
Situação atual

Os experimentos iniciais estão progredindo de forma satisfatória, as primeiras formas de vida artificial foram geradas com sucesso, cada um ser utilizados em aplicações futuras. Alguns espécimes apresentam leves deformidades morfológicas durante a fase da incubação. Acreditamos, no entanto, que tais anomalias não não comprometeram suas funcionalidades após a saída das capsulas de contenção.

A fórmula encontrada para garantir a estabilidade de vital das unidades envolve o uso de substâncias acessíveis a qualquer habitante da ilha.

~~Especialmente~~ Este foi designado como responsável durante a primeira semana de atividade. Tudo indica que a operação transcorrerá sem incidentes. Especialmente considerando que o **Anfitrião** elogiou pessoalmente minha condução anteriores.

Nota: Monitoramento contínuo será mantido. Caso Qualquer instabilidade se manifeste, o protocolo de contenção de emergência deverá ser executado imediatamente


G. Karmesin
ANfitrião

Documento de experimento - Apenas uma demonstração de como poderia ser os próximos documentos do karma

EVENTO DA DÁLIA



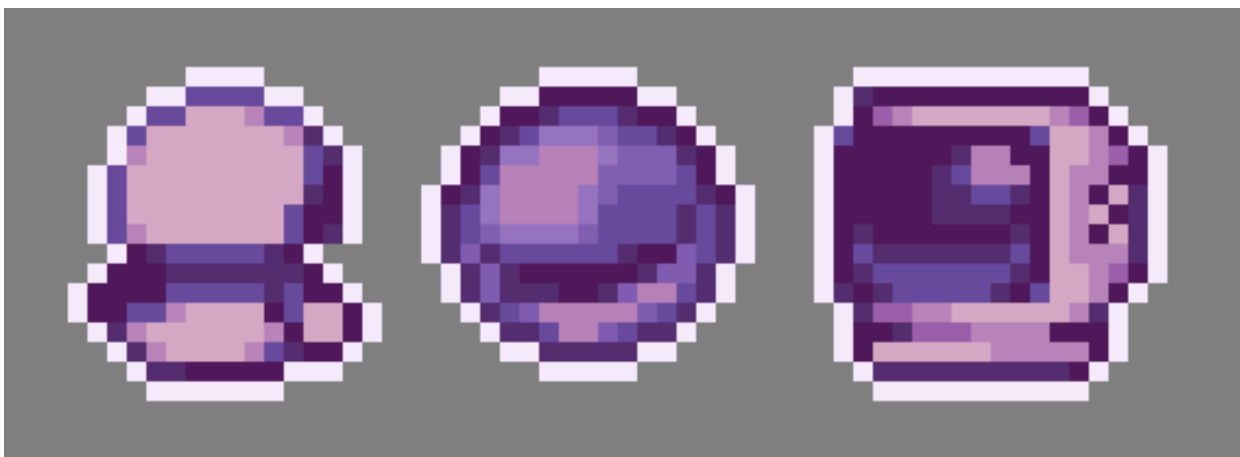
Fichas de personagens.

<https://drive.google.com/drive/folders/1plsHoswqPtRlsh2d03YQqS6rsVvb7741?usp=sharing> (HD e Separado)

COISAS DIVERSAS



Símbolo de efeitos customizados do karma (junto com outro artista)



Ícones que eu fiz para o menu. O roxo combina com as músicas do [@kibenaodecarne](#)

Modelos

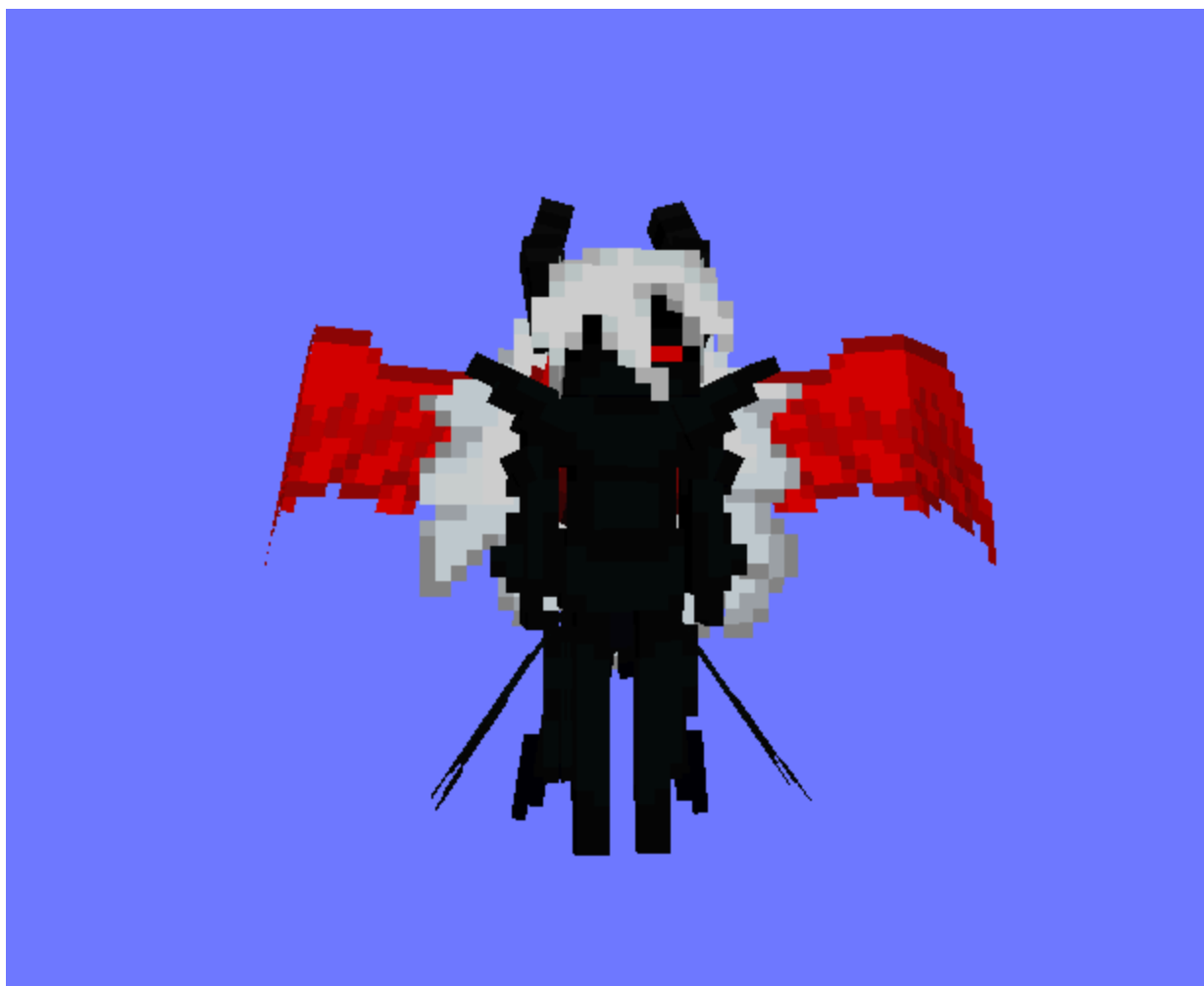
COISAS DESCARTADAS



Modelos do Karma (17/04/25 - 23/07/25)

Não iria nem ser utilizado devido a mudanças de design apresentado no [ConceptArt](#)

OUTRAS COISAS



Modelo do Anjo - Baseado no design da [@/MercyDeus_](#)

EVENTO DA DÁLIA



Modelo do pai

COISAS DIVERSAS





Corrupção dos trabalhadores - O modelo foi criado junto com uma outra pessoa, adicionei os detalhes pontiagudos.



Ajudei no modelo dessa criança também (eu esqueci o nome)

Artes Promocionais

COISAS DIVERSAS



"Aniversario de 1 ano do karma"



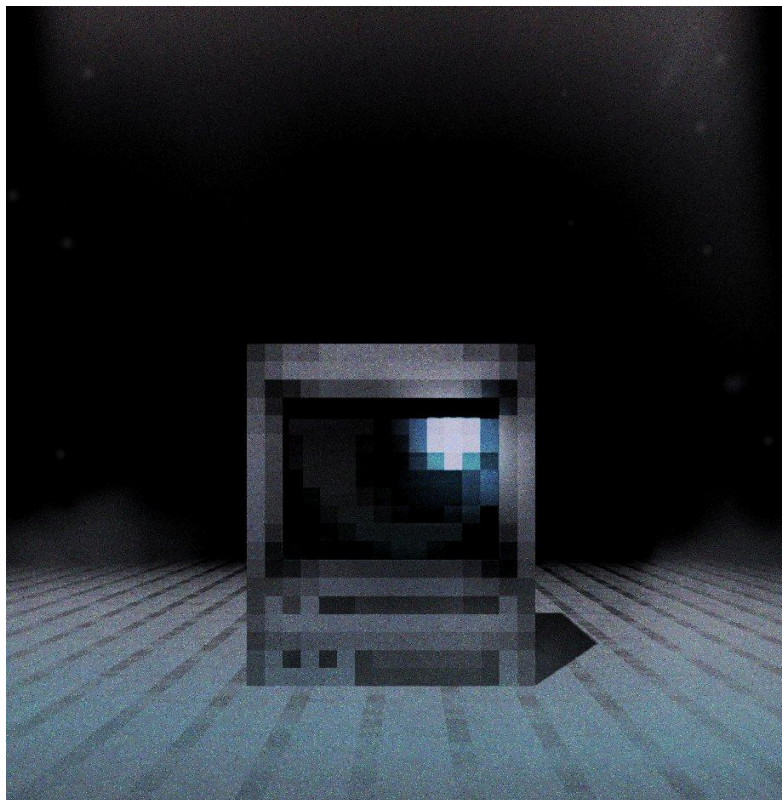
PROCURA-SE CONSTRUTORES!

Estamos em busca de construtores para auxiliar nas construções do servidor. Caso tenha interesse, preencha o formulário e anexe seu portfólio.

CONFIRA O FORMULARIO NOS COMENTARIOS!
Iremos analisar todas as repostas!

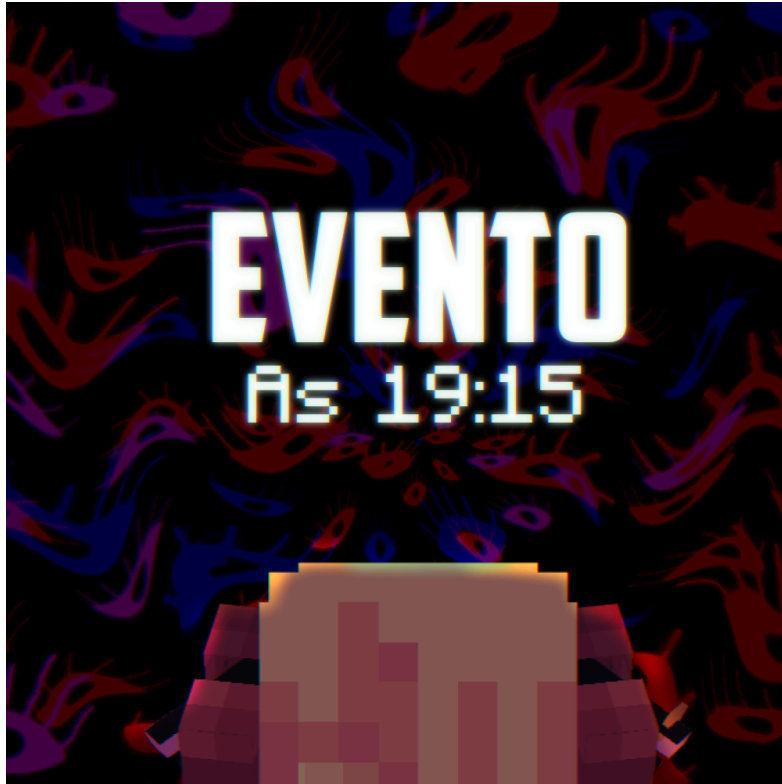
KARMA SMP

“Procura-se construtores”



Esse também é uma arte promocional, ela era o ponto chave para um possível trailer de inauguração do servidor. Onde no trailer o karmesinho falava em uma tv.

KARMA SMP BETA





Artes promocionais que eu fiz para o eventos no beta.

KARMA SMP OFICIAL



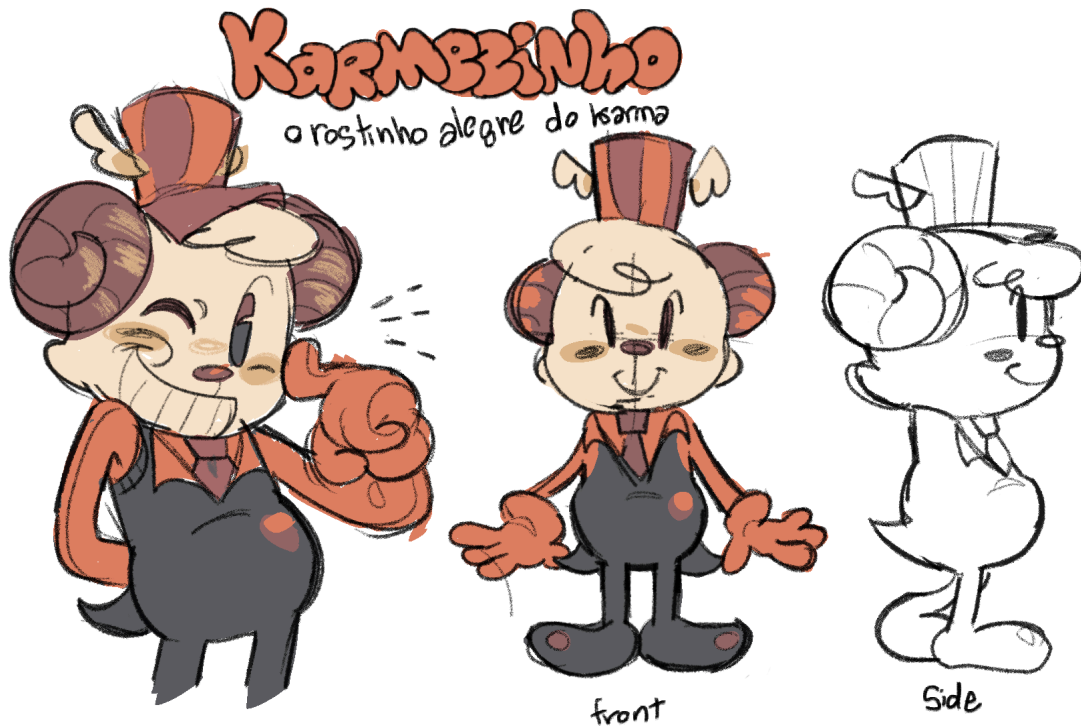
Arte promocional do evento de halloween.



Arte promocional que eu fiz para o Aniversário da Dalia. A frase foi decidida encima da hora.

ConceptArt

KARMESINHO



ConceptArt inicial do Karmesinho! Ele foi criado para ser além de um mascote, um alterego do KARMA (vilão de ksmp 2). Seu design inicial já estava sendo apresentado no KSMP 1.

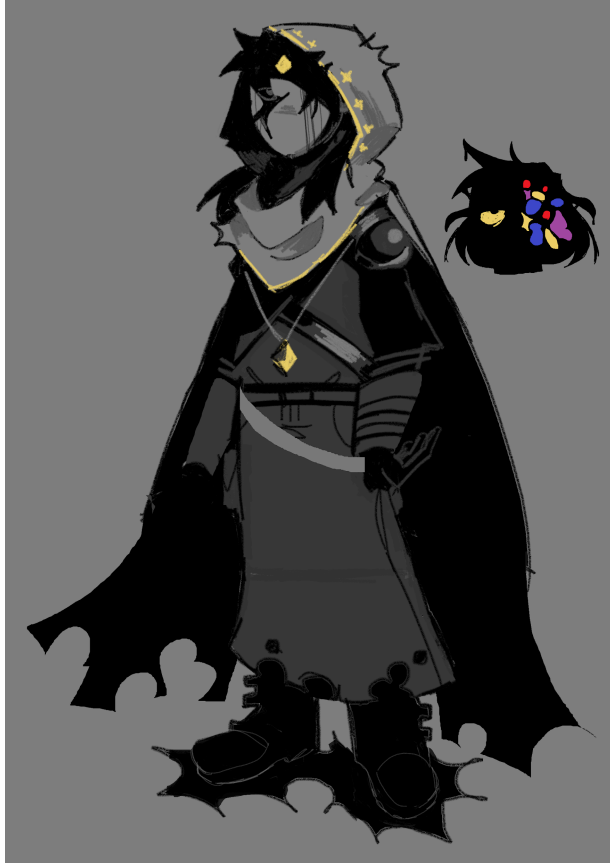


Concept mais antigo ainda do Karmesinho (15/05/2025)

KARMA

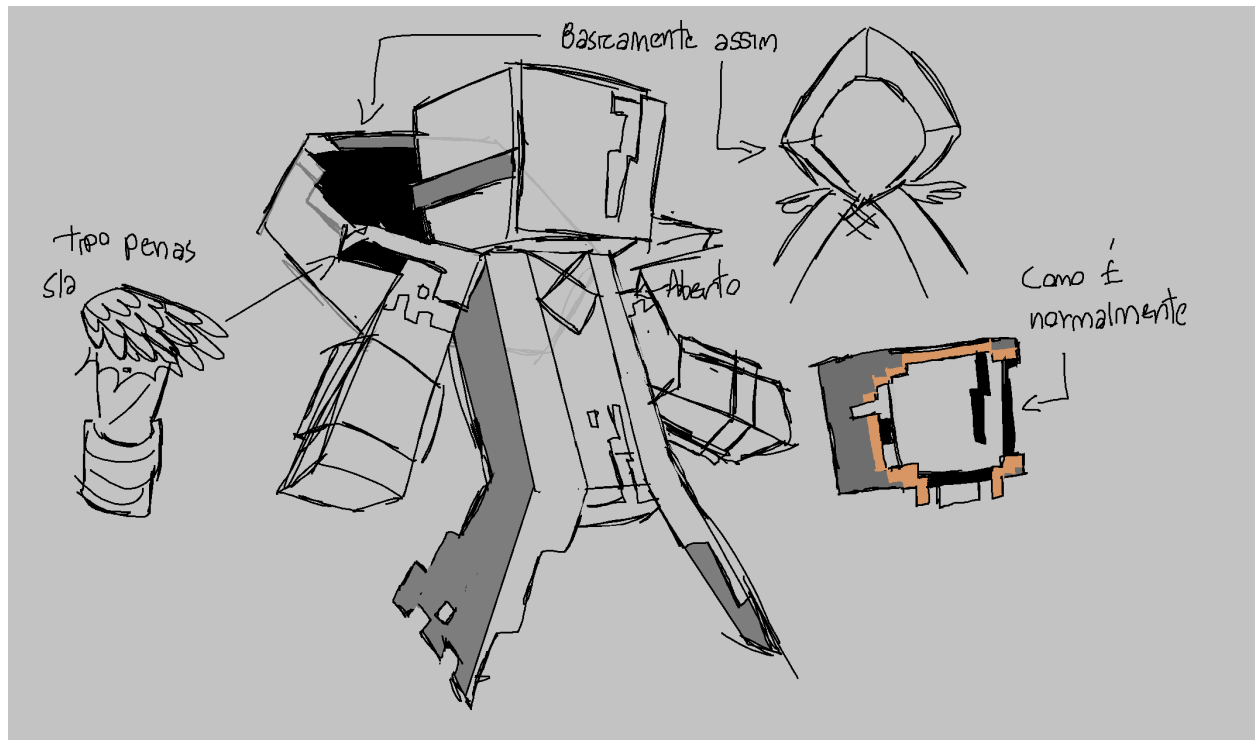
O vilão principal do KSMP, teve um processo muito grande e uma mudança enorme ao passar do tempo. Tanto por design quanto por história:

O design mais antigo sendo construído aproximadamente dia 15/04/25. Junto com o modelo



(A ideia do colar se mantém até hoje)

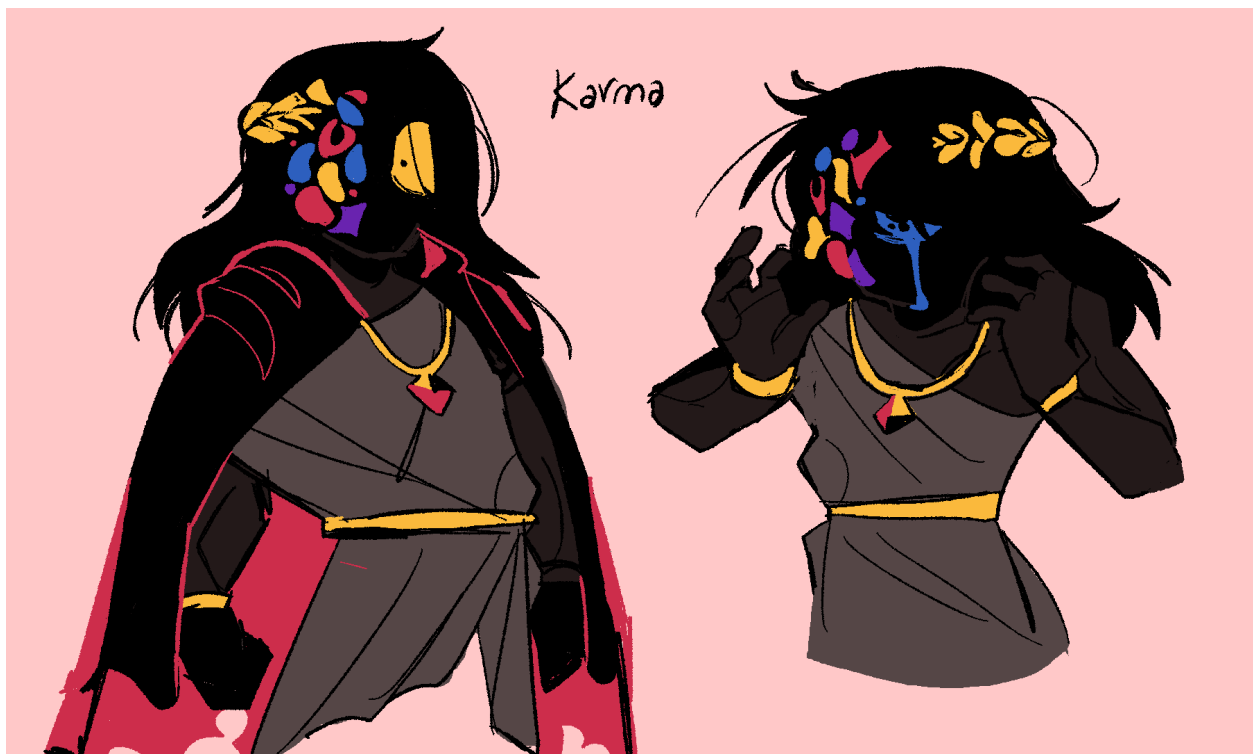
Ideia de redesign do modelo (dia 20/04/25)



(Dia 21/07/25) Ideias de roupas alternas, colocada em situações mais formais (ex: para os players)



Penúltimo redesign - Com as mudanças da lore, tive a ideia de mudar algumas características do próprio personagem. A máscara mudou para uma do Karmesinho e ele tendo detalhes de alguém semideus. A roupa formal seria puxada para algo mais empresarial e outra algo mais grego. (Dia 24/10/25)



Último redesign/ design final: já com as ideias definidas do penúltimo design. Karma em sua personalidade seria algo puxado para o Cain do Digital Circus e o Willy Wonka. Puxando o fato do sentimento de um mundo artificialmente perfeito.

Esse design foi ajuda de outros dois artistas @Lasanhadlc_ e @Belyarts (Dia 07/12/25)



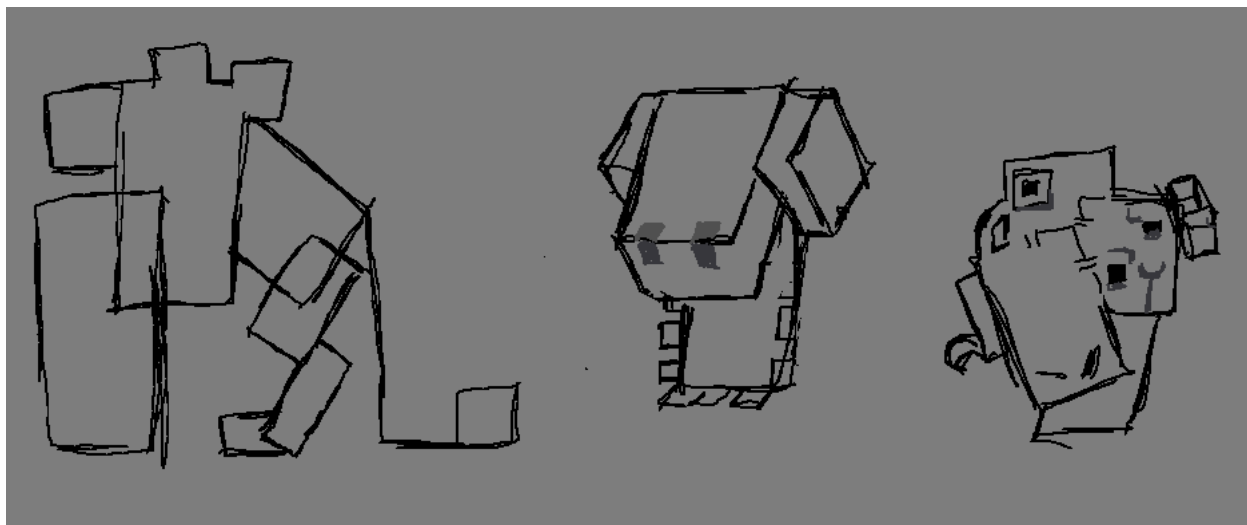
EVENTO DESCARTADO- BERÇÁRIO

(Descartado porque o servidor acabou)

Esse evento iria ser o evento que finalizaria o primeiro ato do servidor. O evento iria apresentar uma drop lore tanto das crianças antigas (ou seja, do karma 1) quanto as crianças atuais.



Concept art do monstro que iria aparecer apenas no evento, a Amálga. Ela é uma junção de todas as crianças do karma 1 e faz referência das crianças de outros servidores (Darkwood e HopSMP). Sua forma é irreconhecível e sua animação seria algo mais feroz. Junto com o bicho gigante, haverá mini monstros que seriam apenas obstáculos e mini quest.

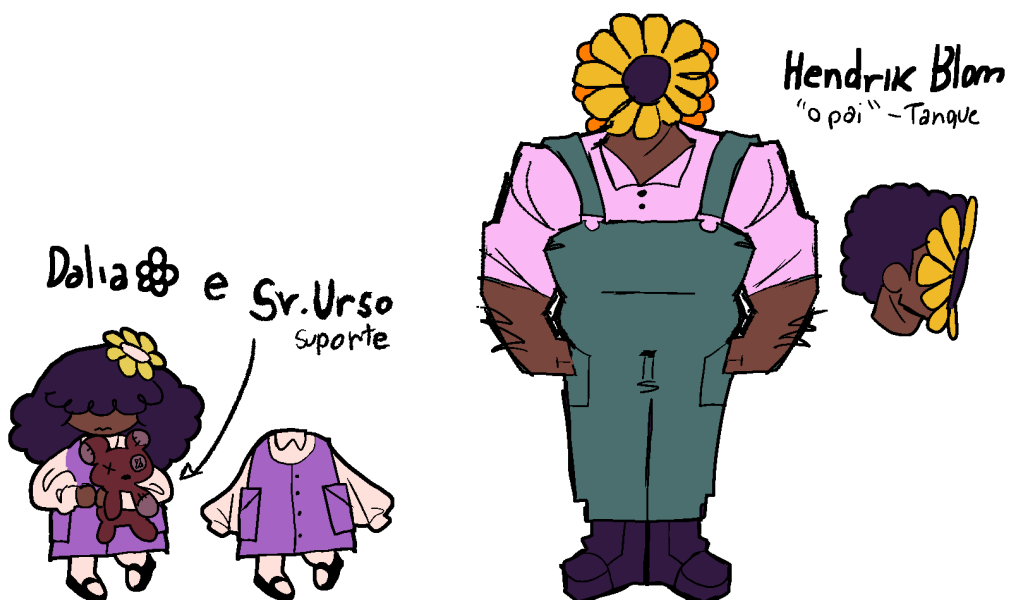
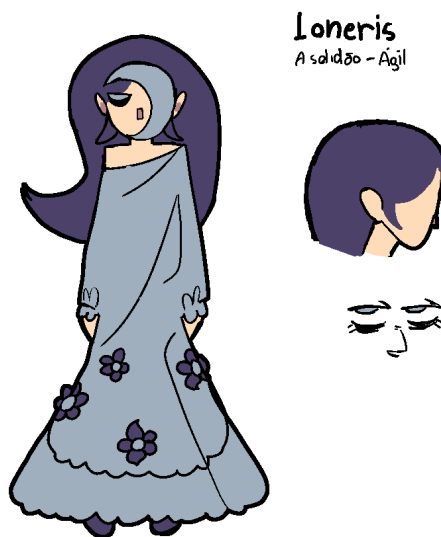


Concept de modelo da Amalgama.



Concept de Cenário do evento: Laboratorio

EVENTO DA DALIA

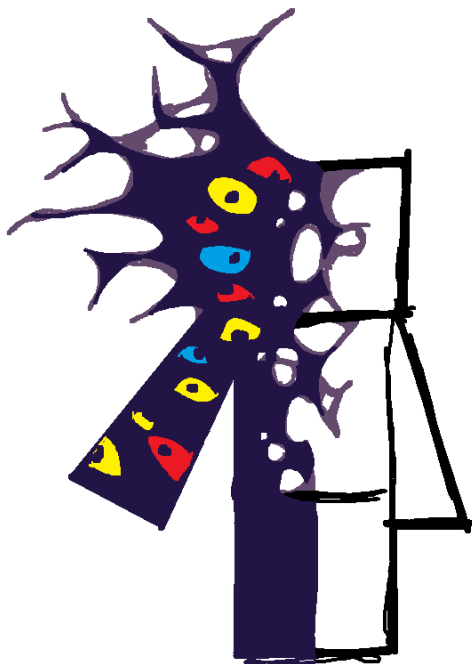


Tava ajudando a camy para fazer os personagens do evento do time floral, tanto na história e no desenvolvimento geral do evento, Também ajudei em design para os personagens que foram para a versão final do evento.

COISAS DIVERSAS



Concept design da Dália



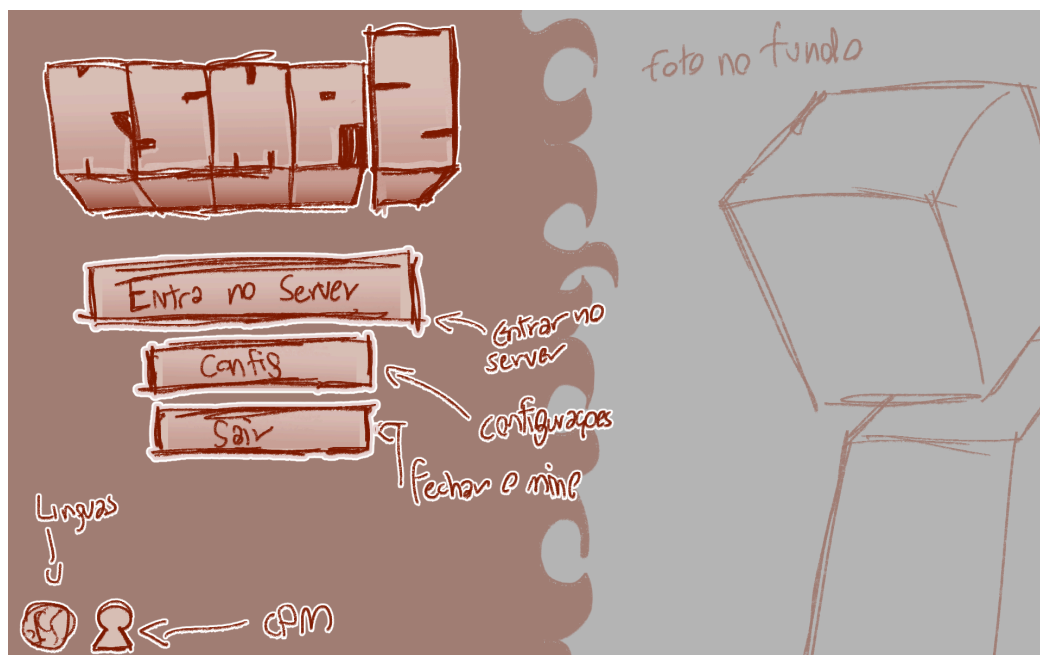
A ideia de como seria a corrupção dos trabalhadores. Tínhamos planejado que essa parte saindo para fora seria animada, oq não aconteceu devido a falta de tempo.



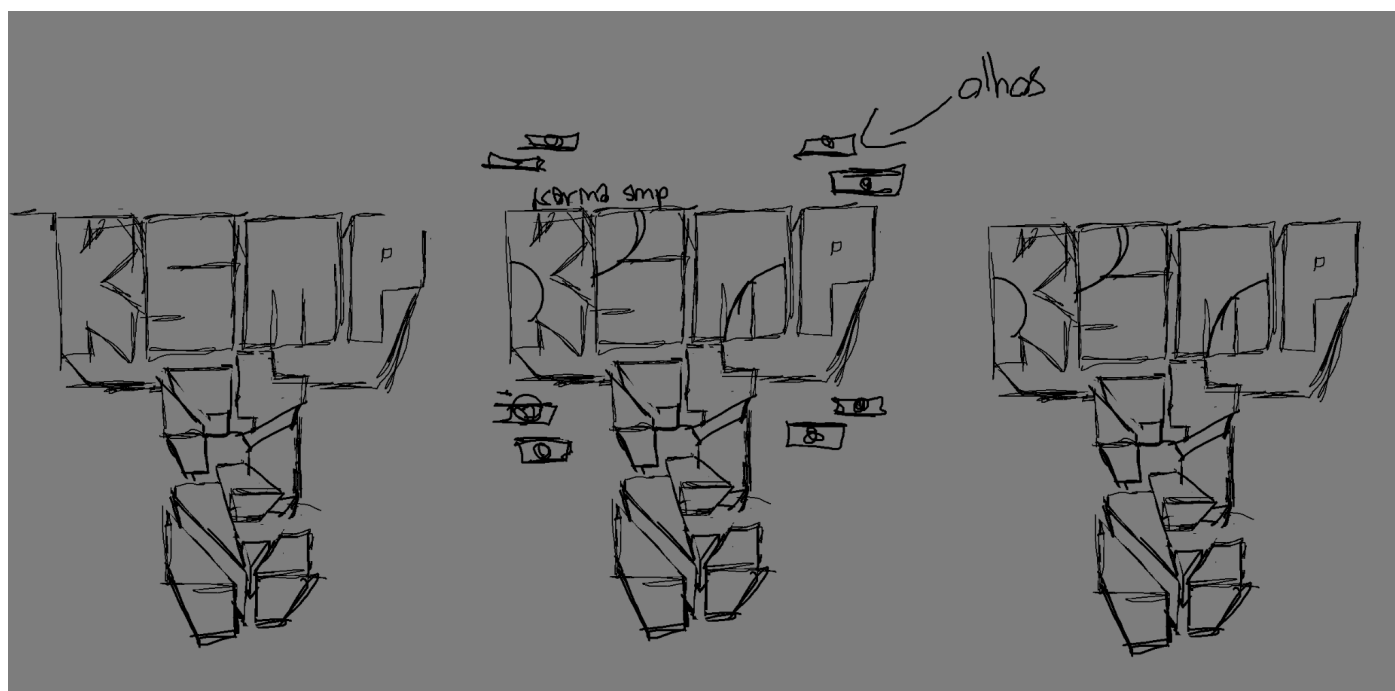
Eu tinha uma ideia de ter vários outros tipos de trabalhadores, apenas para diversão.



Concept art do menu



Concept mais antiga ainda do menu (Dia 01/06/2025)



ConceptsArt do título

COISAS DESCARTADAS



mascara do
Karmersinho

Mascara do karmesinho: a ideia é que iria ter uma loja apenas sobre o karmesinho.



SOBRE NÓS

LOGAR

Ilha Particular Residencial **Karmesin ISLAND**

SE DIVIRTA EM NOSSA ILHA!

o que é a Karmesin Island

a ilha karmesin é um lugar mágico onde você pode aproveitar seus momentos de tensão em uma linda praia e paisagem localizada em

A ilha conta com trilhas ecológicas, águas perfeito para mergulho e passeios de barco.



Ideia de design para um site do karma smp

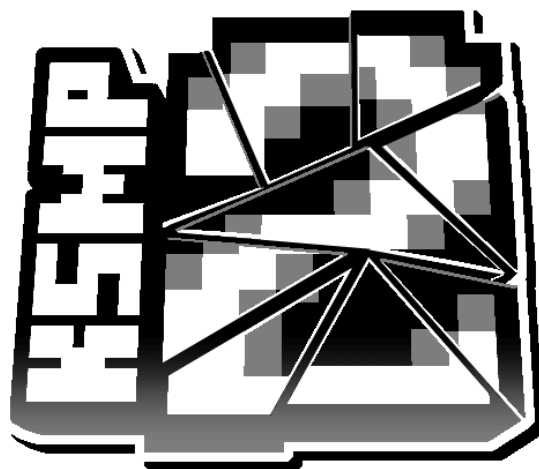
Outras coisas



Ícone do twitter, ele também iria ser utilizado em documentos e outras coisas.



Foto do smp em hiato.



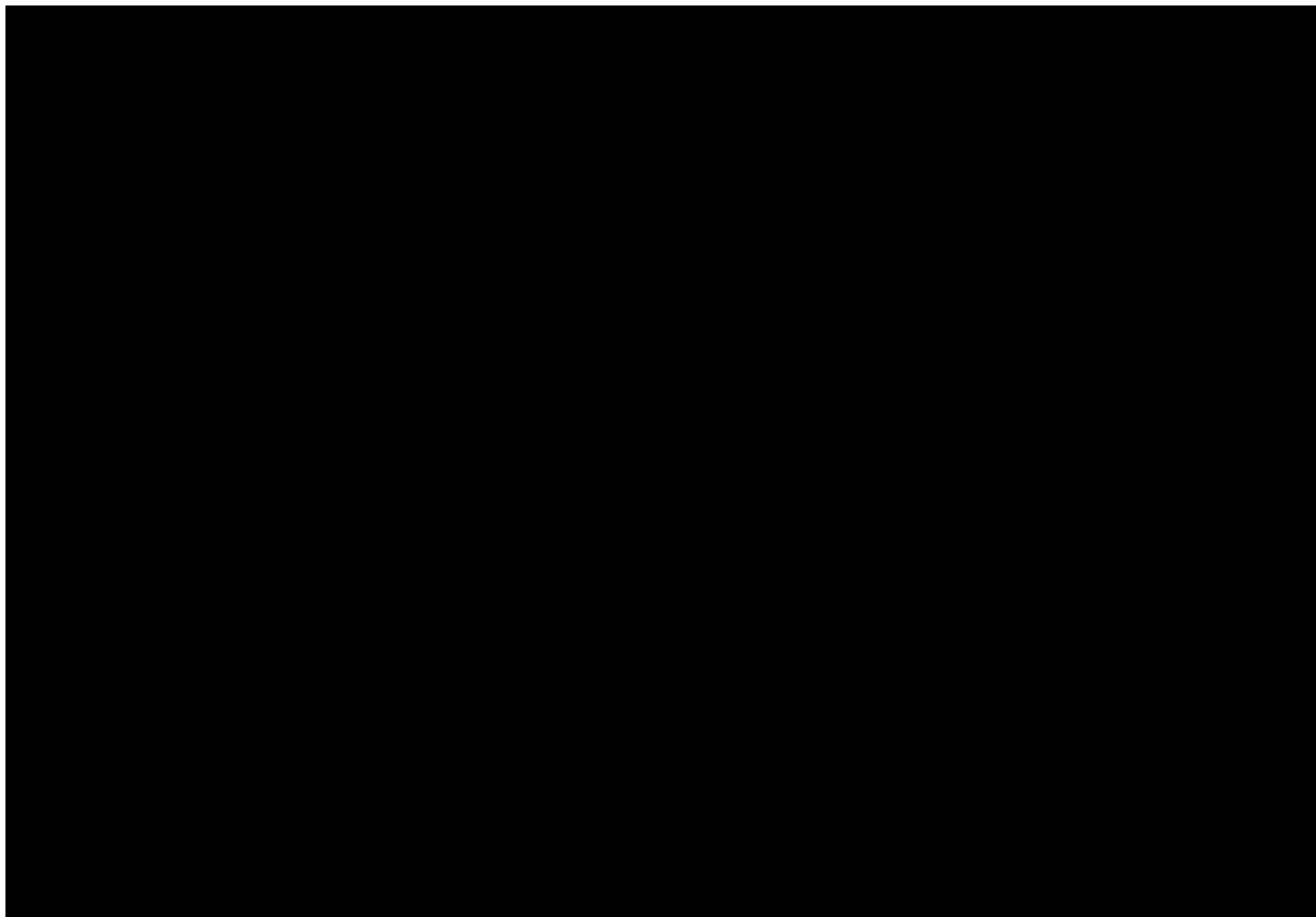
Mini logos que eu fiz para colocar nas [Artes Promocionais](#), tanto na beta quanto no servidor oficial.

HARMA

SMP



Titulo do servidor.



Banner to twitter.



Ilha Particular Residencial
Ram

A logo de Karmesin Island, o nome da ilha particular. (26/07/25)

Ilha particular residencial
KARMESIN ISLAND
★★★★★

Logo antiga (01/07/25)



Fundo que foi feito para o evento de halloween.

COISA NÃO UTILIZADAS (ou quase)



Karmesinho de boia, ele iria ser utilizado em um site do próprio karma smp, o nosso planejamento é que o site iria vim junto com trailer. Não foi utilizado porque o site não foi pra frente.



Um cartão de boas vindas, iria também ser utilizado no site. Porém, ele foi usado apenas como foto de boas vindas para o servidor de comunidade.



Ilha particular residencial

KARMESIN ISLAND

LABORATÓRIO DE GENÉTICA E TECNOLOGIA
DE ILHA KARMESIN

RELATÓRIO DE PROGRESSO EXPERIMENTAL

Status	Em andamento
Autoridade e Responsável	[Redacted]
Data	[Redacted]

Situação atual

Os experimentos iniciais estão progredindo de forma satisfatória. As primeiras formas de vida artificial foram geradas com sucesso, cada uma projetada para possuir habilidades únicas que poderão ser utilizadas em aplicações futuras.

Alguns espécimes apresentaram leves deformidades morfológicas durante a fase de incubação. Acreditamos, no entanto, que tais anomalias não comprometerão sua funcionalidade após a saída das cápsulas de contenção.

A fórmula encontrada para garantir a estabilidade vital das unidades envolve o uso de substâncias acessíveis a qualquer habitante da ilha. Poções de regeneração e força têm se mostrado eficazes para mantê-los saudáveis e operacionais.

Eu, [Redacted], estou designado como responsável pelo acompanhamento dos espécimes durante a primeira semana de atividade. Tudo indica que a operação transcorrerá sem incidentes, especialmente considerando que o Anfitrião pessoalmente elogiou minha condução nos projetos anteriores.

Nota: Monitoramento contínuo será mantido. Caso qualquer instabilidade se manifeste, o protocolo de contenção de emergência deverá ser executado imediatamente.

ASSINATURA

Documento HD, a ideia inicial seria algo mais realista mas eu achei melhor fazer o que está em Pixel arts.



Temos um ticket hd também.

Guia 7

