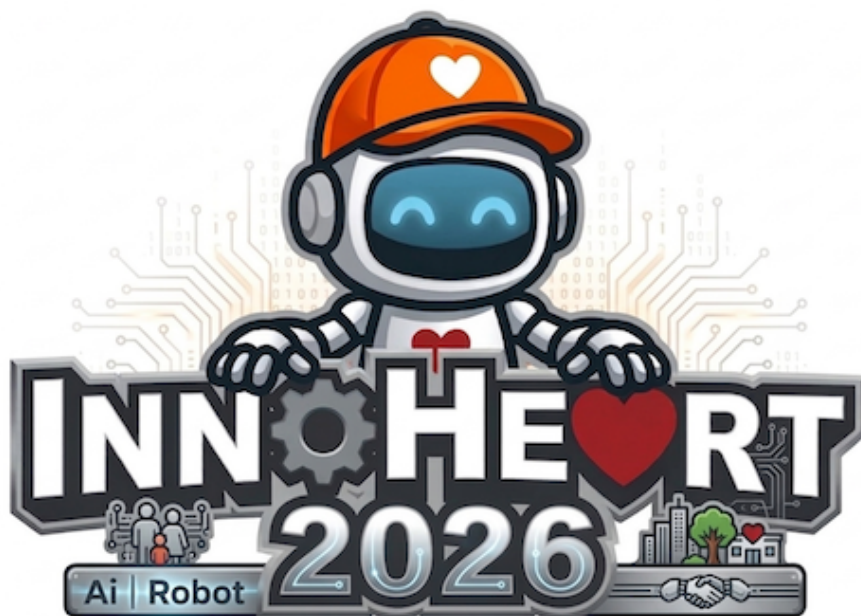




「InnoHeart童心共融展關懷」2026

Care Agents 關愛特工隊規則

目錄：

A. 童心共融展關懷簡介.....	2
B. 隊伍要求.....	2
C. 教練.....	2
D. 機械人規格.....	2
E. 比賽方式.....	3
F. 比賽場地.....	3
G. 比賽形式.....	4
H. 得分表.....	5
I. 獎項.....	5
J. 處罰.....	6
K. 異議聲明.....	6
L. 責任.....	6
M. 追蹤我們.....	6

(最後更新:04-03-2026)

A. 童心共融展關懷簡介

1. 「童心共融展關懷」目的是為香港特殊學生提供一個客觀評核的挑戰平台。通過不同有趣發富挑戰性的比賽主題，讓學生可考獲得不同等級的樂高證書，獲得科學機械及程式編寫的成績肯定。
2. 比賽以【線上形式】進行。參賽者需要拍攝機械人完成任務的影片，把影片上傳到Youtube/Google Drive，再把影片等連結發送予大會。
3. 參賽者必須閱讀比賽規則(本文件)。此外，隊伍報名參賽時亦需要清楚閱讀有關的報名條款。當不同文件的內容有衝突時，規則的優先次序為：

大會最終決定 > 規則更新 > 比賽規則(本文件)

B. 隊伍要求

4. 只限特殊學校參賽，參賽隊伍數目沒有限制。
5. 每支隊伍由由1名教練及1-3名學生組成
6. 一位教練亦可指導多於一支隊伍。

C. 教練

7. 參與機械人挑戰賽的教練年齡必需為20歲或以上。
8. 教練可以與多個參賽隊伍配合；但是每隊參賽隊必須有一位成年人輔助，如助理教練。
9. 教練可以在比賽前對參賽隊進行指導和提供建議，但是在實際的挑戰賽中，所有的工作和準備都必須是由參賽隊伍的學生隊員自己完成的。

你正在閱讀「童心共融展關懷」【規則】，緊記關注比賽規則的更新。

比賽官方網頁：<https://www.peachcp.com/wro-hk/>

D. 機械人規格

10. 機械人必需附合以下的規格方可進行比賽。
11. 機械人的大小不可以超出以下的限制：

高度:22cm	長度:22cm	闊度:22cm
---------	---------	---------

12. 隊伍可以向大會購買專門量度機械人尺寸的「尺寸量度及展示箱」。
13. 主機、馬達和感應器之間的連接電線並不計算於機械人尺寸限制之內。
14. 機械人只允許使用一個控制器，控制器必須是LEGO, MATRIX, ROBOROBO, Makerzoid, Zmrobo的正品控制器。
15. 感應器及馬達的品牌，種類及數量沒有限制，但不得對零件進行修改並用其搭建機械人。違者將取消該隊該場比賽資格。
16. 機械人不能使用膠水或膠帶等物品來固定零件，違者取消該隊比賽資格。
17. 機械人控制軟件:(不適用於機械結構挑戰賽)
18. 機械人控制軟件必須是圖形化的編程軟件。
19. 機械人不能使用螺絲、膠水或膠帶等非樂高的物品來固定，違者取消該隊比賽資格。

E. 比賽方式

- 比賽限時5分鐘(300秒)；
- 2分鐘內，機械人完成不同任務，可獲得對應的分數，按分數獲頒不同等級的證書；
- 比賽以線上形式舉行，隊伍需於限期前提交作品影片予大會，大會裁判將按影片內容作為評審依據，如有需要，大會亦會聯絡隊伍進一步了解作品(機械人及程式)。
- 完成任務的影片，需要上傳到Youtube，設定為【非公開】，再把影片連結發送予大會。
- 拍攝影片期間，允許教練/老師協助學生拍攝，但不允許向學生提供任何有關於機械人任務的說明和指導。

F. 比賽場地

- 挑戰賽的場地是一張場地圖，場地大小約為1300x600mm，沒有邊框。
- 場地圖的材料為啞面帆布。
- 大會將確保每個場地盡可能地相同，但場地誤差這類問題，仍是隊伍需要克服的挑戰。
- 場地可容忍誤差範圍為 ± 20 mm。
- 2026「童心共融展關懷」的比賽地圖如下

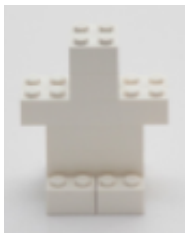
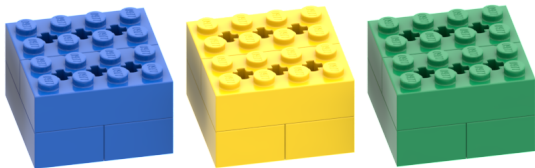


6. 場地區域

地圖上分為6個區域，分別是：

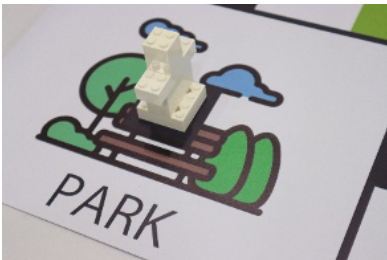
Police Station(警區), Park(公園), Home(屋企), Trash(垃圾堆), Shop(商店)及Recycling area(回收區)
所有區域**不包括**黑線

7. 任務物件共有3款，分別是：「老人」、「蘋果」及「可回收垃圾」

老人	蘋果	可回收垃圾
		

8. 比賽開始前，「老人」在Park(公園)內，「蘋果」在Shop(商店)，「可回收垃圾」在Trash(垃圾堆)內，擺放的

位置及方式如下：

老人	蘋果	可回收垃圾
		
擺放在「PARK(公園)」 正中間的方格	擺放在「Shop(商店)」 正中間的方格	堆疊在「Trash(垃圾堆)」 正中間的方格，堆疊的先後次序沒 有限制

G. 比賽形式

9. 任務簡介：

「參賽者需要設計一個機械人及為其編寫程序，讓其以智能的方式執行規則指定的任務，包括移動任務物件、行走指定位置及避開障礙物等。

比賽以提交影片形式進行，參賽者只需要把最佳成績之影片提交大會即可。

10. 比賽的開始：

- 比賽開始前機械人必須完全放在Home(屋企)內，除電線外，任何部份均不可超出。
- 選擇好機械人需要的程式；
- 倒數「3、2、1、LEGO！」後，機械人開始啟動。

11. 任務：機械人需要完成的任務如下(不分次序)：

- 幫助「老人」抵達Police Station(警區)；
- 從Shop(商店)購買「蘋果」帶回Home(屋企)；
- 將Trash(垃圾堆)內的「可回收垃圾」移到Recycling area(回收區)，並進行分類。

12. 比賽完結：當發生以下情況，比賽完結，裁判會停止計時：

- 機械人完全離開地圖。
- 機械人完成所有可以得分的任務並停定。
- 隊員接觸機械人
- 機械人挑戰時間超過限時5分鐘(300秒)

H. 得分表

得分表
幫助「老人」抵達Police Station(警區); (最高20分)
「老人」模型部份在Police Station(警區)內: 10分 「老人」模型完全在Police Station(警區)內: 20分
從Shop(商店)購買「蘋果」帶回Home(屋企); (最高20分)
「蘋果」模型部份在Home(屋企)內: 10分 「蘋果」模型完全在Home(屋企)內: 20分
將Trash(垃圾堆)內的「可回收垃圾」移到Recycling area(回收區), 並進行分類。(最高60分)
「可回收垃圾」模型在 不正確 顏色的回收箱內: 每個5分 「可回收垃圾」模型在 正確 顏色的回收箱內: 每個20分
最高可得: 100分

I. 獎項

機械人挑戰賽是一個讓學生挑戰自己, 實踐自己所學到個機械人知識的比賽。

所有參賽者將根據的比賽成績頒發不同等級的證書。

獎項	得分要求
金獎	100分
銀獎	80分或以上
銅獎	60分或以上
嘉許狀	20分或以上

25. 最佳外形設計:

如隊伍有提交機械人作品照片, 將可競逐「最佳外形設計」獎

- 名額: 按該年作品表現而定

26. 最佳程式設計:

如隊伍有提交機械人程式, 將可競逐「最佳程式設計」獎

- 名額: 按該年作品表現而定

J. 處罰

1. 任何違反規則的隊伍將可能被判失去該場比賽資格。違反規則的隊伍不得異議。

K. 異議聲明

1. 不得對裁判的判決有任何異議
2. 如對裁判的判決與比賽規則有抵觸，隊伍的代表可以於比賽完結前向主辦方委員會提出反對
3. 總裁判會作出最後的判決。

L. 責任

1. 參賽隊伍必需負責自己機械人的安全性問題，主辦方對於參賽者或機械人所做的任何意外概不負責。
2. 主辦單位及主辦單位成員將不會承擔任何因參賽隊伍或他們的設備所做成的任何事件或意外事故的責任。
3. 參賽者必須定期瀏覽 www.peachcp.com/wro-hk/，下載最新版本的規則。如有疑問可發送郵件至：wro.hk@peachcp.com，電郵標題請注明：挑戰賽2026問題查詢。

M. 追蹤我們

WRO 官方網站	WRO 官方Facebook	WRO 官方Instagram
 www.peachcp.com/wro-hk/	 www.facebook.com/Mindstorms.HK	 www.instagram.com/wro.hk/