

FAQ:

Q: Как распаковать кэш на 11+ андроидах?

A: [X-Plore/Solid Explorer](#), другие способы можно почитать [здесь](#).

Q: Как убрать рекламу в играх?

A: [AdGuard](#) (работает без рут) или выключить интернет.

Q: Как совершать бесплатные внутриигровые покупки?

A1: [Lucky Patcher](#). Длинный тап по нужному приложению в списке, “патч поддержки для inApp и LVL эмуляции” - все ценники за реальную валюту превращаются в 0,0\$. Исключение: игры, которые требуют интернет-соединение. Тут данные не взламываешь, так как они приходят с сервера. Для некоторых доп. функций приложения нужен рут.

A2: [Freedom](#). Проследите, чтобы в способах оплаты было написано “FreeCard xxx...”, как [тут](#) - так. Не работает в программах, которые требуют интернета, т.к. данные идут с серверов игры/приложения.

Нажали “Старт”, купили что хотели, “Стоп” в меню Freedom. Иначе Google Play будет выдавать ошибку соединения.

Прим.: неактуально на момент 2к23 года.

Q: Как подключить геймпад?

A: Если смарт поддерживает OTG, можно тупо воткнуть проводной геймпад в отг-адаптер, либо так же воткнуть 2.4 ГГц адаптер для беспроводного. Если геймпад беспроводной, по синему зубу - подключается соответствующе, читать мануал геймпада. В маркете есть куча приложений типа “геймпад тестер”, чтобы проверить, правильно ли он работает. Все игры, которые его поддерживают, будут его видеть. Если игра его нативно не поддерживает - существуют также программы для маппинга геймпада, которым в большинстве своем нужен рут.

— [Игры, работающие с геймпадом](#) (неполный список).

— [Подробный фак по настройке](#).

Про список

— Что было сделано: сортировка в алфавитном порядке, обновлены ссылки, добавлены даты релиза на ведро, восстановлены головоломки, частично восстановлены потерянные игры/описания.

- Старый гуглодок - [тык](#).

- Бэкап старого гуглодока от июня 2к23 - [тык](#).

— Видишь без описания игру, в которую играл - смело редактируй, вписал лишнее - похуй.

— Вопросительный знак в дате - точная дата релиза неизвестна, ибо не была задокументирована/потеряна/неофициальный порт/впадлу искать.

Action/Shooter

Прим.: здесь собраны в кучу всевозможные экшен-шутеры, тактические шутеры etc., ибо для рассортировки придётся создавать новые загоны под FPS, TPS etc., а кому это нахуй нужно?

Alien Shooter (2013) - заброшенная военная база, море крови, застревание в стенах, электронная музыка и раш со всех щелей.

Alien Shooter 2 - Reloaded (2020) - продолжение легендарной игры.

AVP: Evolution (2013) - чужой против хищника. Прокачивай своего инопланетяшку и превращайся в машину смерти. В наличии две разные концовки.

Crimsonland HD (2015) - арено-подобный вертикальный шутер о набегавших отовсюду тварях, подбории павер апов и огромном количестве оружия. Кроваво, динамично, сложно.

Dead Effect (2013) - в отличие от и от **Dead Trigger (2012)** - никаких бесконечных миссий по оружию и способностей, а также прочие модули и импланты. Хороший звук, озвучка, один из самых самых гра-фонов.

(Нужно новое описание?)

Dead Effect 2 (2015) - продолжение отличного научно-фантастического шутера от первого лица с элементами ролевой игры.

Dead Space (2011) - мобильный Мёртвый Космос. Связующее звено между событиями первого Космоса и второго.

Neon Chrome (2017) - шутер с видом сверху в киберпанк сеттинге. Неплохой ассортимент оружия и система классов (перед тем как начать игру, после каждой смерти, вы можете выбрать другой класс, каждый из которых дает вам определенные баффы и навыки). В игре есть сюжет который будет раскрываться по мере прохождения самой игры. Порой, вы будете сражаться с боссами (которые, кстати, очень хорошо сделаны, каждый по своему уникальный). Игра определенно стоит вашего внимания.

Neon Shadow (2013) - шутер а-ля под классику, с быстрым передвижением и множителем килов. Сюжет номинальный, зачищаем космический корабль от механоидов всех сортов в поуровневом формате. Мало весит, не требователен.

N.O.V.A. 3 (2017) - FPS в сеттинге будущего с охуенным графоном и мультиплеером.

Прим.: на момент 2к23 мультиплеер мёртв.

Oddworld: Stranger's Wrath (2014) - пару минут, а полноценный космический зомби-шутер с каким никаким сюжетом и грд составляющей: прокачка шмота, лут, апгрейды.

Rift Rapture (2023) - неплохой экшен-рогалик от первого лица. Рекомендуются играть с **модом**, ибо частая реклама, долгий фарм и малое (на момент высера) кол-во контента.

Serious Sam TFE & TSE (2019?) - порт того самого олдскульного крутого Сэма теперь и на ведре. Установка требует небольшого красноглазия. Для графоманов нужна мобилка погорячее.

Shadowgun (2011) - шутер от третьего лица, очень похож на серию консольных игр Gears of War.

Прим.: для игры может понадобится VPN.

Shadow Warrior Classic Redux (2017) - порт шутера 1997 года на мобилки, похож на Дюка Ньюкема.

Space Marshals (2015) - тактический шутер в открытом космосе, вид сверху. Перекаты, укрытия и стрельба из множества видов оружия.

Warhammer 40,000: Freeblade (2016) - Берем под управление имперского рыцаря и раздаем люлей оркам и хаоситам в этом тире на рельсах. Одна из немногих игр по 40к, которая не полное говно. Присутствует кастомизация и занятное на первых порах пвп.

Xash3d (2016) - совместимый с half-life движок, имеет частичную поддержку модов (и собственную адаптацию контр-страйка).

Xenowork (2015) - мутанты обезумели и пытаются выбраться на свободу из подземной лаборатории. С помощью оружия (30 видов) надо их успокоить, свою задачу месилова выполняет на отлично.

Адвенчуры/Экшен-адвенчуры

Aquaria (2013) - русалка плавает по разрушенному миру, лупит мутантов, оставшихся с времен когда мир еще был нормальным, насилует мимоаквалангистов, опиздюливает собственного сыну-корзину и прочее.

Beat Cop (2019) - симулятор полицейского с чёрным юмором, тонной отсылок, неплохим сюжетом и атмосферой фильмов про полицейских 80-х.

Brothers: a Tale of two Sons (2016) - обласканный критиками порт трогательной адвенчуры аж с третьей плойки. Графон, атмосфера, выдуманный язык - чего еще желать?

Eisenhorn: Xenos (2016) - кинцо по книге посредственного писателя Дэна Абнетта (Вархаммер). Поиграть получится только на топовых девайсах.

Island Delta (2017?) - доставляющая экшн-адвенчура с массой головоломок.

Прим.: это можно откинуть как в загон выше, так и оставить здесь. Решайте сами.

Octodad: Dadliest Catch (2015) - осьминог притворяется человеком, сможет ли он совладать со своими щупальцами и показать, кто в семье батька?

Retro City Rampage DX (2016) - такой пиксельный вариант первых ГТА (которые с видом сверху) с приправлением всяких приколов и отсылок к другим играм. Опен ворлд, 60 миссий, большой набор транспорта и арсенала оружия.

Republique (2014) - стелс-экшн. Тебе на компьютер поступает видеозвонок. Подняв трубочку, ты видишь перепуганную тятю в капюшоне, которая просит тебя ей помочь выбраться из камеры за заключения. В дальнейшем мы будем выполнять роль хацкера, хакать камеры наблюдения, направляя девушку мимо охраны, хакать двери, хакать девайсы охранников и т.д. За что ее посадили и какова общая атмосфера рассказывается в неплохом сюжете по ходу игры. Большой брат следит.

Слэшеры

Dark Slash: Hero (2015?) - слэшер в одно касание, убиваешь вражин, убиваешь боссов, умираешь, прокачиваешься, копишь силы, повторяешь. Дойти до финального под силу не всем, за валюту служат души убитых.

NeverGone (2017) - бесплатный оффлайновый слэшер с кучей комбо а-ля ДМС, лут, разное оружие с возможностью апгрейда, броня, разные костюмы для персонажа (по сути это вообще другие герои, но в диалогах гг не меняется), левелапы, возможность красить свою одежду, готишный стиль, а-ля кастлевания или души, не блевотное аниме, разные боссы. Время убивает вообще на раз. Ну и есть возможность неанального доната, если лень качаться по сюжетке, ломается игра легко.

Файтинги

Skullgirls (2018) - файтинг с простым управлением и красивой графикой. Красивые тяны, панцушоты, лёгкая ебанутость в комплекте.

Головоломки

Heroes Reborn: Enigma (2015?) - экшн-головоломка от первого лица, главный персонаж эдакий сверхчеловек со способностями телекинеза, замедления и перемещения во времени, над которым ставят опыты, постепенно раскрывая сюжет.

Scribblenauts Unlimited (2015) - игра о чистом альтруизме и помощи нуждающимся в их реквестах. Злой, от выходки главного героя, старец наложил проклятие на сестру (1 из 41 ребёнка в семье). Спасти её можно лишь, натворив определённое количество добрых дел, гуляя по открытому миру. Ну а главная особенность - тетрадь (не смерти), в которую можно записывать вещи, которые впоследствии материализуются. Путей решения одних и тех же квестов может быть очень и очень много, главное - фантазия.

Monument Valley (2014) - игра построена на пространственных парадоксах и взаимодействии с ними. Достаточно уникальный геймплей, приятная графика и музыкальное сопровождение. Клоны: **Evo Explores (2016)**, **Dream Machine (2016?)**.

Tengami (2015) - красивая головоломка-рассказ в локациях книги-раскладушки с самурайской стилистикой.

PRISM (2016) - медиативная вертелка с геометрическими фигурами в пространстве, управлением на уровне интуиции и музыкой будто перед тобой сейчас случится божественное откровение, тем и увлекает.

Balance (2016?) - строительство систем линий электропередач, их балансирование от перенапряжения и устранение всяких неполадок в работе. Игра делалась людьми, которые занимаются этим ирл. В течении игры вам регулярно будут предлагать устроиться на работу в Норвежские Электросети и давать телефон, по которому звонить насчет работы.

SpaceChem (2012) - гиковская головоломка, в которой надо создавать химические соединения.

The Sequence (2015) - суть в том, чтобы доставить энергетическое ядро из генератора в приемник посредством разнообразных модулей, которые это ядро каким-то образом перемещают.

iSometric (2016?) - тебе дается чертеж некой фигурки спереди, сбоку и сверху и изометрическое пространство чтобы сделать эту самую фигурку в изометрии. Игра очень сложна, если пространственного мышления нету лучше не соваться.

Mini Metro (2016) - логистика прокладывания веток метро в минимализме. 13 карт, они же 13 городов, цель: избежать критической толпы пассажиров не на своей станции. Расслабляет и держит в напряжении одновременно.

Tetrobot and Co (2015) - головка с ботом который умеет поглощать и размещать блоки, разные блоки имеют разные свойства, в особенности можно записать порой огромное количество локаций на уровне.

Clarc (2014) - игра за робота, вид сверху, ходить и поворачивать камеру можно оломом во все 4 стороны. Все головоломки завязаны на ящиках, лазерах, кнопках, дверях, патрульных ботах, вот этом всё, но подаётся так, что не надоедает. Есть сюжет про спасение фабрики с забавными моментами. Графика в рисованном стиле.

Duck Roll (2016) - интересная вариация на тему сокобана, то есть симулятора сдвигания коробок. Местами нелегко, но уровни можно скипать, прекрасная головоломка-таймкиллер на >3 часов.

Odd Bot Out (2015) - физический пазл-платформер, помогаешь роботу, который внезапно самоидентифицировал себя и решил сбежать с завода, проходить камеры, обвешиваться коробками, взаимодействовать с механизмами и другими ботами. Алсо, есть вторая часть под другим названием - **Mekorama (2016)** - бесплатная Monument Valley с более унылой геометрией. Зато можно замутить свою карту.

Lightbot (2008) - о визуальном программировании бота на команды и планирование их правильной последовательности.

Unmechanical (2014?) -

Framed - играем за агента в шляпе, который скрывается от полиции. Переставляя фрагменты комикса в нужной последовательности, создаем правильную ситуацию, чтобы продвинуться по сюжету. Нуарный стиль.

Road Not Taken - играем за человека, чья рабочая обязанность - сгребать в кучу детей, потерявшихся в лесу. Делаем это, кидаясь предметами, которые могут образовывать новые предметы или просто открывать дальнейший путь, рецепты новых предметов получаем опытным путем + немного подсказок можно выбить, врезаясь героем во все, что движется. Выглядит мило и забавно, но на самом деле можно быстро запороть прохождение.

Spirits - геймплей в стиле Леммингов. Помогаем лесным духам преодолевать препятствия на пути к порталу в конце уровня.

Pudding Monsters - пазл про пудинги, которые стремятся собраться в один большой пудинг.

Cut the Rope* - достаточно известный пазл. Режь верёвку @ корми зелёную рожицу. Действия происходят в коробках, в каждой новой - новые элементы геймплея: липучки, пробки, смена гравитации, фейерверки, шляпы-телепорты и т.п. Частей много, рекомендуются все, кроме бесплатных.

Cogs - улучшенная версия пятнашек с приведением в действие механизмов.

Doodle God* - алхимия, отличает которую наличие квестов типа скрафти лодку и уплыви с безлюдного острова и визуальное отображение открытых элементов на планете в главном меню.

Divide By Sheep - цель: спасение овец, загружая и увозя на плотках, но уместать нужно чётко столько сколько требуется, остальные - за борт. Позже будешь и резать по частям, и волкам скармливать, всё в их же благо.

KAMI* - за ограниченное количество ходов нужно закрасить поле в один цвет, хорошая анимация, сложные уровни, медитативный процесс.

Color Zen - как и в KAMI цель смешать всё на экране один цвет, но здесь это выполняется сталкиванием этих цветных частей, а не закраской. Иногда приходится нехило так напрячься, чтобы понять последовательность соединений.

Flow: Bridges - есть много разноцветных пар точек, нужно провести линию от каждой к другой и, не пересекаясь, заполнить всё поле. Есть паки с уровнями разных размеров и сложности.

Strata - необходимо накладывать цветные ленты друг на друга так, чтобы это совпало с сеткой шаблона.

Just Get 10 - игра о складывании одинаковых плиток в большие. Цель в названии игры простая на словах и сложная на практике, после достижения - игра не заканчивается и дает возможность дальше бить рекорды.

1010! - вариация тетриса на поле 10x10.9

Hook - пазл из запутанных линий, чтобы их распутать, надо тянуть за свободные концы, ни за что не цепляясь по пути, рассчитан на долгие залипательные сессии.

∞ Loop - рандомно генерируемый пазл, который должен сложиться в бесконечную петлю.

Rop - распутывание веревки в заданную фигуру.

Snakebird Demo - тот самый случай, когда сложность в простоте. Понятное управление, приятная графика и интересная задумка.

Atomas - нужно создавать химические элементы.

Shadowmaticdemo - залипательный пазл, где нужно вертя фигурки, составлять из их теней различные предметы. Может напомнить аналогичные минипазлы из Resident Evil.

After the End:Forsaken Destiny -

Zen Bound 2market - симулятор наматывания веревки ограниченной длины на фигурки, для перфекционистов.

Where's my water / Крокодилчик Свомпи / Где же Перри (серия игр) - на экране массив "земли".

Предлагается пальцем "проковырять" туннели, чтобы запустить водяные потоки из пункта А в пункт Б. Игры увлекают приятным поведением жидкости, "льется как настоящая", хочется пробовать еще и еще, копать туннели точнее, чтобы налить чашку поплотнее. Есть всякие препятствия (плесень, кислота, нагрев воды в пар) для разнообразия.

EDGE и EDGE Extended - перекачивай кубик по уровням, используя g-sensor. Порт с j2me в полноценном 3D и с парой дополнительных уровней. (не работает на 6 андроиде и, возможно, выше. На 7.1.2 пашет).

Гонки/симуляторы

Asphalt* - трамплины, нитро, бочки в воздухе, разнообразные трассы, постоянные соревнования в онлайн, режимы типа гонок на выбывание, регулярные обновления и большой автопарк. Есть Xtreme с бездорожьем: дюнами, болотами и каньонами. Если играешь в Asphalt 9, то добро пожаловать в официальный клуб /mobi. Ищется по запросу "2ch mobi" в поиске клубов.

Real Racing 3 - гонки с бОльшим уклоном в симулятор, чем аркаду за счёт гибко настраиваемого управления. Есть онлайн соревнования, тюнинг и все остальное.

Horizon Chasedemo - ретро-гоночный стиль геймплея в обновленной графике.

Carmageddon - гонки на выживание. Дави пешеходов, уничтожай соперников, главное - добраться до финиша первым.

Beach Buggy Racing - занимательные аркадные багги-гонки со всякими подбираемыми паверапами: запустить фаербол в противника, включить нитро, разлить масло на дороге, пнуть боксёрской перчаткой или шаром с шипами. Хотя в названии звучит "пляжное", трассы тут самые разнообразные и имеют срезы и альтернативные пути.

Jet Car Stunts 2 - аля Трекманья на ПК. Трассы с обрывами, машины с реактивными ускорителями, езда по стенам, трюки, бочки и всё такое

Riptide GP: Renegade - графонистые гонки на гидроциклах, есть 8 режимов и онлайн.

Slingshot Racing - гонки с видом сверху. Игра о умении входить в повороты, тут они осуществляются путём цепляния за вышки и правильный момент разгона.

Motorsport Manager - стань менеджером гоночной команды, управляй ей, выигрывай кубки .

Pixel Car Racer - с виду откровенный проходняк, а на ВВЦ деле огромный выбор тюнинга, обвесов и деталей. Большой автопарк и стенд для тестов. Мечтал о студенческой беке тройке купе со свапнутым гейзетом? Пжалста. Снимке бы любитель инишала? Хачироку на месте. Машинок хватает на всех.

Data Wing - кошерная аркада (4.9/5 для бесплатного сегмента маркета как бэ) в виде гонки с видом сверху, пусть и весьма короткая. Абсолютно бесплатна, без рекламы. Отдельные уровни более чем хардкорны.

Аркады

Party Hard Go - симулятор маньяка, который ненавидит вечеринки. Пришел @ убил всех. Стелс в этой игре превыше всего, иначе будешь задержан и посажен на бутылку.

Sky Force* - скролл-шутер с нескучными фонами, яркой картинкой, миссиями, прокачкой и боссами. Sky Force reloaded

Danmaku Unlimited 2 - скролл-шутер, по жанру собственно данмаку ака bullet hell. Для любителей тоходевочек - горизонтальный и вертикальный шутеры.

Geometry Wars 3 - twin-стик шутан, со всяким нескучными штуками, из похожего PewPew2, Violet Storm.

Inferno use 2 - twin-стик шутан, с кампанией и уровнями, прокачкой, всякими перками и разными видами вооружения. То же, но в классической коробке от того же разработчика - JoyJoy.

Super Mega Worm - игра за гигантского червя-пожирателя, смысл жизни которого - нести агонию и хаос всем человекам.

Ridiculous Fishing - ловля рыбы на блесну с бензопилой, расстрел улова с узи и , занятная аркада про исследование морских глубин, высматривание и отлов редких видов, есть даже достаточно забавная концовка.

Knightmare Tower demo - хорошая аркада-таймкиллер. Суть: рыцарь летит по инерции вверх (запуск с ракеты) и получает буст от поверженных атакой по голове монстров, попутно ловит принцесс и всякие плюшки, прокачка и 3. Во второй части ещё управление во все стороны.

Towaga - играем за шамана, который отбивается от орд монстров, мешающих проводить ритуалы.

Оружие - наш шаманский луч смерти. Может показаться простым тиром, коим и является, но челлендж в игре появляется с самого начала. Плюс, очевидно красивый графон.

Ultraflow* - то как должен выглядеть минимализм. Никаких очков, таймеров, доната и рекламы.

Запускаешь кольца, попадаешь в цель за ограниченное число рикошетов под звучное техно-сопровождение. В меру хардкорна.

Super Hexagon - хардовая реакшн-аркада, гарантирующая огонь в отверстиях и эпилепсию. Again. Again.

Duet demo - как постичь суть мироздания через синхронное вращение двух шаров, таинственный закадровый голос и обучение на ошибках. Хороший саундтрек и реиграбельность.

Smash Hit demo - физическая минималистичная аркада-рельсовый шутер. Играешь от первого лица, стреляешь, разбивая внезапно появляющиеся препятствия на пути. Сложность в ограниченности кол-ва шаров и точности расчета траектории.

Dark Echo - игра, в которой надо ориентироваться в темноте на визуализированное эхо.

Ellipsis - суть: собрать все точки на уровне, избежав все ловушки. Тоже из разряда медиативных залипалок, с достаточной долей испытаний под конец.

Osmos HD - игра о законах ньютона и моменте импульса/реактивном движении. Поглощай или будь поглощенным. Синглплеерный прародитель agar.io.

McPixel - чернушно-абсурдный юмор без цензуры, разнообразные мини игры-ситуации, в которых необходимо спасти мир от взрыва за 20 секунд, что называется, методом проб, ошибок и ссаяния на все, что можно, чтобы посмотреть "а что будет, если...?"

Pivvot - аркада где необходимо едущим по треку шариком уворачиваться от препятствий.
Crayon Physics Deluxe market - аркада-платформер про рисование всяких загогулин, собирание звёзд и путешествия между разноцветными островами на листе бумаги.
Pinball Arcade (free) - годный эмулятор пинбола с реальными столами от Williams, Bally, Stern Pinball и Gottlieb. В бесплатной версии доступны “столы дня”. Полные паки - за бабло, но на просторах гуляет целиковая версия.

Air Attack 2 - скролл-шутер из 2010 года. Не смотря на то, что игре уже почти 10 лет, в игре топовый графон и курожицу. Действия происходят в коробках, в каждой новой - новые элементы геймплея: липучки, пробки, смена гравитации, фейерверки, шляпы-телепорты и т.п. Частей много, рекомендуются все, кроме бесплатных.

Cogs - улучшенная версия пятнашек с приведением в действие механизмов.

Doodle God* - алхимия, отличает которую наличие квестов типа скрафти лодку и уплыви с безлюдного острова и визуальное отображение открытых элементов на планете в главном меню.

Divide By Sheep - цель: спасение овец, загружая и увозя на плотках, но уместать нужно чётко столько сколько требуется, остальные - за борт. Позже будешь и резать по частям, и волкам скармливать, всё в их же благо.

KAMI* - за ограниченное количество ходов нужно закрасить поле в один цвет, хорошая анимация, сложные уровни, медитативный процесс.

Color Zen - как и в KAMI цель смешать всё на экране один цвет, но здесь это выполняется сталкиванием этих цветных частей, а не закраской. Иногда приходится нехило так напрячься, чтобы понять последовательность соединений.

Flow: Bridges - есть много разноцветных пар точек, нужно провести линию от каждой к другой и, не пересекаясь, заполнить всё поле. Есть паки с уровнями разных размеров и сложности.

Strata - необходимо накладывать цветные ленты друг на друга так, чтобы это совпало с сеткой шаблона.

Just Get 10 - игра о складывании одинаковых плиток в большие. Цель в названии игры простая на словах и сложная на практике, после достижения - игра не заканчивается и дает возможность дальше бить рекорды.

1010! - вариация тетриса на поле 10x10.9

Hook - пазл из запутанных линий, чтобы их распутать, надо тянуть за свободные концы, ни за что не цепляясь по пути, рассчитан на долгие залипательные сессии.

∞ Loop - рандомно генерируемый пазл, который должен сложиться в бесконечную петлю.

Rop - распутывание веревки в заданную фигуру.

Snakebird Demo - тот самый случай, когда сложность в простоте. Понятное управление, приятная графика и интересная задумка.

Atomas - нужно создавать химические элементы.

Shadowmaticdemo - залипательный пазл, где нужно вертя фигурки, составлять из их теней различные предметы. Может напомнить аналогичные мини пазлы из Resident Evil.

After the End:Forsaken Destiny -

Zen Bound 2market - симулятор наматывания веревки ограниченной длины

Where's my water / Крокодилчик Свомпи / Где же Перри (серия игр) - на экране массив “зеи на фигурки, для перфекционистов.

мми”. Предлагается пальцем “проковырять” туннели, чтобы запустить водяные потоки из пункта А в пункт Б. Игры увлекают приятным поведением жидкости, “льется как настоящая”, хочется пробовать еще и еще, копать тоннели точнее, чтобы налить чашку поплнее. Есть всякие препятствия (плесень, кислота, нагрев воды в пар) для разнообразия.

EDGE и EDGE Extended - перекачивай кубик по уровням, используя g-sensor. Порт с j2me в полноценном 3D и с парой дополнительных уровней. (не работает на 6 андроиде и, возможно, выше. На 7.1.2 пашет).

Три в ряд

Dungeon Raid - максимум затягивающий три в ряд с элементами , классами героев и в следствии - не тупым тапанием, а достаточно осмысленной игрой. У некоторых тормозит анимация.

Puzzle Quest 2demo - сочетание rpg и три-в-ряд в фантазийном стиле, огромное количество локаций. You Must Build A Boat* - смесь три-в-ряд и rpg. Сверху бежит Форест, чтобы преодолеть препятствия на пути, надо собрать три-в-ряд, разные плитки делают разные действия, есть атака мечом и магией, ключи от сундуков и дверей, ящики с лутом, броня etc, прокачка персонажа и лодки. Также есть похожая - 10000000.

Twofold inc - три в ряд цепочками, двигать можно полную линию. Сложность в ограниченном количестве ходов на выполнение ре퀘ста.

Two Dots - три, два и больше в ряд любым изгибом в приятном глазу минимализме. По мере прохождения становится достаточно челленджной, для тех кто застрянет, но жалко удалять - на 4pda есть мод на бесконечные ходы.

Lumines -

10000000 - пиксельный рогалик в сочетании с механикой три в ряд.

Puzzle Quest 2 скачать 1.1.8 APK на Android

Ритм

Cytus* - игра за робота, который сканирует эмоции людей. преобразованные в музыку, чтобы стать человечней.

Deemo - игра на фортепьяно, с красивыми авторскими артами, есть сюжет.

osu!droid - самая известная ритм-игра: ноты, слайдеры, спиннеры. Большое комьюнити, и пользовательские карты, есть моды и система рейтингов, только в старых версиях что-то отваливается (лучше скачать самую свежую на 4pda).

osu!lazer - официальный порт осу на андроид, да-да - кроссплей и общий рейтинг с пека версией.

При игре на тачскрине режется пп.

T-Aiko! - порт известного мода на осу! Есть система ранкинга, карты устанавливаются в один

DynamiX - играется двумя большими пальцами, есть уровни сложности, моды, система рангов, новые карты открываются по мере прохождения старых. Можно н поастроить скорость, со стороны будешь выглядеть как лютый игрун с наушниками.

Beat Hazard - твин/сингл стик шутер, который генерирует уровень согласно ритму и темпу загруженного трека, читает не всю, но значительную часть аудиотеки

LoveLive! School idol festival - ритм-игра по одноименному аниме про создание школьной группы.

Помимо ритм-составляющей есть коллекционирование карт, из которых ты составляешь свою команду и, собсна, играешь песни. Но лучше быть аккуратным, эта хрень дико затягивает.

Рекомендуется играть на японской версии, ибо на англ всё хуже с ивентами и раздачами плюшек в честь определённых событий.

Muse dash - Ритм-игра, схожая с тайко, которая порадует изобилием качественных атмосферных треков и эротичными девочками.

Pulse - как Cytus, но на круге. Тоже всплывают кружки-ноты, которые нужно жмякать при пересечении их линией. Саундтрек классный, катит даже отдельно скачать и слушать. Удобнее играть на большом экране.

Groove Coaster 2 - ритм-тапалка с одноименного игрового автомата. Трек, как понятно из названия, эдакая “американская горка” с кучей изгибов разной степени задроченности. Бесплатных треков, правда маловато, игру почему то до сих пор не взломали. Однако, получаемый экспириенс на высоте, одобряем. Удобна в управлении, половину треков можно проходить

VOEZ - классический геймплей по типу как в Deemo, с большой приправой из вау-эффектов в хорошем смысле, однако имеется странная система ключей на треки одним пальцем. Пожалуй, самый большой подводный камень - таблица рекордов, это норма, например, Hi на первом месте находится 2000 человек с одинаковым рекордом, а бонусы, усложняющие игру, никак не влияют на результат. Цены на треки не локализованы, поэтому за пак из 4х композиций придётся отчехлить около 250р, из 10 - 1к.

The Rhythm of Fightersmarket - файтинг с механикой ритм-игры.

Beat da Beatmarket - буллетхелл под доставляющий саундтрек. Платная версия отличается от бесплатной менее жопоразрывающим балансом валюты. На некоторых устройствах стартует с одноцветным экраном, спасает сворачивание/разворачивание.

Dancing Line - преодоление извилистых треков постоянно едущей вперед змейкой с поворотами в такт треку, свои треки не запиливаются, но встроенные тоже заебись. Обязательна мод-версия, донат анальный.

Платформеры

Sonic The Hedgehog* - gotta go fast, те же Соник, Тейлз и Наклз с чекпоинтами в начале зон и улучшенной графикой.

Duck Tales - очень качественный ремейк NES'овского платформера. Помогите старому шотландцу Скруджу найти шекели, в помощь ему три слабоумных утки. Помимо графики добавились игровые ролики, внятные диалоги, их озвучка, дополнительные секретные комнаты, расширенный финальный этап и общая реиграбельность.

Cattch - качественный платформер, фишка которого динамически изменяемое окружение. В добавку яркий графоний, анимация и звук. Местами хардкорен.

Leave Me Alone - адский beat'em all - платформер, где можно кататься и пиздящить скейтбордом всякую нечисть, без доната, местами может быть затянутой, но вытягивает за счёт стилистики.

Shadow Blade: Reload -

Dan The Man - платформер, появившийся из старенькой серии видео на ютубе о пареньке из видеоигры. Есть основная бесплатная кампания и дополнительная за деньги. Простенький beat'em up с небольшим количеством приемов и набора метательного/огнестрельного оружия, в конце каждой локации - мини-босс.

Dokuro - игра за скелета, прислужника тёмного лорда, в котором проснулся паладин. Помогаешь принцессе сбежать из заточения, при столкновении с врагами превращаешься в рыцаря,

сражаешься, решаешь небольшие головоломки, дорисовываешь недостающие элементы для решения.

Swordigo -

Sword Of Xolan - простенький платформер-рубилово с рыцарем. Есть ближняя/дальняя атака, секретные локации и немного . Полностью поддерживает геймпад.

Down Well - отличная хардкорная попрыгуха от Devolver Digital. Случайно генерируемая пропасть и навеки застрявший в ней персонаж с пулемётом в ботинках, рандомные апгрейды, магазины и прочее.

League of Evil - простоватый поуровневый платформер, где мы играем за киборга и раздаем пинки неприятелям из корпорации зла. Игра побуждает не тупить на уровнях, все делать вовремя и собирать чемоданчики. Уровень сложности со временем может заставить понервничать, но всё проходимо.

VVVVVV - что произойдет, если прыжки заменить возможностью менять гравитацию. Хардовый пиксельный платформер с неплохим саундтреком.

Electronic Super Joy: Groove City - ультимативно хардкорный платформер под электронную музыку и томные вздохи на фоне.

Super Phantom Cat - незатейливый милый платформер, с приятной графикой и анимациями.

Основной интерес собрать все плюшки на уровне (есть труднодоступные места, где нужно подумать и просто секретные локации). К особенностям так же - разные подбираемые способности персонажа.

Cordy 2demo - платформер с кучей свистелок типа: крюка, бега по стенкам, реактивного ранца, телепортации по проводам и всё приправлено хорошей анимацией. Большие уровни, которые и не всегда с первого раза удастся полностью исследовать, в лучших традициях снимков.

Mimpi Dreams* demo - пазл-платформер про собаку путешествующую в своих снах. Лучше сразу "купить", чтобы были чекпоинты.

Leo's Fortune - играешь за пушистого НЁХ, у которого украли голду, задача собрать золото и анально покарать вора, выжив в различных локациях. Есть хардкор режим.

Thomas Was Alone - минимализм as is. Персонажи - четырёхугольники со своими именами и чертами характера (да-да), пазлы завязаны на взаимопомощи и особенностях персонажей. Игра на английском и в этом случае это серьёзный недостаток, так как в сюжете и раскрытии персонажей - половина игры.

Chronology - стимпанк-плат. Формер с фишкой перемещения во времени. По сюжету нужно исправить прошлое, чтобы не допустить катастрофы в мире будущего.

Beggar's Ride - платформер с головоломками. Нищий старик нашел маску и теперь управляет силами природы, пытается разгадать тайну этой маски, а так же как это связано с ним.

The Cave - пазл-платформер на смекалочку от создателей Манки Айленда, Дня тентакли и Фул тротла. Есть 7 персонажей, нужно собрать пати из 3-ёх и пойти в пещеру. У каждого персонажа есть свои способности, что даёт несколько вариантов прохождения одного и того же квеста, да и сами

- это

раскрытие образов этих трёх персов. Из минусов - иногда нужно нормально побегать. Алсо, говорящая пещера

Never Alone - история о девочке-эскимоске и её напарнике белом песце. По ходунки сюжета мы узнаем что случилось с нашей деревней, убегает от медведей,общаемся с духами и наказываем плохих ребят. Также в игру встроены ролики, которые знакомят с бытностью и поверьями народа инуитов членом которого является наша героиня.

Limbo - известный серо-черный платформер. Потеряв свою сестру, тыходишь в Лимб - первый круг ада. Мрачная атмосфера, куча ловушек, смерть и безысходность. Клоны: Toby: The Secret Mine.

TypeRider - платформер, где играешь двоеточием в мире шрифтов. Проходя игру, следуешь по истории типографии, а собирая *, открываешь краткие справки. Похоже на какую-то студенческую работу на заданную в университете тему. Достаточно неплохо и увлекает, интересные фоны и музыка.

Puddle - физическая около платформер о свойствах различных жидкостей. Нужно учитывать температуру, трение и иногда ещё и гравитацию.

Mushroom 11 - физический около платформер за внеземной грибок с необычными свойствами, на которых и строится вся игра.

Waking Mars - платформер с джетпаком. Исследуем и выращиваем марсианские растения, чтобы продвинуться по сюжету.

Shovel Knightmarket - порт замечательного рыцаря лопаты, требует геймпад или его эмуляцию.

Раннеры

Into the Dead - наверное, единственный раннер на ногах от первого лица. Ну тут всё просто, есть зомби, они идут в одном направлении, а ты как лох, в противоположном, не мешай зомби идти своей дорогой, перепрыгивай заборы, иногда стреляй.

Rayman Jungle Run* - бодрая музыка, приятная графика, анимации действительно высокого уровня и динамический геймплей. Левелы хочется переигрывать, а собрав всех светляков - горд и доволен собой. Рекомендуются обе части (Fiesta) раннера, кроме бесплатной и классического платформера - в первом так себе левелдизайн, во втором - так себе управление.

Boson X - 3D как раннер в адронном коллайдере, весьма и весьма хардкорен.

Giant Boulder of Death - большой глыбы разрушений игра.

Vector - раннер с элементами паркура. Переигрывать, потому что не вовремя трюканул - придётся часто, но кому-то всё равно это нравится, мазохистам, наверное.

Geometry Dash - хардкорный платформер на запоминание и последующее перфектное прохождение карты кубом-прыгуном, одно неверное действие - страдай/получай свои эндорфины, маленький любитель хардкора.

Canabalt - один из первых раннеров, обеспечивший дальнейшее развитие жанра. На тему надвигающегося апокалипсиса.

Punch Quest - вертикальный бит'эм'ап раннер с джебами, апперкотами, комбо-приемами и кучей контента в виде паверэпов.

Barrier X - 3D раннер, где на огромной скорости нужно уворачиваться от всякого дерьма и продержаться 60 секунд до следующего этапа по нарастающей сложности.

Alto's Adventure - управляем сноубордистом, догоняем лам, крутим сальто и собираем монеты. Отличается очень приятной и мягкой графикой.

RunGunJumpGun - раннер в кислотнографическом стиле с механикой Джетпака, но более хардкорным геймплеем и уровнями, вместо бесконечного трека. Хороший ОСТ и реиграбельность.

Полуавтоматические/кликеры

Soda Dungeon - есть земли тьмы и есть таверна возле входа в эти земли. Ты хуй с горы у которого нихуя нет, но который хочет денег/славы/етц. Ты решаешь закидать напившихся в таверне алкашей, а потом и героев, в портал к землям тьмы. Герои лупят монстров, монстры героев, герои огребают, разбегаются и вываливают все свое золотишко, которое подбираешь тыщ. Развиваешь таверну, приходят новые герои, петы, т.д. В наличии довольно много вещей, влияние тактики на продвижение по лвам, автобой, ну и конечно бесконечные уровни и повышение сложности аж до Плутона Panzer Waltz - Kantai Collection про танки второй мировой войны. Геймплей автоматизирован, игрок занимается менеджментом и исследованиями. Есть русская версия, но обновления на неё выходят с некоторым опозданием от англоязычной.mi;

Soccer Spirits - футбол, аниме, коллекционно-карточная игра, менеджер-стратегия, nuff said. В /vg/ есть постоянный тред + faq.

Grow Castle - есть башня, за башней - лучники, на башне - герои со способностями, у башни - орды набегающих мобов. Собственно вся суть, мочить орды, прожимая способности, и улучшать башню с героями.

Endless Frontier - один из самых комплексных айдлеров, милая графика, дохуя всякого для прокачки, пвп, донжики, сорт оф покемонообразная система с героями, лайтовый донат.

Godville - текстовая zero gpg mmo. Ты Бог, у тебя есть герой, который в тебя верует, совершает подвиги и ведет дневник с ним происходящего. Так как игра сама себя играет, влиять ты можешь только косвенно через пульт управления: сделать случайное хорошо/плохо или попытаться что-то донести герою через глас. Игра пародирует разные ммо-элементы типа гильдий, пвп-арен, рейдов и т.п. Есть Энциклопедия с творческим креативом комьюнити о мире tГодвилля. Вообще почти весь контент и смегаханьки придуманы игроками. Играть нужно неторопливо, как полагается божеству, изредка поглядывая как там подопечный, радоваться его успехам и своему продвижению по пантеонам, в этом вся суть.

Merchant -

Tap Titans 2 - продолжение самого популярного мобильного кликера, появились древо умений, питомцы и возможность вступить в клан.

Clicker Heroes - одна из самых первых и популярных игр, заложившая основы механики.

Прокачиваем героев, чтобы убивать все более и более сильных монстров.

Galaxy Clicker - космкликер с сюжетом и диалогами членов экипажа, свестелки и перделки разных сортов прилагаются.

Don't Get Fired - дарк соулс от мира таперов, игра делает все, чтобы заставить тебя страдать. Ты влезаешь в шкуру молодого офисного планктона, только закончившего ВУЗ и начавшего работу в крупной компании с самого дна, пройдя всевозможные унижения.

Spacelap - кликер с сюжетом, годным юмором и отборным картофелем тдм. Создание чёрной дыры, путешествие во -

Dungeon Flicker Market - дробилка as is. Свайпами перемещаешься между комнатами, чистишь от мобов, вкачиваешь харки, лутаешь сундуки. Умереть можно, если закончились ходы - естественным путём, из-за проигрышей мобам (-2 хода) или проиграв боссу. Суть, как обычно, подняться как можно выше в башне. После удачного окончания забега - сохраняется лут (ненужное можно попродавать), харки сбрасываются и в дальнейшем можно начинать не с первого этажа, а с чекпоинтных, после побежденных боссов.

Realm Grinder - настолько стратегический и нелинейный кликер, насколько это вообще возможно. С ходу предлагает 6 фракций на выбор, и с какого-то момента нужно едва ли не сидеть с калькулятором, чтобы понять, как пройти определенные испытания.

Armory & Machine - если бы у кликера и факторио появился ребенок. Одна из немногих полуавтоматических игр, не заточенных под фарм какой-то одной конкретной валюты, а больше под

производства деталей и компонентов для развития себя же. На редкость глубокая механика. Ну и атмосферно.

Exponential Idle - отличная игра на уровне хороших десктопных инкрементальных игр. Гибкая система автоматизации. Для эндгейма (а тут есть концовка) могут быть полезны калькуляторы звезд/студентов.

Grimoire Incremental - свежая игра с апгрейдами, которые не банальные +x%, похожа в этом на Realm Grinder.

Kittens, Antimatter Dimensions - порты классики с десктопа, не представляю, почему тут ещё не было этих игр.

Космолетство

Galaxy On Fire 2 HDdemo - военно-космический и торговый симулятор в 3D. Основная задача - спасти галактику от рептилоидов

Vendetta Online - 3d космическая ммо в огромном мире со свободой действий. Сражаться на поле боя или копать руду - решать вам. Фактически это немного упрощенная EVE online, вкатиться легко. Игра почти целиком переведена на русский, есть небольшое русскоязычное сообщество в вк, где всем помогут. XD

Battlevoid: Harbinger -

Event Horizon -

Out There - небоевая выживалка в космосе. Основные враги - ограниченный объем топлива и норовящий сломаться корабль. Кроме того в наличии сюжет с несколькими концовками, общение с инопланетянами и добыча топлива прямо из звезды. Каждый перелет сопровождается мыслями героя о его судьбе и прошлом, часто происходят случайные события с возможностью выбора.

Cosmonautica - симулятор капитана космического корабля, суть которого: набор функциональной команды (механики, ученые, стрелки, пилоты, уборщики и тд; крохотный зад поел на симуляцию отношений в виде предпочтений в еде и перков характера). Апгрейд корабля (модули жизненных удобств, научки, грузовые контейнеры, пассажирские перевозки и тд). И взятие заданий на разных планетах (перевозка грузов, пассажиров, контрабанды или силовое устранение угроз). Упор в grind.

Space Arena - строишь свои корабли, участвуешь в боях на космической арене. Есть классовые битвы и постоянные апгрейды

Space Food Truck -

Simple Rockets* - малая версия Kerbal Space Program. Тоже строишь свои ракеты и пытаешься осваивать космос, выполняя миссии типа выхода на орбиту или посадки на Луну.

Satellite Command - управление спутником, его ресурсами, и взаимодействием с Землёй.

Экшн/RPG

9th Dawn (2012) - порт ныне забытой, но всё ещё доставляющей, классической RPG в открытом мире.

Есть продолжение: **9th Dawn II (2016)** и **9th Dawn III (2020)**.

BladeBound - оффлайновый, почти без доната, почти слэшак. АРПИДЖИ в стиле дунгеонхунтер, но без ебучего, всех заебавшего автогейма, достаточно хардкорен, есть няшный саппорт, качественная картинка, есть недостаток в вырвиглазости некоторого эквипа, но это ничто по сравнению с затягивающим геймплеем, рикаминдую.

Ravensword - эдакий Скайрим для бедных. Локации небольшие, мало побочных квестов, есть маунты даже летающие, можно полетать на ящере и гигантском орле соколе, почти как Фродо, сюжет банальный, но он есть, что радует, куча оружия и доспехов, магия есть, но только для галочки. Короче, поиграть можно, вот только стоит сложности выше среднего, а то пробежишь всю игру за пару часов.

Dark Sword - 2д рубилово которое может играть само в себя.

Aralon - экшн-рпг от третьего лица с гигантскими полупустыми локациями и манчкинизмом, прущим из всех щелей. Радует наличием сюжетной линии, худо-бедно разветвляющимися боевую часть навыками у разных классов, кастомизацией. В целом, твёрдый середнячок.

Shadow Sun - графон от Морровинд, имеется сюжет и геймплей. Есть русик от фанов.

Star Wars: Knights of the Old Republic - по Звёздным Войнам от Bioware, события происходят за 4000 лет до давным-давно. В комплекте интересный сюжет и боевая система по канонам ДнД.

Jade Empire - по древнему востоку от Bioware - читай SW KOTOR про древний Китай .

Joe Dever's Lone Wolf -

Delver - рогалик от первого лица. Пока в стадии беты. Ходишь по подземельям, лупишь слизней и бандитов, надеваешь кожаную броню, стреляешь из лука. По реализации и графике уровень Daggerfall'a.

х - лучший диabloклон в античной тематике.

The Bard's Tale - еще один порт олдскульного диabloклона, про похождения спермотоксикозного разгильдяя-барда, которому предстоит спасти принцессу, заточенную в замке злобного чародея.

Впрочем, не все так очевидно, каким кажется на первый взгляд. Куча стеба над ролевыми и фэнтезийными клише, кельтский фольклор и запоминающиеся песни-караоке прилагаются.

Ire: Blood Memory

Iesabel - графонистый и немного кривоватый диabloклон, на любителя.

- неплохо реализованный дьяблоид, удобное управление скиллами с помощью жестов. Шмотодрог, гемодрог, напарникодрог, все в лучших традициях.78

Implosiondemo - футуристический слэшер. Столкновение рептилоидов с людьми в битве за Землю. Главный персонаж - человек в МЕХе. Боссы, импланты, эпичность, дрочилово, перекааты, Сюжет!

Exiled Kingdoms - экшн без обязательного доната, с сюжетом, интересными квестами, огромной картой и проработанным лором.

Zenonia* - серия замечательных анимеобразных экшн с нескучными основными квестами и открытым миром для выполнения побочных. Алсо есть своя ММО.

Oceanhorn Demo - клон зельды с удобным управлением и приятным графонием.

Heroes of Loot 2 - простенькая пиксельная экшн с видом сверху и процедурной генерацией этажей: ловушки, случайные магазинчики, статуи, которые было лучше не трогать и т.д. Игруется за двух персонажей одновременно: ближнего/дальнего боя, которых можно менять на ходу

Wayward Souls -

Quadropus Rampage - экшн-фармилка, с прокачкой, впавшего в ярость, осьминога. В качестве оружия годятся монтировка, вантуз, чучело птицы, рукоятка пистолета, полицейская дубинка, якорь, etc. Абилки, ачивменты, погружение в тёмные пучины и битвы с минибоссами.

Her ino Siege -

Reaper: Tale of a Pale Swordsman - двухмерная экшн- про мечника с проебанной памятью. Геймплей однообразненький, но может доставить дарк-фэнтези миром и общим духом, если не проебывать диалоги.

Azur Lane - смесь аниме-картёжни, RPG и стратегии, - коллекционируем девочек, собираем их в бой, гриндим редкий дроп, ивенты и т.д. Иными словами, тот же Kantai Collection со всеми фидами, но доступен простому англоязычному юзеру. Если нет желания разбирать китайские руны, - советую вкатываться на англ сервер, т.к. он сильно отстаёт от китайского по большинству ивентов - успеете подсосать ништяки.

Girls Frontline - тоже вариация на тему KanColle, но вместо моря - суша, а вместо корабликов - куклодевочки с огнестрелами. Примечательна широким фендомом. На данный момент недоступна в русском гугл плее, ссылки на скачивание можно найти в тред в /vg/.

Другие RPG

Caves of Lore - пошаговая CRPG, выполненная в пиксель-арте.

Собираешь команду из шести божьих и идёшь аннигилировать живущую в пещерах нечисть.

Epic Battle Fantasy 5 (2022) - изначально браузерная попытка в jRPG расплодилось аж на 5 частей с неплохой фанбазой. В наличии: пробой четвёртой стены, пошлые шутки, отсылки и компиляция всего ранее перечисленного - Ланс.

The Escapists: Prison Escape - юмористический взгляд на каждодневную жизнь заключённых в тюрьме. Само собой, главная цель - сбежать.

The Escapists 2: Pocket Breakout - продолжение побега, теперь можно сбежать втроем со своими сокамерниками (друзьями)

Baldur's Gate и Baldur's Gate II - это классика, это знать надо. Переведена на русский, между прочим. Обладателям планшетов играть в обязательном порядке. Алсо, Icewind Dale

Planescape: Torment - еще одна классика про город Сигил, неубиваемого ГГ и его трансцендентную сущность ака смерть. Играть обязательно, если любите, ОЧЕНЬ любите читать, так как читать там много.

7 mages - пошаговая от первого лица. Из похожего: QuestLord, Dungeon Explorer II, Deadly dungeons, Dungeoneer, Mazes of Karradash

The Quest* - с видом от первого лица аля Wizardry

Tales of Illiria - смесь пошаговой партийной RPG и симулятора путешествия в духе Oregon Trail.

Большая карта, гора квестов, десятки часов превосходного геймплея. Достаточно продолжительная и масштабная игра на часов 8 геймплея.

Knights of Pen & Paper 2* - забавная партийная, пародирующая посиделки настолочников. Есть рассказчик, который, ведет по

сюжету и пять стульев для ролевиков разных классов. Главное место в игре занимает хождение по локациям, гринд и выполнении квестов, основного и кучи побочных. Бои пошаговые, аля ж. Первая часть лучше.

Doom & Destiny* - хардкорная ж с пиздоватым сюжетом и хуёвыми шутками

Вы - частый предмет клонирования в плеймаркете. Суть: нагибать мобов своей пати из 4-х одновременно управляемых членов на рандомных уровнях-коробках с условием большой возможности комбинирования классов и скиллов. Есть вторая часть другого формата (классическая), но тоже доставляет.

Evoland - игра в которой нужно прокачивать не героя, а саму игру, идя по пути эволюции геймдева, от простого, что задало развитие жанра, до актуального. Забавный юмор и постоянные метаморфозы игры делают её прохождение достаточно увлекательным экспириенсом. Есть вторая часть, но только для пеки

Seaboard - смесь зельды-грааля (скорее оушенхорна, морская тематика) и говнофермы. Плаваешь по островам, отстраиваешь свое поселение, сражаешься, исследуешь данжены. Род деятельности и крафтов очень широк: собирай, рыбачь, готовь, расти морковь, столярничай, торгуй с лотка, грабь корованы, лови преступников, еби гусей. Кучи забавных миниигр - от тира с гоночками, до работы официантом в забегаловке. Симпатичная графика, большой мир, анал не очень донатный. Есть времена дня, с привязкой к реал по иным, так, например, некоторые виды рыб ловятся только ночью и другие нюансы.

Pocket Mortys* - покемоноподобный геймплей, крафт и прокачка Морти вслепую, методом проб и ошибок.

EvoCreo - приличный клон покемонусов, 130 монстров, открытый мир, эволюции, прокачки, сражения.

Dungelot: Shattered Lands - еще одна псевдо-дрочильня с уклоном на рогалик. Тапаем по квадратикам, вскрывая лут или монстров, ищем ключ и продвигаемся от комнаты к комнате, юзаем unіq стафф. Хороший таймкиллер.

Punch Club - симулятор уличного бойца. Тренируйся, ходи на работу, открывай новые места на карте. Имеется несколько развилок сюжета и концовок, все зависит от выбора

Kingdom: New Lands - 1

Guild2 o of Dungeoneering - пошаговый данжн-кипер с механикой драк в виде карточной игры.

Управлять надо и данжем, и приключенцем сразу.

Crowntakers -

Undertale market- , где никого не надо убивать. По совместительству - лучший симулятор свидания со скелетом. Геймпад или его заменители обязательны.

Ммо/сессионки

Ancients Reborn (2019) - мморпг в духе шоша, но без скиллов и с тем же кол-вом бессмысленного и беспощадного гринда.

Dungeon Hunter 4 -

- 5 рас и классов, большой мир. Раньше был по платной подписке, сейчас стал фритуплеем, многие жалуются на засилие доната, но это всё равно самое близкое по духу к WoW на мобильных.

Тайцзи Панда -

Villagers & Heroes - одна из лучших mmorpg, с графоном наподобие WoW середины нулевых (и звуки, кстати, некоторые кажутся скопированными оттуда же). Прокачка героя практически бесконечная.

Есть элементы веселой фермы - персонаж может владеть домиком с приусадебным участком, на котором выращиваются растения и животные. Фермерство прокачивается. Есть крафт всего и вся.

Аукцион. Донат не обязателен. Игра, кстати, есть и на ПК.

Dofus Touch - а это же охуеннейшая французская 2д ммо (которой уже больше 10 лет и она ещё популярна), в которой заебись практически всё. Тут и очень красивый нарисованный графон, и 15 очень разнообразных классов, и пошаговая боевка как TRPG, и контента тут просто дохуища, мир огромный и проработанный, уж по

меркам мобильной платформы тем более, и текста довольно много. Есть и пвп и войны гильдий и всё на свете вообще. Интерфейс, правда, мелковат и лучше играть на больших экранах.

Unison League - недавняя мета-ммо здешнего анонимуса. Партийная 2D , с уклоном в командную игру. Рейды из 5 человек, коллективные мегакомбо, многослойная прокачка перса и предметов. В тредке есть достаточно полное описание основных аспектов игры, вступай в ряды

Clash Royale - реалтаймовое пвп между королями. Есть два лайна, башни и карты существ/заклинаний. Игра дарит хороший соревновательный интерес и сатисфакшн от продвижения по аренам. Интерес представляет выявление рабочих комбинаций карт, совершенствование тайминга и контрходов в отношении противника. Донат не вымаливают, энергии нет, играй сколько влезет, валюта влияет лишь на скорость открытия сундуков.

King of Thieves - некая помесь tower defence и платформера, суть в том, чтобы зцф в чужие подземелья (игра онлайн), красть камни и золото и в свою очередь укреплять ловушки в своей собственной сокровищнице - двигаться вверх по «карьерной лестнице».

Cats: Crash Arena - турнирные соревнования котов на самодельных боевых вундервафлях.

Vainglory - лучшая моба под тач управление. Матчи 3 на 3 на небольшой карте: одна линия, лес и кристалл в центре, который нужно снести. 29 героев, у каждого по 3 слота для спеллов и несложная ветка прокачки. За донат продаются только скины героев, которые ни на что не влияют. Есть система антилива и соответственно подбора игроков. В среднем партия длится около 20 минут. Есть даже раздел на твиче, где транслируются киберспортивные чемпионаты. Судя по всему, прекратила существование.

Mobile Legends - клон Лиги Легенд и текущая самая популярная (в основном из-за китайской аудитории) мобильная моба. Схватки 5 на 5, стандартная карта с тремя лайнами, ощутимый донат.

Star Wars: Force Arena - то же самое, что Clash of Clans, но в профиль. Есть маленькое поле, турели, юниты с карточек, но есть герой и он тоже может бегать драться.

World of Tanks Blitz - теперь танковые бои командой на команду и “Да как так-то, не пробил?!” всегда с тобой.

War Robots - как танки, только мехи. Интересно, фаново, тимплейно. Конечно, есть донат и дисбаланс, но играть это не мешает.

Rogue-like

Downstairs - хардкорный 2D рогалик, которому когда-нибудь вернут мультиплеер, чтобы вместе грабить ~~корованы~~ торговцев.

Soul Knight - незамысловатый твин-стик шутер с процедурной генерацией. Как обычно, пытаемся зачистить как можно больше этажей и победить всех боссов.

Pixel. Dungeon* - по мнению многих анонов, лучший мобильный кофебрейк-рогалик. Имеет множество модификаций в маркете:

Shattered - куча новых зачаровываний, ловушек, помимо колец, артефакты, которые имеют весьма интересные бонусы и собственные (иногда не совсем безопасные) методы прокачки.

Remixed - паучьи уровни, мясо и прочая еда может протухнуть у отравленных ловушек. В обычном режиме можно сохраниться в любое время, со статуи падает еще и одежда.

Skillful - добавляет 3 характеристики для каждого героя, крыс-зомби и чемпионов с особыми аурами.

Тут главное про очки характеристик не забывать. Особых свитков. Пошаговая дьябла, в общем.

Unleashed - выходы с уровня нахще неплохо найти некроблейд, чтобы нежить призывать (заряды накапливаются на убийствах), есть несколько одятыся Dungeon Crawl Stone Soup в комнатах без дверей, призраков убить проще, змеи, гигантские курицы и все такое прочее. Перед уровнем с боссом есть этаж-арена для бесконечного набивания опыта, золота и вещей. Сохраняться можно на знаках. Есть алтари, куда можно за бафами/лвлпапом/новым шмотом кидать ненужные вещи. У каждой локации есть мини-босс.

Sprouted - огромные уровни, с призраков падают 2 типа улучшающих свитков, боссы сложнее стали, флакончик с суперспособностями и лимитом в 100 росы, арены, открывающиеся ключами с рарных мобов (желательно продержаться на каждой до 100 убийств - за это приз), куча новых семян и растений, новое мясо, демон барыжит уровнями за 225К золота, два тролля-кузнеца Бип и Боп, с Тенгу после второго убийства падает ключ на уровень убийц, у дварфов появились личи.

Cardinal Quest 2 - Простенький рогалик с несколькими игральными классами и данжами. У разных классов разные способности, заклинания, собственные механики. Не бог весть что, но весьма годно.

NetHack - самая мякотка: геймплей нетхака без изменений, тайлы, удобное и настраиваемое по человечески управление.

Pathos: Nethack Codex - игра по правилам NetHack но с более удобным управлением и русификацией хотя и более скучная.

-

Angband -

Hoplite - с уклоном в четкое просчитывание ходов, действий и отступных путей от врагов с разными типами атак. После каждого этажа даются очки апгрейда. Понравится и любителям головоломок.

Есть похожая Tales of a Viking demo , где управление несколькими героями одновременно, небольшой сюжетец, боссы и инвентарь, но она в виде демки, которую ни взломать, ни спиратить.

WazHack -

Ananias -

Legends of Yore - одноклеточный рогалик с достаточно вырвиглазным графоном и очень глубокими пещерами.

Space Grunts - рогалик-шутер смахивающий стилем на Nuclear Throne. Высаживаемся на лунной базе и пробираемся на её нижние уровни, чтобы узнать, причину произошедшей катастрофы.

Рогалик понятно, что пошаговый, но по темпу ощущается как экшн-аркада. Есть айтемы, три стартовых кастомизируемых персонажа и находимые оружия, секретные комнаты, ловушки, взламываемые терминалы и такое прочее.

Sproggiwood -

Paper Dungeons -

Desktop Dungeons -

Siralim 2 -

Shattered Planet - казуальный рогалик на космо-тематику, незатейливый, но милый, с приятной рисованной графикой, юмором, и качественным русеком. Осторожно, донат, лучше качать ломаную.

Greedy Cave - стиль взят с Don't Starve, геймплей с Enchanted cave, но есть донат. Пещера идет в один конец, единственный способ возврата - "свиток возврата", при этом все налученное, кроме золотого - уничтожается. Золотое шмотье получается при использовании попадающей статуи ангела. Шмотье нужно прокачивать, придавать и менять разные свойства, по сути, игра на то ориентирована. Прокачка персонажа есть, но она вторична. Смысл - как далеко ты сможешь пролезть вглубь пещеры, пока не иссякнут запасы здоровья. Частенько теряешь осторожность и с мыслью "ну и что, что мало хп осталось, ну еще один сундучок открою", помираешь от жадности, пропустив момент, когда надо было съезбывать с тем, что есть. Собственно, название игры как бы и символизирует. Касательно критики: очень мало разнообразия из-за которого настоящим рогаликом назвать игру трудно.

Cataclysm: Dark Days Ahead - выживание в условиях зомби-апокалипсиса, горы крафта и отыгрыша. (Если игра вылетает при скрывании - отключите программный рендер в настройках графики).

BrogueX market -

Powdermarket -

Pathos

Dungeon Cards - карточный рогалик от российских разработчиков. Ходим по горизонтали и вертикали, собираем лут и оружие, свергаем врагов.

Выживалки/песочницы

Don't Starve: Pocket Edition - мобильная версия Don't Starve с ПК. Готовимся к зиме: рубим деревья, собираем ягоды и морковку, готовим в казане и запасаем еду и ресурсы, не забывая делать одежду. В каждом времени года есть босс, которого нужно победить.

Crashlands - сорт оф Don't Starve в сеттинге будущего и планет, с упором на roguelike-составляющую. Собираешь ресурсы, ебашишься с монстрами, крафтишь. По сути, вместо левелинга ты крафтишь, становясь сильнее и сильнее (в начале игры, тебя вообще любой мимомоб с одного плевка убивает). Каждый крафт уникален, и разнится статями. Есть биомы, своя флора-фауна, сюжет и квесты, злые боссы, вот это все. Можно рыбачить, выращивать хуету, растить местных мобов, как помощников и пэтов. Боевка забавная и не сводится к тупому закликиванию, нужно маневрировать и уворачиваться от атак, вектор которых подсвечивается, успевая при этом ебнуть самому

Organ Trail - зомби-апокалипсис. Группа выживших пытается добраться через Орегонский путь в другую часть Америки, где осталось не зараженное место. Машина здесь - дом, единственное средство передвижения и укрытие от заразы. Игра богата разными случайными событиями. Чуть свернул с пути, нашел хижину каннибалов, группу свихнувшихся фермеров, готовых купить друга в рабство, одинокую девушку, чинящую автомобиль и т.д. Хорошая реиграбельность

This War of Mine - Атмосферная игра про нескольких людей, оказавшихся в городе, где идет война. Они просто постараются выжить и не сойти с ума от этой войны. Вечером делаем вылазки за припасами и встречаем в большинстве своем не очень дружелюбных людей. Иногда приходится идти на крайние меры, чтобы обеспечить выживание...

Neo Scavenger - выживаем в постапокалиптическом мире с элементами фэнтези. Станный, почти отсутствующий сюжет с необычной подачей, пошаговые текстовые бои уровня "подойти на 3 клетки и ударить копьём", интересный и необычный крафт всего и вся из всевозможного хлама, найденного в развалинах. Очень реиграбельна, т.к. наполнение карты рандомно.

Day R Survival -

Minecraft: Pocket Edition - android версия всем известного майнкрафта.

Terraria - 2D песочница с уклоном в , собирательство, огромное многообразие шмота с бафами, исследование мира и случайные события. Присутствуют боссы, данжи и кооператив.

Mines of Mars -

Durango -

Last Day on Earth: Survival - многопользовательский зомби-выживач, соу фар очень фаново.

Собираешь всякое, путешествуешь, крафт и ресурсы еды в наличии. Мир делится на сектора, есть глобальная карта, система энергии. Донат есть, но не обязательный. Процесс выживания достаточно хардкорный, постоянно нужно пить/жрать и носится поф

Стратегии

Beholder - работа дядей фсбшником с анальной слежкой за соседями.

Прим.: для доступа к сайту потребуется VPN.

Beholder 2 - отличное продолжение работником КГБ.

Прим.: для доступа к сайту потребуется VPN.

RTS

Machines at War 3 -

Art Of War 3 - главная особенность, что название не врет и это действительно онлайн пвп ртс с полным контролем, а не клэш оф клэнс-подобное нападение на базы. Имеет место донат, но не слишком навязчивый.

Warfare.inc -

Z Origins -

MechCom - простенькая мобильная ртс с мЕхами, весьма удобна даже с телефона

Redsun - аля Ред Алерт. Компания в бесплатной версии доступна только за бездуховных пиндосов, а платной и нет, потому что разраб сам ведет тему на 4pda. Но есть обычные сценарии, где любимые дирижабли киров, тесла-пушки, иваны и даже больше, потому годно

Crush Your Enemies demo - грозная варварская бравата. По началу кажется, что ртс однокнопочна и проста - завали врага мясо-воинами, да побольше, но спустя пару миссий, с добавлением новых юнитов - становится ниибаца челенджевой и полной тактики поуровневой стратегией. Пройти можно полностью бесплатно, но теряется значительная доля контента, потому лучше сразу того.

Autumn Dynasty -

Zombie City Defense 2 -

Majesty* -

Robotic Planet -

Townsmen* - хороший градостроитель (типа не ферма, ага). Из плюсов внутривополитическая составляющая: регулирование налогов, уровень счастья, производительности трудящихся, запасы продовольствия; какая-никакая военная сторона и слабое значение доната. In Алсо есть порт старой платной java-версии.

Eufhoria - риал-тайм стратегия про космические семена. Продолжительные игровые сессии, красивый аскетичный визуальный ряд под приятную релаксивную музыку

Plague Inc - развиваешь свой вирус, бактерию, паразита, чтобы заразить и уничтожить человечество прежде, чем будет изобретено лекарство

First Strike - собрав подписи о превентивном ядерном ударе, начинаем нашу маленькую третью мировую. В распоряжении баллистические ракеты разного радиуса и площади поражения, крылатые оборонительные ракеты и супероружие. Суть, думаю, ясна. В радиоактивный пепел!

Uplink - схематичная пазл-RTS с простенькой, но стильной графикой и достаточно увлекательным игровым процессом. На последних уровнях AI даёт пососать.

Carbon Warfare - ещё одна игра для любителей поуничтожать человечество. На этот раз нам дано миссию осуществлять отвод глаз от глобального потепления и провоцировать стихийные бедствия до состояния апокалипсиса.

Imperium Galactica 2 -

Гегемония -

Dune 2market - олдфажная стратегия времен отсутствия рамки выделения, отдания приказов юнитам по одному и идеального баланса, потому что отличий между расами почти не наблюдалось. Нужно больше спайса

TBS

Heroes of Might and Magic (выпилено) - всем известная пошаговая стратегия: армии, ресурсы, замки, магия, драконы, артефакты. 7 сценариев, 50 карт, есть локальный мультиплеер на одном устройстве
Royal Bounty HD - вариация на тему King's Bounty. Ретро-графика прилагается.

The Banner Saga* - тактика про викингов и конец света, ведем караван из А в пункт Б, по дороге делаем Трудные Моральные Выборы. Бои пошаговые на изометрических картах, много текста, рисованная двухмерная графика.

Если первая часть больше похожа на игру престолов, где магия вроде как есть, а вроде как и не очень, то в сиквелах все пошло по пизде и началась вакханалия с демонами и богами.

Battle for Wesnoth - пошаговая гексагональная стратегия. В основном направленная на тактическую часть, ибо там тип местности, время суток и погода на сатурне влияют на взаимный обмен тумками. Параллельно существуют официальная версия (платная и глючная) и неофициальный порт с ПК (бесплатный, но с заточенным под мышь управлением).

Planar Conquest - вполне вменяемый клон Age of Wonders или даже Master of Magic, да еще и с ГРАФОНОМ.

Pre-civilization - стратегия про мраморный век с распределением рабочих. Геймплей прост - твой ход, ты распределяешь рабочих по своим зданиям и заводам, нажимаешь кнопку "завершить ход" и готово. Несмотря на простоту, может затянуть на тройку часов, потому что есть много распределенных по времени ивентов, например, вторжение персов. Так-же есть ещё несколько реализаций цивки:

The Battle of Polytopia - упрощенный вариант цивы.

MyCiv -

Freeciv - довольно годный

порт швабодки с линупса. Можно играть по правилам любой из первых трёх частей цивки + собственные правила + боёвка из второй части.

Uniwar - пошаговая стратегия на картах, состоящих из гексов. 3 расы по 6 юнитов со своими особенностями, подробными характеристиками и обучалки-кампании за них, 32 карты + онлайн.

Весьма годная своей простотой и при это простором для тактической составляющей, чем-то схожа с шахматами

Strategiummarket - пошаговый гексагональный варгейм, стилем схожий с Uniwar, но более глубокой механикой

Skulls of the Shogun - играешь за помершего самурая, который решил прорубить себе путь к сегуну загробного царства, дабы не стоять в очереди сотню лет. К нему присоединяются два сына и пошло поехало
Skulls of the Shogun скачать 1.7 APK на AndroidGreat Big War Game -

Age of Conquest -

Ancient Empires Reloaded -

Leviathan: Warships market- пошаговая адмиралтейская игра. За определённое количество очков берём корабли и обвешиваем орудиями, после - начинаются многоходовочки с маневрированием, обстрелом в борт, кормовым тараном и прочим

Antiyoy - простенькая гексагональная стратегия с интуитивным интерфейсом и простыми правилами. Графона нет, как и рекламы, и доната. Есть хотсит аж на 8 игроков и ИИ, который на поздних уровнях даст просрать.

Тактика

Shadowrun: Dragonfall* - тактическая в сеттинге фэнтези-киберпанка, где хайтек идёт рука об руку с магией, орками-гопниками, эльфами-киборгами и прочими.

Space Hulk - отряд терминаторов спейсмаринских подвида ваховских блуждает на корабле в космосе глубокоом, мочит ксеносов проклятых и собирает ништяки. Тактика во все поля, очки действия для поворота на месте, вставки рожка в болтер, почесывания левого полужопья, etc.

Templar Battleforce - вариация Space Hulk на слабые устройства. В наличии довольно большое древо развития и набор юнитов в отряд. Ну и куда без системы дайсов, не удивляйтесь когда вашего йоба воена в йоба броне с йоба шмотом съест какая-то космическая мышь.

Cyberlords - отлично игралась на кнопочных платформах, отлично играется на тачскрине. Но увы, простовата по нынешним временам. Киберпанк, революционеры, наночипы, анальные зонды.

XCOM: Enemy Within* - пошагово управляя отрядом военных, сражайся против рептилоидов, изучай их технологии и прокачивай базу. Серьезная такая тактическая составляющая.

Arma Tactics -

Breach & Clear -

Door Kickers - симулятор спецназа захватывающего здание. Раздаешь приказы, что кому делать - кому вилочкой говно чистить, а кому подтираться.

Frozen Synapse Prime -

Jagged Alliance 2 - порт эпической PC-игрушки. Нанимаешь наемников - и идешь нагнетать ими обстановку в банановой республике. Имеет Jagged Alliance 2 - 4PDA и стратегическую составляющую, пусть не так ярко выраженную, как в X-COM.

Fire Emblem Heroes - TBS от Нинтенды, основана на линейке Fire Emblem. Gachapon с геройчиками, призываем героев с разных игр, надеемся на рейтинг повыше, прокачиваем, улучшаем и т.д. Игра TBS с классами на небольшой карте с препятствиями, упрощённая версия старшего брата, ближе по стилю к ранним FE. Заводить семьи и детей нельзя, support link влияет только на статбусты. Есть сюжет, есть гаунтлеты, PvP только автоматом, играть против композиций противника. Донат через камни, которые нужны для призыва и улучшения замка, мечи(3 в день), которые для "PvP" и стамину. 99 стамины предел, каждые 5 минут единица восполняется, ранние игры стоят по 1, игра на высокой сложности может стоить и 20 за игру.

Карточные и настольные

Night of the Full Moon - годная смесь рогалика и ККИ от китайских разработчиков (поэтому иконка игры перманентно из четырех иероглифов). Есть сюжет, основанный на сказках, несколько классов для игры. Геймплей напоминает Slay the Spire на пека, но немного с другой механикой и без тринкетов как таковых. Купил полную версию с DLC - не пожалел. Для нищевродов - версия на TapTap имеет 4 открытых класса бесплатно.

2014market.

Hearthstone Heroes of Warcraft - близардовская ККИ, с достаточно простой в освоении механикой, но хорошим простором для стратегии. Большое комьюнити, русская озвучка существ, режим приключений и еженедельные потасовки с новыми правилами игры.

Shadowverse - виабушный аналог Хартстоуна с некоторыми отличительными особенностями. Так, например, общей для всех персонажей есть механика эволюций во время боя. У каждого класса

свой стиль игры обусловленный пассивной абилкой и созданными под неё картами. Игра с очень клевыми омскими артами и достаточно быстрым игровым процессом.

Суть - выдергивать из постоянно прокручивающейся колоды карты, а потом разыгрывать их с разными эффектами, отсюда и название - колодостроительная, так как колоду ты собираешь по ходу игры. Можно пытаться забирать карты, наиболее подходящие для твоей колоды, а можно резать карты, которые нужны твоему оппоненту. Стратегической глубины в игре нет от слова совсем, тактика же, напротив, в ней довольно интересна. Есть локальный и сетевой мультиплеер, в котором игра просто до неприличия хороша, потому как ботов топтать из раза в раз надоедает все же.

Archmage - карточная игра из таверны Might & Magic, есть три ресурса из комбинаций которых разыгрываются карты. Выиграть можно, уничтожив башню противника, достроив свою или по ресурсам. За ход играется одна карта, можно сбрасывать ККИ. Партии идут небольшим набором из 12 карт. Есть арена, на которой сражаешься с чужими колодами под управлением ИИ, есть онлайн пвп и локалка, причём можно не только сыграть, но и обменяться картами с игроком или ИИ-котом торговцем.

Card Crawl demo - простенький карточный таймкиллер. Есть хозяин таверны, который попивая пиво, хочет тебя завалить своей данжен колодой. Ты в свою очередь юзаешь, выпавшие тебе, оружия, щиты, хилки и карты способностей, пытаешься набрать максимальный счёт.

Card Wars Kingdom - помимо сеттинга Adventure time имеет немного переработанную механику стандартной ККИ. Забивать до смерти нужно не героя, а существ, удары стоят ману, карты дроваются от атак, разный тип существ - разные варианты дрова карт. Да, вот, есть разные типы карт, кукурузные, болотно-чумные, песчаные... Есть озвучка. Подводным камнем есть то, что крутость карты можно прокачивать.

Card City Nights -

Pathfinder Adventures demo - порт карточной ПвЕшной дочки настольной, созданной по мотивам одноименной ролевой системы. Собирается партия героев, со своими деками и абилками, а затем они работают совместно или врозь, пытаешься отыскать по нескольким локациям злодея, загнать его в угол и надавать ему люлей, при этом число ходов жестко ограничено. Поначалу правила кажутся какими-то жутко усложненными, с этими 4мя видами способ избавиться от разыгранных карт, но уже через полчаса вдумчивой игры на первых приключениях и все проясняется. Ключевые особенности: риск менеджмент, прокачка, манчкинство

Catan - настолка до 4 человек. Пытаешься в много ресурсов, торговаться с другими колонизаторами, строить города, дороги и в конечном счёте освоить остров

Carcassonne - классика настольных игр. В свой ход каждый игрок тянет плитку, на которой изображён кусочек местности, который нужно подставить к уже существующим, расширяя тем самым карту. При этом на плитку можно поставить одного из своих работников, и при завершении объектов за них начисляются очки. Кто набрал больше очков когда закончатся плитки - тот и победил.

Talisman - эволюция игр типа "кинь-двинь" как "Путешествие" в которое все играли в детстве. То же самое, но при этом герой сражается с монстрами, учит заклинания, открывает случайные события и качается. Для победы нужно первым добраться до центра карты для чего нужно собрать ключи-"талисманы" в честь которых и названа игра.

Small World 2 - выбери расу людей, скелетов, крысочков, гигантов или бог знает кого ещё, а потом захвати земли фэнтезийной страны - ведь за их контроль дают золотишко. Потом выброси эту расу на свалку истории, выбери новую и повтори цикл. Кто скопил больше золоте - молодец.

Ticket to Ride - собирай карточки с разноцветными вагончиками, а потом обменивай их на составы, пытаясь провести непрерывный маршрут из точки А в точку Б, ради победных очков, на поле в виде США, Европы, Азии и т.д.

Battlefleet Gothic: Leviathan -

Eclipse: New Dawn for the Galaxy -

Border siege - настольная "Risk" про захват мира, easy to learn - hard to master, здесь - немного расписано по правилам.

Stratego - простой геймплей с захватом флага, большой ранг бьет меньший, только вот сразу палить, где кто нельзя, все вражеские юниты инкогнито, единственный способ - грамотная проверка боем.

Есть кампания и неломаная мультиплеерная версия

Wagic The Homebrewmarket - неофициальный порт MTG, скачать карты когтей смерти

Pokemon TCG Onlinemarket -

Tower Defense

Kingdom Rush* - хорошая серия tower defense, 4 типа башен, после 3-го апгрейда которых идёт перестройка в одну из 2-ух вариаций башни и апгрейды уже её способностей - типа превращения крипов в овец или призыв на свою сторону воинствующих

элементалей. Очень много врагов и прикольно прорисованы локации, есть герои, которыми можно управлять и юзать героев.

Tiny Guardians - не tower defense, но по геймплю близко. Есть волшебница и её пати, призываемое за ману, которое должно провести её с точки А в точку Б. Вся суть в правильном подборе классов, отвлечении противников на нужных тебе юнитов, уход от атак и правильный тайминг использования способностей. Звучит просто, но играется весело и часто бывает, что сложно. Алсо няшная рисовка OTTDD - учёные, в говне мочёные, на костре поджаренные, открыли способы перехода в другое пространство. А что надо делать в первую очередь в другом пространстве? Правильно, истреблять все живое. В наличии девять героев, из которых с собой можно взять аж трех одновременно, и враги в духе кальмар на мотоцикле, призрак-пододеяльник или моллюск с пушкой внутри створок раковины.

Jelly defence - железные захватчики должны умереть, под веселые звуки, размазавшись по карте

Bloons TD 5* - огромное количество башен в виде обезьян и апгрейдов, приятный графон, присутствует мультиплеер (экран разделяется на две зоны, одной управляешь ты, другой случайный чел).

Bloons TD Battles - отрывок от пятой части, в виде фритуплей-дрочильного мультиплеера.

Bloons TD 6 - отлична от пятой введением 3Д и мультижанности, (дополнить)

Dungeon Warfare - из особенностей: очень много разнообразных ловушек, которые можно тыкать буквально везде и хороший челлендж. - TD за крипов. Случился аalien инвайжн и ты, май командер, обязан выполнить

специальные операции по зачистке города. Создавать и апгрейдить юнитов можно прямо на ходу. К особенностям так же: возможность самому прокладывать маршрут движения, чекпоинты в сложных местах и кнопка ускорения времени

Swords & Soldiers - можно считать за tower defence, но башни две - своя и врага. От жанра взяты нанимаемые крипы, которые прут с обеих сторон и кастование умений. Есть три класса - викинги, ацтеки и японцы и соответственно три кампании за них.

- квинтэссенция всего что можно ожидать от японской студии игр. По геймплю тоже, что Sword & Soldiers, но с понятными отличиями в стиле. Достаточно глянуть скрины.

Rymdkapsel - медитативная стратегия с механикой пазла, смысл продержаться как можно дольше волн и выстроить максимально эффективную космическую станцию, захватив все монолиты. Бывают

моменты бездействия, потому подойдет не всем, больше любителям отстройки базы и перфекционизма.

Тайкуны и градостроители

Fallout Shelter - симулятор убежища в постапокалипсисе. Ты выступаешь в роли зрителя, поддерживаешь уровень счастья, следишь за запасами продовольствия и энергии, посылаешь жителей мародёрить в пустоши, ставишь белых людей делать детей, негров - охранять вход от ОрепTTD - суть игры в том, что перевозить груз (ж/д, авто, авиа, водным-транспортом) от производителя к потребителю и получить как можно больше прибыли (или построить йоба-сеть на 5к Игрок начинает в середине XX века с паровозами и кукурузниками, продолжает играть с дизелями и заканчивает в конце XXI. Есть ещё так heoTownT - бесплатный клон SimCity 3000 с милым 2д-графоном, без какой-либо глубокой цели и за недостатком некоторых фич. Если любите градостроить, то стоит попробовать. 1.5 года назад (2016-2017) был хорош, но были добавлены самоцветы.

Godus - симулятор Бога с людьми-поселенцами и изменением ландшафта взмахом могучего пальца.

Pocket Trains - годный транспортный тайкун. Отстраиваешь и развиваешь свою сеть железных дорог, строишь станции, собираешь и модифицируешь поезда, менеджеришь более прибыльные заказы и обмываешься монетками.

Tiny Tower Vegas - тайкун, в котором нужно отстраивать свою бизнес-башню, нанимать и устраивать на отдельные этажи работников (битенов) по уровню их умений, кататься в лифте, покупать шляпы и играть миниигры.

Star Wars: Tiny Death Starmarket - тот же Tiny Tower, но без постоянного подключения к интернету, зато с ситхами и темными делами.

Point'n'click

Прим.: пидорнуть если не весь раздел, то 99.9% проектов в Адвенчуры.

Fahrenheit: Indigo Prophecy - порт эпической Xbox- и PC-игрушки от студии, подарившей нам Heavy Rain, причем многими ценителями почитаемый больше последнего. Недурной в целом сюжет интересная подача и отличный саундтрек прилагаются.

Grim Fandango - классика адвенчур, обязательное ознакомление.

Infamous Machine - двухмерный мультяшный поинт-анд-клик, где мы выступаем в роли туповатого и непутевого ассистента гениального профессора. Сам профессор построил машину времени, но оказалась она немного не того, а профессор вообще поехал и ринулся изменять историю, и все заверте... Юмор, стеб над жанром адвенчур/квестов, прогулки по разным историческим эпохам, беседы с известными личностями.

Lost Echo - трехмерный поинт-анд-клик про параллельные миры и игры со временем. Концовка неоднозначная и вроде бы намекает на сиквел.

The Room* - тебе приходит загадочный ящик в котором %%спойлер%% Вся суть игры сводится к открыванию ящиков друг за другом применяя свою наблюдательность и подсказки на самом ящике.

Syberia* - классика. Один из самых лучших трехмерных квестов на PC, теперь и на веверке.

Нью-Йоркская юристка Кейт по рабочей надобности отправляется на поиски гениального изобретателя-механика Ганса, одержимого мамонтами и полумифической страной Сибирией.

Myst - история о таинственном острове полном загадок и двух волшебниках, которые обещают помочь покинуть злополучное место за освобождение их со страниц книги. Не забывай, что нести можно только по одной странице за раз, иначе придется возвращаться.

Yesterday - около-3d квест в очень своеобразном стиле. В трупцах начинают происходить жестокие ритуальные убийства бомжей - и конечно же, нам предстоит разгадать эту тайну. Древние культы, потеря/нахождение памяти, кровь, пытки, убийства, слепой сэнсэй. Три концовки.

Broken Sword* - ну это классика. Осторожно, игру МОЖНО проиграть если сильно затупить.

Dragons Lair - полу-мультик, полу-квест, все очень красиво анимировано, но подумать дают редко, надо тыкать в светящиеся предметы.

Agent A: A puzzle In Disguise - квест о секретном агенте, который проникает в дом другого агента (агентши), чтобы накопать на неё информации. Отлично заточено под сенсорное управление, герой отпускает забавные комментарии и в целом очень стильно.

Broken Age -

Whispering Willows - двухмерная игра про индейскую тьян, отправившуюся спасти своего папашку и получившую по дороге связь с духами. Зловещий особняк, разговоры с духами умерших, решение их незаконченных дел и т.д.

The Rivers of Alice -

Her Story - здесь мы выступаем в роли детектива, сидящего перед компьютером, в который оцифрован архив видеокассет с допросов женщины, у которой убили мужа. Вводим ключевое слово, смотрим ролик с куском допроса. Постепенно дамочка начинает говорить все больше, путаться в показаниях, появляться то с фингалом, то без, история проясняется и...

Valiant Hearts: The Great War - игра в довольно забавном мультяшном стиле, но на очень серьезную тему Первой (да-да, первой, не второй с гитаром и стальным, а первой, с кайзерами, антантой и т.д.) Мировой войны. В наличии несколько главных героев, их перипетии на фронте и в тылу, различные исторические справки и события глазами участников и изрядная доля юмора. Осторожно, war makes men mad...

Dead Synchronicity -

Desire (Désiré) - арт-хаус от мира квестов. Маленький Дезире не видит цветов, ну вот вообще. И пока он растет и становится то сомневающимся в своей гетеросексуальности подростком, то подлым геймдевелопером и так далее, черно-белость мира не дает ему покоя. Осторожно (хотя какое на двачах осторожно), строго 18+.

The Silent Age - двухмерный и очень стильный квест про простого уборщика здания мегакорпорации, внезапно получившего карманную машину времени. Тайм парадоксы и стилистика 70х.

The Last Door demo - пиксельный квест в четырех эпизодах про зловеще-мистические тайны в викторианской Англии. Мистика, немного хоррора, древние боги, темное прошлое.

Randal's Monday -

The Inner World - мультяшный квест в красивой вселенной. Главные герои - омежка, обнаруживший в себе необычный дар и няшная тьян-проньера с красивым голосом и стальными яйцами. Интересный сюжет, много диалогов, шикарная озвучка.

Bertram Fiddle - викторианская Англия. Ты, великий путешественник, которого пилит жена, требуя найти работу. Пока ты шел к знакомому барыге узнал новость что в Лондоне завелся маньяк. Таким макаром ты и не дошел к барыге и начал его поиски, маньяка в смысле.

Dog Mendonca -

Братья пилоты* - знаменитый квест о походе двух братьев-детективов и пропавшем полосатом слоне.

Spy Fox in Dry Cereal* -

Detective Grimoire -8

Tormentum - двумерный по-анд-кл. Стильная визуальная часть, нарисована в мрачных, кровавых и местами психоделичных мотивах, а-ля Гигер/Бексиньский. ГГ очущается на тюремном дирижабле без памяти, но с видениями о статуе, к которой хочет пройти. пытки, жестокость, умирающий мир, потерянные воспоминания. В течении игры есть несколько моральных выборов, в итоге две концовки, "светлая" и "темная". Довольно много головоломок, пятнашки там всякие, соедини провода и т.д.

Tiny Thief demo - хороший поинт'н'клик про безымянного воришку в капюшоне, который спасает-помогает страждущим и все дела. Игра поуровневая, они заключаются в небольшие главы. На каждом уровне помимо обычного задания, можно выполнить необязательное, найти тайную локацию, своего хорька или ещё какую вещь, чтобы завершить его на три звезды. Отлична для тач управления, является одним из немногих не птичьих проектов студии Rovio.

Superbrothers Sword & Sworcery - пиксельная атмосферная экшен-адвенчура с акцентом на аудиовизуальном стиле.

Adventures of Pico Eco - квест о возвращении персонажем потерянных мелодий своего племени или типа того. Короткий муз альбом-игра (покупая игру, получаешь бесплатно альбом) с интересным визуальным оформлением

Lumino City - полностью бумажный понтэнклик, все локации которого сделаны из картона, цветной бумаги, ниточек и гвоздиков, склеены, освещены и зафотаны для игры. Бумажная технарь-тян Луми отправляется в путешествие по бумажному городу в поисках своего пропавшего при таинственных обстоятельствах дедушки, попутно ремонтируя различные механизмы. Специально для особо одаренных Луми носит в рюкзаке полное прохождение игры.

To the Moon - история о том, как умирающий старик обратился за помощью к специалистам по манипулированию воспоминаниями. Для чего? Да для того, чтобы перед смертью они поменяли его память о жизни, дав возможность хотя бы в маньямире исполнить свою заветную и безотчетную мечту - побывать на Луне. Но оказалось все далеко не так просто, да и не в Луне дело... Очень сильная в плане сюжета история, главная тема которой еще долго будет играть в голове и щемить и без того большое битардское сердечко. Визуально ничего необычного, простой RPG-maker.

Old Man's Journey - 2d поинт-энд-клик, по виду чем-то отдаленно напоминающий Lumino City с довольно необычной головоломной частью - нужно изменять ландшафт локации, чтобы главный герой прошел дальше. Одиному старику, живущему в домике на утесе приходит письмо, да такое, что тот аж осел на скамейку, читая его. Закончив чтение, деда решительно поднимается с лавочки, берет рюкзачок, палку и отправляется в дорогу. А что было в письме, а так же куда и зачем он держит путь, напрягая свои старые кости - узнаем по ходу игры. Сама игра довольно душевная и немного грустная.

Die With Glory -

Karma. Incarnationdemo -

Neighbours from Hell*demo - как достать соседа, тут нечего описывать

Bik - A Space Adventure market - квест с пиксельной графикой. Действие происходит в космосе.

Присутствуют элементы аркады. Рисовка нарочито топорная даже для пиксельарта, закос под ретро. Если закрыть глаза на рисовку, то получим: замечательный сюжет (included: непредсказуемые повороты, предательства, убийства, ненависть и любовь) , кучу классных персонажей, добротный юмор без лишнего петросянства. апокалиптіні

Визуальные новеллы

([большой список от Anivisual](#))

Прим.: пригодится [AdGuard](#), ибо сайт закрылся и превратился в архив с тонной рекламы.

(для запуска некоторых возможно придется поебстись с эмуляторами или интерпретаторами, но раз они в этом списке - оно того стоит)

Everlasting Summer - отечественная бордовская визуальная новелла с маскотами. Обычный комнатный сыч чудесным образом переносится в лагерь времен СССР и становится пионером. В лагере, на первый взгляд, царит мир и идиллия, но только на первый. Симулятор свиданий или поиск ответов на вопросы с 13-ю концовками. Имеется огромное количество любительских модификаций разной паршивости, от школьного кала с матами и мемсами, до поделок, превосходящих оригинал. Моды также доступны на ведроид.

Wintertale - маленькая внка от разработчиков БЛ/ES, по сути новогодняя открытка. Тот же сеттинг, те же героини, другое время года. Линейна, буквально 5-10 минут чтения.

Frosty Kiss - еще одна крохотная БЛ-релейтед внка/открытка, но на этот раз сделанная фанатами, к тому же нелинейна, есть выборы и мини-руты с концовками. Чем-то напоминает Wintertale, сюжет повествует о праздновании Нового года в компании основных героинь БЛ.

Katawa Shoujo market - визуальная новелла, созданная анонами с форчана. Сюжет развивается вокруг внезапно появившейся сердечной недостаточности главного героя и его переходе в школу для особенных детей, читай инвалидов. 5 весьма продолжительных рутов, у каждого есть плохая/хорошая концовки, выборов не очень много.

True Remembrance - кинетическая внка, повествующая о т.н. "мнемонициде" - человеке, занимающимся уничтожением чужих воспоминаний за скромную плату. И о странной, молчаливой и постоянно плачущей тьян, которая однажды приходит к нему на прием...

Narcissu - кинетическая история о безнадежно больном человеке, коротающем свои дни в сорт оф хосписе для таких же безнадежно больных. И о живущей там же девушке, которая внезапно решила прогуляться к морю, исполнив мечту своей недолгой жизни.

market - многоэтажный развлекательный комплекс посреди океана, на котором внезапно происходит бздыщ, и несколько очень странных и непохожих человек оказываются запертыми внутри.

Несколько рутов разных тьян и один тру-энд, выборов достаточно много. Темное прошлое, срывы покровов и чуток драмы.

Saya no Uta market - обычный японский несыч после травмы начинает видеть весь мир в виде гнилых вонючих кусков мяса. И единственным светлым пятном в его жизни становится маленькая девочка в коротком платьице, которую он видит нормальной... Немного выборов, несколько концовок, хентай.

Planetarian market - постапокалиптическая и очень душевная история о человеке, выживающем в разрушенном городе и случайно остановившемся на ночлег в опустевшем планетарии. Кинетика, т.е. выборы отсутствуют.

Kikokugai: The Cyber Slayer market - сюжет разворачивается в сеттинге, представляющем собой мешанину из киберпунка и боевых искусств с кусочками восточной философии. ГГ - бывший убийца местной мафии, вернувшийся почти с того света, чтобы отомстить за свою сестру. Приличное количество хентая, немного жестокости, прекрасный сюжет и не менее прекрасный ОСТ. Кинетика.

Teaching Feeling - хентайная полу-вн полу-... дэйтсим с прокачкой, что ли. ГГ провинциальный доктор, которому внезапно отдают подозрительно молодо выглядящую и покрытую шрамами рабыню, чей садист-хозяин недавно завернул копытца. Ну а дальше мы кормим ее тортиками, лечим

от болезней, одеваем в различные шмотки и конечно же [вырезано цензурой] в различных ситуациях. Находится в разработке, так что конца как такового нет, но контента уже прилично.

An Octave Higher - фэнтезийная внка в сеттинге, чем-то напоминающем викторианскую Англию, но только с магией. Несколько главных героев. Нелинейна. Романтика почти нет, сюжет больше фокусируется на социальном напряжении, классовом неравенстве и т.д. Есть у Революции начало, нет у Революции конца...

Yume Miru Kusuri - ОЯШ как обычно учится в школе и вдруг начинает замечать трех разных девиц, которых не замечал раньше. Каждая из них далеко не так проста, как кажется, у каждой есть свои проблемы и хреновые жизненные ситуации, которые этот самый ОЯШ, путем выхода на один из трех непересекающихся рутов, поможет им решить, заодно и сам попутно человеком станет.

Повседневность, хентай, драма, чуток экшена, вещества.

Kara No Shoujo - Япония 50х годов, совсем недавно отгремела война, а юбки у школьниц стали уже очень короткими... Но не об этом сейчас. ГГ - частный детектив, помогающий полиции с запутанными делами. И вот, в очередной раз его привлекают для расследования начавшейся серии ритуальных убийств и расчленений школьниц из одной элитной академии. И в то же время к нему в частном порядке приходит одна очень странная ученица той же академии и нанимает для довольно необычного задания... Качественный и драматичный детектив. Большая вариативность, словить один из кучи бэдэндов - легче легкого. Приличное количество хентая, а также жестокости, крови и расчлененки.

Fate stay night - Ну все видели, все знают. Превозмогающий ОЯШ, Гарчер и Сейбер няша.

Хорроры

White Day -

Fran Bow* - красиво нарисованная адвенчура про лолу, лежащую в дурке, мечтающую спасти своего котика и под колесами видящую кровавый пиздец. Не страшно, а даже мило.

Dark Fear - ты просыпаешься в заколоченном снаружи домике с амнезией. Когда ты из него все же вылезает тебе попадается раненый селянин за которым охотится волк. Убив волка ты ведешь селянина в деревню и тут все заверт...Осторожнее, в игре есть моменты когда на тебя прыгает с громким звуком всякая хуйня.

Knock-Knock - поехавший якобы ученый, больше похожий на беглого шизофреника, мучается от кошмаров. Каждую ночь он встает и прячется за шкафами от своих призрачных кошмаров. Если кошмары его найдут то он окончательно поедет и игра кончится.

Bulb boy - такой мерзенький поинт'н'клик с пугалками и туалето-кровавой тематикой, ценителям должно зайти.

Distrain - пиксельный сайд-скроллный квест о работе и жизни простого агента по отжатию недвижимости за просрочки по счетам, а также про его угрызания совести. Очень грустная и местами хоррорная игра.

Five Nights at Freddy's* - хоррор для начинающих, совсем не страшный, даже твоя жизнь страшнее этой игры.

Oxenfree - Компания разномастных подростков отправляется на пустынный остров отдохнуть и...

Маньяк, скажете вы? Не в этот раз. На острове начинают происходить жутковатые вещи, иногда время закольцовывается, а из радиоприемника слышны странные голоса... Да и сам остров далеко не так прост, как кажется. Довольно интересный 2d сайдскроллный хоррор, различные заигрывания со временем, нелинейность, радиово.

Simulacra - еще один "симулятор чужого телефона", на этот раз принадлежащего при мутных обстоятельствах пропавшей дамочке. Конечно же, нам предстоит ее искать, попутно общаясь с ее друзьями и знакомыми. Игра выполнена довольно качественно, множество фоток, видео и голосовых реальных людей добавляют экспириенсу. Несколько концовок. Помещена в раздел хорроров не просто так, хоть и с натяжкой.

Текстовое

80 Days -
Sorcery* -
King of Dragon Pass -8 юз
Space Rangers: QuLifelineest -
Lifeline* - своеобразная интерактивная книга. Действия героя занимают реальное время, они не мгновенны. Если персонаж уходит ковыряться в обломках корабля, Ошто закончив - придет сообщение в шторку телефона и тебя спросит совета, что делать с найденным. Сюжет на 3-4 дня, несколько концовок
ReigLifelinens - Нож симулятор короля. Принимаешь решения, смотришь последствия, стараешься держать баланс между фракциями, останавливать покушения, бороться со старостью, сажать/подкупать недовольных, попутно выполняя королевские дела (квесты) и ища способ обмануть Сатану. Игра не долгоиграющая, но на тот период, что играется - увлекает очень сильно. Имхо, улучшенная версия прежнего Dictator: Outbreak, ибо не ориентировано на донат.
Replica - тебя, обычного школьника, захватила кровавая гэбня. В соседней камере сидит второй школьник. А у тебя его мобилка. Вся игра состоит из ковыряния в его мобиле, СМСках, контактах, аккаунтов в соцсетях. Ты делаешь это по заданию кровавой гэбни, чтобы найти улики причастности школьника к терроризму. Действуй же! Будь патриотом и искорени антиправительственную пятоколонную гниду, раскачивающую лодку и мешающую величию твоей страны! А может, он и не террорист вовсе... Вариативность, секретика, 12 концовок. Очень печальная игра, навевающая нехорошие мысли и ассоциации с одной хорошо известной нам страной. Гайки все туже, сапог все глубже.

Широко известное

(большинство считает это поп-трэшем, но понравиться всё равно может)
Angry Birds*, Jetpack Joyride, Fruit Ninja, Crossy Road, Plants vs Zombies, Clash of Clans, 2048 (Threes), Temple Run, Subway Surfers, Doodle Jump

Nvidia yoba

(задумывалось для тегга видеоускорителей, но если очень хочется и на девайсе хватает мощностей - можно повозиться с его подменой для запуска в GLTools)
Doom 3, Half-Life 2, Q.U.B.E., Portal, Talos Principle, Titan Souls, Hotline Miami, Super Meat Boy и другие из нвидия-стора.

С друзьями

Castle Raid 2, Worms 2: Armageddon*, Exploding Kittens, Magicka, DUAL!demo, BombSquaddemo, Glow Hockey, Spaceteam, Pocket Tanks, Four in a line, Ready Steady Bang, Bouncy Basketball, Wrestle Jump, Drive Ahead, Stickman Warriors, Micro Battles*, Lichess, Морской Бой, Виселица.

Беготня IRL

Ingress - первый проект в данном жанре, игроки поделены на 2 команды и захватывают ирл объекты (детские площадки, автостоянки, памятники и пр.) стоянием рядом с ними с включенным приложением, какая команда больше захватила в данном городе, у тех пинус и больше. Была первопроходцем в жанре “Заставь хиккана-задрота выйти на улицу”. Основная аудитория - 25-40 лвл инфантилы.

Ona: GPS RPG - качаемся на мобах (это можно делать не выходя из дома и так прокачаться до максимального уровня), выполняем дейлики, строим сооружения, захватываем территории, исследуем мир. Пиксельная графика. Донат незаметен (все, что предлагают по цене 0,99 евро, дропаются в самой игре), рекламы нет. Геймплей примитивен, но, пожалуй, это самое лучшее из данной категории.

Geocaching - одни игроки создают тайники - другие ищут. Обычно их стараются размещать в интересных местах, чтобы, таким образом, делать экскурсии для туристов-геокэшеров. У каждой точки есть своя страница с описанием, координатами для ориентирования по навигатору и некоторые подсказки как найти. Есть простые, есть более запутанные места, в которые, чтобы добраться - понадобится пройти длинный путь, с так сказать, чекпоинтами (проверочными точками). В кэшах лежит записная книжка, чтобы отметить и зачастую всякий безделушный стафф, который можно свободно брать и оставлять что-то на замену. Есть фри версия, но там карта неполная. Pokemon GO - мечта любого покефага. Ходи-лови покемонов, эволюй, прокачивай и батлись. Гайд по ссылке. Gotta catch 'em all. Желательно не играть рядом с культовыми сооружениями типа храма РПЦ.

Resource Wars - суть игры в постройке шахт, компании ресурсов и войнушках за эти самые ресурсы. Можно упориться по добыче алюминия, можно качать сотни нефти, можно люто угореть по копанью глины и переработке ее в кирпичи... слушай, а может, ударимся в выплавку стали? Разумеется, есть и войны картелей, и биржевые спекуляции, и крайне ненавязчивый донат, и, “внезапно”, невысокая раскрученность. На самом деле не внезапно, а закономерно, так как геймплей переплетен с негативными мотивациями в виде штрафов за невыполненные квесты, которые тем самым превращаются в тяжкую повинность. Таким широким массам, увы, не привлечешь.

The Walking Dead: Our world - вместо ловли покемонов отстреливаем ходячих. На данный момент в игре можно:

1) Просто отстреливать зомбей

- 2) Зачищать очаги заражения (тот же отстрел, но поэтапный)
 - 3) Спасать от зомбей выживших
 - 4) Строить убежища для этих выживших. Приводя выживших в убежище вы получаете возможность прокачивать убежище. Само убежище в зависимости какой тип постройки был выбран (арсенал, киоск или склад) дает различные бонусы
 - 5) Отстреливать мародеров (нет, это не пвп)
 - 6) Находить оружие и напарник охот в виде героев сериала и опять же прокачивать это все
- В целом неплохо. Игре не хватает пве (рейдов как в rocket go) и пвп (вроде обещают скоро добавить) контента
- Jurassic World Alive
- Ghostbusters World
- Harry Potter: Wizards Unite (в разработке)
-

Эмуляторы

[список рекомендованного на консоли by 4chan's /v/]

RetroArch (Play Google) - представляет из себя красивую оболочку, где собраны более 80 эмуляторов ретро-приставок.

PPSSPP (PSP), PSX (PS1), Nostalgia (NES), SuperRetro16 (SNES), MD.emu (Mega drive), MegaN64 (N64), DraStic (NDS), MyBoy (GBA), J2ME Runner (Java), MAME4droid (игровые автоматы), ExaGear (некоторые стратегии и рпг), ScummVM (поинт'н'клик квесты), DosBox Turbo (DO2S), J2ME Loader (Java Micro Edition (кнопочные телефоны)), Wine (Windows). Не совсем эмулятор, но для работы Flash предлагают использовать Puffin Web Browser. <https://dl.winehq.org/wine-builds/android/>

По разработчикам:

Rockstar Games

Grand Theft Auto 3 - великий вор автомобилей в кармане, это вообще легально?

Grand Theft Auto Vice city

Grand Theft Auto San Andreas

Grand Theft Auto Chinatown Wars

Grand Theft Auto Liberty City Stories

201 - шутер с сюжетом детектива и буллет-таймом (замедлением времени).

Bully - симулятор плохого пацана, школожизни, построения отношений с противоположным полом, учебы и поддержки своего статуса среди разных групп учащихся.

Wadjet Eye Games - мастера пиксельного поинт-энд-клика. К сожалению из их нетленок портировано на ведро пока только две игры.

- очень качественный пиксельный да еще и чуток нуарный поинт-н-клик. ГГ - частный детектив с мега-крутым имечком, который прилетает на вечно дождливую планету для поиска своего брата, но потом оказывается, что братец-то этот... Да и сам ГГ не так прост. Качественная пиксельятина, хорошая озвучка, прекрасный сюжет - всё как всегда (ну почти) в поделках WadjetEye.

Blackwell* - еще одна очень хорошая пиксель-адвенчура от ваджет-аев. На этот раз мы выступаем в роли Розы Блэквелл - простой нью-йоркской девахи средних лет, которая к сожалению или к счастью может видеть неупокоенных призраков. И должна помогать этим призракам таки упокоиться. В этом ей помогает такой же бесплотный дух Джоуи. Пока что на андроид портануто только 3 игры из 5 имеющихся в серии.

Telltale Games - кино, портированное с ПК, эдакие игровые сериалы-квесты с вариантами выбора и развилками в сюжете.

The Wolf Among Us demo - по серии комиксов Fables, про сказочных существ, живущих в наших городах. Играть можно и нужно.

Game of Thrones demo - по знаменитому сериалу, тут рассказывать нечего. Играть можно, но не нужно.

The Walking Dead demo - по другому знаменитому сериалу. Играть можно и нужно обязательно.

Rusty Lake - делают точка-и-нажатие игры с примесью психоза.

Rusty Lake Hotel - мистический отель у озера и тайна его владельца мистера Совы. По очереди находим способы убийства невинных животных-гостей, готовим и подаём на стол тем, кто остался.

Cube Escape* - относительно коротковатые квесты-коробки, что компенсируется их количеством.

Люто доставила криповая мистическая атмосфера и нетипичная подача сюжета. Рисовка тоже приятная, а прохождение интересное и ненапряжное.

Ketchapp - студия, знаменитая своим огромным количеством простых, успешно выполняющих функцию убивания времени, таймкиллеров.

Jelly Jump - отмер тайминга прыжков желейным кубом.

ZigZag - точность и скорость реакции за мячом на зигзаговидной дороге.

Stick Hero - ниндзя, прокладывающий путь от островка к островку бамбуковыми палками.

Hexage - неплохой разраб с характерным ему неоновым стилем.

Robotek - тактическая рулетка-стратегия о постчеловеческом мире и восставших роботах. Есть три вида рулеток по три ячейки в каждой: призыв роботов, обращения ситуации на поле в свою пользу и суператаки.

Игра о правильных роллах в правильный момент. Также есть комбо и активируемые абилки. Важно не проskipать tutorial и узнать, что энергия дается за победы и отнимается за поражения, и если закончилась - нужно сделать любую внутриигровую покупку (ага, лаки патчером) и энергия станет возобновляемой или же играть честно по-хардкору. Не всем нравится такая система, но это не умаляет крутость игры, можно скачать сразу ломаную

Redcondemo - микро-менеджмент на тему перебрасывания снарядами двух крепостей. Выбираешь куда какой пушке стрелять и каким снарядом, отбиваешься от налетов дирижаблей, привозишь пехотунов в форт своим личным дирижаблем, изменяешь вооружение своего форта после боя.

Затягивает.

Reaper - платформер без платформ, файтер без драк. Геймплей на кончиках нервов, пальцеломные комбо, легко для хардкорщиков. Есть сюжет, возможность выбора и кажется даже концовки. Донат не требуется, но возможен.

EasyTech - выпускают стратегии жанра варгейм, что подразумевает аутентичность, реалистичность и историчность, хотя кто его знает.

World Conqueror* - серия мировых, холодной и современных конфликтов.
European War* - серия европейских.

Nitrome - пиксельные особые таймкиллеры в своем стиле.

Redungeon - таймкиллер с пошаговым экшн-маневрированием от вражин

Silly Sausage in Meat Land - приключения собаки в мире, где всё из мяса. Собака умеет бесконечно длинно растягиваться и менять направление в воздухе, управление свайпами, достаточно крута, чтобы не проходить мимо

Gunbrick - собственно, как следует из названия, пистолетокуб. Катись, дави и да ничто тебя не остановит.

DotEmu - занимаются портированием старых винов.

Another World -

Ys Chronicles* -

I Have No Mouth - основано на бла одноименной книге, всего пять историй, суперкомпьютер, поработивший человечество, прилагается.

Kairosoft - студия нереальных японских тайкунов всевозможной тематики, фришные версии ограничены по времени.

Game Dev Story - игры

The Ramen Sensei - лапша

Anime Studio Story - аниме

Square Enix (две страницы в маркете - 1, 2) - в основном известны своими серийными jrpg и финалкой в их числе

Final Fantasy* -

Deus Ex: The Fall -

Lara Croft GO* - отличная серия игр GO. Пошаговые головоломки-уровни с продвижением по сюжету. В данном случае с известной расхитительницей гробниц.

Tin Man Games - интерактивные книги уклона.

Herald of Oblivion - вахадричильня в текстовом виде. Тебя выкидывают на летающий в сраной пустоте сраный корабль и дают задание зачистить его чуть ли не вилочкой, в зависимости от настроек сложности. Ходишь по кораблю, выбираешь в какой проход зайти, огребаешь/раздаешь пиздюли. В наличии отыгрыш и возможность сдохнуть и стать врагом всего человечества выбрав неправильный ответ в диалоге

To Be Or Not To Be -

Choice of Games - aka Hosted Games интерактивные книги, клик, клик.

Amanita Design - чешская инди студия с замечательными 10/10 квестами без слов.

Botanicula - приключение по спасению последнего семени дерева главных героев, зараженного паразитами. В распоряжении для путешествия компания из 5-ти персонажей со своими особыми способностями, которые понадобятся для решения головоломок. Как и во всех играх Amanita design - отличная рисовка и музыкальное сопровождение.

Machinarium - это название мегаполиса, куда герой, после собрания себя по частям, отправляется за приключениями. Город большой и разный, а все жители в нём, как и сам персонаж - роботы. Квест радует интересным сюжетом, рисовкой, юмором и атмосферой.

Samorost 1

Samorost 2

Samorost 3 - последняя и самая детализированная игра Аманиты, графика просто эталон для подобного рода проектов, всё вокруг шевелится, издаёт звуки и хочется протыкать по-много раз. В отличие от предыдущих частей, не короткая флэш-игра, а полноценный квест, где в начале мы строим космический корабль из подручных материалов на нашей планете-коряге и затем отправляемся летать по другим небесным телам, узнавая сюжет. Очень важно внимание к деталям, но, если что, как и в других играх студии - есть книга со схематическим прохождением отдельно взятой локации, чтобы не лезть по ютьюбам, когда застрял. Из интересного ещё, в игре отличный ОСТ и есть музыкальные ачивки как награда за наблюдательность.

Chuchel

Tomorrow corporation - очаровательно-увлекательные головоломки.

World of Goo - склеивая шарики Гу, строишь устойчивые конструкции и помогаешь им добраться до трубы. Присутствует неплохой такой сюжет и отличный саундтрек.

Human Resource Machine - забавный симулятор программирования на примере работника почты и коробок.

Little Inferno - сжигание вещей в адском пламени камина.

Мёртвое

Armajet - сессионный онлайн арена 2д платформер шутан, напоминает Soldat с пека, но антураж как в UT.

Minigore - аналог crimsonland, со своими особенностями.

Meltdown - изометрический Gears of war в масштабе мобилы с локальным и онлайн-мультплеером.

Buried Town - неплохая поделка в духе TWOM, но уже несколько лет как заброшена и выпилена из маркета. Есть вторая часть. Тоже заброшенная.

Прим.: будем честны, сейчас в это никто играть не будет.