Règles et formats

E-Bou Cup 2024

Super Smash Bros. Ultimate

English version below

Seule la version française fait foi.
Le comité organisateur se réserve le droit de modifier le présent règlement en tout temps, y compris lors du déroulement d'un événement, à la condition que chaque participant soit informé immédiatement d'un changement.

Jeu / Game: Super Smash Bros. Ultimate
Support(s) utilisé(s) / Medium used: Nintendo Switch
Nombre de joueurs par équipe / Number of players per team: 1
Date de l'événement / Event Date : 19/10/2024, starting at 9am
Responsable / Responsible: Eugène Bergeron, Asbyx, eugene.bergeron@e-bou.pese.ch and Louis Chapuis, Delta, louis.chapuis@e-bou.pese.ch

---

I. Informations générales

L'inscription à l'événement correspondant au présent règlement implique l'acceptation dudit règlement. Ce règlement est appliqué à tous les joueurs d'une équipe qui participe à l'événement.

Le présent règlement vise à décrire le format de l'événement ainsi que les règles utilisées lors d'une partie de jeu. Toute question est à poser au responsable de l'événement via les contacts fournis.

Les procédures à suivre concernant l'ordre des parties et le report des scores seront spécifiées dans la suite du règlement ou dans une annonce faite par le comité E-bou. Il est conseillé de prendre des captures d'écrans du jeu à chaque fin de partie pour éviter les cas de triches. En cas de litige, merci de contacter immédiatement le responsable.

Lors d'une phase en distanciel, aucun matériel ne sera fourni par E-bou. Tous les joueurs d'une équipe sont tenus d'utiliser leur propre matériel, connexion internet et copie du jeu. Lors d'une phase de présentiel, le matériel sera fourni par E-bou sauf indication contraire. Le matériel spécifié comme non fourni par E-bou devra être fourni par les joueurs.

Il est obligatoire d'être respectueux de son adversaire, sous peine de sanctions, incluant une disqualification immédiate. Toute insulte ciblée est interdite. Jouer de manière fair-play est vivement demandé par le comité pour assurer le bon déroulement de l'évènement. Le comité se réserve le droit de sanctionner une équipe en cas de problème de fair-play lors d'une partie.

Toute forme de triche est interdite sous peine de disqualification immédiate et d'interdiction de participation à des événements futurs organisés par E-bou. Le comité se réserve le droit de modifier le résultat de parties complétées après la découverte de triche. Le comité appelle triche toute forme de logiciel ou matériel donnant un avantage déloyal. En cas de doute sur l'utilisation d'un logiciel ou de matériel, veuillez contacter immédiatement l'organisateur de l'événement.

Tout arrangement entre équipes est totalement interdit afin de garantir une compétition saine et juste pour toutes les équipes. Deux équipes coupables d'un arrangement non-autorisé seront immédiatement disqualifiées et le comité se réserve le droit d'interdire pour une durée la participation des équipes à des évènements futurs organisés par E-bou. Cependant une demande peut être effectuée au responsable si les deux équipes jugent qu'un arrangement respecte la justice de l'évènement (ex: jouer un match plus tôt que prévu).

II. Format de l'évènement

Tournoi double élimination en présentiel. Composé d'un arbre "winner" (tous les inscrits n'ayant perdu aucun match) et d'un arbre "loser" (tous les inscrits ayant perdu un seul match). Les deux arbres se rejoignent dans une grande finale qui décidera du vainqueur du tournoi. En cas de défaite du joueur venant de l'arbre winner, on rejoue un match et l'issue de ce match donnera le vainqueur du tournoi.

Le format pour le side event “Squad Strike” est similaire, double élimination.

III. Règles du jeu utilisées

Merci de régler le jeu en anglais de préférence, sinon en français. Aucun autre langage ne sera autorisé. Si le jeu est en français, un joueur peut faire la demande de passer le jeu en anglais. Pour passer le jeu en français, l’accord des 2 joueurs est requis.

Les Mii doivent être préparés avant que le match démarre. Aucun changement de l’équipement d’un Mii ne sera autorisé une fois le match commencé.

Règles de la partie:

- Stocks: 3
- Chrono: 7mn
- Jauge de final smash et esprits désactivés
- Pas d’handicap
- Pas d’objets
- Pas de changement de stage
- Pas d’aléas des stages
- Éjection: 1.0
- Énergie du désespoir: off
- Pause: off
- Score: off

Chaque match se joue en best-of 3 (2 victoires gagnantes). Le déroulement d’un match suit le document suivant: Ruleset.
À la fin d’un match, le gagnant va annoncer le score au responsable.

IV. Matériel (présentiel uniquement)

Les joueurs sont tenus d’apporter leur propre manette (et l’adaptateur gamecube si besoin) et leur propre matériel audio, splitter jack inclus.

E-Bou fournira les écrans, mais seulement 2 Nintendo Switch. Afin de faciliter le bon déroulement du tournoi, **il est demandé aux joueurs d'amener leur setup complet** dans la mesure du possible: Console avec le jeu* + Dock + alimentation + câble HDMI. Si trop peu de setup sont amenés, le comité se réserve le droit de disqualifier aléatoirement des participants parmi ceux n'ayant pas apporté de setup.

*Console avec le jeu = Nintendo Switch avec le jeu Super Smash Bros Ultimate version 13.0.1. Les DLCs ne sont pas obligatoires, mais évidemment fortement recommandés.

English version
Only the French version is binding.
The Organizing Committee reserves the right to modify these rules at any time, including during an event, provided that each participant is informed immediately of any changes.

I. General Informations

Registration for the event corresponding to these rules implies acceptance of these rules. These rules apply to all players on a team participating in the event.

The purpose of these rules is to describe the format of the event and the rules used during a game. Any questions should be directed to the event manager via the contacts provided.

The procedures to be followed regarding the order of games and the transfer of scores will be specified in the rest of the rules or in an announcement made by the E-bou committee. It is advised to take screenshots of the game at the end of each game to avoid cheating. In case of a dispute, please contact the person in charge immediately.

During a remote phase, no equipment will be provided by E-bou. All players of a team are required to use their own equipment, internet connection and copy of the game. During a face-to-face phase, the equipment will be provided by E-bou unless otherwise specified. The equipment specified as not provided by E-bou must be provided by the players.

It is mandatory to be respectful of your opponent, under penalty of sanctions, including immediate disqualification. Playing in a fair manner is strongly requested by the committee to ensure the smooth running of the event. The committee reserves the right to sanction a team if there is a problem with fair play during a game.

Any form of cheating is forbidden under penalty of immediate disqualification and prohibition from participating in future events organized by E-bou. The committee reserves the right to change the result of completed games after the discovery of cheating. The committee refers to cheating as any form of software or hardware that gives an unfair advantage. If in doubt

about the use of any software or hardware, please contact the event organizer immediately.

Any arrangement between teams is totally forbidden in order to guarantee a healthy and fair competition for all teams. Two teams guilty of an unauthorized arrangement will be immediately disqualified and the committee reserves the right to prohibit for a period of time the participation of both teams in future events organized by E-bou. However, a request may be made to the manager if both teams feel that an arrangement is fair to the event (e.g. playing a game earlier than scheduled).

II. Event format

In-person double-elimination tournament. Composed of a "winner" tree (all players who have not lost a match) and a "loser" tree (all players who have lost a single match). The two trees meet in a grand final to decide the winner of the tournament. If the player from the winner tree loses, a match is replayed and the outcome of this match determines the winner of the tournament.

The “Squad Strike” side event also follows a double elimination format.

III. Game rules

Please set the game preferably in English, otherwise in French. No other language will be allowed. If the game is in French, a player may request to switch to English. To play the game in French, the agreement of both players is required.

Miis must be prepared before the game starts. No changes to a Mii's equipment will be allowed once the match has started.

Rules of a game:

- Stocks: 3
- Time Limit: 7mn
- FS meter and spirits off
- No handicap
- No objects
- No stage morph
- No Hazards
- Launch rate: 1.0

- Underdog boost: off
- Pause: off
- Score: off

Each match is played in best-of-3 (2 wins to win). All matches are played according to the following ruleset: Ruleset.
At the end of a match, the winner reports the score to the person in charge.

IV. Equipment (only in-person)

Players are required to bring their own controller (and gamecube adapter if needed) and audio equipment, including splitter jack.

E-Bou will provide the screens, but only 2 Nintendo Switch. In order to make the tournament run smoothly, **players are asked to bring their complete setup** as much as possible: Console with the game* + Dock + power supply + HDMI Cable. If too few setups are brought, the committee reserves the right to randomly disqualify participants among those who did not bring a setup.

*Console with game = Nintendo Switch with Super Smash Bros Ultimate version 13.0.1. DLCs are not mandatory, but obviously highly recommended.

Ruleset:

Super Smash Bros. Ultimate
RULESET

7:00


Battlefield


Small Battlefield


Final Destination


Yoshi's Story


Pokémon Stadium 2


Smashville


Town & City


Kalos Pokémon League


Hollow Bastion

3-4-1 Striking, 3 Bans, No Stage Clause

Game 1

Call your characters before banning and picking stages.

Start your set with a game of Rock-Paper-Scissors.

The winner strikes 3 stages from the stagelist.
The opponent picks 2 of the remaining six stages.
The winner then picks 1 of these two to play on.

Game 2-5

Tell your opponent if you're switching characters, before banning stages. The winner calls their character first.

The winner bans 3 stages.
The loser picks 1 of the remaining six stages.

Design by @TaDavidID

https://e-bou.pese.ch/