

Quizlet live

Med Quizlet (live) kan du (både lärare och elev) enkelt skapa glos-, bild- och begreppslistor att öva på. Det finns många olika sätt att öva/förhöra, och man kan dessutom träna/tävla i lag på ett mycket pedagogiskt och roligt sätt. Sidan är på engelska, men enkel att navigera på.

Förberedelser

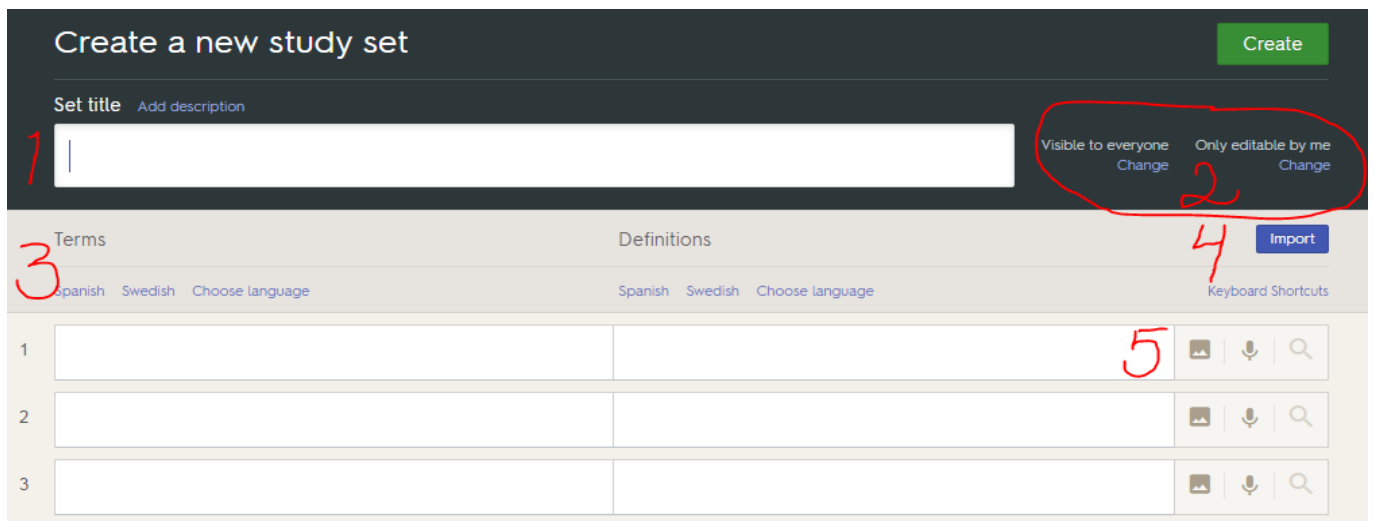
Gå till quizlet.com och klicka "Sign up" för att skapa ett gratiskonto. Skillnaden mellan ett gratiskonto och ett "teacher account" som kostar pengar är att man i betalversionen kan lägga till egna bilder, spela in sin egen röst och lite andra funktioner, men man klarar sig jättebra på ett gratiskonto. **OBS! Använd "Sign up with email" för att kunna ange om du är lärare.** (Den rutan kommer inte upp förrän man angett ett födelseår som innebär att man faktiskt kan vara lärare.)

Skapa ett "study set"

Nu är det dags att börja skapa. Klicka "Create" för att skapa ditt första "study set"/begreppslista. Börja med att ge din lista ett namn (tänk på att det ska vara enkelt att hitta både för dig och din publik) och en beskrivning (Add description) av vad som tränas i listan (1). Du kan också bestämma vem som ska kunna se och redigera listan (2).

Nu är det dags att fylla på med begrepp, glosor, bilder eller vad man vill ha sin lista till. De språk man oftast använder finns redan ovanför första raden. Välj "Choose language" för att välja ett annat språk eller begreppssymboler (3). Har du redan färdiga listor kan du klicka på "Import" för att klistra in dem automatiskt (4).

För att fylla i dina ord/begrepp/bilder, klicka på första raden och skriv in begreppet. Vill du ha en bild som symboliserar ditt begrepp, klicka på den lilla bildsymbolen till höger (5). Du kan även söka bland definitioner genom att klicka på förstoringsglaset. Klicka tab (på tangentbordet) för att gå vidare till nästa ruta. När du är klar med listan klickar du den gröna knappen "Create".



The screenshot shows the 'Create a new study set' page on Quizlet. It includes a title field (1), a description field, and visibility/editing options (2). Below are tabs for 'Terms' and 'Definitions' with language selection (3). An 'Import' button is visible (4). The main table has three rows for adding terms and definitions, with icons for image, audio, and search (5).

Create a new study set		Create
Set title Add description		
1		Visible to everyone Change Only editable by me Change
Terms Definitions Spanish Swedish Choose language Spanish Swedish Choose language		4 Import
1		5   
2		  
3		  

Dela dina listor

När du skapat din första lista får du upp en ruta där du direkt kan sprida den på olika sätt. Du kan dela den direkt på Twitter, Facebook eller kopiera en länk som du kan lägga upp på en klass-sida, en blogg, lärplattform eller dela i ett mejl. Du kan också välja att organisera dina listor i olika klasser och/eller mappar. Detta kan du även givetvis välja att göra senare.

You've created your set ✕

SHARE WITH OTHERS

 **Twitter**

 **Facebook**

ADD TO A CLASS OR FOLDER

Add to a class or folder

Copy link

COPY THIS SHORT URL TO SHARE IT

Använda listorna

När du öppnar ett "study set" får du en mängd olika alternativ. De runda symbolerna under namnet ger dig valen att redigera, dela, kopiera, kombinera sets med varandra m.m. De fyrkantiga rutorna är olika sätt att jobba med listorna. Eleverna kan vända kort med begreppen, få lyssna och skriva det de hör, spela spel med begreppen eller göra självvrättande test, där man själv kan modifiera svårighetsgraden. Testen går även att skriva ut om man vill det.

Visa quizlet



STUDY

PLAY



FLASHCARDS



LEARN



SPELL



TEST



MATCH



GRAVITY



LIVE

Givetvis kan man även använda eller kopiera och redigera andras Study sets/listor. Då klickar man "Search" och letar upp det man vill använda. Klickar man på någon annans study set så är den första runda symbolen en "Kopiera-symbol" i stället för "Redigera-pennan", så vill man inte använda listan som den är, klickar man på "kopiera" och gör den till sin egen.

Quizlet Live (samarbeta i slumpade lag)

En ny funktion i Quizlet är "Live", som man hittar längst till höger bland de fyrkantiga korten (se ovan). Ett "set" måste innehålla minst tolv glosor/begrepp för att man ska kunna använda det och man måste vara minst sex deltagare i spelet. Klicka på "Create Game" ute till höger för

STUDENTS, GO TO:

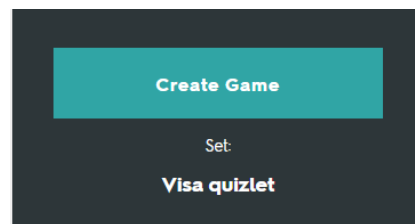
quizlet.live

JOIN CODE:

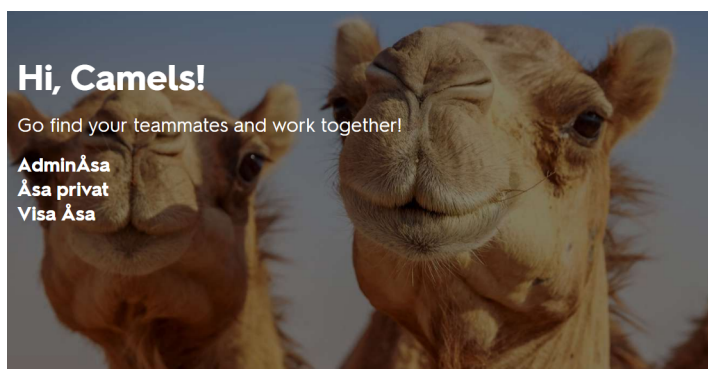
6	5	2	—	2	2	3
---	---	---	---	---	---	---

att starta. Då får

man upp en ruta med en kod. Deltagarna ska på sina enheter (Chromebooks, datorer, läsplattor eller telefoner) gå till quizlet.live och skriva in koden för att delta. När de skrivit in koden får de skriva sina namn (du som ledare av spelet kan klicka bort ev olämpliga namn).



När alla deltagare anslutit sig klickar man "Create game with x students". Då slumpar programmet lag med 3 eller fler deltagare i varje. Om möjligt ska lagdeltagarna sitta tillsammans när de spelar, så låt dem flytta runt och klicka sedan "Start game".



Spela

Det som händer när läraren/ledaren startar spelet är att alla deltagare får upp frågan/glosan och ett antal av de möjliga alternativen. Det är dock bara **en** av lagmedlemmarna som har det rätta alternativet, så laget måste samarbeta för att så snabbt som möjligt trycka på det rätta svaret.

Svarar man fel, får alla i laget upp det rätta svaret, och sedan får man börja om från början. På projektorn/lärardatorn kan man hela tiden följa "racet" mot mål. Först till 12 rätta svar i rad vinner! Revanschlustan hos det/de förlorande laget/n brukar då vara stor, och det går direkt att välja alternativet "Play again" längst upp till höger. :) (Annars "Exit game".) Eleverna får på sina enheter "What we learnt" och det de i början gjorde fel på, vilket är pedagogiskt och bra. Ha det så kull!

