

狂歡向RP村：最強☆吉祥物大賽！

這裡是AW會場的虛擬舞台B，第七十五屆「最強☆吉祥物大賽！」即將展開！

各位參賽者和路過的觀眾都看過來！以下是入場須知，請務必詳閱(✿>◡◡)

背景：虛擬舞台

在科技高速發展的現在，虛擬舞台已經成為最流行的影音娛樂。演出者需進入蛋型裝置，操縱自己的虛擬分身，在準備好的虛擬舞台上進行表演。

在虛擬舞台中，什麼事都有可能發生，端看舞台的設置。只要輸入預先設置好的代碼，即可「像魔法一般變出想要的物品」。

觀眾可以到現場化為虛擬舞台的一部分，以最近的距離欣賞到表演。亦可透過相關配備遠距享受親臨現場的體驗。

變出物品的部份請自由發揮，有疑慮的地方請敲村長。

RP指南：

參與者：「吉祥物」

你是個吉祥物的創造者，闖過重重難關終於踏上了這個決賽舞台。

在這個大賽勝出，成為全宇宙第一的吉祥物是你的目標！盡力在這場試煉中脫穎而出吧！

請以「不具有完整人類外觀」的頭圖為主，歡迎參考「[珍奇異獸博物館](#)」圖組。

除此以外亦開放其他圖組，有需要請喊村長。

可以創造不善言語的角色，但請避免以中人發言來解釋角色行動。

舞台：「嘉賓」

你原本只是來觀賞這次大賽的觀眾，卻意外被抽選為「特殊嘉賓」，獲得和吉祥物們同台的機會。

雖然在虛擬舞台上你同樣也只能操縱自己的虛擬分身和吉祥物們互動，但對熱愛吉祥物的你來說仍然是天大的幸運。

想演正常人類或非吉祥物的特異存在的人請走這邊。

在活動中將處於旁觀角度，無法參與遊戲，請注意。

日程介紹：*所有的隨機指令請使用行動發出*

序章：進場

吉祥物的設定及動作測試都要在這個階段完成喔。吉祥物的參與者請填寫以下表格，放入備忘中。

吉祥物名字：

外貌：

個性：

背景：

待參與者和旁觀進場，滿員後兩至三日點名開村，最晚**8/24**開村。

第一日前半：閃亮登場

大家都準備好了嗎？**It's Show Time !**

聚光燈的熱度映上你們的臉龐，螢光色的海洋在台下掀起波濤。

是時候了。告訴我們，你是誰！

請完成一段面向評審及觀眾的自我介紹，中途可以混入任何形式的表演，盡情展現吉祥物的魅力吧！

第一日後半：障礙賽跑

第一個活動是障礙賽跑！大家一起齊心協力到達終點吧！不過呢，第一名的位置還是只有一個呦！

究竟是要選擇友情還是勝利呢？只有兩者都能兼顧的吉祥物才是最強的！

起跑後擲骰三次遇到的障礙（村隨機[[vil]]）（特殊障礙請依照下面的說明通過）即可到達終點，最先完成整個賽程的人即為勝者。

【黑洞】：必須得到其他角色的救援才能脫出

【岔路】：擲骰[[東or西or南or北]]為目標方向，再擲骰一次為自身的前進方向，兩者一致時即可通過。若同時間有多人受困，則有一人達成目標即可通過。

【過馬路的老奶奶】：選擇幫忙則必須再多骰一障礙

【裝設密碼鎖的門】：擲骰，使[[fortune]] - [[1n50]] + [[3D6]] > 40即可通過

【紅燈】：等[[1D6]]個吉祥物跑過後才可繼續行動

【聖誕老公公的便車】：幫助聖誕老公公發送禮物給三個場上角色，即可直達終點

其他：自行扮演對應即可。

【狂熱粉絲、香蕉皮、大型垃圾、使腳趾扭曲的健康步道、傳來陣陣香味的章魚燒攤、[[fortune]]公分高的跨欄、吵架的情侶、從天而降的少女、颶風】

特殊規則：可以選擇幫助其他受困的吉祥物，擲一次[[1D6]]。

若數字為偶數則該吉祥物立即脫困，救助者需骰障礙數加一；若為奇數，則救助的吉祥物與被救助吉祥物一同受困於障礙中，需達成該障礙解除條件才可脫困。

第二日：秘密任務

協會在大賽前蒐集了觀眾們的希望，在這個環節把這份期待化為指令偷偷傳給各位吉祥物們，讓各位吉祥物實現大家的願望！

但只是單純實現願望就太無聊了，我們把指令的內容設成禁句，所有吉祥物只能在不說出指令內容的情況下努力實現自己得到的指令，好好加油吧！

村長會發給每個人一個非自己的吉祥物名字和一個指令，在下一個活動開始前努力達成吧！請注意，在執行自己得到的指令的同時，其他人也會以你為目標試圖實現他的指令，要配合他人達成任務或者迴避皆為自己的自由。不可以 anywhere 暴露自己的指令！

第三日：決鬥

最強吉祥物大賽……打架也必須是最強的！

到了這個環節，主持人會公布對戰名單，請各位吉祥物進行決鬥。雙方可自行決定決鬥內容，武器和場地都可以自由設定。努力贏得優勝吧！

擲硬幣或自行決定先後攻，雙方各有8點血量，攻擊方骰[[1d6]]攻擊、防守方亦骰[[1d6]]防守。攻擊骰數值減防守骰數值為傷害，防守大於攻擊的情形算做無傷。先有一方血量歸零即決出勝負，若雙方各攻防三回合未決出勝負，則強制結束，以血量高者為勝者。

第四日：小憩片刻

參與了這麼多活動，想必大家都累了吧！主持人這麼說著，在舞台上變出一座食物山。雖然吉祥物不會有肚子餓的感覺（被變出來的也不是真實的食物），但眼下的場面似乎是非吃不可了。

請擲骰[[taste]]的[[food]]、[[drink]]、[[sweet]]、[[fruit]]各一，在換日前食用完畢。追加也歡迎。

第五日與之後的日子：要是感覺會有的話再增加(3)

墓下設定：被淘汰

不管是沒能獲得評審的喜愛，還是被場外的觀眾投票淘汰。你的吉祥物從舞台上消失，再也無法展示於人前。

雖然場上仍進行著比賽，但對你而言活動已經結束了。就暫時放下吉祥物，以自己原本的姿態和其他同樣被淘汰的參賽者愉快玩耍吧！

職業相關：*投票隨機，能力行使隨意*

本村無職業名詞代換，亦無相關設定，可自行為能力補上設定，不設定也OK。

8人：村人、中身占卜師、骸狼、孤狼、暴魔、首吊狸、女武神、鋼鐵人偶

9人：村人、中身占卜師、骸狼、孤狼、暴魔、首吊狸、女武神、鋼鐵人偶、天然誑

10人：村人、中身占卜師、外狼、孤狼、暴魔、首吊狸、女武神、鋼鐵人偶、天然誑、聖女（強化開啟）

(完村勝利判定：陣營勝利 > 小遊戲加分)

村規：

1. 狂歡向RP村，無需在意勝負，愉快地玩耍吧！
2. 請注意「23:00換日」、「每日小活動」、「死亡 = 敗北」、「隨機投票」！
3. 暴斃開啟，請記得每日都要發言及完成每日的遊戲
4. 外道OK！雙開OK！隨意地密語OK！
5. 密碼在村文件裡，請務必詳閱村文件！
6. 有任何問題請找村內或聊天村的「主持人 安」

密碼：「這裡是OO會場的虛擬舞台O，第OO屆……。」（字母小寫，共5碼）

特別感謝：

為了本村爆肝繪製圖組的切爾和卡洛琳，以及上架圖組的貓貓(/>ω<)/