

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Scroll of Seth
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0,10 EUR

Maksimālā likme 50,00 EUR

RTP 84.31% - 96.31%

Spēles norise

„Scroll of Seth“ ir piecu ruļļu un 50 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols
- “Scroll” simbols un augšējais papildrullis
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Scroll” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2 un 4 ruļļa.

“Scroll” simbola un augšējā papildruļļa noteikumi



1. Pēc noklusējuma augšējais papildrullis vienmēr ir neaktīvs.
2. “Scroll” simbols var parādīties tikai uz 3.ruļļa.
3. Kad “Scroll” simbols parādās uz spēles laukuma, tas aktivizē augšējo papildrulli.
4. Pamatspēles laikā augšējais papildrullis griežas horizontāli un uz tā apstājas no 1 līdz 3 “Wild” simboliem.
5. Visi “Wild” simboli, kas apstājas uz papildruļļa, aizpilda visu rulli, virs kura tie apstājas.
6. Bezmaksas griezienu laikā uz augšējā papildruļļa pēc tā aktivizēšanas var parādīties “Scroll” simbols.
7. Kad “Scroll” simbols parādās uz augšējā papildruļļa, tas var piešķirt “Wild” simbolus ar reizinātājiem x2, x4 un x11 vai +2 vai +4 bezmaksas griezienus.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli aktivizē 8, 11 vai 15 bezmaksas griezienus attiecīgi.
3. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet

uz plusa/mīnusa pogām.



Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT . Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

Automātiskais vadības režīms :

- Sadaļa **Number of games** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

10	20	50	75	100
----	----	----	----	-----
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējām, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par...

2. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

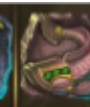
Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

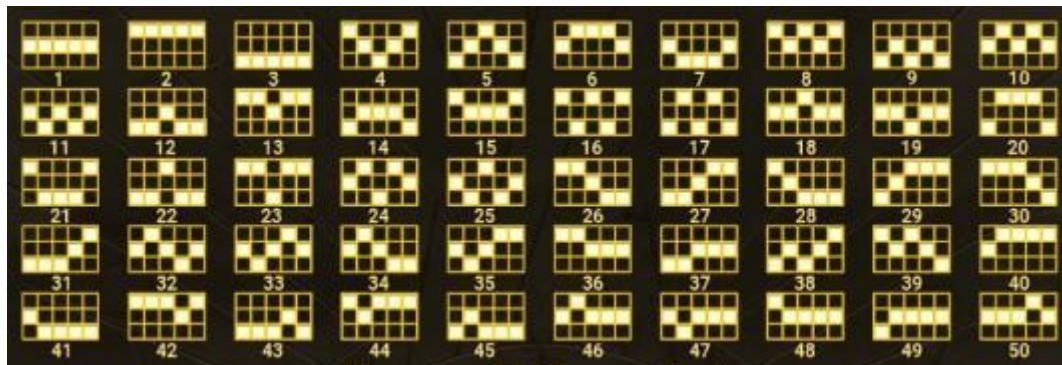
Izmaksas ar likmi 0.30 EUR attēlotas izmaksu attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

 x5 0.48 x4 0.12 x3 0.09	 x5 0.48 x4 0.12 x3 0.09	 x5 0.36 x4 0.12 x3 0.09	 x5 0.36 x4 0.12 x3 0.06	 x5 0.18 x4 0.12 x3 0.06	 x5 0.15 x4 0.09 x3 0.06	 x5 0.12 x4 0.09 x3 0.06	 x5 0.12 x4 0.09 x3 0.03	 x5 0.09 x4 0.06 x3 0.03	 x5 0.09 x4 0.06 x3 0.03
 x5 1.80 x4 0.60 x3 0.18	 x5 9.60 x4 1.80 x3 0.30								

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.