



LE GRAND PROGRAMMATHON

Journal 3

Créer un jeu d'évasion



PRIX COUP DE CŒUR DU JURY
GAGNANT 2023

Le défi de ce journal consiste à créer un jeu d'évasion. Il s'agit d'un type de jeu qui n'est pas souvent présenté dans la compétition et qui peut être très intéressant. Voici un choix de 2 mises en situation. Choisissez-en une et créez votre jeu. Bonne création!

1. Le labo du docteur Pluto

Léa et Karim sont coincés dans un laboratoire après une expérience ratée. Pour sortir, ils doivent résoudre des énigmes codées laissées par leur professeur disparu.

2. Le miroir de la folie

Dans les toilettes du centre sportif, Kevin voit apparaître des messages dans le miroir. Chaque indice le rapproche d'un secret caché dans l'établissement.

À la fin de ce défi, vous devez être en mesure de faire les éléments suivants:

Créer une énigme avec du son	<input type="checkbox"/>
Créer une énigme avec une lampe de poche	<input type="checkbox"/>
Récupérer des objets	<input type="checkbox"/>
Facultatif: Créer une énigme avec un code digital	<input type="checkbox"/>