## Стихии

Огонь - 火 - huǒ - Хо Вода - 水 - shuǐ - Шуй Воздух - 气 -qì - Ци Земля - 土 - tǔ - Ту Дерево - 木 - mù - Му Металл - 金 -jīn - Цзинь

Успокоить - ān - Ань (ключи 女 - женщина и 宀 - крыша )
Изгнать - qū (ключи 马 - лошадь, 匚 - ящик 乂 - управлять)
Шум - Hōng (ключи рот 口, общий 共)
Усыпить - mián (ключи 目 -глаз и 民 - народ )
Запутать - luàn (ключи 千 - много 口 - рот L - скрытый)
Безумие - fēng (ключи 疒 - болезнь, 风 - ветер )
Очистить - qīng (ключи 氵 - вода, 丰 - обильный, 月 - луна)
Замок - suŏ - Суо (ключи 钅металл, ৺ - непереводимый ключевой знак и 见 - ракушка, деньги)

Ниже приведены иероглифы, известные персонажу - мы предлагаем игроку идентифицировать их по подписанным ключам

## 安眠疯乱哄驱

Покой (Воздух)

Одноразовый, 1 а

Успокоить + Стихия существа

Успокаивает слабое существо той стихии, которая вложена в талисман. Существо отдает ресурсы и позволяет взаимодействовать с собой. Для применения - указать на существо, сказать "Покой %стихия%", порвать талисман. Невозможно применить в бою.

Испугать тварь
Одноразовый, 1 а 1А
Изгнать + Шум

Слабое или среднее существо убегает и не атакует персонажа больше, пока тот не нападет первым. Не работает на персонажей или духов. Действует даже в бою. Для применения - сказать "Изгнание!" указать на существо.

## Усыпление

Одноразовый, 2e 2a 1E 1W

## Усыпить + Запутать + Безумие

Персонаж, которого каллиграф коснулся талисманом засыпает и не сопротивляется. Каллиграф, применивший талисман считается захватившим его в плен и может отвести его до своей локации. Действие талисмана прекратится если каллиграф снимет талисман с жертвы, будет атакован или доведет жертву до локации.