

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ GÜNLÜK PLAN

SINIF:	7. SINIFLAR
ÜNİTE:	ÜRÜN OLUŞTURMA
KONU:	İki Boyutlu Animasyon Programları
HEDEFLER:	SBT.7.4.2.1. Animasyon ile ilgili temel kavramları açıklar. SBT.7.4.2.2. Öykü yaprakları (storyboard) yardımıyla animasyonun senaryosunu oluşturur. SBT.7.4.2.3. Kullanılan animasyon programının arayüzünü ve özelliklerini tanıır.
TARİH:	18.Hafta
SÜRE:	2 DERS SAATİ
KULLANILAN MATERYALLER:	Pivot Animator Uygulaması
DERS İŞLENİŞ :	1.Çizgi Film izleyip izlemedikleri sorularak derse başlanacak. Sizce çizgi filmler nasıl oluşturuluyor? sorusu yöneltilecek.ve oluşturulma mantığından bahsedilecek. 2.Animasyon kelimesinin ne anlama geldiği sorulacak ve animasyon kavramı açıklanacak. 3.Animasyon türlerinden bahsedilecek (2D ve 3D) 4.Animasyonu oluşturan öğeler anlatılacak (Sahne,Figür ve Kare) 5.Animasyon oluşturmamızı sağlayan uygulamalardan örnekler verilecek. 6.Pivot Animator uygulamasını indirme ve kurulumu anlatılacak. 7. Pivot Animator ekran elemanları tanıtılacak. 8. El sallama animasyonu yapımı gösterilecek.
ÖLÇME DEĞERLENDİRME :	Öğrencilerinden Pivot Animator uygulamasında el sallama animasyonu yapmaları istenecek.