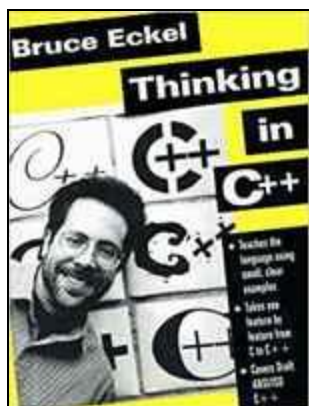


《C++ 编程思想》



分类	IT 类 / 软件开发 / 编程语言 / C++
作者	(美) Bruce Eckel / 布鲁斯·埃克尔 
英文书名	《Thinking in C++》
出版年份	1995(第1版 原著) 2000(第1版 简体中译本) 2000(第2版 第1卷 原著) 2002(第2版 第1卷 简体中译本) 2003(第2版 第2卷 原著) 2006(第2版 第2卷 简体中译本)
相关书籍	俺的网盘上分享过他的如下几本书： • 《C++ 编程思想》 • 《Java 编程思想》

简介

作者是知名的 IT 专栏作家，出版过 C++、Java、Python 的“Thinking in 系列”。另外，他还是 C++ 标准委员会的成员。

光看作者那个【C++ 标准委员会】的头衔，此书的质量应该是靠谱滴。
请注意：本书【不是】入门书，比较适合那些对 C++ 已经有一定基础的程序员。
其第2版相比第1版有【很大变化】——第2版的内容更丰富。
(俺列出了这两个版本的目录，供大伙儿对比)

中文目录(第1版)

- 第1章 对象的演化
- 第2章 数据抽象
- 第3章 隐藏实现
- 第4章 初始化与清除
- 第5章 函数重载与缺省参数
- 第6章 输入输出流
- 第7章 常量
- 第8章 内联函数
- 第9章 命名控制
- 第10章 引用和拷贝构造函数
- 第11章 运算符重载
- 第12章 动态对象创建
- 第13章 继承与组合
- 第14章 多态与虚函数
- 第15章 模板与容器类
- 第16章 多重继承
- 第17章 异常处理
- 第18章 运行时类型识别
- 附录

中文目录(第2版)

第1卷 标准 C++ 导引

- 译者序
- 前言
- 第1章 对象导言
- 第2章 对象的创建与使用
- 第3章 C++ 中的 C
- 第4章 数据抽象
- 第5章 隐藏实现
- 第6章 初始化与清除
- 第7章 函数重载与默认参数
- 第8章 常量
- 第9章 内联函数
- 第10章 名字控制

第11章 引用和拷贝构造函数
第12章 运算符重载
第13章 动态对象创建
第14章 继承和组合
第15章 多态性和虚函数
第16章 模板介绍
附录
索引

第2卷 实用编程技术

出版者的话
专家指导委员会
译者序
前言
第1章 异常处理
第2章 防御性编程
第3章 深入理解字符串
第4章 输入输出流
第5章 深入理解模板
第6章 通用算法
第7章 通用容器
第8章 运行时类型识别
第9章 多重继承
第10章 设计模式
第11章 并发
附录
索引

[【编程随想】收藏的电子书清单](#)

[【编程随想】的博客](#)