

Регламент Чемпіонату України з League of Legends

1. Загальні положення

- 1.1. Усі етапи турніру проходять онлайн.
- 1.2. Усі матчі проходять на сервері Europe West (Західна Європа).
- 1.3. Усі матчі проходять в режимі Summoner's Rift (5 проти 5).
- 1.4. Комунікація між командами та організаторами відбувається в Discord-сервері LOLCOM (<https://discord.gg/lolcom>).
- 1.5. Кожна команда-учасниця повинна бути присутня на сервері та перебувати у голосовому каналі своєї команди в її повному складі під час ігор.

2. Вимоги до складу команд

- 2.1. Реєстрація на турнір проводиться через Google Форму (<https://forms.gle/JVngq4afmHZCP3vH7>). Кінець терміну реєстрації: 13 січня 2025 о 23:59 (за київським часом).
- 2.2. У турнірі можуть брати участь тільки громадяни України, мінімальний вік учасника - 17 років.
- 2.3. До участі в турнірі не допускаються гравці, які брали участь у заходах, організованих та/або проведених на території росії чи білорусі протягом останніх 6 місяців.
- 2.4. До участі в турнірі не допускаються гравці, які грали у складі російських чи білоруських організацій протягом останніх 6 місяців.
- 2.5. Кожна команда повинна зареєструвати щонайменше 5 гравців у своєму складі.
- 2.6. За необхідності команда може додати максимум 1 заміну до початку турніру, з тих, хто не був зареєстрований у складі іншої команди.
- 2.7. За необхідності скористатися заміною команда зобов'язана сповістити про це адміністраторів у чаті своєї команди та капітана суперників у капітанському чаті не пізніше ніж за 10 хвилин до початку гри.
- 2.8. Гравець, який уже зареєстрований в одній команді, не може бути перереєстрований до іншої після закриття реєстрації.
- 2.9. Нікнейми, теги та зображення на логотипах (аватарах) учасників повинні бути суворо в рамках цензури і не містити образливих висловлювань в адресу будь якої особи, зокрема, але не виключно; судді змагання, організаторів, спонсорів, учасника суперників або будь-яких інших об'єктів та суб'єктів. Адміністрація турніру залишає за собою право вимагати зміну нікнейма учасника у разі порушення цього правила.
- 2.10. Мінімальний допустимий рівень аккаунту, що може брати участь у турнірі — 30-й рівень.

3. Формат турніру

3.1. Структура та розклад

3.1.1. Турнір проходитиме у форматі з вибуванням після двох програних матчів (*Double Elimination*).

3.1.2. Турнір триватиме один день. Усі матчі відбуватимуться у форматі *Bo1* (до однієї перемоги), окрім Гранд-фіналу, який пройде у форматі *Bo3* (до двох перемог). Дата проведення: 15.01.2025, час початку матчів - 14:00 за Києвом.

3.1.3. Турнірна сітка доступна за посиланням <https://challonge.com/uk/ctz7ucr7>

3.2. Правила гри

3.2.1. Право вибору сторони в *Bo1* та у першій грі *Bo3* отримує команда, яка знаходиться вище в турнірній сітці.

3.2.2. Щойно закінчилася гра в матчі формату *Bo3*, програвша команда має 5 хвилин для ухвалення рішення щодо вибору сторони на наступну гру одразу після падіння Нексуса. Про своє рішення команда повинна сповістити адміністрацію в чаті своєї команди, а також протилежну команду.

3.2.3. Зв'язок між капітанами відбувається в Discord-сервері LOLCOM, у текстовому каналі *#капітанський-чат* розділу "Чемпіонат України".

3.2.4. Команда на *Blue Side* повинна створити кастомну гру з такими налаштуваннями:

- Name: Команда1 vs Команда2
- Team Size: 5
- Password: 12344321
- Game Type: Tournament draft
- Allow Spectators: All

3.2.5. Команда на *Red Side* створює драфти на сайті <https://draftlol.dawe.gg> і передає посилання на *Blue Side* піки, а також посилання для спостерігачів у чат лобі.

3.2.6. Усі гравці команд у лобі повинні розташовуватися в правильному порядку від Тор до Support (зверху донизу).

3.2.7. Щойно обидві команди готові драфтити, вони пишуть готовність у чаті лобі та натискають кнопку "Ready" на сайті.

3.2.8. Якщо якийсь чемпіон був випадково пікнутий або забанений, команда негайно повинна сповістити про це суперників у чаті лобі та вказати, який чемпіон має бути замість нього.

3.2.9. Чемпіони, обрані на сайті, мають бути пікнуті в кастомній грі. Повторювати ті самі бани чемпіонів із сайту в клієнті гри не обов'язково.

3.2.10. Кожен гравець вибирає свого чемпіона без можливості свапу. Свапати лінії під час гри не забороняється.

3.2.11. У разі виникнення спірних моментів команда одразу повинна поставити гру на паузу (/pause) і звернутися до адміністрації турніру. Після вирішення проблеми команда може відновити гру (/resume), якщо обидві сторони готові.

3.2.12. У разі лагів, вильоту одного з гравців або вимкнення електропостачання, команда повинна поставити гру на паузу (/pause) і дочекатися усунення технічних неполадок. Адміністрація турніру не несе відповідальності за перебої зі світлом. У разі ризику відсутності електроенергії учасники можуть скористатися послугами комп'ютерного клубу або альтернативного закладу. Як тільки проблема буде вирішена, команда може відновити гру (/resume), якщо обидві сторони готові.

- На кожну команду виділяється максимум 15 хвилин паузи.
- Опоненти можуть добровільно поділитися своєю паузою для збереження турнірного духу.

3.2.13. Команда, яка знищила Нексус суперника, повинна зробити скрін результату гри та надіслати його в Discord-чат *#результати* розділу "Чемпіонат України", підписавши: "Команда1" WIN vs "Команда2".

3.2.14. Протягом декількох хвилин після підтвердження результату гри матч буде зараховано, і команди будуть просунуті в турнірній сітці.

3.2.15. Щойно у вас з'явився суперник, ви маєте розпочати нову гру. Матчі проводяться один за одним.

3.2.16. Заборонені договірні матчі.

3.2.17. Наступні вказані дії заборонені під час гри і можуть призвести до технічної поразки, або дискваліфікації учасника:

- Використання скриптів.
- Використання багів та(або) помилок гри.
- Використання заборонених програм, що відразу являється підставою для дискваліфікації учасника.
- Знімати паузу противника, знімати власну паузу без попередження опонента і підтвердження продовження гри з його боку. Якщо вище перераховані дії серйозно вплинули на матч, то учаснику може бути зарахована технічна поразка в матчі, за рішенням Судді. Для цього потрібно надати докази у вигляді скриншоту.

3.3. Трансляція

3.3.1. Організатори турніру надають можливість іншим стримерам транслювати всі матчі, окрім ВоЗ гранд-фіналу.

3.3.2. Кожен стример, який транслює ігри, зобов'язаний скинути посилання на свій Twitch-канал у чат *#трансляція-турніру* розділу “Чемпіонат України” та вказати назву команди, від якої йде стрим.

Приклад: Команда T1 — <https://www.twitch.tv/t1esports>.

3.3.3. Стример повинен поставити 3 хвилини затримки на своєму стримі, щоб уникнути стримснайпінгу. У разі порушення цього правила стримера чи його команду не буде покарано, і адміністрація не несе відповідальності за можливий снайпінг від команди-суперниці.

3.3.4. Трансляції можна проводити лише за умови, що на них не буде присутня російська мова в будь-якому вигляді, зокрема:

- у голосовому каналі команди,
- у чаті Twitch,
- в описі стриму,
- у тегах,
- або візуально на самій трансляції.

У разі порушення цього правила:

- команді буде винесено попередження;
- друге попередження призведе до її дискваліфікації.

3.3.5. Офіційна трансляція турніру відбуватиметься на Twitch-каналі <https://www.twitch.tv/malzaharberkut> .

4. Пунктуальність

4.1. Кожна команда-учасниця протягом усього турніру зобов'язана бути у повному складі у голосовому каналі не пізніше ніж за 10 хвилин до початку гри.

4.2. Якщо команда не зібралася у повному складі за 10 хвилин після запланованого початку гри, вона втрачає один бан у першій бан-фазі першої гри.

4.3. Якщо команда не зібралася у повному складі за 20 хвилин після запланованого початку гри, вона отримає технічну поразку.

5. Покарання

- 5.1. Адміністрація турніру має право дати попередження, покарати або дискваліфікувати команду за порушення правил турніру залежно від тяжкості та частоти порушень.
- 5.2. Міру покарання визначає адміністрація турніру, і команди не мають права на обговорення рішення.
- 5.3. Під час спірних моментів або конфліктів між командами чи командами та адміністрацією міра покарання буде визначена з пріоритетом збереження духу турніру.
- 5.4. Якщо команда суперників порушує будь-яке з правил і ви хочете сповістити про це адміністрацію турніру, капітан команди має тегнути адміністратора турніру та показати порушення в капітанському чаті

6. Додатково

- 6.1. У разі появи запитань, які не були вказані в регламенті турніру, є можливість поставити їх на Дискорд-сервері турніру у чаті "питання". Будь ласка, не ставте запитання в особистий чат адміністрації.
- 6.2. Кожен гравець повинен дотримуватися Кодексу поведінки від компанії Riot Games.
- 6.3. Турнір не спонсорується компанією Riot Games.