

**Регламент
проведения Чемпионата Украины по спортивному варианту
интеллектуальной игры «Своя игра» без ограничения возраста**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. В тексте настоящего Регламента используются следующие понятия и аббревиатуры:

СИ	спортивный вариант интеллектуальной игры «Своя игра»
ЛУК	местная (региональная) организация ЛУК
РО ЛУК	административно-территориальная единица Украины, на территории которой действует РО ЛУК
Регион	
Турнир	очное соревнование ЛУК по СИ
Правила СИ	Основные правила спортивного варианта интеллектуальной игры «Своя игра» для официальных турниров ЛУК
ЧУСИ	Чемпионат Украины по СИ без ограничения возраста
ОЭ ЧУСИ	основной этап ЧУСИ
ФЭ ЧУСИ	финальный этап ЧУСИ
РОТ ЧУСИ	региональный турнир, считающийся отборочным к ЧУСИ
ОТ	Оргкомитет турнира
Бой	соответствующая Правилам СИ отдельная часть ЧУСИ
Тема	соответствующая Правилам СИ отдельная часть боя
Игрок	участник ЧУСИ
ИО	игровые очки, полученные игроком за ответы, засчитанные ведущим и (или) арбитром
ТО	турнирные очки, полученные игроком по результатам боя
РРК	рейтинговый коэффициент региона, определяемый в соответствии с региональным рейтинг-листом участников ЧУСИ за предыдущие три года
ИРК	индивидуальный рейтинговый коэффициент игрока, определяемый в соответствии с индивидуальным рейтинг-листом участников ЧУСИ
Игровое место	специально оборудованное место для участия игрока в бою
Ранжир	список игроков ЧУСИ, выстроенный для проведения жеребьёвок. При составлении списка учитываются результаты игроков, показанные: на предыдущем Чемпионате, за последние 3 года, в РОТ ЧУСИ, ИРК, РРК

1.2. ЧУСИ проводится в соответствии с Правилами СИ, другими документами ЛУК в части, касающейся официальных турниров ЛУК по СИ.

1.3. ЧУСИ проводится в течение двух игровых дней. В течение первого игрового дня проводятся "Круг 1" и "Круг 2", в течение второго – "Круг 3" и бои за 1-3, 4-6, 7-9 места. Моментом начала ЧУСИ считается момент начала первого боя ОЭ ЧУСИ. Моментом окончания ЧУСИ считаются слова ведущего «Турнир объявляется закрытым».

1.4. Моментом начала боя считаются слова ведущего «Бой номер [номер боя]». Моментом окончания боя считаются слова ведущего «Бой окончен».

1.5. ЧУСИ обслуживают шесть ведущих и два арбитра, кандидатуры которых утверждаются Правлением ЛУК.

1.6. Игроки допускаются к участию в ЧУСИ только при условии обязательного подтверждения участия в указанном турнире не позднее установленного Правлением ЛУК граничного срока подтверждения. Подтвердивший своё участие в ЧУСИ игрок

имеет право отказаться от участия в указанном турнире, о чём он не позднее установленного Правлением ЛУК граничного срока отказа от участия сообщает куратору ЧУСИ от Правления ЛУК.

1.6.1. Дополнительным критерием допуска игрока к участию в ЧУСИ является прохождение процедуры регистрации, во время которой игроки обязаны:

- а) внести куратору указанного турнира от Правления ЛУК игровой взнос;
- б) внести уполномоченному представителю ОТ ЧУСИ административный взнос.

1.7. Игрок, опоздавший к началу боя, определяемому в соответствии с требованиями п. 1.4 настоящего Регламента, имеет право занять игровое место только в перерыве между темами с разрешения ведущего.

1.8. Игрок имеет право в любой момент боя покинуть игровое место, но не имеет права вернуться на игровое место до окончания боя.

1.9. Игроки, принявшие участие более чем в одном РОТ ЧУСИ, не допускаются к участию в ЧУСИ и дисквалифицируются на срок, определённый Правлением ЛУК.

1.10. Игрок, подтвердивший своё участие и не отказавшийся от участия в ЧУСИ в соответствии с требованиями п. 1.6 настоящего Регламента, обязан явиться на турнир. В случае неявки к такому игроку применяются финансовые санкции в виде штрафа, который устанавливается в размере, соответствующем двойному размеру турнирного взноса, и уплачивается таким игроком в течение одного календарного месяца с момента окончания указанного турнира, определяемого в соответствии с требованиями п. 1.3 настоящего Регламента. Порядок и способ уплаты штрафа определяются решением Правления ЛУК.

1.11. За нарушение Правил СИ, некорректное поведение по отношению к рабочим органам, представителям ОТ, игрокам, зрителям ЧУСИ к игрокам применяются дисциплинарные санкции в виде дисквалификации до окончания боя либо до окончания ЧУСИ. Решение о дисквалификации до окончания боя принимает ведущий, решение о дисквалификации до окончания ЧУСИ – ведущий либо ОТ ЧУСИ.

1.12. За появление на игровом месте в состоянии опьянения либо в вызывающем неприятие виде, употребление на игровых местах алкогольных напитков к игрокам применяются дисциплинарные санкции в виде дисквалификации до окончания ЧУСИ. Решение о такой дисквалификации принимает ОТ ЧУСИ.

1.13. За использование без разрешения ведущего мобильных средств связи во время проведения боёв к игрокам применяются дисциплинарные санкции в виде предупреждения, а при повторном нарушении – дисквалификации до окончания ЧУСИ. Решение о применении указанных санкций принимает ведущий.

1.14. В случае применения к игроку дисциплинарной санкции в виде дисквалификации до окончания ЧУСИ все уплаченные таким игроком взносы остаются в распоряжении ЛУК и ОТ ЧУСИ.

2. УЧАСТНИКИ ЧУСИ

2.1. Право на участие в ЧУСИ получают игроки в следующем порядке:

2.1.1. Чемпион Украины по СИ предыдущего сезона, серебряный и бронзовый призёр ЧУСИ предыдущего сезона.

2.1.2. Игроки, получившие персональные приглашения в соответствии с квотами, установленными Правлением ЛУК на основании ИРК.

2.1.3. Игроки, получившие право участия в ЧУСИ по результатам РОТ ЧУСИ, проведённых в период между окончанием ЧУСИ предыдущего сезона и началом ЧУСИ текущего сезона, в соответствии с квотами, установленными Правлением ЛУК на основании РРК.

2.1.4. Игрок по квоте Оргкомитета.

2.1.5. Игроки, в установленный срок подавшие заявку на участие в Чемпионате за оргвзнос.

3. СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ЧУСИ

3.1. Чемпионат состоит из трёх кругов основного этапа, финала за 7-9 места, финала за 4-6 места, финала за 1-3 места.

3.2. Основная турнирная сетка ЧУСИ рассчитывается на 48 игроков.

3.2.1. Если количество игроков составит от 47 до 33 недостающие игроки заменяются «теньми». Оргкомитет соревнования совместно с Куратором турнира имеют право изменить формулу проведения соревнования в случае, если количество участников составит меньше, чем 33 игрока. Об этих изменениях Куратор турнира сообщает до начала соревнований.

3.3. Для определения корзин для жеребьёвки участников ЧУСИ проводится ранжирование игроков в следующем порядке:

3.3.1. Игроки, принимавшие участие в ЧУСИ предыдущих сезонов согласно индивидуальному рейтингу.

3.3.2. Игроки, не имеющие индивидуального рейтинга и прошедшие на ЧУСИ по результатам РОТ, упорядочиваются по рейтингу регионов, а для игроков из одного региона по месту занятому в РОТ.

3.3.3. Игрок, получивший право участия по квоте Оргкомитета турнира.

3.3.4. Игроки, не имеющие индивидуального рейтинга и участвующие в ЧУСИ на основании организационного взноса, упорядочиваются случайным образом.

4. СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ 1-ГО КРУГА ОЭ ЧУСИ

4.1. В 1-м круге ОЭ ЧУСИ принимают участие 48 игроков.

4.2. Игры в 1-м круге ОЭ проводятся по круговой системе в трёх группах по 16 человек в каждой. Группам присваиваются буквы А, Б, В. Игры проходят в 6 игровых помещениях, каждая группа играет в двух помещениях. Ведущий №1 проводит группу А, Игровое помещение 1. Ведущий №2 проводит группу А, Игровое помещение 2. Ведущий №3 проводит группу Б, Игровое помещение 3. Ведущий №4 проводит группу Б, Игровое помещение 4. Ведущий №5 проводит группу В, Игровое помещение 5. Ведущий №6 проводит группу В, Игровое помещение 6.

4.3. Жеребьёвка участников 1-го круга ОЭ ЧУСИ проводится перед началом ОЭ ЧУСИ.

4.3.1. Перед началом жеребьёвки игроки распределяются по 16 «корзинам» в порядке согласно п.3 настоящего Регламента.

4.3.2. При проведении жеребьёвки учитывается региональный аспект. При жеребьёвке каждой следующей "корзины" по возможности соблюдается условие: в группе не может быть больше 3-х игроков из регионов представленных 7-9 участниками, больше 2 игроков из регионов представленных 4-6 участниками, больше 1 игрока из регионов представленных 1-3 участниками.

4.4. Количество тем в боях – 5.

4.5. Порядок боёв в группах круга 1:

Тур 1: Игровое помещение 1,3,5: 10-3-7-15, 11-2-6-14;

Игровое помещение 2,4,6: 12-4-8-16, 9-1-5-13

Тур 2: Игровое помещение 1,3,5: 12-2-5-15, 9-3-8-14;

Игровое помещение 2,4,6: 11-4-7-13, 10-1-6-16

Тур 3: Игровое помещение 1,3,5: 12-3-6-13, 11-1-8-15;

Игровое помещение 2,4,6: 10-4-5-14, 9-2-7-16

Тур 4: Игровое помещение 1,3,5: 10-2-8-13, 12-1-7-14;

Игровое помещение 2,4,6: 11-3-5-16, 9-4-6-15

Тур 5: Игровое помещение 1,3,5: 5-6-7-8, 1-2-3-4;

Игровое помещение 2,4,6: 13-14-15-16, 9-10-11-12

4.6. Если в кусте играет 15 игроков, тень получает игровой номер 16

Если в кусте играет 14 игроков, тени получают игровые номера 15, 16

Если в кусте играет 13 игроков, тени получают игровые номера 12, 15, 16

Если в кусте играет 12 игроков, тени получают игровые номера 13, 14, 15, 16

Если в кусте играет 11 игроков, тени получают игровые номера 12, 13, 14, 15, 16

4.7. Порядок распределения мест в бою регламентируется п.2.15 Правил СИ. За первое место в бою игрок получает 3 ТО, за второе место – 2 ТО, за третье место – 1 ТО, за четвёртое – 0 ТО. При равенстве всех дополнительных показателей соответствующие места и ТО делятся.

4.8. Места в группе первого круга распределяются в соответствии с суммой ТО, полученных игроками по результатам боёв первого круга (от максимальной до минимальной). При равенстве этого показателя используются следующие дополнительные показатели (в порядке убывания):

- а) общая сумма ИО, полученных в боях первого круга;
- б) сумма ИО, полученных только за правильные ответы в боях первого круга;
- в) дополнительные темы задаются по одной, пока все игроки не займут однозначные места.

4.8.1. В дополнительном бою участвуют не более четырёх игроков. Если игроков, играющих дополнительный бой, более четырёх, схема проведения дополнительного боя либо дополнительных боёв определяется ОТ ЧУСИ.

4.9. Игроки, занявшие в своих группах места с 13-16, прекращают участие в чемпионате
4.10. Игроки, занявшие в своих группах места с 10-12, попадают в группу И третьего круга

4.11. Игроки, занявшие в своих группах места с 8-9, попадают в группу З третьего круга

4.12. Игроки, занявшие в своих группах места 2-7, попадают по второй круг

4.13. Игроки, занявшие в своих группах место 1, попадают в группу Е третьего круга

5. СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ 2-ГО КРУГА ОЭ ЧУСИ

5.1. Во 2-м круге ОЭ ЧУСИ принимают участие 18 игроков. Это игроки, занявшие места 2-7 в группах круга 1.

5.2. Игры в 2-м круге ОЭ проводятся по круговой системе в двух группах по 9 человек в каждой. Группам присваиваются буквы Г,Д. Игры проходят в 6 игровых помещениях, каждая группа играет в трёх игровых помещениях. Ведущий №1 проводит группу Г, Игровое помещение 1. Ведущий №2 проводит группу Г, Игровое помещение 2. Ведущий №3 проводит группу Г, Игровое помещение 3. Ведущий №4 проводит группу Д, Игровое помещение 4. Ведущий №5 проводит группу Д, Игровое помещение 5. Ведущий №6 проводит группу Д, Игровое помещение 6.

5.3. Состав групп:

Г: А2, Б2, В3, Б4, А5, В5, А6, Б7, В7
Д: В2, А3, Б3, А4, В4, Б5, Б6, В6, А7

5.4. Количество тем в бою - 5.

5.5. Порядок боёв в группе круга 2:

Тур 1: Игровое помещение 1,4: 1-6-9; Игровое помещение 2,5: 2-4-8;

Игровое помещение 3,6: 3-5-7

Тур 2: Игровое помещение 1,4: 1-5-8; Игровое помещение 2,5: 2-6-7;

Игровое помещение 3,6: 3-4-9

Тур 3: Игровое помещение 1,4: 1-4-7; Игровое помещение 2,5: 2-5-9;

Игровое помещение 3,6: 3-6-8

Тур 4: Игровое помещение 1,4: 1-2-3; Игровое помещение 2,5: 4-5-6;

Игровое помещение 3,6: 7-8-9

5.6. Порядок распределения мест в бою регламентируется п.2.15 Правил СИ. За первое место в бою игрок получает 2 ТО, за второе место – 1 ТО, за третье место – 0 ТО. При равенстве всех дополнительных показателей соответствующие места и ТО делятся.

5.7. Места в группе второго круга распределяются в соответствии с суммой ТО, полученных игроками по результатам боёв первого круга (от максимальной до

минимальной). При равенстве этого показателя используются следующие дополнительные показатели (в порядке убывания):

- а) общая сумма ИО, полученных в боях второго круга;
- б) сумма ИО, полученных только за правильные ответы в боях второго круга;
- в) дополнительные темы задаются по одной, пока все игроки не займут однозначные места.

5.7.1. В дополнительном бою участвуют не более четырёх игроков. Если игроков, играющих дополнительный бой, более четырёх, схема проведения дополнительного боя, либо дополнительных боёв, определяется ОТ ЧУСИ.

5.8. Игроки занявшие в своих группах места 9 попадают в группу З третьего круга

5.9. Среди игроков занявших в своих группах места 8 определяется лучший, он попадает в группу Ж третьего круга, и худший – он попадает в группу З третьего круга. Лучший определяется по максимальной сумме ТО, при равенстве по сумме ИО, при равенстве по сумме ИО, полученных только за правильные ответы, при равенстве – жребием.

5.10. Игроки занявшие в своих группах места 4-7 попадают в группу Ж третьего круга.

5.11. Игроки занявшие в своих группах места 1-3 попадают в группу Е третьего круга.

6. СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ 3-ГО КРУГА ОЭ ЧУСИ

6.1. В 3-м круге ОЭ ЧУСИ принимают участие 36 игроков.

6.2. Игры в 3-м круге ОЭ проводятся по круговой системе в четырёх группах по 9 человек в каждой. Группам присваиваются буквы Е,Ж,З,И. Игры проходят в 6 игровых помещениях. Группа Е играет в 3 игровых помещениях, группы Ж,З,И играют каждая в одном игровом помещении. Ведущий №1 проводит группу Е, Игровое помещение 1. Ведущий №2 проводит группу Е, Игровое помещение 2. Ведущий №3 проводит группу Е, Игровое помещение 3. Ведущий №4 проводит группу Ж. Ведущий №5 проводит группу З. Ведущий №6 проводит группу И.

6.2.1. Состав групп:

Е: А1,Б1,В1,Г1,Д1,Г2,Д2,Г3,Д3

Ж: Г4,Д4,Г5,Д5,Г6,Д6,Г7,Д7, (лучшее из Г8 и Д8)

З: (худшее из Г8 и Д8), Г9,Д9,А8,Б8,В8,А9,Б9,В9

И: А10,Б10,В10,А11,Б11,В11, А12,Б12,В12

6.3. Количество тем в боях группы Е – 8, количество тем в боях групп Ж,З,И – 4.

6.4. Порядок боёв в группе Е:

Тур 1: Игровое помещение 1: 1-4-7; Игровое помещение 2: 2-5-9;

Игровое помещение 3: 3-6-8

Тур 2: Игровое помещение 1: 1-5-8; Игровое помещение 2: 2-6-7;

Игровое помещение 3: 3-4-9

Тур 3: Игровое помещение 1: 1-6-9; Игровое помещение 2: 2-4-8;

Игровое помещение 3: 3-5-7

Тур 4: Игровое помещение 1: 1-2-3; Игровое помещение 2: 4-5-6;

Игровое помещение 3: 7-8-9

6.5. Порядок боёв в группах Ж,З,И:

Тур 1: 1-4-7; 2-5-9; 3-6-8

Тур 2: 1-5-8; 2-6-7; 3-4-9

Тур 3: 1-6-9; 2-4-8; 3-5-7

Тур 4: 1-2-3; 4-5-6; 7-8-9

6.6. Порядок распределения мест в бою регламентируется п.2.15 Правил СИ. За первое место в бою игрок получает 2 ТО, за второе место – 1 ТО, за третье место – 0 ТО. При равенстве всех дополнительных показателей соответствующие места и ТО делятся.

6.7. Места в группе третьего круга распределяются в соответствии с суммой ТО, полученных игроками по результатам боёв третьего круга (от максимальной до

минимальной). При равенстве этого показателя используются следующие дополнительные показатели (в порядке убывания):

- а) общая сумма ИО, полученных в боях третьего круга;
- б) сумма ИО, полученных только за правильные ответы в боях третьего круга;
- в) дополнительные темы задаются по одной, пока все игроки не займут однозначные места.

6.7.1. В дополнительном бою участвуют не более четырёх игроков. Если игроков, играющих дополнительный бой, более четырёх, схема проведения дополнительного боя либо дополнительных боёв определяется ОТ ЧУСИ.

6.8. По окончании игр в группах Ж,З,И их участники прекращают участие в ЧУСИ. Игроки группы Ж занимают места с 10 по 18 в соответствии с местом занятым в группе. Игроки группы З занимают места с 19 по 27 в соответствии с местом занятым в группе. Игроки группы И занимают места с 28 по 36 в соответствии с местом занятым в группе.

7. Финалы

7.1. Игроки занявшие в группе Е места 7-9 играют финал за 7-9 места, который проводит Ведущий №3. Игроки занявшие в группе Е места 4-6 играют финал за 4-6 места, который проводит ведущий №2. Финалы за 4-6 и за 7-9 места проводятся одновременно, сразу после окончания игр в группе Е, не дожидаясь окончания игр в группах Ж,З,И.

7.2. В финале за 1-3 места участвуют игроки занявшие 1-3 места в группе Е. Финал проводит ведущий №1. Финал проводится после окончания всех других боёв чемпионата.

7.3. Финалы за 4-6 и за 7-9 места играются на 8 темах. Финал за 1-3 места играется на 12 темах.

7.4. Распределение мест по результатам боёв осуществляется по сумме ИО. В случае равенства этого показателя между игроками проводятся дополнительные бои, в которых темы задаются по одной, пока все игроки не займут однозначные места. Распределение мест по итогам дополнительного боя осуществляется по сумме ИО, полученных игроками в дополнительном бою.

8. Распределение мест по итогам финалов ЧУСИ.

8.1. Игрок, победивший в финале за 1-3 места, объявляется Чемпионом Украины по СИ текущего сезона и награждается Кубком Чемпиона Украины по СИ, медалью и дипломом за 1 место в ЧУСИ.

8.2. Игрок, занявший в финале за 1-3 места 2 место, объявляется серебряным призёром ЧУСИ и награждается медалью и дипломом за 2 место в ЧУСИ.

8.3. Игрок, занявший в финале за 1-3 места 3 место, объявляется бронзовым призёром ЧУСИ и награждается медалью и дипломом за 3 место в ЧУСИ.

8.4. Игрок, победивший в финале за 4-6 места, объявляется занявшим 4 место на ЧУСИ. Игрок, занявший 2 место в финале за 4-6 места, объявляется занявшим 5 место на ЧУСИ. Игрок, занявший 3 место в финале за 4-6 места, объявляется занявшим 6 место на ЧУСИ.

8.5. Игрок, победивший в финале за 7-9 места, объявляется занявшим 7 место на ЧУСИ. Игрок, занявший 2 место в финале за 7-9 места, объявляется занявшим 8 место на ЧУСИ. Игрок, занявший 3 место в финале за 7-9 места, объявляется занявшим 9 место на ЧУСИ.

9. РОТ ЧУСИ

9.1. РОТ ЧУСИ проводятся в период между окончанием ЧУСИ предыдущего сезона и началом ЧУСИ текущего сезона. Формат проведения РОТ ЧУСИ определяется Правлением соответствующей РО ЛУК.

9.2. По итогам каждого РОТ ЧУСИ определяются участники ЧУСИ в соответствии с квотами, установленными Правлением ЛУК.

10. ПРОТЕСТЫ.

10.1. Порядок подачи Протестов регламентируется п.2.16-2.17 Правил СИ. Ведущий осуществляет связь с арбитром по телефону.

10.2. Размер денежного залога за Протест устанавливается решением Правления ЛУК.

11. ПРОТОКОЛИРОВАНИЕ ЧУСИ

11.1. Протоколы ЧУСИ являются официальными документами ЛУК и включают в себя:
а) листы регистрации игроков, заверенные их подписями и подписью куратора ЧУСИ от Правления ЛУК;

б) текст пакета вопросов ЧУСИ;

в) таблицы результатов каждого боя, каждого круга, каждого финала ЧУСИ;

г) итоговые таблицы результатов ЧУСИ;

д) протоколы решений соответствующих компетентных органов о применении дисциплинарных санкций.

11.2. Ответственность за протоколирование текущих и итоговых результатов ЧУСИ возлагается на ведущих указанного турнира.

11.3. После объявления окончательных результатов ЧУСИ внесение изменений в итоговые таблицы результатов не допускается.

11.4. Протоколы ЧУСИ в установленные Правлением ЛУК сроки передаются ОТ ЧУСИ куратору указанного турнира от Правления ЛУК, который обязан хранить указанные протоколы до начала ЧУСИ следующего сезона.

12. ОСОБЫЕ И ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

12.1. В случае нанесения игроком материального ущерба ЛУК, ОТ ЧУСИ, администрации мест проведения, централизованного проживания и питания участников ЧУСИ, игрок, нанёсший ущерб, обязан возместить причинённый ущерб в полном объеме.

12.2. Игрок, нанёсший ущерб, освобождается от его возмещения, если докажет в суде, что ущерб был причинён не по его вине.

12.3. При решении любых вопросов относительно ЧУСИ, не урегулированных настоящим Регламентом, стороны, заинтересованные в решении таких вопросов, руководствуются действующим законодательством Украины и документами ЛУК.

12.4. Все споры и (или) разногласия, возникающие либо могущие возникнуть относительно настоящего Регламента, разрешаются путём обращения в Правление ЛУК.

12.5. Все Приложения к настоящему Регламенту являются его неотъемлемыми частями и вступают в действие, если совершены в письменном виде, имеют порядковый номер, дату принятия и утверждены Правлением ЛУК.

12.6. Настоящий Регламент составлен на русском языке и вступает в силу с момента утверждения Правлением ЛУК.