

香港學界辯論挑戰賽2023
下棋步數指南

比賽之前

對賽雙方較遲接收辯題之隊伍	+1
隊伍準時到達比賽場地	+2
提供評判	+1
隊伍自備鬥獸棋(需要寫上隊伍名稱)	+1
隊伍裝扮與辯題相關	+1
其中一位台上辯員年級中三或以下	+1
辯論三寶(為評判準備紙, 筆, 水)	+2
對賽雙方攜帶較少辯卡上台之隊伍(包括空白辯卡)	+1

比賽期間

比賽勝出	+2
最佳辯論員之隊伍	+1
勝出較多對位之隊伍(主/副/結辯/)(若平手則各+1)	+1
主/副/結辯發言期間在一叮提示之前完成發言	-1

比賽之後

評判問答環節(由評判投票決定是否成功)	+1
通過資料質疑環節(由評判投票決定是否成功)	+1
台上辯員有紀錄評判評語(由評判決定是	+1

否成功)	
參與教練/台下互片	+1

備註:

1. 每隊每輪首先有5步基礎步數。
2. 假如有隊伍在步數限制內成功入洞(勝出棋局), 棋局將即時完結並在勝出之隊伍的總食棋數目加上兩枚。
3. 每次偷襲成功之隊伍都能在該隊總食棋數目加上一枚。