

# 迷離晶洞

推薦人數:1人或以上

心意相通無法對此副本敵對生物生效

「聽說最近有些人前往水晶洞探險後就沒有歸來，能不能拜託你們幫我去探探？」

一名修女私下找上你，向你提出請求。

「我很明白那可能是件危險的任務，如果你們願意，我可以替你們施加一點祝福。」

「你說...要我別裝了？」

## 祝福內容(僅副本內生效)

### 體力祝福

最高血量提升至100(包含所有道具、額外加成)。

### 敏捷祝福

單次戰鬥可使用3次，遭受攻擊時骰(draw)，若為吉系列可成功閃避該次傷害，其餘則失敗且不扣除使用次數。

### 無擾祝福

於此副本內可以抵擋3次來自水晶的侵蝕，侵蝕判定失敗時骰(draw)，若為吉系列可成功免除侵蝕效果，其餘則失敗且不扣除使用次數。

### 療癒祝福

[單人攻略限定](#)，獲得"高級自癒"被動，進入戰鬥後每回合恢復10點體力(參考官方自癒技能，若已持有則替換掉自癒技能)。

## 特殊機制

### 侵蝕判定：

擲(rock-paper-scissors)與水晶進行對抗，若結果輸了，則侵蝕等級+1。

### 侵蝕等級：

地形機制，邪惡的水晶正在吞噬你的身心，離開副本即重置、解除。

戰鬥時可使用治療魔法的技能(捨棄執骰機會消除全體友方負面效果)，以減少晶化等級(退回前一級)。

1. 身上出現一些晶塊。
2. 脖子、臉上出現晶塊，耳邊傳來低鳴。
3. 晶化部位開始少量出血，最高血量降至70。
4. 肢體被晶塊包覆，行動不便使攻擊結果僅剩下基礎攻擊(無額外攻擊、擋傷、治療)。
5. 完全晶化，全身被晶塊包覆無法動彈，若隊伍全員處於此狀態，則挑戰失敗，退出副本。

## 晶洞

洞口附近有不少向外生長的冰藍色水晶，簡單搜索後便能發現向內延伸的入口。

### 第一室

這是一座美麗的天然水晶大廳，毫無秩序的晶簇在洞壁上恣意生長卻又看起來井然有序。

調查此處(可多次調查)：

紅／(侵蝕判定)水晶像是自己會發光一樣，散發幽幽藍光讓你著迷。

黑／(侵蝕判定)你聽見一些細碎的呢喃，說著「快進來，這裡好漂亮。」、「我們在裡面等你！」。

藍／你發現一座小神廟，裡面除了一塊水藍色晶塊(單一道具，可交易)外空無一物。

綠／(侵蝕判定)你發現一些水晶根部留有暗紅色的血跡，或許是錯覺？你不確定。

**水藍色晶塊**(單一道具，可交易，離開副本即消失)

持有可免疫侵蝕狀態(已侵蝕則維持該等級不會惡化，能被降低等級)。

食用可解除所有侵蝕等級，或者讓受控制的怪物解除侵蝕控制。

### 第二室

更大塊的水晶將道路塞滿，想要通過這裡得盡量側身才不會被尖銳的邊緣劃傷，擲(dice20)通過晶塊道。

結果低於13者失敗被尖銳的水晶劃傷，進行侵蝕判定。

結果為5(含)以下則被晶塊貫穿肢體，侵蝕等級+1。

### 第三室

穿過狹窄的晶道後是一個寬廣的空間，許多身上長著水晶的生物在這裡棲息著，見你們到來便倉皇奔逃，唯獨最深處盤踞晶柱的巨蛇正用那雙藍色的眼瞳與你對視……[進入戰鬥](#)。

### 戰鬥結束

當下持有水藍色晶塊的玩家可以將道具餵給晶礦蛇，獲得坐騎寵物 晶礦蛇。

但...身上的侵蝕效果並沒有消退？

### 坐騎寵物 晶礦蛇 可染色、騎乘

平時像隻小蛇乖巧的攀在主人身上，可以命令其化做坐騎供玩家乘坐遊玩，晶礦蛇體態優雅，騎乘速度同一般步行速度。

此時，給予你們任務的修女穿過窄道來到你們面前，她向你們行禮：

「沒想到你們如此勇猛，辛苦各位了，這是應得的獎勵。」她將一套時裝贈予你。

“ 玩家獲得時裝。 ”

「還有什麼疑問嗎？」

「沒事了！」→結束，脫離副本

>「我好像沒有看到村民？」／「妳是怎麼毫髮無傷進來的？」

「前往[修女的秘密](#)

# 怪物資訊

## 基本流程

- 戰鬥開始由玩家與怪物骰(dice20)，按照結果由大到小排序後決定攻擊順序(若同數字怪物優先，玩家間則自行協調)，血量為即時計算。
- 本規則下戰鬥若血量歸零則算倒地，可透過當回合由治癒魔法(補師)職業補血重新起身，但作為懲罰該回合若尚未行動則失去行動機會。
- 關於物理防禦(坦克)職業，做為一名守護隊友的存在，當隊友受到傷害時你能將你的動作保留在怪物攻擊時即時為他架起防禦，即使搶先或後手攻擊，你的盾都可以選擇留給需要的人。(ex.當坦克已經攻擊完並未做出指定減傷的擲骰，則在怪物攻擊隊友A時可以擲出減傷骰為其免於傷害，若排在怪物之後攻擊，也可以在怪物攻擊當下舉盾減傷。)

## 晶礦蛇 HP 200

(人數若超過2人，則每多一人血量+20)

護甲 無，異常狀態免疫

攻擊 **10+(dice10)/每回合**

隊伍若超過5人，則增加一名攻擊對象，依此疊加。(ex.隊伍1~5人選1人，6~10人選2人)

特殊攻擊 蟠縮

當回合數為3的倍數時，晶礦蛇會將身體捲起捆住攻擊目標，骰(draw)判定是否被困住，因為脫離失敗，除普通攻擊外額外承受(dice4)的傷害，並進行一次侵蝕判定，若結果為大凶，則侵蝕等級+1。

(以上可靠 敏捷祝福 判定躲過傷害)

特殊攻擊 橫掃

當回合數為5的倍數時，晶礦蛇用細長的身體像鞭子橫掃敵方，全員與晶蛇同時骰(coin)，相同者順利躲過橫掃，反之則被絆倒，受到普通攻擊外增加(dice8)的傷害。晶礦蛇若骰出特殊骰，則此次攻擊為必中且傷害滿骰(共計28點傷害)。

玩家若骰出特殊骰，則視為成功並抓住機會給予痛擊，將給予基礎攻擊+額外攻擊滿骰造成的傷害。

特殊攻擊 調率

於第7回合時，晶礦蛇開始與身周的水晶共鳴，全員無論當下侵蝕等級為多少皆轉變為侵蝕等級3(晶化部位開始少量出血，最高血量降至70)，持有水藍色晶塊者若侵蝕等級低於3級則不受影響。

特殊攻擊 晶石引爆(即死，無法復活)

於第14回合時，晶礦蛇全身的水晶開始高速震動，晶洞內部產生致命的音波震碎挑戰者快速晶化的身體與水藍色晶塊，在急劇的痛楚下失去生命。

**挑戰失敗退出副本。**

# 修女的秘密？

充滿好奇心的孩子不一定能得到獎賞，但過問女人秘密的壞孩子可不能輕易離開這裡。

眼前的女性身形開始扭曲，整個空間從幽藍轉變為詭異的紫紅，晶礦由地面爬上女性的身軀化做蛇一樣的長尾，虔誠緊閉的雙眼此時睜開竟是冰藍色的獸瞳。

此時的你才知道，這位看似神聖的修女正是假冒神職之名拐騙受害者吞食的饕餮存在。

## 晶石之主 HP 400

### 護甲 水晶之盾

對手攻擊造成的傷害將被水晶減弱(dice10)，若對手人數多於2人，則每多1人增加(dice8)的承傷額度，數值為可承受的傷害總合，每輪重置護盾承傷數值。

### 攻擊 10+(dice12)/每回合

隊伍若超過5人，則增加一名攻擊對象，依此疊加。(ex.隊伍1~5人選1人，6~10人選2人)

### 特殊攻擊 佈晶

第1回合不攻擊，晶石之主發出令人戰慄的怒吼在晶洞中迴響，全員侵蝕等級+1。

### 特殊攻擊 強力橫掃

當回合數為3的倍數時，晶石之主用粗而有力的尾巴像鞭子橫掃敵方，全員與晶石之主同時骰(coin)，相同者順利躲過橫掃，反之則被絆倒，受到普通攻擊外增加(dice12)的傷害。

晶石之主若骰出特殊骰，則此次攻擊為必中且傷害滿骰(共計34點傷害)。

玩家若骰出特殊骰，則視為成功並抓住機會給予痛擊，將無視護甲給予基礎攻擊+額外攻擊滿骰造成的傷害\*2。

### 特殊攻擊 破勢

當晶石之主的血量低於200後，護盾將會失去保護效果轉化為攻擊力，往後每回合不再重置護甲，而是將數值轉化為附加攻擊。

### 戰鬥結束

晶石之主的身體隨著一次次身體承受攻擊產生裂痕，在最後一擊的攻擊下化做冰藍色的碎塊，所有人侵蝕效果都解除了，事件就此告一段落……

“ 玩家獲得時裝。 ”