

LƯU Ý KHI TẠO GAME BẰNG CANVA AI (CANVA CODE)

1. Game bị lỗi không thao tác được?

Hãy gõ lại câu lệnh tạo game trong mục Viết code cho tôi ở trang chủ để Canva tạo lại từ đầu. Việc tạo mới thường sẽ sửa được lỗi

2. Hình ảnh, câu hỏi hoặc đáp án bị sai?

Hãy gõ lại yêu cầu ngay trong đoạn hội thoại đang tạo game để Canva để chỉnh sửa theo ý bạn

3. Về chất lượng game AI:

Game tạo bằng AI đôi khi sẽ có lỗi nhỏ hoặc chưa thật hoàn hảo, đúng ý mình như game thiết kế bằng PowerPoint hay Canva thủ công

Tuy vậy, AI rất phù hợp để tạo nhanh các trò chơi đơn giản, minh họa trực quan, ví dụ như:

- Trò kéo thả – phân loại (những dạng này PowerPoint hay Canva không hỗ trợ chơi trực tiếp)
- Chuyển hóa các khái niệm khô khan trong môn Lý, Hóa, Sinh...thành trò chơi sinh động, giúp học sinh dễ hiểu – dễ nhớ hơn

Gợi ý: Game AI giống như một “trợ lý nhanh nhẹn” – giúp giáo viên tạo trò chơi minh họa sinh động, tiết kiệm thời gian. Phù hợp để:

- Làm rõ khái niệm trừu tượng bằng hình ảnh
- Tạo trò chơi tương tác nhẹ cho học sinh khám phá

Lưu ý nhỏ: Với các trò chơi cầu kì hơn, cần độ chính xác cao hoặc muốn tự chỉnh sửa từng chi tiết theo ý mình, bạn cân nhắc làm thủ công bằng PowerPoint hay Canva để mình dễ chỉnh hơn nha

(Prompt này có thể không tạo được âm thanh cho game nhé)

Prompt viết trực tiếp trong Canva code

Tạo trò chơi mô phỏng *môn toán Đếm và viết số từ bé đến lớn trong phạm vi 10 cho học sinh lớp 1, có 5 câu hỏi*, hình ảnh, màu sắc trò chơi tươi sáng, dễ thương, có hiệu ứng sinh động, âm thanh tương tác khi trả lời đúng, sai, chúc mừng hoàn thành trò chơi

Tạo trò chơi mô phỏng *môn toán Tìm số bị khuyết trong phép tính, có 2 trò chơi nhỏ trong trò chơi này, mỗi trò 5 câu hỏi*, hình ảnh, màu sắc trò chơi tươi sáng, dễ thương, có hiệu ứng sinh động, âm thanh tương tác khi trả lời đúng, sai, chúc mừng hoàn thành trò chơi

Tạo trò chơi mô phỏng *Đoán bóng con vật dành cho trẻ mầm non*, trẻ có thể kéo thả đáp án, kèm âm thanh chọn đúng sai, chúc mừng khi chọn đúng, *ảnh con vật đẹp mắt*, màu sắc trò chơi tươi sáng, sinh động, *đoán 5 con vật*

Tạo một trò chơi mô phỏng *dành cho trẻ mầm non có tên “Hộp Quà Bí Mật”*, với giao diện tươi sáng, đáng yêu, màu sắc rực rỡ, thân thiện với trẻ nhỏ. Trò chơi có chủ đề *nhận biết chữ cái a, ă, â* được tạo bằng font chữ [tên font cụ thể] viết thường và bao gồm 3 trò chơi nhỏ, mỗi hộp mở ra một trò chơi tương tác khác nhau, có hiệu ứng sinh động, âm thanh tương tác khi trả lời, chúc mừng hoàn thành trò chơi

Tạo trò chơi mô phỏng cho *môn Vật lí về một số hiện tượng khúc xạ ánh sáng trong thực tế*, có các thí nghiệm tương tác thú vị, sinh động. *Ví dụ: ống hút trong ly nước có hiện tượng bị "gãy" do khúc xạ*, kèm các giải thích khoa học cho thí nghiệm đó

Tạo trò chơi đồ vui dạng *trắc nghiệm gồm 5 câu hỏi, trò chơi có 1 đáp án đúng và 3 đáp án sai, chủ đề về loài hoa*, thêm âm thanh hiệu ứng khi bấm vào nút đúng - sai, có hiệu ứng chúc mừng hoàn thành trò chơi

Tạo trò chơi mô phỏng *về Quy trình phát triển của cây*, có hình ảnh minh họa, màu sắc trò chơi tươi sáng, dễ thương, có âm thanh, hiệu ứng khi kéo thả

(Nếu đưa vào Chatgpt viết lại prompt mà game tạo ra không có âm thanh, bạn hãy copy lại đoạn “Âm thanh & hiệu ứng” bên dưới của mình, bạn cũng có thể chỉnh sửa lại theo ý mình nhé)

Prompt viết trong Chatgpt

viết prompt để tôi tạo trò chơi mô phỏng *môn toán Đếm và viết số từ bé đến lớn trong phạm vi 10 cho học sinh lớp 1, có 5 câu hỏi*, hình ảnh, màu sắc trò chơi tươi sáng, dễ thương, có hiệu ứng sinh động, âm thanh tương tác khi trả lời đúng, sai, chúc mừng hoàn thành trò chơi

Dưới đây là prompt mẫu:

Tạo một **trò chơi mô phỏng môn Toán “Đếm siêu vui”** dành cho **học sinh lớp 1** để luyện đếm và viết số từ bé đến lớn trong phạm vi 10.

- **Bắt đầu** với một trò chơi mẫu “Đếm siêu vui” gồm **5 câu hỏi** tuần tự.
- **Chủ đề**: khu vườn kẹo ngọt đầy màu sắc, nhiều nhân vật động vật chibi (thỏ, ong, sóc...) và khối kẹo hình học đáng yêu.
- **Giao diện**: tươi sáng, sử dụng bảng màu pastel (hồng phấn, vàng chanh, xanh mint). Mỗi câu hỏi hiển thị hình minh họa lớn ở trung tâm, số lượng đối tượng rõ ràng, khung lựa chọn đáp án đặt dưới hình.
- **Âm thanh & hiệu ứng**
 - Trả lời **đúng**: hiệu ứng pháo giấy confetti + nhạc “ting!” vui nhộn, nhân vật vỗ tay/nhảy múa.

o Trả lời **sai**: hiệu ứng lắc nhẹ khung đáp án + âm “oops” mềm mại, nhân vật lắc đầu nhưng cười thân thiện; cho phép chọn lại.

- **Câu hỏi mẫu (hiện bằng text để dễ chỉnh sửa)**

0. “Có bao nhiêu con ong đang bay quanh bông hoa?” → đáp án: **6**
1. “Viết các số 2, 5, 1, 4 theo thứ tự từ bé đến lớn.” → đáp án: **1 → 2 → 4 → 5**
2. “Đếm xem trong giỏ có mấy quả táo đỏ?” → đáp án: **9**
3. “Nhìn ba chiếc bánh cupcake có nến, hãy điền số nến (**3**) vào ô trống.”
4. “Kéo thả bốn con sóc vào thứ tự từ **1 → 4** theo chiều cao của chúng (bé nhất đến lớn nhất).”

- **Điều hướng**: sau mỗi câu, nút “Tiếp tục” sáng lên khi học sinh trả lời đúng; hoàn thành 5 câu hiện màn ăn mừng (pháo hoa + nhạc vui) và huy hiệu “Siêu cao thủ đếm số!”.

- **Yêu cầu kỹ thuật**:

0. Tất cả hình ảnh vector dễ thương, kích thước đồng nhất để tránh rối mắt.
1. Hiệu ứng chuyển cảnh mượt, thời gian 0.6 s.
2. Văn bản chữ lớn, font tròn, dễ đọc cho trẻ (VD: Baloo, Comic Neue).

Hãy thiết kế để trẻ vừa học vừa chơi, giúp củng cố kỹ năng đếm và sắp xếp số tự nhiên đến 10 trong bầu không khí vui tươi, khuyến khích khám phá.