

Tuto Aventure : Le vaillant petit tailleur

(Réalisé avec 5 généraux dont 1 vétéran et une faucheuse)

Description :



Difficulté : 9

Nombre de joueurs : 3

Durée : 12 jours

Troupes susceptible d'être nécessaire :

|1455 | 2920 | 200 | 380 | 1 | 200 | 180 | 360 | 200 |

*****Pertes totales 1447 Recrue - 2911 Archer - 353 Milicien - 99 Cavalier - 140 arc long - 12 Canon - 8 généraux et 1 veteran*****

Troupes rencontrer :

1. 100 sanglier - 30 Renard
2. 120 loup
3. 130 sanglier - 30 loup
4. 90 Loup - 90 Renard
5. 120 sanglier - 30 Renard
6. 80 sanglier - 60 Renard - 1 chefs des géants - 1 chefs des géants
7. 170 Sanglier

- 8. 90 sanglier - 60 Loup**
- 9. 180 sanglier**
- 10. 100 Sanglier 60 Renard**
- 11. 50 Sanglier - 80 Loup - 60 Renard - 1 licorne**
- 12. 60 Loup - 140 Renard**
- 13. 40 Ours - 60 Renard**
- 14. 50 Ours - 80 Loup**
- 15. 160 Renard**
- 16. 190 Loup**
- 17. 50 Ours - 69 Loup - 80 Renard - 1 Sanglier enrager**
- 18. 80 recrue - 60 archer court**
- 19. 50 milicien - 60 archer long**
- 20. 60 milicien - 60 canonier**
- 21. 120 archer long**
- 22. 170 recrue**
- 23. 150 archer - 30 cav**
- 24. 30 milicien 80 archer long 40 cav**
- 25. 60 milicien - 80 archer long - 40 cavalier - 1 roi maléfique**

Cartes :



Combats :

4 secteurs, 25 camps dont 4 boss.

Zone 1

- **1 er camp** 100 sanglier - 30 Renard
- troupe envoier:
- 130 recrue - 120 Canon (250)



****perte 111 recrue****

- **2 ème camp** 120 loup
- troupe envoier :
- 90R - 147Cav - 13Canon (250)

****perte 89r****

- **5 ème camp** 130 sanglier - 30 loup
- troupe envoier :

Vet: 150R - 40Cav - 60Canon perte 177 recrue

****perte 150 recrue - 39 cav****

- **4 ème camp** 90 Loup - 90 Renard
- troupe envoier :

1gg: 140 archer perte TT

2gg: 140 archer - 110 Canon (250) perte 138 archer

****perte total 1 gg 278 archer****

- **5 ème camp** 120 sanglier - 30 Renard

troupe envoier :

Vet: 179R - 1So - 70Canon perte 177 recrue

****perte 166 recrue****

- **6 ème camp** boss 80 sanglier - 60 Renard - 1 chefs des géants - 1 chefs des géants

troupe envoier :

1gg: 200 archer perte TT

2gg: 200R perte TT

3gg: 5R - 45M - 200Canon (250) perte 5R - 38M

****perte total 2 gg 200 archer - 205 recrue - 38 milicien****

***** zone 1 perte total 478 archer - 721 recrue - 38 milicien - 39 Cavalier 3 généraux *****

Zone 2

- **7 ème camp** 170 Sanglier

troupe envoier :

1gg: 200 recrue perte TT

2gg: 90 recrue - 160 Canon (250) perte 88 recrue



****perte total 1 gg 288 recrue****

- **8 ème camp** 90 sanglier - 60 Loup

troupe envoier :

170 archer - 80 Canon (250)

****perte total 168 archer****

- **9 ème camp** 180 sanglier

troupe envoier :

1gg: 200 archer perte TT

2gg: 115archer - 135Canon (250) perte 108 archer

****perte total 1 gg 307 archer****

- **div camp boss** 100 Sanglier 60 Renard lancer l'attaque du camp boss a la suite
troupe envoier :

1gg: 133 se 1so 61 mili

****perte 0****

- **11 ème camp boss** 50 Sanglier - 80 Loup - 60 Renard - 1 licorne fonctionne qu'avec (1 aguerri ou bien 1 faucheuse)
- Sans. A vous d'essayer :) possible que cela fonctionne

troupe envoier : Lancer g1 g2 et vet a la suite quand div arrive a l'emplacement E1

g1(aggueuri ou faucheuse): 200 archer

g2: 200 archer

vet: 55R 195 Canon (250) perte 53r

****perte total 2gg 400 archer - 53 recrue****



***** zone 2 perte total 876 archer - 341 recrue et 3 généraux *****

Zone 3

- 12 ème camp 60 Loup - 140 Renard
troupe envoier :
145M - 105Canon (250)

****perte 140m****



- 13 ème camp 40 Ours - 60 Renard
- troupe envoier :
100R 150 Canon

****perte 97 recrue****



- **14 ème camp** 50 Ours - 80 Loup

troupe envoier :

140 archer 110 Canon



****perte 137 archer****

- **15 ème camp** 160 Renard

troupe envoier :

80 mili 170 Canon

****perte 77 mili****

- **16 ème Camp** 190 Loup

troupe envoier :

190 archer - 60 Canon

****perte 190 archer****

- **17 ème camp boss** 50 Ours - 69 Loup - 80 Renard - 1 Sanglier enragé
troupe envoier :

1gg: 140 al - 60 cav **perte TT**

2gg :100r - 100 mili **perte TT**

3gg: 60r - 190 Canon **perte 56 recrue**

******perte 1 général 140 arc long - 60 cavalier - 156 recrue - 100 milicien*****



******* zone 3 perte total 322 archer 140 arc long - 60 cavalier - 253 recrue - 315 milicien*******

Zone 4

- **18 ème camp** 80 recrue - 60 archer court

troupe envoier :

135R - 115 Canon

****perte 133 recrue****

- **19 ème camp** 50 milicien - 60 archer long

troupe envoier :

110 (archer ou recrue les deux on le même résultat) - 140 Canon

****perte 110 archer****

- **20 ème camp** 60 milicien - 60 canonier

troupe envoier :

70 archer - 180 arba

****perte 60 archer****

- **21 ème camp** 120 archer long

troupe envoier :

120 (archer ou recrue les deux on le même résultat) - 130 Canon

****perte 120 archer****

- **22 ème camp** 170 recrue

troupe envoier :

200 archer

90 recrue 170 Canon

****perte 200 archer 88 recrue****

- **23 ème camp** 150 archer - 30 cav

troupe envoier :

180 archer 70 Canon

****perte 180 archer****

- **24 ème camp** 30 milicien 80 archer long 40 cav

troupe envoier :

165 archer - 85 Canon

****perte 165 archer - 12 Canon****

- **25 ème camp boss final** 60 milicien - 80 archer long - 40 cavalier - 1 roi maléfique

troupe envoier :

1gg : 200 archer perte TT

2gg : 200 archer perte TT

3gg : 120 recrue - 130 Canon

****perte 119 recrue - 400 archer ****



**** zone 4 perte total perte 1235 archer - 330 recrue - 12 Canon****

*****Pertes totales 1452 Recrue - 2911 Archer - 353 Milicien - 94 Cavalier - 140 arc long - 12 Canon - 8 généraux et 1 veteran*****



Résultat :