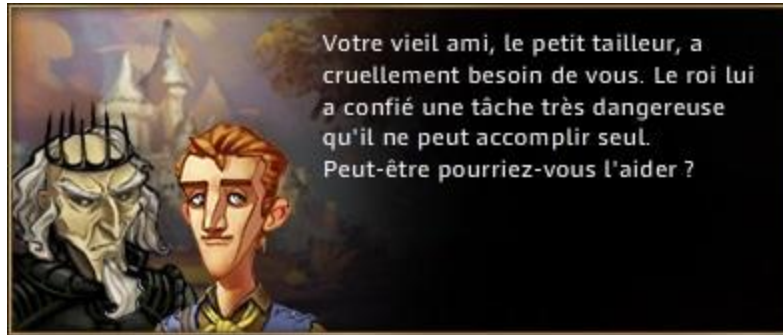


Tuto Aventure : Le vaillant petit tailleur

(Réalisé avec 5 généraux dont 1 vétéran et une faucheuse)

Description :



Difficulté : 9

Nombre de joueurs : 3

Durée : 12 jours

Troupes susceptible d'être nécessaire :

|1455 🐻| 2920 🧑| 200 🧑| 380 🧑| 1 🧑| 200 🧑| 180 🧑| 360 🧑| 200 🧑|

*****Pertes totales 1447 Recrue - 2911 Archer - 353 Milicien - 99 Cavalier - 140 arc long - 12 Canon - 8 généraux et 1 veteran*****

Troupes rencontrer :

1. 100 sanglier - 30 Renard

2. 120 loup

3. 130 sanglier - 30 loup

4. 90 Loup - 90 Renard

5. 120 sanglier - 30 Renard

6. 80 sanglier - 60 Renard - 1 chefs des géants - 1 chefs des géants

7. 170 Sanglier

8. 90 sanglier - 60 Loup
9. 180 sanglier
10. 100 Sanglier 60 Renard
11. 50 Sanglier - 80 Loup - 60 Renard - 1 licorne
12. 60 Loup - 140 Renard
13. 40 Ours - 60 Renard
14. 50 Ours - 80 Loup
15. 160 Renard
16. 190 Loup
17. 50 Ours - 69 Loup - 80 Renard - 1 Sanglier enrager
18. 80 recrue - 60 archer court
19. 50 milicien - 60 archer long
20. 60 milicien - 60 canonier
21. 120 archer long
22. 170 recrue
23. 150 archer - 30 cav
24. 30 milicien 80 archer long 40 cav
25. 60 milicien - 80 archer long - 40 cavalier - 1 roi maléfique

Cartes :



Combats :

4 secteurs, 25 camps dont 4 boss.

Zone 1

- 1^{er} camp 100 sanglier - 30 Renard
- troupe envoyer :
- 130 recrue - 120 Canon (250)



****perte 111 recrue****

- 2^{ème} camp 120 loup

troupe envoyer :

90R - 147Cav - 13Canon (250)

****perte 89r****

- 5^{ème} camp 130 sanglier - 30 loup

troupe envoyer :

Vet: 150R - 40Cav - 60Canon perte 177 recrue

****perte 150 recrue - 39 cav****

- 4^{ème} camp 90 Loup - 90 Renard

troupe envoyer :

1gg: 140 archer perte TT

2gg: 140 archer - 110 Canon (250) perte 138 archer

******perte total 1 gg 278 archer******

- **5ème camp** 120 sanglier - 30 Renard

troupe envoyer :

Vet: 179R - 1So - 70Canon perte 177 recrue

******perte 166 recrue******

- **6ème camp** boss 80 sanglier - 60 Renard - 1 chefs des géants - 1 chefs des géants

troupe envoyer :

1gg: 200 archer perte TT

2gg: 200R perte TT

3gg: 5R - 45M - 200Canon (250) perte 5R - 38M

******perte total 2 gg 200 archer - 205 recrue - 38 milicien******

******* zone 1 perte total 478 archer - 721 recrue - 38 milicien - 39 Cavalier 3
généraux *******

Zone 2

- **7^{ème} camp** 170 Sanglier

troupe envoyer :

1gg: 200 recrue perte TT

2gg: 90 recrue - 160 Canon (250) perte 88 recrue



******perte total 1 gg 288 recrue******

- **8^{ème} camp** 90 sanglier - 60 Loup

troupe envoyer :

170 archer - 80 Canon (250)

******perte total 168 archer******

- **9^{ème} camp** 180 sanglier

troupe envoyer :

1gg: 200 archer perte TT

2gg: 115archer - 135Canon (250) perte 108 archer

******perte total 1 gg 307 archer******

- **div camp boss** 100 Sanglier 60 Renard **lancer l'attaque du camp boss a la suite**

troupe envoyer :

1gg: 133 se 1so 61 mili

******perte 0******

- **11 ème camp boss** 50 Sanglier - 80 Loup - 60 Renard - 1 licorne **fonctionne qu'avec (1 aggueri ou bien 1 faucheuse)**
- **Sans. A vous d'essayer :) possible que cela fonctionne**

troupe envoyer : **Lancer g1 g2 et vet a la suite quand div arrive a l'emplacement E1**

g1(**aggueri ou faucheuse**): 200 archer

g2: 200 archer

vet: 55R 195 Canon (250) perte 53r

******perte total 2gg 400 archer - 53 recrue******



******* zone 2 perte total 876 archer - 341 recrue et 3 généraux *******

Zone 3

- **12 ème camp** 60 Loup - 140 Renard

troupe envoyer :

145M - 105Canon (250)

****perte 140m****



- 13 ème camp 40 Ours - 60 Renard

troupe envoyer :

100R 150 Canon

****perte 97 recrue****



- **14 ème camp** 50 Ours - 80 Loup

troupe envoyer :

140 archer 110 Canon



****perte 137 archer****

- **15 ème camp** 160 Renard

troupe envoyer :

80 mili 170 Canon

****perte 77 mili****

- **16 ème Camp** 190 Loup

troupe envoyer :

190 archer - 60 Canon

****perte 190 archer****

- **17ème camp boss** 50 Ours - 69 Loup - 80 Renard - 1 Sanglier enragé

troupe envoyer :

1gg: 140 al - 60 cav **perte TT**

2gg :100r - 100 mili **perte TT**

3gg: 60r - 190 Canon **perte 56 recrue**

******perte 1 général 140 arc long - 60 cavalier - 156 recrue - 100 milicien******



******* zone 3 perte total 322 archer 140 arc long - 60 cavalier - 253 recrue - 315 milicien*******

Zone 4

- **18 ème camp** 80 recrue - 60 archer court

troupe envoyer :

135R - 115 Canon

******perte 133 recrue******

- **19 ème camp** 50 milicien - 60 archer long

troupe envoyer :

110 (archer ou recrue les deux on le même résultat) - 140 Canon

******perte 110 archer******

- **20 ème camp** 60 milicien - 60 canonier

troupe envoyer :

70 archer - 180 arba

******perte 60 archer******

- **21 ème camp** 120 archer long

troupe envoyer :

120 (archer ou recrue les deux on le même résultat) - 130 Canon

******perte 120 archer******

- **22 ème camp** 170 recrue

troupe envoyer :

200 archer

90 recrue 170 Canon

******perte 200 archer 88 recrue******

- **23 ème camp** 150 archer - 30 cav

troupe envoyer :

180 archer 70 Canon

******perte 180 archer******

- **24 ème camp** 30 milicien 80 archer long 40 cav

troupe envoyer :

165 archer - 85 Canon

******perte 165 archer - 12 Canon******

- **25 ème camp boss final** 60 milicien - 80 archer long - 40 cavalier - 1 roi maléfique

troupe envoyer :

1gg : 200 archer perte TT

2gg : 200 archer perte TT

3gg : 120 recrue - 130 Canon

******perte 119 recrue - 400 archer ******



**** zone 4 perte total perte 1235 archer - 330 recrue - 12 Canon****

*****Pertes totales 1452 Recrue - 2911 Archer - 353 Milicien - 94 Cavalier - 140
arc long - 12 Canon - 8 généraux et 1 veteran*****

Résultat :

