

Ответы на часто задаваемые вопросы на стриме

1. Это правда НГ+(число)?
 - Да
2. Какой уровень на основном персонаже
 - 563 на момент написания, но уровень у меня редко повышается, это очень часто задаваемый вопрос, но дело в том что повышение уровня вообще ничего не дает на данный момент, НГ+7 враги сбалансированы под максимальное улучшение оружия и капы всех статов и разница в силе персонажа между условными 300 и максимальным 713 уровнем минимальна.
3. Не надоела игра?
 - Нет, игра для меня достаточно реиграбельна.
Многие проецируют свое восприятие игры на меня ("я бы не смог столько проиграть на месте стримера, я бы уже на 10ом прохождении дропнул")
Но дело в том что я вижу игру совсем иначе чем человек который прошел игру пару раз
 - У меня более "профессиональный" подход если так можно выразиться
Я всегда стараюсь найти что-то новое, новый билд, новое оружие-контру против определенного босса, взаимодействия, и именно это и делает игру для меня реиграбельной вплоть до бесконечности
 - Элден ринг стал для меня заменой ВоВу в который я проиграл больше половины своей жизни.
А так же на это влияет то что я стримлю, без стримов я бы врядли играл так много, но тогда бы и восприятие игры было бы совсем другое.
 - Я ждал Элден Ринг с момента его анонса в 2019 году, ожидание было весьма мучительным и томительным, про игру не было никаких новостей 2 года, на самом деле за это спасибо разработчикам, анонс игры вызвал интерес и ажиотаж, но потом я спокойно играл в другие игры не думая про кольцо и два года прошло незаметно, а потом они ворвались в 2021 с геймплейным трейлером и анонсом даты выхода, после чего интерес к игре сильно поднялся и я считал каждый день до выхода игры...
 - На самом деле я до сих пор не понимаю удивление людей на эту тему, полно людей которые играют годам в Доту, Пое, ВоВ. И каждое прохождение ЭР это не одно и тоже с точным повторением, как раз в этом и заключается главная реиграбельность игры. Каждый босс уникален по своему и с разными билдами может раскрываться по разному. Тем более есть Нохит/Спидранеры которые наиграли более 10к часов в Соулс игры и я не встречал такой реакции на них
4. Клава или геймпад?
 - Я играю и на том и на том, у каждого устройства есть плюсы и минусы, но в целом это не критично, я меняю их по настроению, чем мне удобнее в данный момент, но допустим если взять какой нибудь сложный челленж, то я спокойно и на клавиатуре (рп1 дезлесс был пройден на клавиатуре)
5. Сколько часов наиграно в Соулсы?
 - На момент написания (26.07.23)
ЕР ~ 4000ч
ДС3 ~ 400ч
Секиро - 400ч
ББ ~ 100ч
ДеС ~ 100ч
ДС2 - 30ч (одно полное прохождение)
ДС1 - 18ч (одно полное прохождение)

6. Почему я всегда спокоен и не горю с игры?
- Элден Ринг это синглплеер, даже если я играю какойнибудь конченый челлендж вроде х2 врагов (запись на ютубе есть кстати) я играю один
Действительно в мультиплеер играх у меня есть такая проблема как "поиск виноватого" и тилт с лузов, но синглплеер это совершенно другое, у некоторых конечно "поиск виноватых" настолько прокачен что они и в синглплеер игре найдут кого обвинить, "разработчики плохие создали сложного босса"
 - Но если тиммейты вещь непостоянная, то синглплеер игра всегда одна, даже создав себе препятствие в виде сложного челленджа, вместо того чтобы ныть на игру, на разработчиков, я буду искать возможности, даже если изначально кажется что их нет.
 - Поэтому когда у меня в чате во время какоголибо челленджа пишут что "это невозможно", а поверьте это случается часто. Я буду искать паттерны / билды, благо игра весьма разнообразна и всегда найдется нужный билд под нужную ситуацию.
7. Почему ты не играешь в другие Соулс игры?
- Для меня Элден с точки зрения геймплея и проработки боссов стоит выше других Соулсов.
И дело тут не в том что "лучше" или "хуже"
А скорее в развитии/доработки жанра. Без опыта прошлых игр не было бы Элден Ринга. И они были хороши в свое время, но щас я играть в них не хочу.
 - Есть множество QoL (Quality of Life) улучшений зачастую связанных с управлением и удобством игры, и мне непривычно играть в более старые игры из-за этого.
8. Какое любимое оружие/билд?
- Мувсет Клинка Зова/Черного Ножа/кинжала из Эрдстали.
 - Любые катаны (Длань Малении, Драконий меч и Змеевидные мои любимые)
 - Спам билд через ядовитый шамшир с полетом Мотылька
9. Ты играешь магами?
- Я добавляю магию/молитвы к основному оружию если они подходят билду/косплею, чистыми магами я редко играю. Я больше привык к классическому мили геймплею.
10. Какие характеристики ПК?
- Видюха 3060ti
 - Проц 12th Gen Intel(R) Core(TM) i7-12700 2.10 GHz
 - Оперативка 64 Гига
 - Клава Corsair K70 Rapidfire
 - Рандомная Блади мышка за 1к рублей.
 - Геймпад от PS5 Dualsense
 - Проводные наушники HyperX Cloud Stinger 2
11. Буду ли я делать спидран или но-хит прохождение?
- Нет, в основном я играю только НГ+, изредка что-то другое.
12. Трахнул бы Малению?
- ДА. (в ГТА рп конечно же)