



RP-Commands:

.put - Команда для мешка **SCP-096**. Команда доступна только для **Повстанцев Хаоса**, капитан **МОГ**, сержант **МОГ**.

.cuf - Команда для связывание игрока и перемещение его за собой, команда работает только если у вас есть стяжки (com-45).

.rag - Пейджер персонала комплекса, его видит весь персонал. Для использование нужно прописать (.rag любой текст).

Например: .rag SCP-096 выбрался с камеры содержание.

.pri - Приоритет **МОГ** который задает капитан **МОГ**. Приоритет видит только ваш отряд, другие отряды не смогут его увидеть.

Например: .pri Восстановить условия содержание SCP-939.

.code - Код запуска боеголовки. Для получение или смены кодов запуска нужно прописать (**.code get**).

Для подтверждение кода, нужно посмотреть на панель управление боеголовки (на улице или внутри комплекса) и прописать (**.code Код запуска**)

Например: .code 234535

.sbk - Смена класса с **SCP-079** на **facility security system**. Команда работает 60 секунд от начало рауда.

.scptp - телепорт в рандомную комнату. **SCP-173** может выбрать зону, в которую он телепортируется.

Например: **.sctp lcz**

.mcp - управление комплексом.

.mcp tesla - управление тесла воротами.

Например: **.mcp tesla on**

.mcp door - Управление дверями.

- **.mcp door list** - имена и доступность дверей.
- **.mcp door** (имя двери) (open/close/lock/unlock)

Например: **.mcp door gate_b lock**

.mcp lockdown - Включить блокировку зон.

Например: **.mcp lockdown off**

.mcp light - Включить или выключить свет в зонах.

Например: **.mcp light off**

.end_mission - Вызов вертолета.

.blacklist - Отказаться от кастомной роли.