

Дата	Класс	Предмет	Учитель
24.06.2022г.	8	информатика	
ТЕМА урока:	Начала программирования		
ЭТАПЫ УРОКА			

Повторите теоретический материал

по ссылке (пункты

4-5): <https://www.yaklass.ru/p/informatika/8-klass/nachala-programmirovaniia-14963>

Опорный конспект



Опорный конспект



Структура программы на Паскале

По определению стандартного Паскаля, программа состоит из **заголовка** программы и **тела** программы (**блока**), за которым следует точка – признак конца программы. В свою очередь, блок содержит **разделы описаний** и **раздел операторов**.

Заголовок

Program <имя программы>;

Label <раздел меток>;

Const <раздел констант>;

Type <раздел типов>;

Блок

программы

Var <раздел переменных>;

Procedure (Function) <раздел подпрограмм>;

Begin

<раздел операторов>

End.

Структура программы на Паскале



Арифметические операции

+	сложение
-	вычитание
*	умножение
/	деление
div	деление нацело
mod	Остаток от деления

Функции F (x)

ABS (x)	x
SQR (x)	x^2
SQRT (x)	$\sqrt{x}$
EXP (x)	e^x
LN (x)	$\ln x$
SIN (x)	$\sin x$
COS (x)	$\cos x$

PROGRAM ИМЯ ПРОГРАММЫ ;

VAR список однотипных переменных : ТИП ;

BEGIN ОПЕРАТОРЫ **END** .

PROGRAM ИМЯ ПРОГРАММЫ ;

VAR список однотипных переменных : **INTEGER** ;

список однотипных переменных : **REAL** ;

BEGIN

READ (список ввода) ;

READLN (список ввода) ;

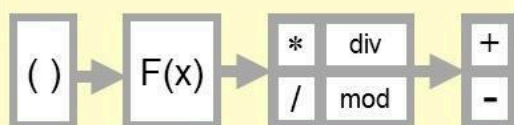
переменная := арифметическое выражение ;

WRITE (список вывода) ;

Writeln (список вывода)

END .

Приоритеты выполнения операций



Среди современных языков программирования одним из самых популярных является язык Паскаль. Этот язык разработан в 1971 году и назван в честь Блеза Паскаля – французского ученого, изобретателя механической вычислительной машины. Автор языка Паскаль – швейцарский профессор Никлаус Вирт. Программа на Паскале близка по своему виду и структуре к описанию алгоритма на Алгоритмическом языке



1



Словарь языка

Служебное слово языка Паскаль	Значение служебного слова
and	и
array	массив
begin	начало
do	выполнить
else	иначе
for	для
if	если
of	из
or	или
procedure	процедура
program	программа
repeat	повторять
then	то
to	до (увеличивая до)
until	до (до тех пор, пока)
var	переменная
while	пока

Алфавит языка

Алфавит языка программирования Паскаль - набор допустимых символов, которые можно использовать для записи программы.



Обобщение полученных знаний

В ходе курса были изучены 3 основных темы: "Математические основы информатики", "Основы алгоритмизации" и "Начала программирования".

Умения, которые были приобретены в ходе изучения курса:

- переводить небольшие (от 0 до 1024) целые числа из десятичной системы счисления в двоичную (восьмеричную, шестнадцатеричную) и обратно;
- выполнять операции сложения и умножения над небольшими двоичными числами;
 - строить таблицы истинности для логических выражений;
 - исполнять готовые алгоритмы для конкретных исходных данных;
 - преобразовывать запись алгоритма с одной формы в другую;
- программировать линейные алгоритмы, предполагающие обработку арифметических, строковых и логических типов данных;
- программировать алгоритмы, содержащие оператор (операторы) ветвления (решение линейного неравенства, решение квадратного уравнения и пр.), в том числе с использованием логических операций;
- программировать алгоритмы, содержащие оператор (операторы) цикла.

Домашнее задание: повторить п.3.4 -3.5

Пройти онлайн-викторину "Знаете ли Вы язык программирования Паскаль?" по ссылке <https://learningapps.org/view5025526>
скриншот результатов пришлите учителю

Не забывайте писать название темы после даты!

Выполненные работы присылайте на адрес электронной почты isytnikova@mail.ru