Digitale Grundbildung: Überblick zu Informationen und Materialien

Sammlung vom ZLI der PH Wien, Stand Ende April 2018

Kurzlink zu dieser Seite (darf weitergegeben werden): https://tinyurl.com/4018MPL038 oder https://tinyurl.com/4018MPL037

Diese Sammlung ist Work in Progress und wird laufend erweitert. Sie dient insbesondere in folgenden Seminaren als Unterlage:

"4018MPL038 - Digitale Medien im Unterricht. Was heißt das für den Schulstandort"
"4018MPL037 - Schule 4.0 - Digitale Grundbildung in den Lehrplänen"

Ihre Vortragenden

- Petra Szucsich (nur 4018MPL038)
- Klaus Himpsl-Gutermann

Foliensatz von Klaus Himpsl-Gutermann zum Einstieg:
https://drive.google.com/open?id=1YEvBQxtF9-9y5wH1yFGLoAbJdMeAj2Bi

Inhaltsverzeichnis

Ihre Vortragenden

Offizielle Informationen und Dokumente
- BMBWF - Offizielle Informationen zur Digitalen Grundbildung
- Stadtschulrat (SSR) - Informationen und Hilfen für Schulen aus Wien
- Konzepte und Materialien von (Pilot-)Schulen
- Sonstige Hilfen und Materialien

Laufend aktuelle Neuigkeiten zum Thema

Links zu den 8 Bereichen aus dem Lehrplan
- Gesellschaftliche Aspekte von Medienwandel und Digitalisierung
- Informations-, Daten- und Medienkompetenz
- Betriebssysteme und Standard-Anwendungen
- Mediengestaltung
- Digitale Kommunikation und Social Media
- Sicherheit
- Technische Problemlösung
- Computational Thinking

Basisliteratur mit starkem Praxisbezug
Fortbildungsangebote
Materialien & Links
Inklusiv- und Sonderpädagogik

Offizielle Informationen und Dokumente

BMBWF - Offizielle Informationen zur Digitalen Grundbildung österreichweit

- Anschreiben an die LSR vom 19. April 2018
  https://drive.google.com/open?id=1xdxqoSDHJ1wECXE2Wj4sBpclrri3hDP9
  Ergänzung zum Anschreiben mit Hinweis auf Bundesgesetzblatt
  https://drive.google.com/open?id=1izgWEm3vDwGW5hcemWziEw414Tix65k1
  Begleitschreiben zur Verordnung der IT-Gruppe des BMBWF
  https://drive.google.com/open?id=1L9F18fMoClYHYuTHV0IvSb22c00Fai1F

- Lehrplan Verordnung
  https://drive.google.com/open?id=1qYdFFO9DcSS8HMl-amt7VFD4I6s5B21Z
  als Bundesgesetzblatt
  https://drive.google.com/open?id=1qYdFFO9DcSS8HMl-amt7VFD4I6s5B21Z

- Lehrplan Kernbereich
  https://drive.google.com/open?id=1KwTOii3355T3IuGzkqJjSeAbSMk4htZA
  Lehrplan Vertiefungsbereich 1
  https://drive.google.com/open?id=1OiNc10FZFSLwFcrVb_B3Qeh7RMCMFuVb
  Lehrplan Vertiefungsbereich 2
  https://drive.google.com/open?id=1OWbYt_ky3RCelPIhhNXiZ9hqo0OPOygp

- Information zu den Umsetzungsvarianten
  https://drive.google.com/open?id=1PNF9urAD2NJ_z_HE_PMfEk6XCYajPG_Z
  Foliensatz zur Umsetzung von Martin Bauer
  https://drive.google.com/open?id=1DdfzyecKhGm9ib6pQh4epXjNBkca35-2

Bundesland - Informationen und Hilfen für Schulen aus Wien

- SSR Wien IKT-Beirat Moodle-Kurs:
  https://moodle.lehrerweb.at/course/view.php?id=4

- Matrix zur Digitalen Grundbildung der Wiener Schulen
  https://drive.google.com/drive/folders/1pX1VxzzM2GzzDfeJsS3_3OH38HNidQGK

- Tabelle, die Schulen bei der Planungsarbeit und Verteilung der zu vermittelnden Kompetenzen Digitaler Grundbildung unterstützt
  https://drive.google.com/drive/folders/1axI_Rt4gnO26VyVV0xW5L7Imqe_xdINM

- LehrerInnen-Web des Wiener Bildungsserver:
  https://lehrerweb.wien/

Konzepte und Materialien von (Pilot-)Schulen

- Umsetzungsbeispiel 1: Inhalte als Module - BG Anton Krieger Gasse, Alicia Bankhofer
  http://bit.ly/digitalegrundbildungakg

- Umsetzungsbeispiel 2: Integrativ - BG/BRG Klosterneuburg - Aufteilung der Inhalte in den Fachgruppen
  https://drive.google.com/file/d/1vJmbGy4tTGVa7rVXY-eqtMN4N87ajToq/view

- Umsetzungsbeispiel 3: Integration in Form von Projekttagen (digi:fit Tage)
  https://drive.google.com/drive/folders/1VdLCS91q4c5XkThKAxxGFJ4XL2u8Mxc5

- eLSA Currciulum des BRG 18 in der Schopenhauerstraße in Wien:
  https://drive.google.com/file/d/0B4e89agcROlMNHhLYlBxVE0xUThNNHVnbS1KU3dLamJSYXZv/view

- Checkliste als Planungshilfe zu den Lehrplankapiteln
  https://drive.google.com/open?id=1_kb2sGms5mpKojGiuovZ6Zgn38zjI5Ea

Sonstige Hilfen und Materialien

- Abbildung der Digitalen Grundbildung auf WebUntis (Anleitung)
  https://docs.google.com/document/d/1VAs6aoO-x35xy-HOTNIpl_UEygfvPNCyxt4BkEf8CzI/edit

- Folder PLAYMIT mit interaktiven Übungen
  https://drive.google.com/drive/folders/1smM6IM20qvVyv97wZCBOk0MQ0ieETc1f

- Folder SMARTPHONES und TABLETS in der Schule
  https://drive.google.com/drive/folders/1smM6IM20qvVyv97wZCBOk0MQ0ieETc1f

- digi.komp8 / digi.kompP
  https://www.digikomp.at/

Laufend aktuelle Neuigkeiten zum Thema

- Weblog des ZLI der PH Wien: http://zli.phwien.ac.at
- Weblog des Future Learning Lab Wien: http://www.fll.wien
- Education Innovation Studio (mit Lego) der PH Wien: https://zli.phwien.ac.at/lernraum/eis/
- EIS Content Padlet-Portal: https://padlet.com/eis/EIS
- Webseite des eEducation-Netzwerks: https://eeducation.at
- Online-Zeitschrift mit wiss. Beiträgen: www.medienimpulse.at
- Lernmaterialien von Ö1 macht Schule: www.oe1macht.schule
- jährlich wiederkehrende Veranstaltungen:
    - März: eBazar der PH Wien: ebazar.phwien.ac.at; nächster Termin: 14.3.19
    - März: eEducation Praxistage: News für 2018; nächster Termin: 4./5. März 19
    - April: Edudays in Krems: www.edudays.at
    - Oktober: eLearning Conference Eisenstadt: http://elearning-conference.bildungsserver.com/

Links zu den 8 Bereichen aus dem Lehrplan

Gesellschaftliche Aspekte von Medienwandel und Digitalisierung

- Digitalisierung im Alltag
- Chancen und Grenzen der Digitalisierung
- Geschichtliche Entwicklung
- Gesundheit und Wohlbefinden

Links

Informations-, Daten- und Medienkompetenz

- Suchen und finden
- Vergleichen und bewerten
- Organisieren
- Teilen

Links

Betriebssysteme und Standard-Anwendungen

- Grundlagen des Betriebssystems
- Textverarbeitung
- Präsentationssoftware
- Tabellenkalkulation

Links

- **Schreibtrainer Online** (Gemeinschaftsprojekt zum Tastaturschreiben der PHs)
  http://schreibtrainer.com/ bzw. https://at4.schreibtrainer.com/
  Beispiel: https://at4.schreibtrainer.com/index.php?r=typewriter/startPractise&id=442

Mediengestaltung

- Digitale Medien rezipieren
- Digitale Medien produzieren
- Inhalte weiterentwickeln

Links

- freie Geräusche von BBC
  http://bbcsfx.acropolis.org.uk/
- eBook Creator für Chrome und iPad
  https://bookcreator.com/
- Stop Motion Studio
- https://www.cateater.com/

Digitale Kommunikation und Social Media

- Interagieren und kommunizieren
- An der Gesellschaft teilhaben
- Digitale Identitäten gestalten
- Zusammenarbeiten

Links

Sicherheit

- Geräte und Inhalte schützen
- Persönliche Daten und Privatsphäre schützen

Links

- SaferInternet
  https://www.saferinternet.at/

- Internet ABC
  https://www.internet-abc.de/

Technische Problemlösung

- Technische Bedürfnisse und entsprechende Möglichkeiten identifizieren
- Digitale Geräte nutzen
- Technische Probleme lösen

Links

Computational Thinking

- Mit Algorithmen arbeiten
- Kreative Nutzung von Programmiersprachen

Links:

- **Education Innovation Studio (EIS)** Webseite auf eEducation.at
  https://eis.eeducation.at

- **EIS PH Wien -** Padlet Übersicht Gesamtangebot**:**
  https://padlet.com/eis/EIS

- **Coding:** Mit Code Studio lernen
  https://studio.code.org/courses

- Beispiel-Coding für Englisch
  https://studio.code.org/s/course1/stage/11/puzzle/1

Beurteilung, Evaluierung und Assessment

- RubiStar Rubix Tabelle zur Beurteilung von Projekten
  http://rubistar.4teachers.org/index.php

Fachliteratur mit Praxisbezug

1. Bauer, Reinhard, & Klaus Himpsl-Gutermann (2017). Informationskultur 4.0: Bloß nicht den Überblick verlieren. Digitalisierung und ganzheitliche Medienbildung in der Schule. *transfer Forschung ↔ Schule*, *Heft 3: Digitale P@dagogik – Zwischen Realität und Vision*(3 (3)), 13–26. https://zli.phwien.ac.at/wp-content/uploads/2017/12/Bauer_Himpsl-Gutermann_Informationskultur_4_0_preprint_20171220.pdf [10.04.2018]
2. Döbeli Honegger, Beat (2016). *Mehr als 0 und 1*. Bern: hep verlag.

3. Grünberger, Nina u. a. (hrsg.) (2017). *Schule neu denken und medial gestalten*. Glückstadt: Hülsbusch. http://www.gestalte.schule [12.01.2017].
4. Hartmann, Werner, & Alois Hundertpfund (2015). *Digitale Kompetenz: Was die Schule dazu beitragen kann*. Bern: hep verlag.
5. Himpsl-Gutermann, Klaus, Gerhard Brandhofer, Alois Bachinger, Michael Steiner, & Anna Gawin (2017). Das Projekt „Denken lernen – Probleme lösen (DLPL)". Etablierung von Education Innovation Studios (EIS) in Österreich zur Stärkung der informatischen Grundbildung mit Schwerpunkt Primarstufe. *Medienimpulse*, *Digitale Grundbildung*(2/2017). http://www.medienimpulse.at/articles/view/1092?navi=1 [21.06.2017].
6. Zentrum für Lerntechnologie und Innovation (ZLI) der PH Wien (2017). Digitalisierung braucht Räume für Tentativität. *Medienimpulse*, *Digitale Grundbildung*(2/2017). http://www.medienimpulse.at/articles/view/1094?navi=1 [21.06.2017].

Fortbildungsangebote

- Weiterbildungslehrgang für die Primarstufe an der PH Wien: https://zli.phwien.ac.at/angebot/lehrgang-digitale-medienbildung-in-der-primarstufe/
- Fortbildungsprogramm des ZLI über PH online der PH Wien - in der Suchmaske über den Filter "*MPL*" bei der LV-Nummer: https://www.ph-online.ac.at/ph-wien/webnav.ini
- Virtuelle PH - zahlreiche Angebote: http://www.virtuelle-ph.at/
- maßgeschneiderte SCHILF/SCHÜLF-Angebote: einfach per Email mit dem ZLI Kontakt aufnehmen, entweder über eine Ihnen bekannte Person oder über zli@phwien.ac.at
- Angebote des Zentrums für Schulentwicklungsberatung der PH Wien: https://zsb.phwien.ac.at/angebote/

Materialien & Links

- neuer Webauftritt von digikomp.at https://eeducation.at/?id=530 (4., 8., 12. Stufe)

- **Tipps für die VS:** ppt Präsentation: Petra Tratberger - „Schule 4.0 – Und wann soll ich das machen?" https://eeducation.at/fileadmin/user_upload/Schule_4.0_2.pdf

- **Tool-Liste:** Helmut Bauer - Unterricht 4.0 https://eeducation.at/fileadmin/user_upload/Linz_120318.pdf

- **Serious Games:** Dr. Sonja Gabriel - „Integration von Serious Games in den Unterricht" - Spiele

Information und Tipps: https://eeducation.at/fileadmin/user_upload/Spiele.pdf

- Serious Games - PPT zum Thema: https://eeducation.at/fileadmin/user_upload/Integration_von_Serious_Games_in_den_Unterricht.pdf

- **Playmit-Urkunden**
  www.playmit.com

Inklusiv- und Sonderpädagogik

- Link zu atempo Graz: iPad Lerncafé
- Link zu Lifetool Wien
- Lifetool Wien App-Tipps
- Link zur Fotogalerie der Veranstaltung “hexagonal diskutiert zum Thema Inklusion” im FLL WIen
  https://www.flickr.com/photos/130598468@N05/sets/72157666875850318