

Digitale Grundbildung: Überblick zu Informationen und Materialien

Sammlung vom ZLI der PH Wien, Stand Ende April 2018

Kurzlink zu dieser Seite (darf weitergegeben werden): <https://tinyurl.com/4018MPL038> oder <https://tinyurl.com/4018MPL037>

Diese Sammlung ist Work in Progress und wird laufend erweitert. Sie dient insbesondere in folgenden Seminaren als Unterlage:

“4018MPL038 - Digitale Medien im Unterricht. Was heißt das für den Schulstandort”

“4018MPL037 - Schule 4.0 - Digitale Grundbildung in den Lehrplänen”

Ihre Vortragenden

- [Petra Szucsich](#) (nur 4018MPL038)
- [Klaus Himpsl-Gutermann](#)

Foliensatz von Klaus Himpsl-Gutermann zum Einstieg:

<https://drive.google.com/open?id=1YEvBQxtF9-9y5wH1yFGLoAbJdMeAj2Bi>

Inhaltsverzeichnis

[Ihre Vortragenden](#)

[Offizielle Informationen und Dokumente](#)

[BMBWF - Offizielle Informationen zur Digitalen Grundbildung](#)

[Stadtschulrat \(SSR\) - Informationen und Hilfen für Schulen aus Wien](#)

[Konzepte und Materialien von \(Pilot-\)Schulen](#)

[Sonstige Hilfen und Materialien](#)

[Laufend aktuelle Neuigkeiten zum Thema](#)

[Links zu den 8 Bereichen aus dem Lehrplan](#)

[Gesellschaftliche Aspekte von Medienwandel und Digitalisierung](#)

[Informations-, Daten- und Medienkompetenz](#)

[Betriebssysteme und Standard-Anwendungen](#)

[Mediengestaltung](#)

[Digitale Kommunikation und Social Media](#)

[Sicherheit](#)

[Technische Problemlösung](#)

[Computational Thinking](#)

[Basisliteratur mit starkem Praxisbezug](#)

[Fortbildungsangebote](#)

[Materialien & Links](#)

[Inklusiv- und Sonderpädagogik](#)

Offizielle Informationen und Dokumente

BMBWF - Offizielle Informationen zur Digitalen Grundbildung österreichweit

- Anschreiben an die LSR vom 19. April 2018
<https://drive.google.com/open?id=1xdxqoSDHJ1wECXE2Wj4sBpclrri3hDP9>
Ergänzung zum Anschreiben mit Hinweis auf Bundesgesetzblatt
<https://drive.google.com/open?id=1izgWEm3vDwGW5hcemWziEw414Tix65k1>
Begleitschreiben zur Verordnung der IT-Gruppe des BMBWF
<https://drive.google.com/open?id=1L9F18fMoCIYHYuTHV0lvSb22c00Fai1F>
- Lehrplan Verordnung
<https://drive.google.com/open?id=1qYdFFO9DcSS8HMI-amt7VFD4l6s5B21Z>
als Bundesgesetzblatt
<https://drive.google.com/open?id=1qYdFFO9DcSS8HMI-amt7VFD4l6s5B21Z>
- Lehrplan Kernbereich
<https://drive.google.com/open?id=1KwTOii3355T3luGzkqJjSeAbSMk4htZA>
Lehrplan Vertiefungsbereich 1
https://drive.google.com/open?id=1OiNc10FZFSLwFcrVb_B3Qeh7RMCMFuVb
Lehrplan Vertiefungsbereich 2
https://drive.google.com/open?id=1OWbYt_ky3RCeIPlhNxiZ9hgo0OPOygp
- Information zu den Umsetzungsvarianten
https://drive.google.com/open?id=1PNF9urAD2NJ_z_HE_PMfEk6XCYajPG_Z
Foliensatz zur Umsetzung von Martin Bauer
<https://drive.google.com/open?id=1DdfzyecKhGm9ib6pQh4epXjNBkca35-2>

Bundesland - Informationen und Hilfen für Schulen aus Wien

- SSR Wien IKT-Beirat Moodle-Kurs:
<https://moodle.lehrerweb.at/course/view.php?id=4>

- Matrix zur Digitalen Grundbildung der Wiener Schulen
https://drive.google.com/drive/folders/1pX1VxzzM2GzzDfeJsS3_3OH38HNidQGK
- Tabelle, die Schulen bei der Planungsarbeit und Verteilung der zu vermittelnden Kompetenzen Digitaler Grundbildung unterstützt
https://drive.google.com/drive/folders/1axl_Rt4gnO26VyVV0xW5L7Imqe_xdINM
- LehrerInnen-Web des Wiener Bildungsserver:
<https://lehrerweb.wien/>

Konzepte und Materialien von (Pilot-)Schulen

- Umsetzungsbeispiel 1: Inhalte als Module - BG Anton Krieger Gasse, Alicia Bankhofer
<http://bit.ly/digitalegrundbildungakg>
- Umsetzungsbeispiel 2: Integrativ - BG/BRG Klosterneuburg - Aufteilung der Inhalte in den Fachgruppen
<https://drive.google.com/file/d/1vJmbGy4tTGva7rVXY-eqtMN4N87ajToq/view>
- Umsetzungsbeispiel 3: Integration in Form von Projekttagen (digi:fit Tage)
<https://drive.google.com/drive/folders/1VdLCS91q4c5XkThKAxxGFJ4XL2u8Mxc5>
- eLSA Curriculum des BRG 18 in der Schopenhauerstraße in Wien:
<https://drive.google.com/file/d/0B4e89agcROIMNHhLYIBxVE0xUThNNHVnbS1KU3dLamJSYXZv/view>
- Checkliste als Planungshilfe zu den Lehrplankapiteln
https://drive.google.com/open?id=1_kb2sGms5mpKojGiuovZ6Zgn38zjl5Ea

Sonstige Hilfen und Materialien

- Abbildung der Digitalen Grundbildung auf WebUntis (Anleitung)
https://docs.google.com/document/d/1VAs6aoO-x35xy-HOTNIpl_UEygvfPNCyxt4BkEf8Czl/edit
- Folder PLAYMIT mit interaktiven Übungen
<https://drive.google.com/drive/folders/1smM6IM20qvVyv97wZCBOk0MQ0ieETc1f>
- Folder SMARTPHONES und TABLETS in der Schule
<https://drive.google.com/drive/folders/1smM6IM20qvVyv97wZCBOk0MQ0ieETc1f>
- digi.komp8 / digi.kompP
<https://www.digikomp.at/>

Laufend aktuelle Neuigkeiten zum Thema

- Weblog des ZLI der PH Wien: <http://zli.phwien.ac.at>
- Weblog des Future Learning Lab Wien: <http://www.fl.l.wien>
- Education Innovation Studio (mit Lego) der PH Wien: <https://zli.phwien.ac.at/lernraum/eis/>
- EIS Content Padlet-Portal: <https://padlet.com/eis/EIS>
- Webseite des eEducation-Netzwerks: <https://eeducation.at>
- Online-Zeitschrift mit wiss. Beiträgen: www.medienimpulse.at
- Lernmaterialien von Ö1 macht Schule: www.oe1macht.schule
- jährlich wiederkehrende Veranstaltungen:
 - März: eBazar der PH Wien: ebazar.phwien.ac.at; nächster Termin: 14.3.19
 - März: eEducation Praxistage: [News für 2018](#); nächster Termin: 4./5. März 19
 - April: Edudays in Krems: www.edudays.at
 - Oktober: eLearning Conference Eisenstadt: <http://elearning-conference.bildungsserver.com/>

Links zu den 8 Bereichen aus dem Lehrplan

Gesellschaftliche Aspekte von Medienwandel und Digitalisierung

- Digitalisierung im Alltag
- Chancen und Grenzen der Digitalisierung
- Geschichtliche Entwicklung
- Gesundheit und Wohlbefinden

Links

Informations-, Daten- und Medienkompetenz

- Suchen und finden
- Vergleichen und bewerten
- Organisieren
- Teilen

Links

Betriebssysteme und Standard-Anwendungen

- Grundlagen des Betriebssystems
- Textverarbeitung
- Präsentationssoftware
- Tabellenkalkulation

Links

- **Schreibtrainer Online** (Gemeinschaftsprojekt zum Tastaturschreiben der PHs)
<http://schreibtrainer.com/> bzw. <https://at4.schreibtrainer.com/>
Beispiel: <https://at4.schreibtrainer.com/index.php?r=typewriter/startPractise&id=442>

Mediengestaltung

- Digitale Medien rezipieren
- Digitale Medien produzieren
- Inhalte weiterentwickeln

Links

- freie Geräusche von BBC
<http://bbcsfx.acropolis.org.uk/>
- eBook Creator für Chrome und iPad
<https://bookcreator.com/>
- Stop Motion Studio
- <https://www.cateater.com/>

Digitale Kommunikation und Social Media

- Interagieren und kommunizieren
- An der Gesellschaft teilhaben
- Digitale Identitäten gestalten
- Zusammenarbeiten

Links

Sicherheit

- Geräte und Inhalte schützen
- Persönliche Daten und Privatsphäre schützen

Links

- SaferInternet
<https://www.saferinternet.at/>

- Internet ABC
<https://www.internet-abc.de/>

Technische Problemlösung

- Technische Bedürfnisse und entsprechende Möglichkeiten identifizieren
- Digitale Geräte nutzen
- Technische Probleme lösen

Links

Computational Thinking

- Mit Algorithmen arbeiten
- Kreative Nutzung von Programmiersprachen

Links:

- **Education Innovation Studio (EIS)** Webseite auf eEducation.at
<https://eis.eeducation.at>
- **EIS PH Wien** - Padlet Übersicht Gesamtangebot:
<https://padlet.com/eis/EIS>
- **Coding:** Mit Code Studio lernen
<https://studio.code.org/courses>
- Beispiel-Coding für Englisch
<https://studio.code.org/s/course1/stage/11/puzzle/1>

Beurteilung, Evaluierung und Assessment

- RubiStar Rubix Tabelle zur Beurteilung von Projekten
<http://rubistar.4teachers.org/index.php>

Fachliteratur mit Praxisbezug

1. Bauer, Reinhard, & Klaus Himpsl-Gutermann (2017). Informationskultur 4.0: Bloß nicht den Überblick verlieren. Digitalisierung und ganzheitliche Medienbildung in der Schule. *transfer Forschung ↔ Schule, Heft 3: Digitale P@dagogik – Zwischen Realität und Vision*(3 (3)), 13–26.
https://zli.phwien.ac.at/wp-content/uploads/2017/12/Bauer_Himpsl-Gutermann_Informationskultur_4_0_preprint_20171220.pdf [10.04.2018]
2. Döbeli Honegger, Beat (2016). *Mehr als 0 und 1*. Bern: hep verlag.

3. Grünberger, Nina u. a. (hrsg.) (2017). *Schule neu denken und medial gestalten*. Glückstadt: Hülsbusch. <http://www.gestalte.schule> [12.01.2017].
4. Hartmann, Werner, & Alois Hundertpfund (2015). *Digitale Kompetenz: Was die Schule dazu beitragen kann*. Bern: hep verlag.
5. Himpsl-Gutermann, Klaus, Gerhard Brandhofer, Alois Bachinger, Michael Steiner, & Anna Gawin (2017). Das Projekt „Denken lernen – Probleme lösen (DLPL)“. Etablierung von Education Innovation Studios (EIS) in Österreich zur Stärkung der informatischen Grundbildung mit Schwerpunkt Primarstufe. *Medienimpulse, Digitale Grundbildung*(2/2017). <http://www.medienimpulse.at/articles/view/1092?navi=1> [21.06.2017].
6. Zentrum für Lerntechnologie und Innovation (ZLI) der PH Wien (2017). Digitalisierung braucht Räume für Tentativität. *Medienimpulse, Digitale Grundbildung*(2/2017). <http://www.medienimpulse.at/articles/view/1094?navi=1> [21.06.2017].

Fortbildungsangebote

- Weiterbildungslehrgang für die Primarstufe an der PH Wien: <https://zli.phwien.ac.at/angebot/lehrgang-digitale-medienbildung-in-der-primarstufe/>
- Fortbildungsprogramm des ZLI über PH online der PH Wien - in der Suchmaske über den Filter “*MPL*” bei der LV-Nummer: <https://www.ph-online.ac.at/ph-wien/webnav.ini>
- Virtuelle PH - zahlreiche Angebote: <http://www.virtuelle-ph.at/>
- maßgeschneiderte SCHILF/SCHÜLF-Angebote: einfach per Email mit dem ZLI Kontakt aufnehmen, entweder über eine Ihnen bekannte Person oder über zli@phwien.ac.at
- Angebote des Zentrums für Schulentwicklungsberatung der PH Wien: <https://zsb.phwien.ac.at/angebote/>

Materialien & Links

- neuer Webauftritt von digikomp.at <https://eeducation.at/?id=530> (4., 8., 12. Stufe)
- **Tipps für die VS:** ppt Präsentation: Petra Tratberger - „Schule 4.0 – Und wann soll ich das machen?“ https://eeducation.at/fileadmin/user_upload/Schule_4.0_2.pdf
- **Tool-Liste:** Helmut Bauer - Unterricht 4.0 https://eeducation.at/fileadmin/user_upload/Linz_120318.pdf
- **Serious Games:** Dr. Sonja Gabriel - „Integration von Serious Games in den Unterricht“ - Spiele

Information und Tipps: https://eeducation.at/fileadmin/user_upload/Spiele.pdf

- Serious Games - PPT zum Thema:
https://eeducation.at/fileadmin/user_upload/Integration_von_Serious_Games_in_den_Unterricht.pdf
- **Playmit-Urkunden**
www.playmit.com

Inklusiv- und Sonderpädagogik

- Link zu [atempo Graz](#): iPad Lerncafé
- Link zu [Lifetool Wien](#)
- Lifetool Wien [App-Tipps](#)
- Link zur Fotogalerie der Veranstaltung "hexagonal diskutiert zum Thema Inklusion" im FLL Wien
<https://www.flickr.com/photos/130598468@N05/sets/72157666875850318>