

РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРУ

ІГРОВІ ПРАВИЛА

1.1. Формат

- У грі беруть участь 2 команди по 5 гравців у кожній.
- Гра складається з двох періодів. Перший триває 12 раундів (наприклад 7-5), після чого команди міняються сторонами. Гра закінчується, коли одна з команд набирає в сумі перемогу в 13 раундах.
- Тривалість раунду складає 100 секунд.
- На початку кожного періоду на рахунок кожної команди знаходиться по 800\$ у кожного гравця.
- Сторона вибирається при мап вето.
- У разі, якщо після закінчення двох періодів команди мають рівну кількість виграних раундів (12-12), призначаються додаткові раунди, по 1 за кожну сторону. Команда яка виграє обидва раунди стає переможцем матчу.

1.2. Карти турніру

1. Bind
2. Lotus.
3. Ascent.
4. Pearl.
5. Split.
6. Haven.
7. Fracture.

2. Правила проведення ігор.

2.1. Порядок вето БО1

Команда А банить 1 карту

Команда Б банить 1 карту

Команда А банить 1 карту

Команда Б банить 1 карту

Команда А банить 1 карту

Команда Б банить 1 карту

Грається та карта, що залишилась (Команда А вибирає сторону)

Порядок вето БО3

Команда А банить 1 карту

Команда Б банить 1 карту
Команда А пікає карту (Команда Б пікає сторону)
Команда Б пікає карту (Команда А пікає сторону)
Команда А банить 1 карту
Команда Б банить 1 карту
Грається та карта, що залишилась (Команда А вибирає сторону)

2.2 Основним каналом комунікації при організації матчів є телеграмм судді турніра @chipruvlg. З усіма питаннями звертатися до нього.

2.3 Приймати участь можуть усі бажаючі, крім громадян та резидентів Росії та Білорусі

2.4 У ростері повинен бути мінімум 1 гравець з України. Це необхідно для виплати призових

2.5. Для участі гравцям потрібно бути мати активний аккаунт на платформі ChallengerMode. Капітан команди реєструє команду по посиланню турніру.

2.6. У разі перегравання, призначеної головним суддею, команда, яка відмовилася від перегравання, отримує технічну поразку.

2.7. Команда може зробити заміни під час турніру при виникненні надзвичайних обставин, але тільки при одобренні заміни суддею турніру

2.8 У разі не підключення на сервер до вказаного адміністратором часу, команда отримує технічну поразку.

2.9 Гравцям дозволяється стрімити свої POV матчу, тільки при таких умовах:
1)Затримка 120 секунд
2)Немає офіційного стріму матчу

2.10 Після реєстрації адмін зв'яжеться з капітаном команди для підтвердження реєстрації

3. Забороняється

3.1. Використовувати будь-які програми, які дають нечесну перевагу перед іншими учасниками змагань (чіти).

3.2. Використовувати будь-які заборонені на міжнародній арені настройки гри.

3.3. Використовувати помилки карт.

3.4. Зловмисний дисконект.

3.5. Ображати, матюкатися, принижувати, провокувати і обманювати учасників та офіційних осіб змагань під час турніру будь-якими методами. За подібні порушення команда може отримати попередження або технічну поразку і бути дискваліфікованою. Як докази необхідно надати скріншот.

3.6. Неспортивна поведінка (саботування матчів, маніпулювання правилами, моральний тиск на суперника). За дані порушення суддя може винести команді попередження або ж технічного поразку в грі.

3.7. Ім'я (нік) гравця містить слова з ненормативної лексики, пропаганда расизму або іншої форми ненависті до представників тих чи інших національностей чи меншин.

3.8. Аватари гравців команд не повинен містити зображення насильства, порнографічні матеріали або пропаганду расизму або іншої форми ненависті до представників тих чи інших національностей чи меншин.

3.9. Ім'я (нік) гравця не може складатися з домена того чи іншого інтернет-ресурсу, якщо це попередньо не узгоджене з організаторами (наприклад: www.google.com або google.com). Такі гравці / команди не будуть допущені до участі.

3.10. Під час гри судді мають право здійснювати будь-які дії, спрямовані на виявлення порушень. При виявленні порушень команді може бути винесено попередження, зараховано поразку або присуджена дискваліфікація в залежності від тяжкості порушення на розсуд судді.

4. Порядок розгляду апеляцій

4.1 Капітан команди зобов'язаний поставити паузу в кінці раунду і повідомити судді про ситуацію, яка склалася. В іншому випадку скарга може бути відхилена суддею.

4.2. Всі претензії щодо порушення правил гри приймаються до розгляду протягом 10 хвилин після гри. Якщо претензій протягом зазначеного терміну не надходить, то результат гри більше не переглядається. Вкрай рекомендується зберігати всі скріншоти зі скаргами, порушеннями, неправомірними діями і результатами матчу до кінця турніру.

4.3. Команді зараховується технічна поразка тільки після підтвердження суддею турніру.

4.4. Будь-які не обумовлені в правилах моменти можуть трактуватися в залежності від рішення судді.

4.5. Будь-який учасник спірної або конфліктної ситуації несе відповідальність за достовірність інформації, що передається.

4.6. Рішення судді по будь-якій ситуації, включаючи не описані в цих правилах, є остаточними і обговоренню не підлягають.

5. Додатково

5.1. Команда зобов'язані суворо дотримуватися регламенту турніру.

5.2. Організатор турніру має право в односторонньому порядку вносити зміни / доповнення в ці правила.

5.3. Після закінчення реєстрації внески не повертаються. (Якщо команда не встигла вступити у турнір на ChallengerMode)

5.4 Організатор має право приймати участь у турнірі.

6. Офіційні канали

Офіційний instagram ACL: <https://www.instagram.com/arena.game.ch/>

https://www.instagram.com/arena.game_kr/

https://www.instagram.com/arena.game_cv/

Офіційний Діскорд UVC:

<https://discord.gg/d43UxpDjtA>