

La salvación requiere sacrificio en Wolcen 2, un RPG de fantasía oscura que llegará en acceso anticipado en 2027

Wolcen Studio desvela una secuela y continúa fiel a su filosofía de desarrollar juegos centrados en la comunidad con su primera prueba de juego cerrada

Colonia, Alemania (26 de agosto del 2026) | Hoy, en el Future Games Show de gamescom 2026, [Wolcen Studio](#) anunció la secuela de su premiado RPG de fantasía oscura isométrico, *Wolcen: Lords of Mayhem*. En *Wolcen 2*, que tiene lugar años tras los eventos de la primera entrega, los jugadores volverán a un mundo al borde del colapso, en solitario o en un cooperativo de hasta cuatro jugadores, con el objetivo de salvar la realidad perfeccionando el brutal sistema de combate, desarrollando y personalizando las habilidades vinculadas al arma escogida, y canalizando poderes oscuros que alteran la realidad.

La primera prueba de juego de *Wolcen 2* ya está disponible exclusivamente a través del programa de prueba de juego de Wolcen Studio. Los jugadores interesados pueden registrarse en <https://contributors.wolcenstudio.com/signup/playtesters-spanish>.

Mira el tráiler de presentación de *Wolcen 2* aquí:

[YouTube](#) | [Descargar](#)

En *Wolcen 2* te adentrarás en un sombrío mundo de fantasía oscura formado por poderes que alteran la realidad. En tu misión en busca de la libertad y redención te enfrentarás a horrores de más allá de la grieta en solitario o en un cooperativo para hasta cuatro jugadores. Este RPG de acción hack-and-slash, al igual que su antecesor, no tiene clases predeterminadas, sino que te permite elegir las armas que más se adaptan a tu estilo de juego y desbloquear, personalizar y dominar sus habilidades. A medida que desarrolles habilidades pasivas y obtengas equipo que se ajuste a tu estilo de juego, tu personaje se convertirá gradualmente en un arquetipo diseñado a tu gusto. Construye tu propio arquetipo, como un mago con habilidades cuerpo a cuerpo, un caballero que usa magia, un tanque hechicero, un pistolero o crea cualquier otro arquetipo a tu manera. Tu identidad evoluciona según las decisiones que tomes.

Hecho a base de prueba y error

Wolcen 2 se está desarrollando junto a la misma comunidad que apoyó *Wolcen: Lords of Mayhem* durante años y con ayuda de una valoración honesta sobre lo que no funcionó como se esperaba. Uno de los cambios más grandes respecto al método de desarrollo es el modo cooperativo. Las sesiones en multijugador usan conexión directa, lo que permite a los jugadores alojar partidas directamente en vez de depender completamente de servidores centralizados. Mientras la campaña esté disponible, los jugadores podrán disfrutarla todos juntos.

«Hemos aprendido mucho de nuestra comunidad durante estos años, incluido el cómo se siente que te quiten el acceso a algo que te importa. Esa experiencia ha estado presente en el desarrollo de *Wolcen 2* desde el inicio. Al permitir que los jugadores puedan alojar sesiones

directamente, jugar a la campaña no dependerá de si la infraestructura que nosotros controlamos está operativa o no», dice Bogdan Oprescu, presidente de Wolcen Studio.

Características principales de *Wolcen 2*:

- **Vive una campaña con gran carga narrativa:** El mundo está sumido en el caos. Anatheia, la diosa que mantiene cerrada la grieta que separa la realidad del demoníaco vacío, ha sido herida de muerte. El Adalid, un hijo bastardo del Dios Sombrío, se ve obligado a salir del exilio y, con sus compañeros, acaba envuelto en una profecía que promete la salvación y exige sacrificios. Acompañado de personajes que ya aparecieron en *Wolcen: Lords of Mayhem*, harán frente a su destino... o buscarán una ruta brutal que proteja su libertad y salve la realidad.
- **Cada decisión da forma a tu poder:** Tus habilidades, armas, pasivas y equipo funcionan juntos. Busca objetos que definen tu estrategia, reúne materiales y fabrica lo que necesite tu personaje. Experimenta con sinergias mecánicas que alteran tu forma de luchar y emplea sistemas claramente estructurados para entender y refinar tus planes.
- **Las sombras te guían:** Un combate rápido y rítmico te hará enfrentarte a oleadas de atacantes cuerpo a cuerpo, amenazas a distancia y poderosos enemigos. Enlaza habilidades, crea combinaciones devastadoras y arrasa con hordas enteras antes de desafiar a jefes brutales. Cuando las tornas cambien, desata tu Forma Sombría y abrumba a tus enemigos para recuperar el control. Hasta los demonios acabarán por temerte.
- **Unidos en el exilio:** Emprende la aventura definitiva hacia la redención en solitario o con hasta tres amigos más en el modo cooperativo en línea.
- **Tras la campaña:** *Wolcen 2* tiene mucho más que ofrecer tras su campaña. Tu Conquista te lleva a un mundo en el que las facciones seguirán luchando por el territorio y el poder en campos de batalla dinámicos. La Torre de las Maravillas ofrece una caza especializada con recompensas concretas y te permite influir en la dificultad y el resultado de cada ascenso. Ambos modos permiten que tu poder aumente constantemente, ampliando tu diseño de personaje y tu colección de objetos tras la finalización del último capítulo de la historia.

Está previsto que el acceso anticipado de *Wolcen 2* llegue a Steam en 2027, y los comentarios de los fans serán una parte fundamental del desarrollo. La versión final del juego está siendo diseñada para ordenadores con sistema operativo Windows y consolas de la generación actual. También se prevén actualizaciones de contenido para incluir contenido adicional a la historia y actividades para ampliar el mundo, los sistemas y el contenido de juego tardío. Ya podéis añadir el juego a vuestra lista de deseados de [Steam](#).

Para más información, sigue a *Wolcen 2* en sus [redes sociales](#) o visita la [página web oficial](#).

Un dossier de prensa, que incluye arte guía, capturas y logos, está disponible a través de este enlace: <https://uberstrategist.link/WOLCEN-STUDIO-Press-Kit>.

Sobre Wolcen Studio

[Wolcen Studio](#) es una desarrolladora de videojuegos europea ubicada en Nice, Francia, que reúne a más de 150 profesionales internacionales para crear experiencias de juego innovadoras. Creadores del aclamado RPG de acción *Wolcen: Lords of Mayhem*, premiado en 2020, el estudio está continuando ese legado con *Gods, Death & Reapers*, un RPG de fantasía oscura y extracción que combina una profunda progresión ARPG de alto riesgo y jugabilidad basada en la comunidad, y *Wolcen 2*, la secuela de la primera propiedad intelectual del estudio.

###

CONTACTO PARA PRENSA

CJ Melendez, Alun Lower y Sean Walsh

UberStrategist Inc.

pr@uberstrategist.com

1-646-844-8388