

TORNEO BATTLETECH

WARGEN WARGAMES

13/01/2024

Hola a todos , esta es la segunda edición del Torneo Battletech Wargen Wargames,ha habido una buena acogida por todo el mundo así que sigamos a buen ritmo con estos torneos.

Bien,con esta pequeña presentación doy pie a las reglas del torneo:

Construcción de lista:

- Van a ser listas abiertas a **5K** de BV 2.
- Hasta año **3049**.
- Solo estará permitido jugar con Esfera Interior.
- **No** se permite repetir chasis.
- Nivel de reglas **LV2** (Standard).
- Se permite mejorar a los pilotos pagando su coste correspondiente , pero la diferencia de D/P **no puede ser mayor a 2** (Ejemplo: 3/5 seria legal pero 3/6 no ya que la diferencia es mas de 2).
- Solo se permitirá **Battlemechs bipedos** .

Reglas a tener en cuenta:

- **Critico flotante** (Cuando en la tabla de impactos sacas 1+1 , debes volver a tirar en que localización acierta , en vez de ir a los torsos directamente , si vuelves a sacar 1+1 , impactara en el torso correspondiente).
- **Critico Expandido** (Cuando tengas una probabilidad o mas de critico , las casillas **ROLL AGAIN** tambien son casillas tachables , aplicando 1 de daño extra a la estructura interna , este daño extra **no genera mas probabilidades de critico**).
- Lanzallamas hara **Ambos** efectos , 2 de calor y 2 daños.
- Subir y bajas casillas de espalda es posible con **un chequeo de pilotaje**.
- Se podra echar un mech fuera de la mesa,pero este no contara como destruido,volvera al cabo de 2 turnos al terreno de juego por el borde que se le ha echado,pero no por todo el borde,solo el ancho del movimiento andando de dicho mech.

Sistema de puntuación:

El torneo sera al estilo Suizo, con victorias y derrotas, aparte de un sistema de BV2 para desempatar.

El sistema de puntuación sera el siguiente:

-Mech destruido = 100% BV2

-Mech crippled = 50% BV2 (si hay decimales redondear hacia arriba)

-Mech ligeramente dañado = 10%/40% BV2 (si hay decimales redondear hacia arriba)

***Mech destruido:**

- Destrucción de 3 motores.
- Destrucción de 2 giroscopios.
- Ambas piernas destruidas.
- Muerte del mechwarrior.
- Mech cuyo movimiento sea 0 sin posibilidad de moverse ni disparar (Ejemplo: Mech con una pierna rota y un giroscopio tirado en el suelo además sin un brazo, su movimiento seria de 0 y no podría apoyarse para poder disparar)

***Tanto las piernas destruidas como giroscopio destruido , el mech sigue en mesa. Pero para puntuar se considera destruido.**

***Mech crippled:**

- 4 o mas puntos de daño al mechwarrior
- La destrucción de todas las ranuras criticas de sensores.
- Un impacto crítico en un giroscopio y en el motor.
- Dos impactos críticos en el motor.
- Una localización de torso lateral es destruida.
- Daño a la estructura interna en tres o más extremidades o en dos o más localizaciones del torso.
- La pérdida de todas las armas. Esta condición se activa si un Mech pierde todas las armas (ya sea por daño o por agotamiento de municiones) con un alcance superior a cinco hexágonos y si ya no puede causar más

de 5 puntos de daño combinado de las armas restantes. Esto no se aplica si el Mech no comenzó con la capacidad de hacer 5 o más daños, o la capacidad de hacer daño a un alcance superior a cinco hexágonos; en este caso, el Mech nunca puede cumplir esta condición.

***Mech ligeramente dañado**

- Un mech que tiene 1 línea de crítico en partes **No vitales** como **Motor o Giroscopo**.
- Esto es aplicable un **Maximo de 2** veces por localización , cada impacto es un 10% de BV2.
- Estructura interna dañada contara como 1 punto de ligeramente dañado.
- Dicho esto, como maximo puedes conseguir un 40% con esta condición ya que cuando pase a estado **Crippled** ya puntuará de otra manera.
- **Crippled y Ligeramente dañado NO SON ACUMULABLES.**

Condiciones Extras:

- El torneo tendrá una entrada de **10 euros**, que se convertirá en un bono de la tienda (ganes o pierdas de este modo no sientes que hayas "perdido" ya que tienes 10 euros para comprar en tienda que **NO** caduca).
- Los jugadores tendrán que traer sus fichas impresas o digitales , pero al traer estas últimas estarás dando permiso a poder revisar dichas fichas , en caso de negación será descalificado del torneo.
- Los jugadores deberán traer sus propios dados más lápices y/o borradores.
- El torneo constará de 4 rondas de 90 minutos.
- Las listas se tendrán que presentar a mi (Sombrio2011/Miguel) como **MUY** tarde el **dia 12** para verificar su correcta construcción.
- Si llegásemos a ser impares yo jugaría pero sin puntuar, el otro jugador tendría la **victoria**, lo único que se tendría que jugar el BV2 destruido.
- Esto es un torneo pensado para **TODO** el mundo, ya sean veteranos o novatos, se espera que los jugadores estén dispuestos a jugar y enseñar en caso de ser necesario, ya que la intención de este torneo es agrandar y unir la comunidad.

