

Σενάριο ΑΡΚΟΥΔΑ

Μια αρκούδα περπατάει στο δάσος (σκηνικό), αλλάζει ενδυμασίες, όταν φτάσει στα όρια της σκηνής αναπηδά και συνεχίζει για πάντα την κίνησή της. Από πάνω ένας ήλιος αναβοσβήνει συνεχώς. Βάλτε σε σωστή σειρά τις παρακάτω εντολές έτσι ώστε να επιτευχθεί το παραπάνω σενάριο.

Προσέξτε το αντικείμενο που θα επιλέξετε να έχει αρκετές ενδυμασίες (επιλέξτε bear walking).

Για τον ήλιο οι εντολές είναι:



Για την αρκούδα οι εντολές είναι:

