

**2024 PUBG MOBILE
NATIONAL CHAMPIONSHIP
KAZAKHSTAN**



**РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ
ТУРНИРА**

Введение

Турнир **2024 PUBG MOBILE NATIONAL CHAMPIONSHIP KAZAKHSTAN** включает в себя соревнование по режиму Королевская битва (Battle Royale).

1. Согласие соблюдать регламент

1.1. Согласие

Подав заявку на участие 2024 PMNC KAZAKHSTAN, каждый игрок команды подтверждает, что он ознакомлен с настоящим Регламентом турнира и соглашается соблюдать все его правила.

1.2. Изменение Правил соревнований

Организатор турнира может периодически обновлять, исправлять или дополнять настоящий Регламент. Любые существенные изменения настоящего Регламента будут расположены на странице турнира. Капитан команды несет ответственность за предоставление Игрокам команды информации связанной с настоящим Регламентом. Участие в 2024 PMNC KAZAKHSTAN означает согласие со всеми изменениями правил.

1.3. Расписание турнира:

- Период регистрации: 02.12.2024 – 22.12.2024
- Первый этап Квалификация (онлайн): 23.12.2024 – 29.12.2024
- Начало второго этапа Групповой этап (онлайн): 8.01.2025 – 14.01.2025
- Гранд Финал (LAN): 25.01.2025

2. Структура - Королевская битва (Battle Royale)

2.1. Все матчи помимо финальной стадии пройдут в формате онлайн. Команды будут разбиты на группы по 16 команд в каждой. Организаторы оставляют за собой право изменить количество команд в группе.

2.1.1. Отборочный этап пройдет за одну стадию:

- Открытая квалификация (отборочный этап): все зарегистрировавшиеся команды будут поделены на несколько игровых дней в группы по 16 команд в каждой.

2.1.2. Правила отборочного этапа:

1. Онлайн отборочный этап:

- Командам разрешается зарегистрироваться и сыграть отборочные матчи несколько раз. Однако система будет засчитывать только два матча с наибольшим количеством очков для каждой карты каждой команды.
- По результатам матчей, в Групповой этап пройдут 64 команды.

2. Онлайн групповая стадия:

- 64 команды будут распределены на 4 группы по 16 команд. По итогам десяти матчей 4 лучшие команды из каждой группы пройдут в оффлайн Гранд финал.

2.1.3. Финальный этап пройдет в течении одного игрового дня. Команды сыграют 6 матчей.

3. Игроки

3.1. Допуск к участию

3.1.1. Чтобы сохранить региональную идентичность команд, участвующих в глобальном соревновании, и поощрять региональную идентификацию, которая важна для болельщиков и спонсоров, каждая команда во время любого официального соревнования должна постоянно содержать в своем составе от 4 до 6 игроков:

- Если состав команды 6 игроков. Состав должен состоять из:
 - 4 игрока гражданства Казахстан, 1 игрока гражданства стран Центральной Азии (Кыргызстан, Туркменистан, Узбекистан, Таджикистан) и 1 игрока гражданства любой страны.
 - 5 игроков гражданства Казахстан, 1 игрока гражданства стран Центральной Азии (Кыргызстан, Туркменистан, Узбекистан, Таджикистан).
 - 6 игроков гражданства Казахстан.
- Если состав команды 5 игроков. Состав должен состоять из:
 - 4 игрока гражданства Казахстан, 1 игрока гражданства стран Центральной Азии (Кыргызстан, Туркменистан, Узбекистан, Таджикистан).
 - 5 игроков гражданства Казахстан.

- Если состав команды 4 игрока. Состав должен состоять из:
 - 3 игрока гражданства Казахстан и 1 игрок гражданства стран Центральной Азии (Кыргызстан, Туркменистан, Узбекистан, Таджикистан).
 - 4 игрока гражданства Казахстан.

В активном составе во время турнирного матча должно быть не менее 2 граждан Казахстана.

Гражданином Казахстана является физическое лицо, которое имеет удостоверение Республики Казахстан.

3.1.2. Для участия в Турнире игрок должен достигнуть возраста 16 лет до начала матчей Турнира.

3.1.3. Ни один Игрок не может одновременно играть или заключать контракты с несколькими командами. Если такая договоренность или контракт будут установлены, Официальные лица 2024 PMNC KAZAKHSTAN оставляют за собой право запретить игроку играть какие-либо будущие матчи до тех пор, пока ситуация не будет решена.

3.2. Игровые имена (никнейм) и ID

3.2.1. Игровой никнейм и ID должны совпадать с указанными при регистрации на сайте 2024 PMNC KAZAKHSTAN. В случае несоответствия Администратор имеет право исключить такого игрока.

3.2.2. Начиная с Групповой стадии никнейм каждого игрока должен состоять из названия Команды (либо сокращения или иного слова, представляющего название Команды) и имени игрока в формате «НазваниеКомандыИмяИгрока». Например, если имя игрока «nick» и он из команды «TOP», то Тег игрока будет «TOPnick». Никнейм игрока выбирается при регистрации и не подлежит изменению в какое-либо время в процессе проведения турнира без предварительного письменного разрешения официальных лиц турнира. Тег/Никнейм игрока не должен содержать какие-либо слова или фразы на любом языке, являющиеся оскорбительными, угрожающими или обидными.

- Названия команды/ник игрока не могут включать название спонсора.

- Названия команды/ник игрока не могут включать название или описание продукта.
- Названия команды/ник игрока не могут включать слова, которые являются исключительно коммерческими.
- Названия команды/ник игрока не могут включать ненормативную лексику или любые оскорбительные слова.
- Названия команды/ник игрока не могут включать специальные символы/символы (включая подчеркивания, косые черты и т. д.).

Все риски и ответственность за право на использование корпоративного названия или интеллектуальной собственности, полностью или частично в имени или теге игрока несет игрок. Организаторы 2024 PMNC KAZAKHSTAN оставляют за собой право отклонить любой Тег игрока, выбранный пользователем, и потребовать от него выбрать другой Тег игрока, соответствующий настоящим Правилам турнира.

3.3. Регистрация

3.3.1. Регистрация на турнир по Королевской Битве (Battle Royale) проводится путем подачи заявки на сайте - [ссылка](#)

3.4. Оперативная связь

3.4.1. Для обеспечения оперативной связи между участниками и организаторами турнира представитель команды, обязан присутствовать на Discord сервере PUBG MOBILE (<https://discord.gg/8jkG2v9nqf>) в разделе 2024 PMNC KAZAKHSTAN.

3.4.2. Все оперативные новости о любых изменениях регламента, дата и времени проведения будут публиковаться на в Discord сервере PUBG MOBILE (<https://discord.gg/8jkG2v9nqf>) в разделе 2024 PMNC KAZAKHSTAN. Организаторы турнира не несут ответственность за несвоевременное ознакомление участников турнира с изменениями.

4. Команды

4.1. Требования к составу команды

4.1.1. Основные и запасные игроки. Каждая команда в течение всего турнира 2024 PMNC KAZAKHSTAN должна состоять из 4 (четырёх) игроков основного состава Команды. Команда имеет возможность добавить 2 (двух) дополнительных игроков в качестве запасных (далее «Запасные игроки»). Организаторы 2024 PMNC KAZAKHSTAN имеют право дисквалифицировать любую команду с неполным составом.

Организатор покрывает расходы на проезд и проживание только 5 игроков. Трансфер осуществляется из страны, гражданином которой является игрок. Игроки, которые не могут посетить финальный этап по собственным причинам, не имеют права принимать участие в турнире в режиме онлайн. Игроки, которые участвуют в Групповой стадии турнира, обязаны заблаговременно подготовить документы для посещения Казахстана. Игроки команд, которые прошли в Финал, обязаны предоставить документы для оформления трансфера не позднее 24 часов после завершения Группового этапа.

4.1.2. Все Основные игроки и любые Запасные игроки, заменяющие Основных игроков, должны отвечать критериям допуска к участию во всех турнирных играх. Команды обязаны на протяжении всего турнира 2024 PMNC KAZAKHSTAN поддерживать минимальный состав. Если в какой-либо момент Состав Команды станет меньше Минимального состава, Команда будет дисквалифицирована, либо к ней могут быть применены иные санкции, если только Организаторы 2024 PMNC KAZAKHSTAN по своему собственному усмотрению не выдадут Команде разрешение на уменьшение количества игроков в составе.

4.1.3. Каждая Команда должна назначить одного участника капитаном в процессе регистрации (далее «Капитан команды»). Капитан команды будет осуществлять все общение с Организаторам 2024 PMNC KAZAKHSTAN. Организаторы могут считать информацию, полученную от Капитана команды, исходящей от всех участников данной Команды. Капитан команды должен быть гражданином Казахстана. Капитан команды должен быть игроком в составе Команды. Команда не может заменить Капитана команды во время Турнира без

предварительного разрешения Организаторов 2024 PMNC KAZAKHSTAN.

4.1.4. Каждая Команда может поддерживать связь с Официальными Лицами в любое время во время 2024 PMNC KAZAKHSTAN через своего менеджера / тренера ("Менеджер команды" или "Главный тренер"). Менеджер / тренер команды будет отвечать за оперативную связь между Организаторами и Командой. Организатор Турнира могут полагаться на любые сообщения от Менеджера / Тренера команды, как поступающие от всех Игроков команды. Команда имеет право сменить своего Менеджера / Тренера команды без предварительного письменного уведомления Организатора турнира.

4.1.5. Менеджер / Тренер команды должен следовать дисциплине «Единая должность», он может представлять только одну команду и не может быть связан более чем с одной командой в любой должности на PMNC (включая, но не ограничиваясь, тем, чтобы не быть стартовым игроком, запасным, менеджером команды, главным тренером).

4.2. Подача списка Состава

4.2.1 Перед началом турнира каждая Команда должна зарегистрировать свой состав на сайте, предоставляемых Организаторами турнира. После закрытия регистрации Командам не разрешается вносить какие-либо изменения в состав Команды.

4.2.2. В течение всего турнира Команда не имеет права вносить замены в состав, если только Организаторы 2024 PMNC KAZAKHSTAN по своему собственному усмотрению не выдадут Команде разрешение на изменение ростера. При блокировке игрового аккаунта игрока команды, который принимал участие в играх, такая команда будет дисквалифицирована, если иное решение не примут Организаторы турнира.

4.3. Имена команд

Название команды будет выбрано во время регистрации и не подлежит изменению в какое-либо время в течение 2024 PMNC KAZAKHSTAN без предварительного разрешения Организаторов турнира. Названия всех команд должны быть отличными друг от друга и уникальными. Название и логотип

команды не должны включать какие-либо слова или фразы на любом языке, являющиеся оскорбительными, угрожающими или обидными. Организаторы турнира 2024 PMNC KAZAKHSTAN имеют право отклонить название или логотип команды и рекомендовать другое имя и логотип, отвечающие настоящим Правилам соревнований.

4.3.1. Основные даты и время будут указаны в социальных сетях Организаторов 2024 PMNC KAZAKHSTAN. Организаторы турнира оставляют за собой право изменить время старта и даты проведения матчей. О таких изменениях будет сообщено в соответствующих каналах.

4.4. Система подсчета очков

4.4.1. Очки в каждой Турнирной игре Королевской Битвы (Battle Royale) будет основан на окончательном количестве убийств и положению в турнирной таблице игры, как указано ниже.

Система подсчета очков	
1 устранение = 1 очко	
Очки за место по результатам карты	
Место	Кол-во очков
1	10
2	6
3	5
4	4
5	3
6	2
7-8	1
9-16	0

4.4.3. Ничьи между двумя Командами во время любого этапа 2024 PMNC KAZAKHSTAN будут определяться в следующем порядке:

- 1. Общее первых мест** во всех играх турнира на соответствующем этапе PMNC Казахстан;
очков за место во всех играх турнира на соответствующем этапе PMNC Казахстан;

2. **Общее количество накопленных устраниений** во всех играх турнира на соответствующем этапе PMNC Казахстан;
3. **Место в последнем матче** на соответствующем этапе PMNC Казахстан.

4.5. Систему подсчета очков может периодически обновлять Организатор турнира по своему собственному усмотрению. Члены Команд должны регулярно проверять наличие последних обновлений в данном разделе.

4.6. Призы

4.6.1. Призовой фонд турнира 2024 PMNC KAZAKHSTAN - Королевская Битва (Battle Royale) составляет \$20.000 и 2 слота на 2025 PMSL CSA Spring.

4.6.2. Распределение призовых мест Финала турнира Королевская Битва (Battle Royale) выглядит следующим образом:

Распределение призового фонда - Королевская битва	
1 место	6000\$ + Slot 2025 PMSL CSA Spring
2 место	3000\$ + Slot 2025 PMSL CSA Spring
3 место	2000\$
4 место	1400\$
5-6 место	1200\$
7-8 место	1000\$
9-10 место	800\$
11-12 место	400\$
13-16 место	200\$

4.6.3. Все призовые суммы выплачиваются в течение периода,

не превышающего 90 (девяносто) рабочих дней с даты подтверждения участниками команды реквизитов для перевода.

4.6.4. Распределение суммы приза между Участниками Команды осуществляется Участниками Команды самостоятельно, без привлечения Администрации или Организатора. Организатор и Администрация не принимают претензий и не рассматривают споров в связи с распределением суммы приза между Участниками Команды;

5. Настройки и процесс игры

5.1. Основные настройки перед игрой

5.1.1. Игроки должны использовать последнюю актуальную версию PUBG MOBILE, действительную на момент старта матчей.

5.1.2. Учетные записи игроков Игроки должны использовать свои собственные учетные записи. Игроки должны использовать Теги игроков (начиная с Групповой стадии, пункт 2.2.2.) во время Турнирных игр.

5.1.3. Предполагается, что все Турнирные игры будут начинаться в запланированное время. Любые задержки, вызванные не соответствующей подготовкой какого-либо Члена команды, будут рассмотрены Официальными лицами турнира. Санкции за опоздания назначаются по усмотрению Организатора турнира.

5.2. Игровые настройки и правила Королевская Битва (Battle Royale)

5.2.1. Общие настройки

- Карты: Эрангель, Мирамар, Санок;
- Режим игры: Вид от третьего лица (TPP);
- Размер команды в лобби: 4 игрока;
- Количество команд, участвующих в Турнирной игре: 16;
- Переключение режима игры с TPP на FPP игроками во время матча разрешено;

5.2.2. Настройки игры:

- Sound Visualization: Disabled
- Aim Assist: Disabled
- Signal Flares: Disabled

- Red Zone: Disabled
- Fog Information: Enabled
- Zone Closing Speed: x1.1
- All Weapons: x2
- Mags and Scopes: x2

Erangel					
Stage	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink
0	90	150	270	60	0.4
1	0	60	120	80	0.55
2	0	60	120	100	0.6
3	0	60	150	300	0.6
4	0	50	150	500	0.65
5	0	50	150	800	0.65
6	0	50	90	1000	0.65
7	0	50	60	1400	0.7
8	0	10	160	1800	0
Game Time : 31m 40s					

Miramar					
Stage	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink
0	90	150	270	60	0.4
1	0	60	120	80	0.5
2	0	60	120	100	0.65
3	0	60	150	300	0.7
4	0	50	150	500	0.7
5	0	50	150	800	0.65
6	0	50	90	1000	0.6
7	0	50	60	1400	0.7
8	0	10	160	1800	0
Game Time : 31m 40s					

Sanhok					
Stage	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink
0	90	120	240	60	0.45
1	0	90	120	80	0.65
2	0	60	120	100	0.6
3	0	60	100	300	0.6
4	0	50	80	500	0.65
5	0	50	60	800	0.65
6	0	20	40	1000	0.65
7	0	10	40	1400	0.6
8	0	10	100	1800	0
Game Time : 31m 40s					

5.2.3. Использование ракетницы и спасательного парашюта запрещено. При выявлении нарушения данного правила к

команде будут применены санкции, в том числе и дисквалификация. Организатор турнира оставляет за собой право вносить изменения в необходимые настройки игры или игрока в любое время по своему собственному усмотрению перед началом любой Турнирной игры.

5.2.4. Каждый игрок должен удостовериться в том, что он скачал все карты на свое мобильное устройство. Игроки, не скачавшие карты, будут автоматически исключены перед стартом матча.

5.2.5. Во время Турнирной игры паузы запрещены, какова бы ни была их причина. По требованию Организатора турнира игроки обязаны заново провести Турнирную игру. В ряде случаев Турнир должен быть продолжен, даже если один или несколько игроков столкнулись с чрезвычайной ситуацией или критическими ошибками, которые в иных обстоятельствах могли бы стать причиной повторного проведения Турнирной игры, даже, если такие игроки не виноваты каким бы то ни было образом в возникновении чрезвычайной ситуации.

5.2.6. Трансляции собственных игр участниками команд разрешены до Групповой стадии турнира с задержкой не менее 5 минут.

5.3. Процедуры после игры

5.3.1. Каждая команда должна сделать скриншот (снимок экрана) с изображением результатов своей команды после завершения каждого матча. В случае непредставления скриншота по первому требованию Организаторов результаты такой команды могут быть аннулированы.

5.3.2. В случае возникновения спорных моментов Организаторы турнира имеют право запрашивать видеозапись матча от лица игроков (запись экрана). При отсутствии видеозаписи матча как к игроку, так и к команде в целом могут применяться взыскания, вплоть до дисквалификации.

5.3.3. В случаях, когда необходимы перерывы между играми или Организатор турнира считает их желательными, Организаторы 2024 PMNC KAZAKHSTAN будут сообщать Капитанам команд о

времени такого перерыва, и следующая Турнирная игра начнется непосредственно по истечении времени такого перерыва.

6. Поддерживаемые устройства

Игроки могут принимать участие в турнире, используя смартфон. Игрокам не разрешается играть на персональных компьютерах (ПК), консолях, ноутбуках, планшетах или каком-либо ином устройстве, не являющемся смартфоном. Игрокам не разрешается использовать эмулятор для игры на ПК или другое устройство, не являющееся смартфоном. Игроки, соревнующиеся в Онлайн состязаниях, должны использовать только смартфоны на платформе Android или iOS.

7. Нормы поведения

7.1. Общие правила поведения

7.1.1. Все Команды и Члены команд должны неукоснительно соблюдать самые высокие стандарты этики и спортивного поведения. Все участники должны вести себя профессионально и по-спортивному во время общения со своими соперниками, Организаторами 2024 PMNC KAZAKHSTAN, спонсорами и болельщиками.

7.1.2. Нарушение настоящих правил приведет к санкциям на усмотрение Организатора турнира, подробные сведения будут указаны ниже. Все решения в случае нарушений принимаются по собственному усмотрению Организатора турнира и Официальных лиц 2024 PMNC KAZAKHSTAN.

7.2. Недопустимое поведение

Ниже приведен неисключительный список примеров недопустимого поведения:

- Тайный сговор;
- Читинг;
- Злоупотребление ошибками игры;
- Подмена игрока;
- Грубая и/или агрессивная речь;
- Наркотики и алкоголь;
- Ставки.

7.3. Непрофессиональное поведение

Ниже приведен неисключительный список примеров запрещенного непрофессионального поведения:

- Преследование;
- Сексуальное домогательство;
- Дискриминация и клевета;
- Негативные заявления;
- Раскрытие конфиденциальной информации;
- Аморальное поведение;
- Взятки;
- Невыполнение требований Организаторов турнира;
- Фальсификация результатов матча;
- Нарушение условий использования PUBG MOBILE.

7.4 Взыскания

В случае обнаружения нарушения каким-либо Членом команды настоящего Регламента Организатор турнира будет применять следующие взыскания:

- (а) устные или письменные публичные предупреждения;
- (б) лишение приза (призов);
- (в) исключение из игры;
- (г) исключение из Турнира;
- (д) временное отстранение от участия;
- (е) дисквалификация и запрет(ы) на участие.

7.4.1. Игнорирование и нарушения настоящих Правил соревнований наказуемы, независимо от их преднамеренного или непреднамеренного характера. Попытки игнорирования или нарушения правил также подлежат наказанию. Организатор турнира определяет, какое дисциплинарное взыскание будет окончательным и обязательным.

8. Коммуникация с Организаторами турнира

8.1. Во время регистрации на турнир на сайте может использоваться массовая рассылка информации о турнире с использованием электронной почты, указанной при регистрации аккаунта.

8.2. Каждый член команды (в том числе менеджер команды) соглашается отвечать в течение суток на любой запрос Организатора турнира на официальном Discord-сервере (<https://discord.gg/8jkG2v9nqf>) турнира согласно предоставленным контактным данным при регистрации.

8.3. При возникновении ситуаций, когда необходима срочная коммуникация между участниками турнира и Организаторами (изменение времени начала матчей, перенос матчей), член команды обязуется отвечать на запрос Организаторов в течение 1 часа.

8.4. Любой официальный запрос, направленный на официальном Discord-сервере (<https://discord.gg/8jkG2v9nqf>) турнира с упоминанием члена команды, считается полученным спустя 1 час после его отправки независимо от того, ответил ли член команды на него или нет.

8.5. Неспособность ответить на официальный запрос будет считаться нарушением настоящих правил и может повлечь за собой взыскания, указанные в пункте 7.4. настоящего регламента. Все решения в отношении нарушения настоящего раздела принимаются Организаторами по их собственному усмотрению.

9. Использование имен и образов

9.1. Каждый Член команды предоставляет Организатору турнира разрешение транслировать в реальном времени, а также записывать его участие в игре PUBG MOBILE. Каждый Член команды предоставляет Организатору турнира безгонорарное, полностью оплаченное, международное право и безгонорарную, полностью оплаченную, международную лицензию (с правом сублицензирования) на копирование, демонстрацию, распространение, редактирование, размещение, хранение и иное использование и показ полного имени и тега игрока, фотографии, образа, изображения, аватара, голоса, видеоизображений, игрового персонажа, статистики игры и биографических сведений, а также на создание производных работ на основе вышеуказанных элементов, в любых существующих и будущих социальных сетях, в процессе:

- (а) трансляции в рамках всего Турнира или какой-либо его части;
- (б) маркетинговых и рекламных акций 2024 PMNC KAZAKHSTAN или какого-либо Турнира или его части;
- (в) маркетинговых и рекламных мероприятий PUBG MOBILE и иных сопутствующих мероприятий.

9.2. Каждый Член команды безоговорочно принимает к сведению и соглашается с тем, что все трансляции и аудио-видеозаписи Турнира или любой его части принадлежат Организатору турнира. Показ в трансляции или на аудио видеозаписи турнира не предоставляет Члену команды какой-либо доли в праве собственности на такую трансляцию или аудио видеозапись.

10. Решение споров

Все решения, касающиеся допуска игроков к участию, расписания и проведения турнира 2024 PMNC KAZAKHSTAN, а также дисциплинарных взысканий в связи с неприемлемым поведением принимает по собственному усмотрению Организатор турнира. Решения Организатора турнира являются окончательными и обязательными к исполнению, и не могут служить основанием для каких-либо исков по возмещению денежных убытков или каких-либо иных средств правовой защиты.

11. Общие условия

11.1. Право Организатора турнира на интерпретацию правил.

Любые аспекты, связанные с 2024 PMNC KAZAKHSTAN или PUBG MOBILE, не вошедшие в настоящие Правила соревнований и Правила регистрации, подлежат истолкованию Организатором турнира и будут периодически предоставляться Командам в форме обновления или интерпретации настоящих Правил соревнований или Правил регистрации.

11.2. Для участия в Турнирах игрокам может потребоваться принять дополнительные правила Организатора турнира. Компания будет собирать, хранить и использовать персональные данные игроков в соответствии с Политикой

конфиденциальности PUBG MOBILE, действующей для Региона игрока. На участие в Игре распространяются Правила использования и Лицензионное соглашение с конечным пользователем, действующие в Регионе игрока. Организатор турнира оставляет за собой право изменять и обновлять настоящие Правила соревнований и Правила регистрации, а также изменять или отменять некоторые или все Турниры по своему собственному усмотрению и в любой момент