

1.7. Podstawy edycji grafiki rastrowej

Darmowym programem do obróbki grafiki jest (obok płatnego AdobePhotoshop-a) jest GNU GIMP.

Zaletą tego programu jest to, że może on pracować we wszystkich systemach operacyjnych i oczywiście jest darmowy co przy bardzo dużych możliwościach wydaje się być bardzo dobrym rozwiązaniem.

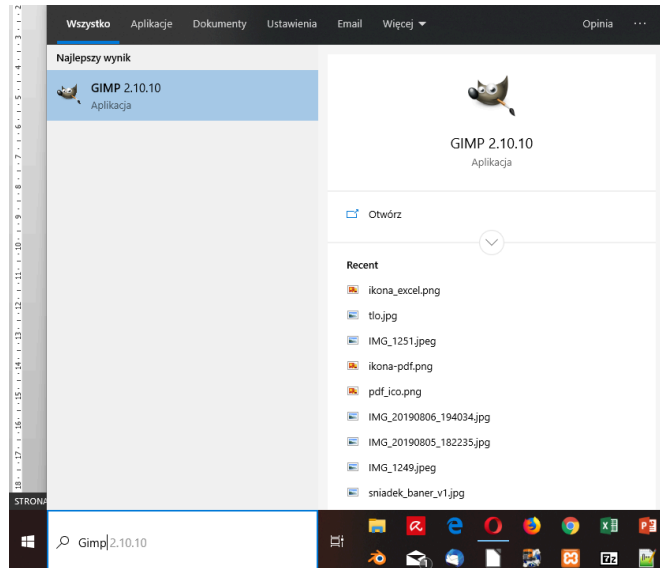
Pobierz i zainstaluj program GIMP.



Oczywiście program pobieramy stosownie do systemu operacyjnego.

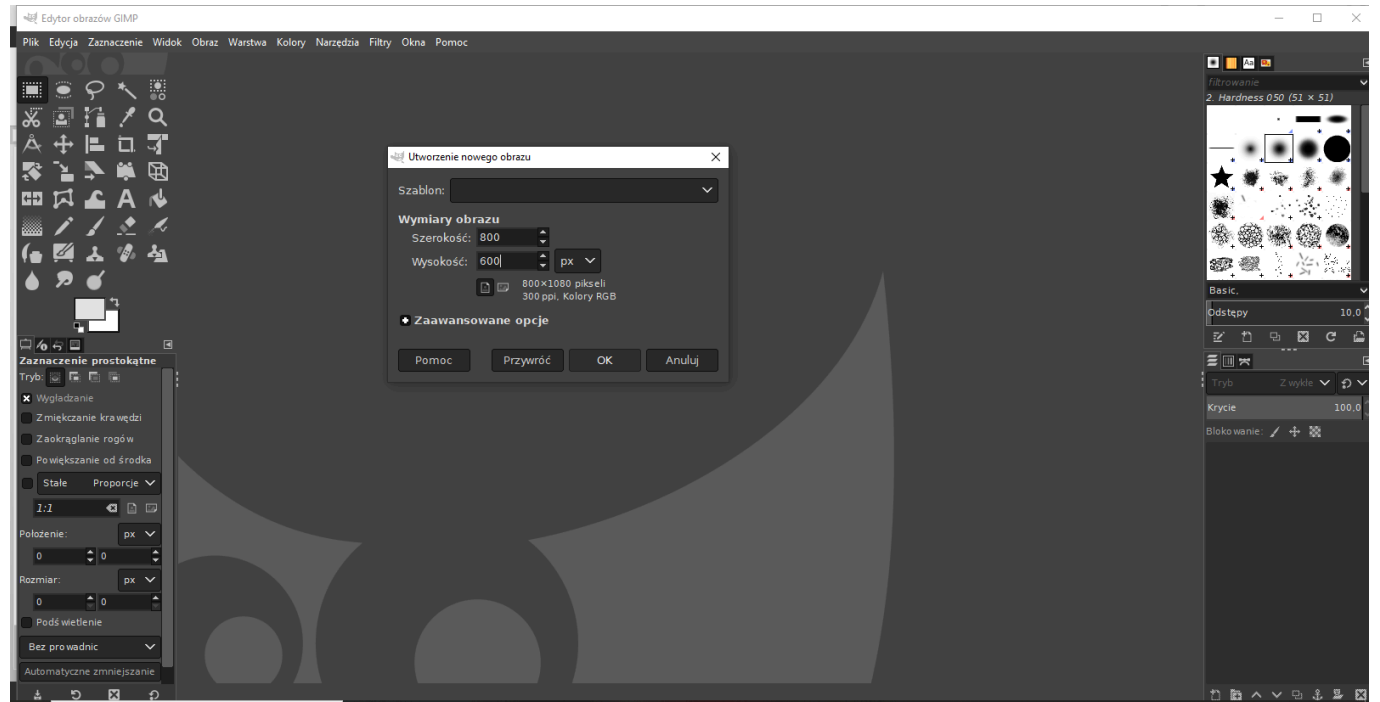
Pakiet GIMP bardzo często po zainstalowaniu systemu Linux jest również już zainstalowany.

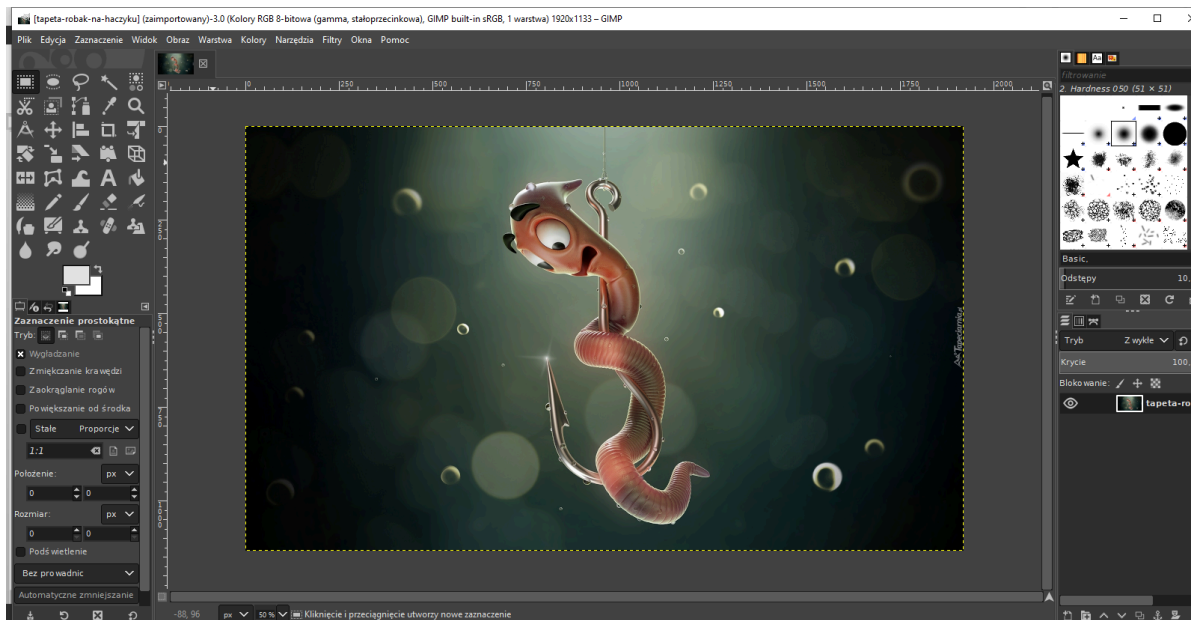
Uruchom program (przykład Windows 10):



Możemy również otworzyć już istniejący dokument:

Program po uruchomieniu – tworzenie nowego dokumentu:



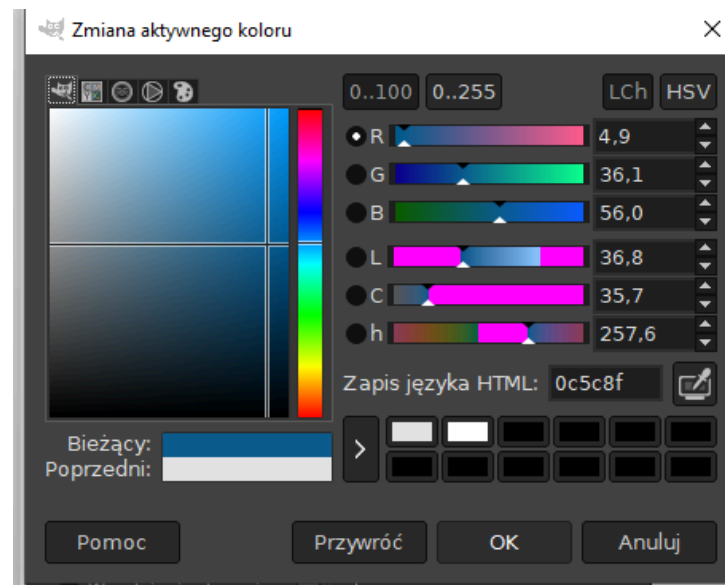
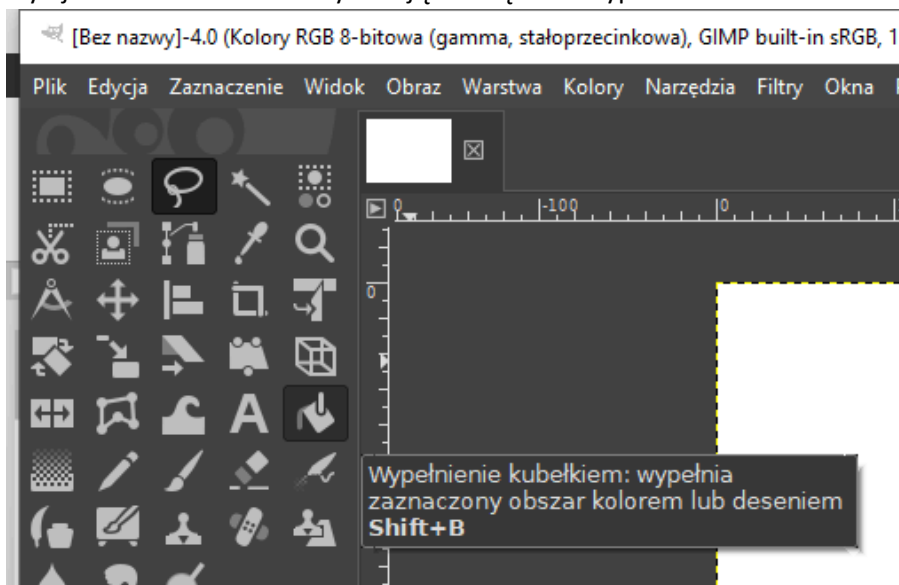


Ćwiczenie 1: Wyspa na oceanie.

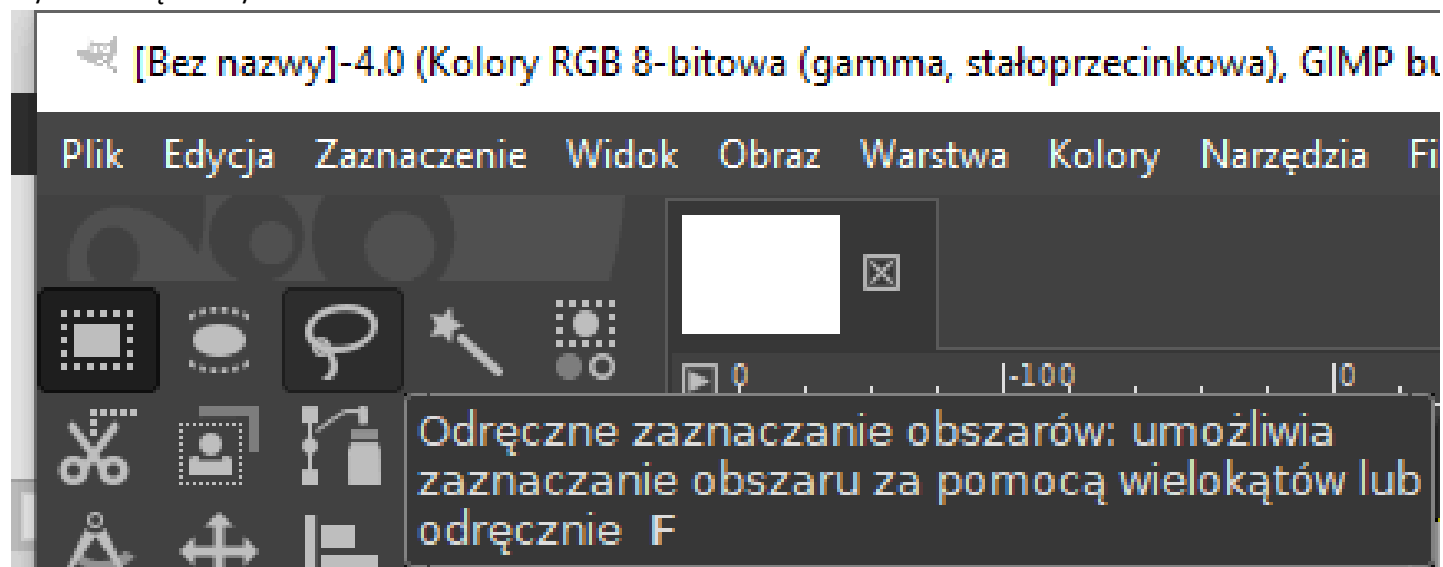
Przygotuj nowy dokument o wymiarach 800x600 px.

Wylej tło kolorem oceanu wybierając narzędzie 'Wypełnianie kubelkiem':

Dobierz kolor

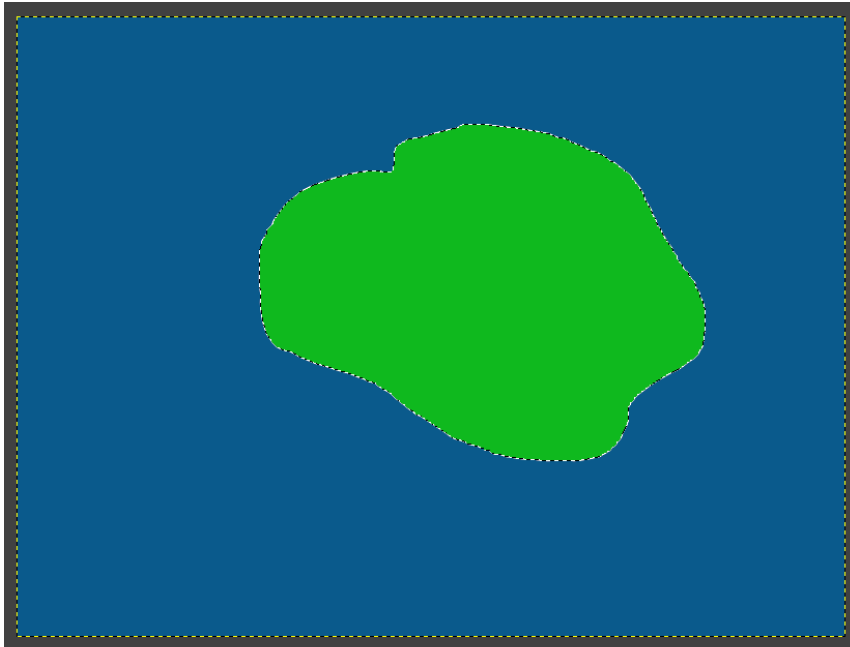


Wybierz odręczne rysowanie obszarów:

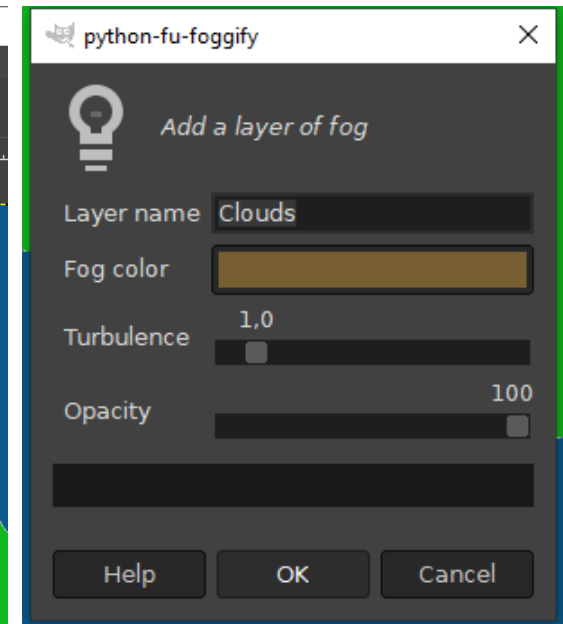
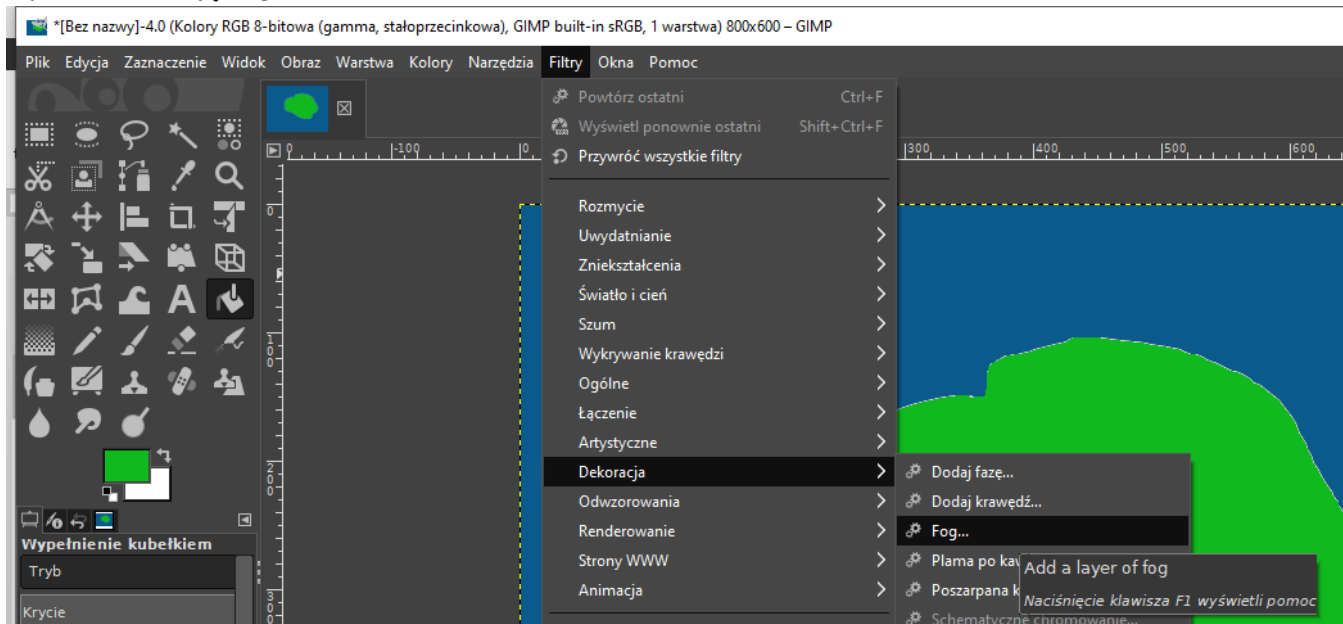


i narysuj kształt wyspy na środku obszaru.

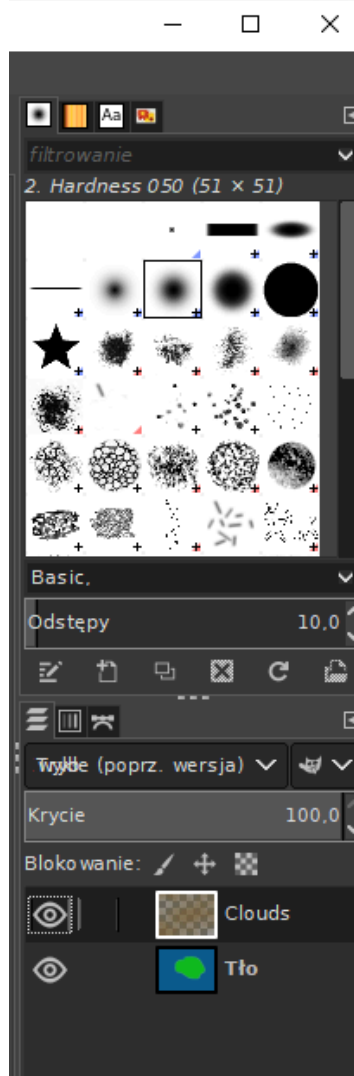
Tak przygotowaną wyspę wylej kubelkiem kolorem w odcieniu zielonym:



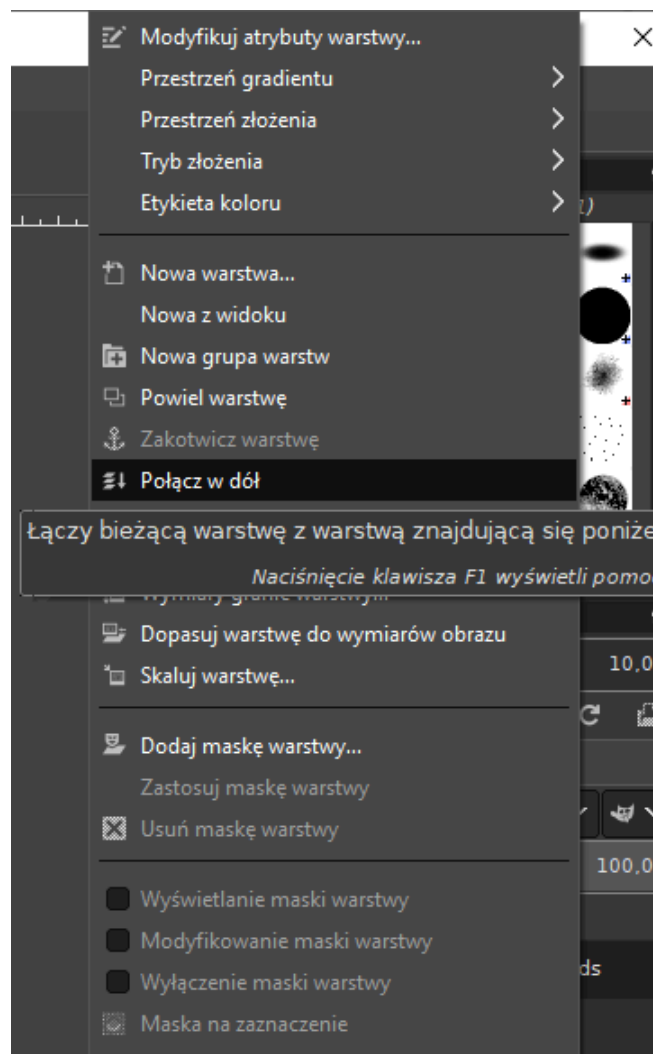
Wybierz dekorację Fog:



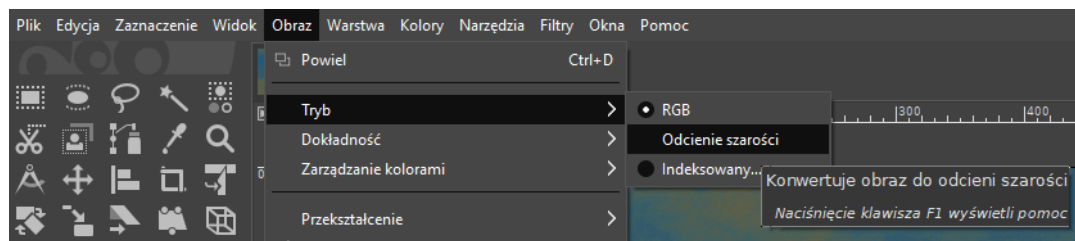
Powstała warstwa którą należy połączyć z rysunkiem:



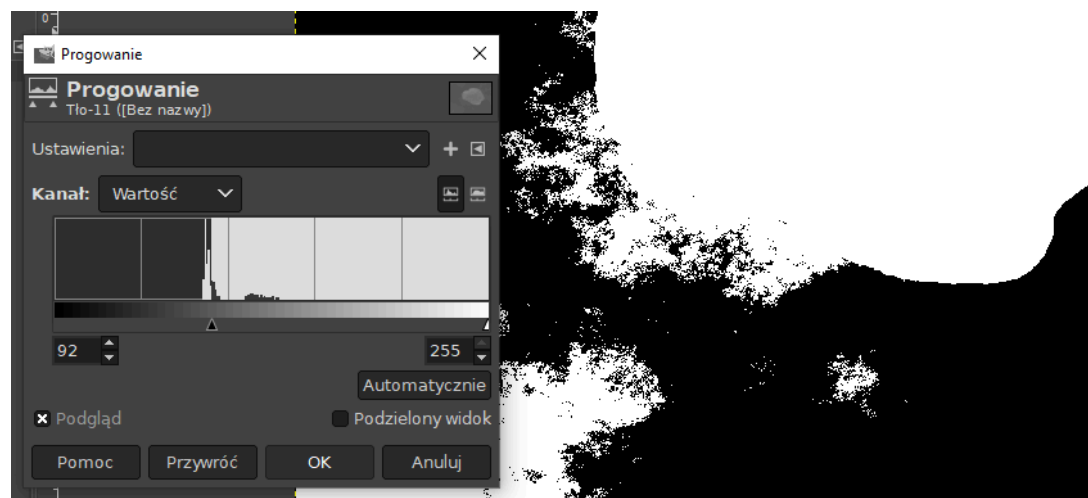
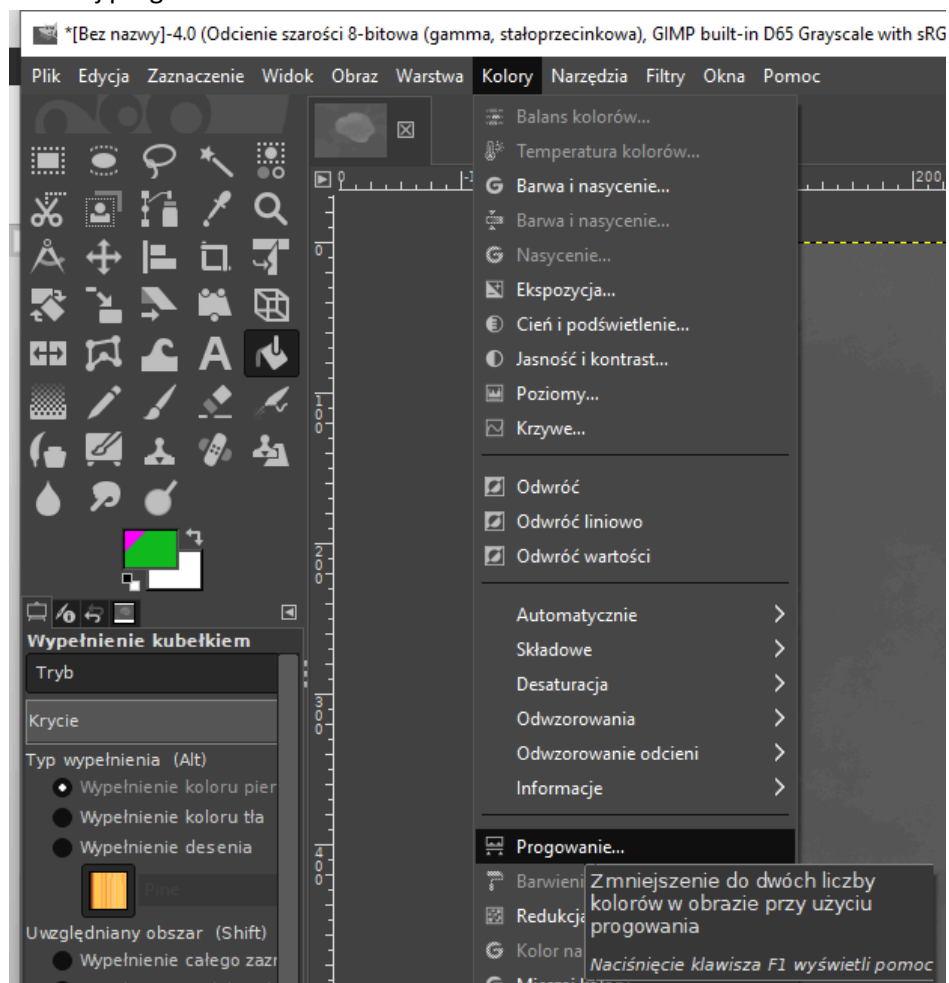
Klikamy prawym klawiszem myszy w górną warstwę i wybieramy połącz w dół:



Konwertuj obraz na odcienie szarości:

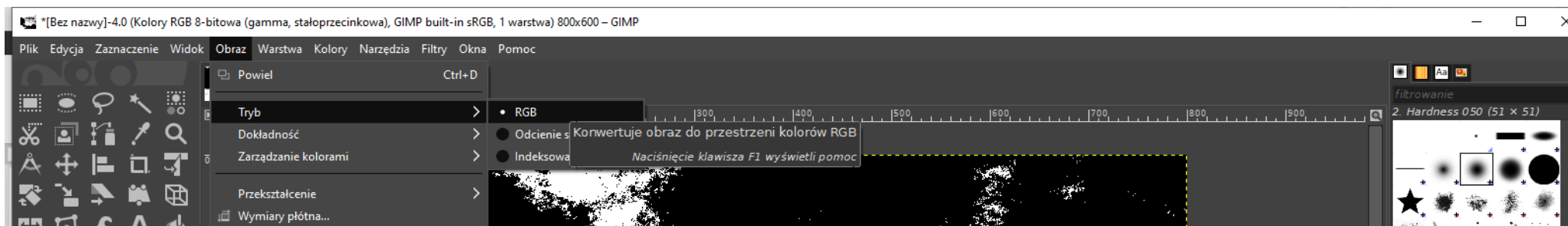


Zastosuj próg koloru:



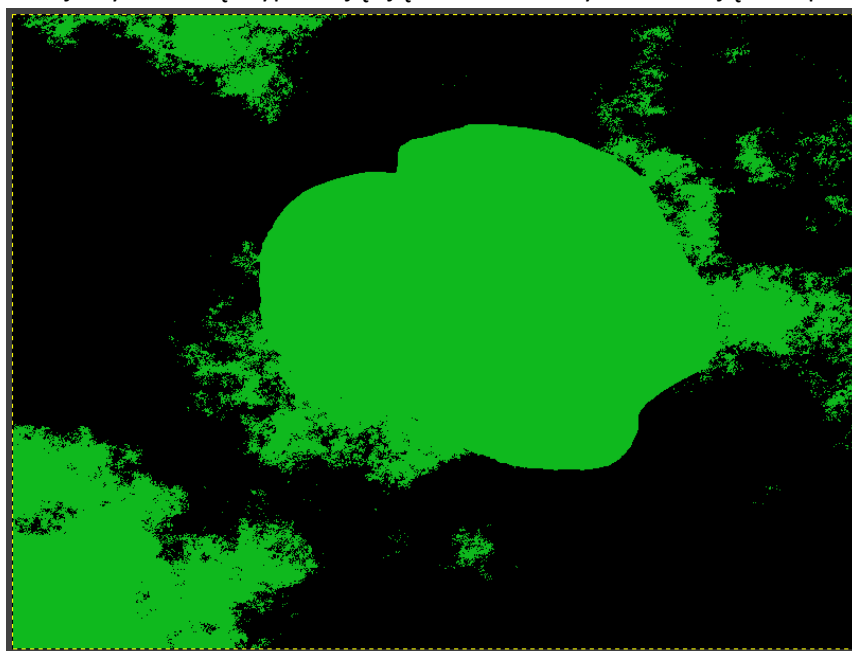
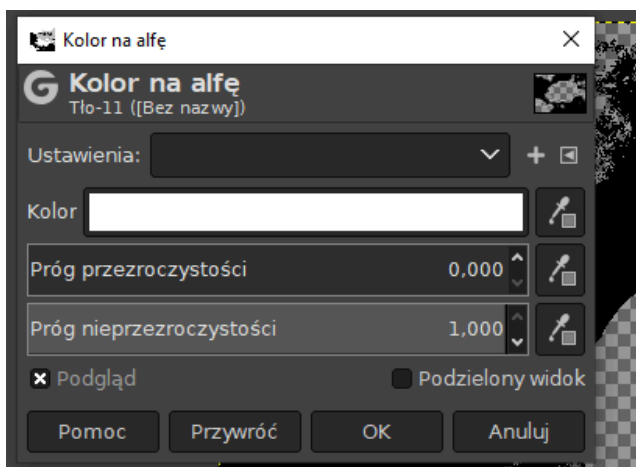
W menu kolory wybierz zmienę kolorów:

- spowrotem zacznz tryb obrazu RGB:

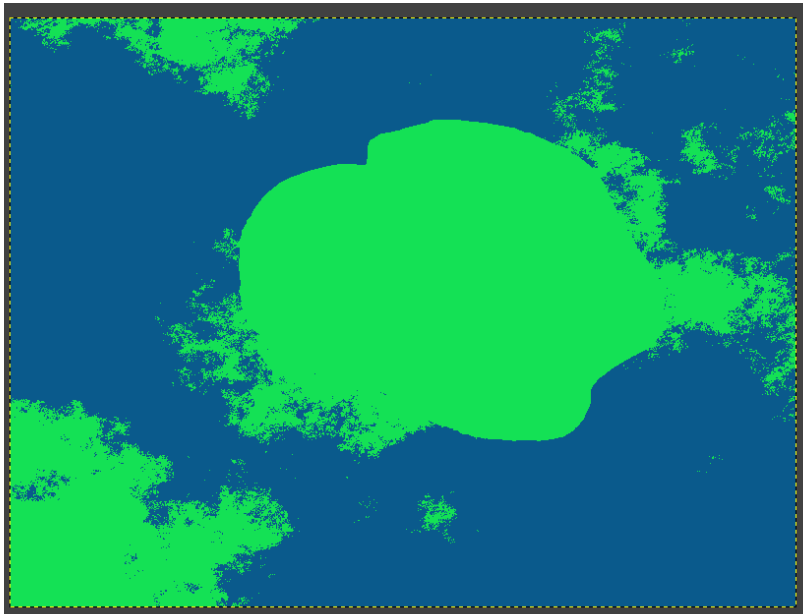


Wybieram zmianę koloru na alfe:

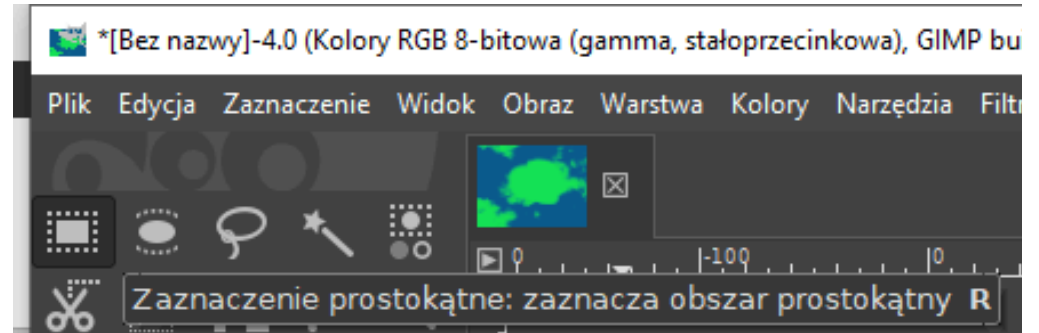
Dodajemy warstwę wypełniając ją kolorem zielonym i układając na spodzie. Łączymy obie warstwy:

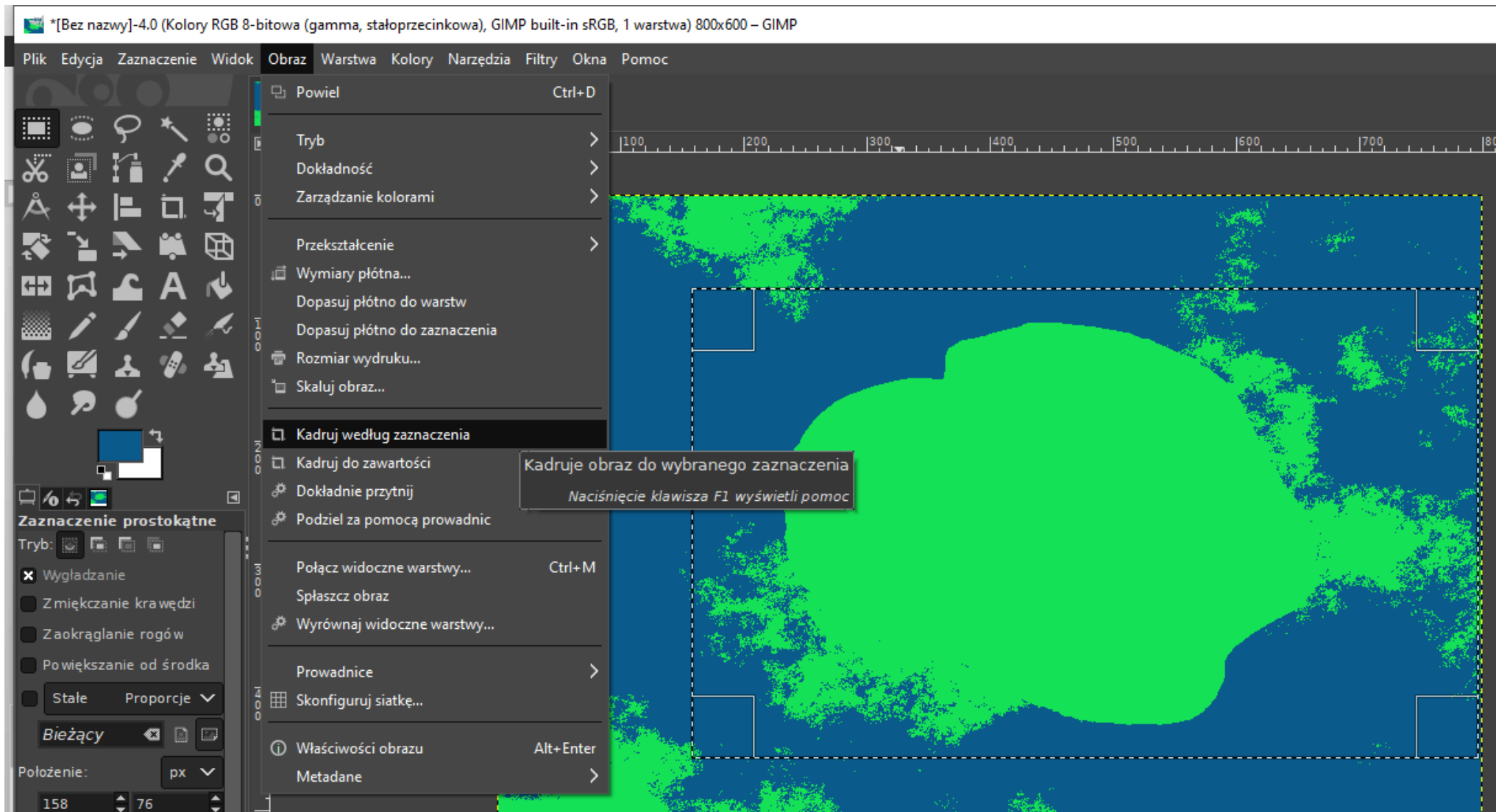


Czynność powtarzamy zmieniając kolor czarny na niebieski. Gotowy efekt:



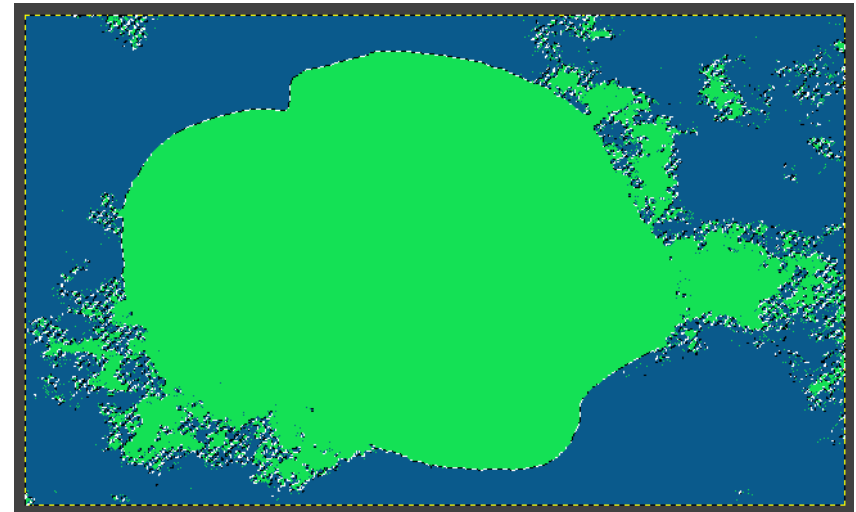
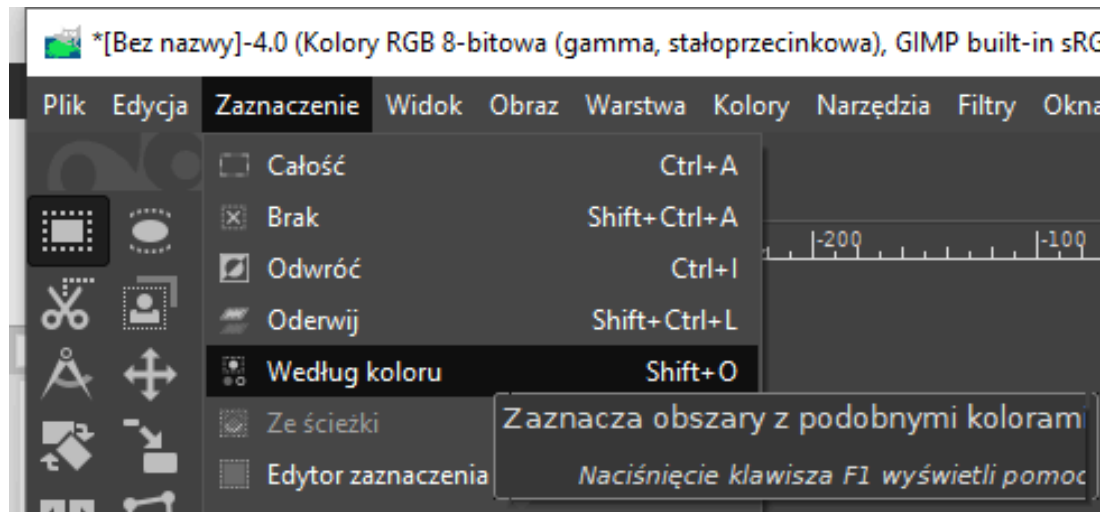
Wybieramy interesujący nasz obszar używając zaznaczenia prostokątnego:
Kadrujemy obraz według zaznaczenia:



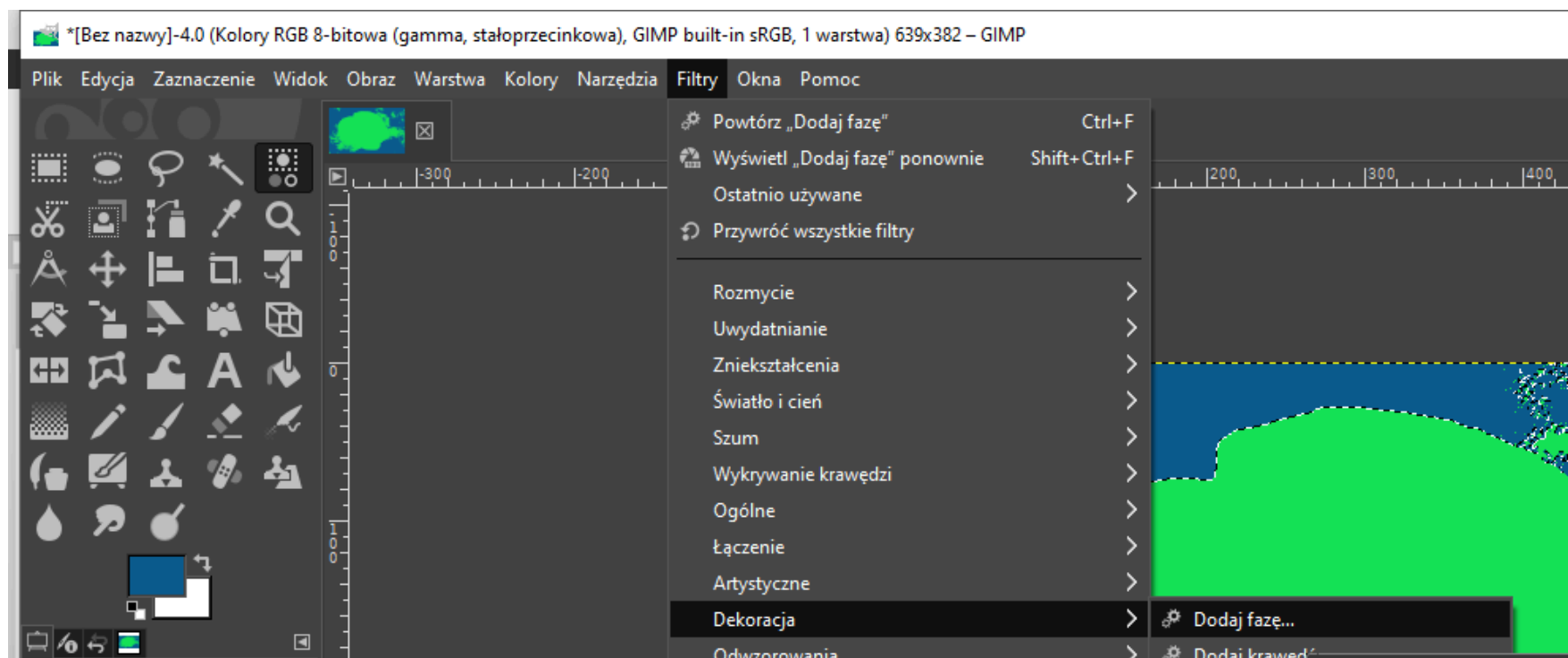


Ćwiczenie 2: Wyspa na oceanie c.d. Nadajemy obrazowi wrażenia 3D oraz uzupełniamy o teren górzisty.

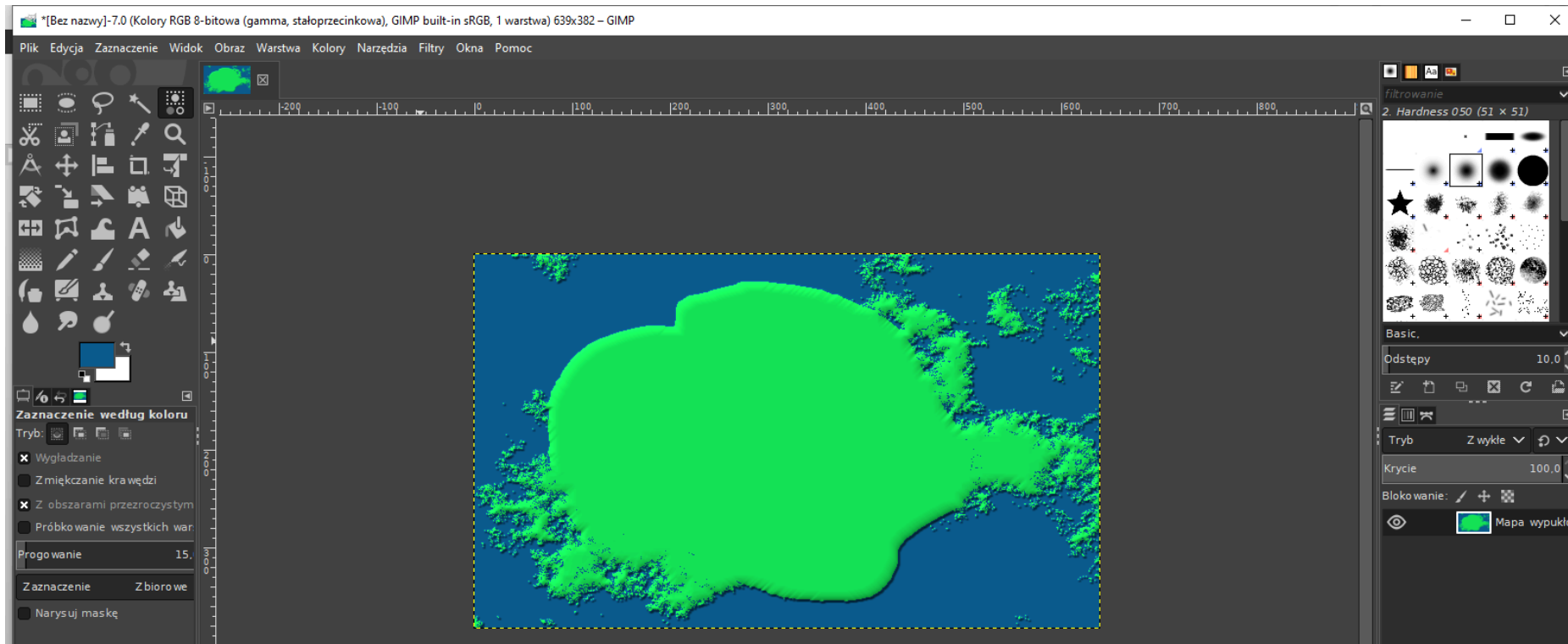
Wybierz zaznaczenie według koloru i zaznacz kolor zielony:



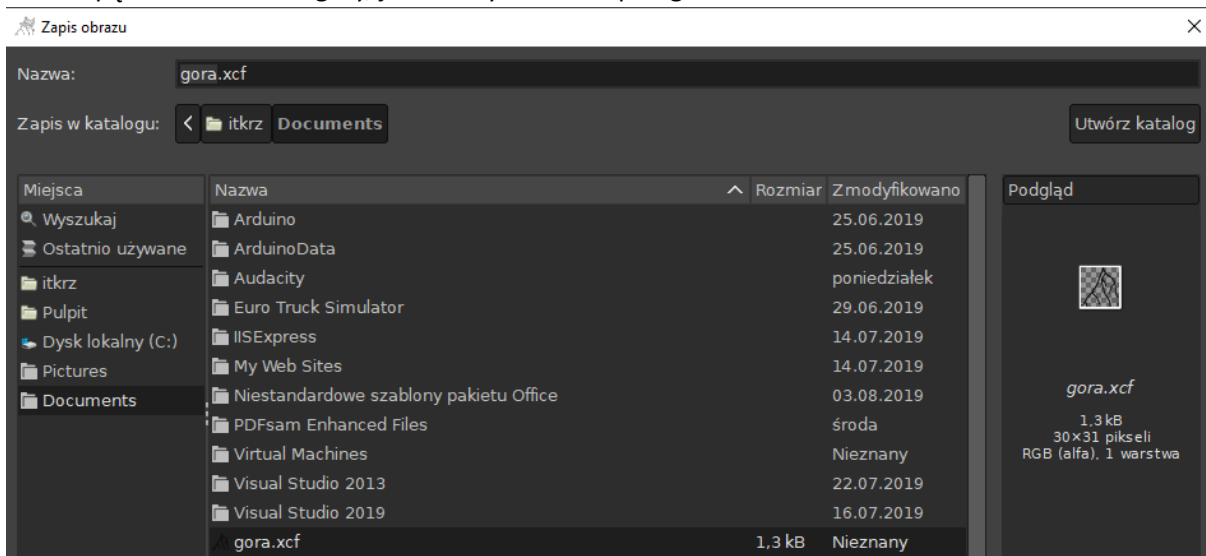
Wybierz dodanie fazy dla zaznaczonego koloru zielonego:



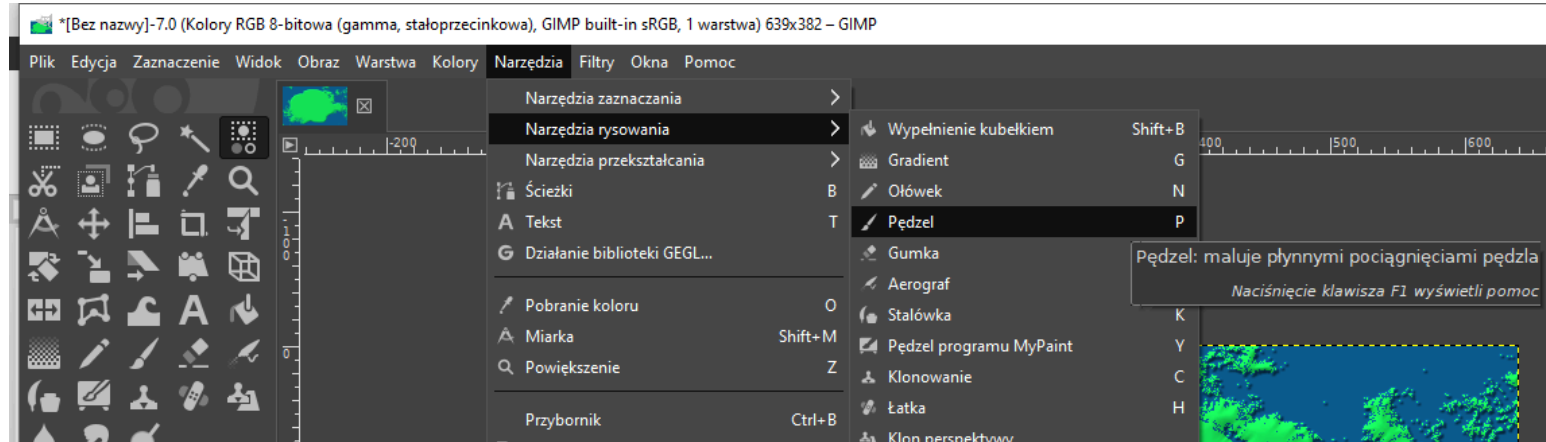
Usuń zaznaczenie (efekt):



Utwórz pędzel w kształcie góry, jako nowy obraz i zapisz go:

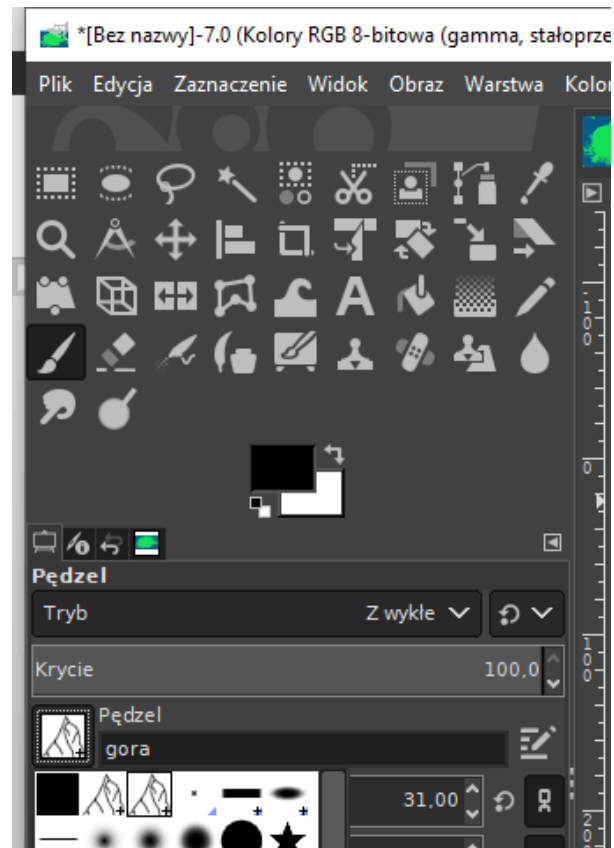
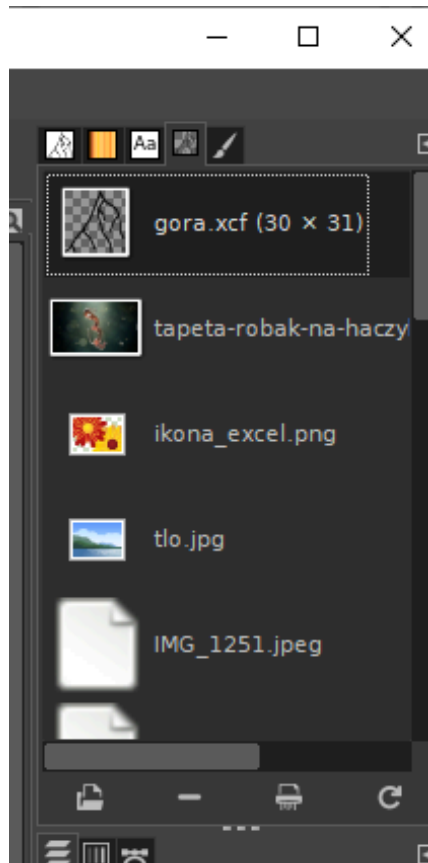


Włącz narzędzie pędzel i dodaj do pędzli obraz:



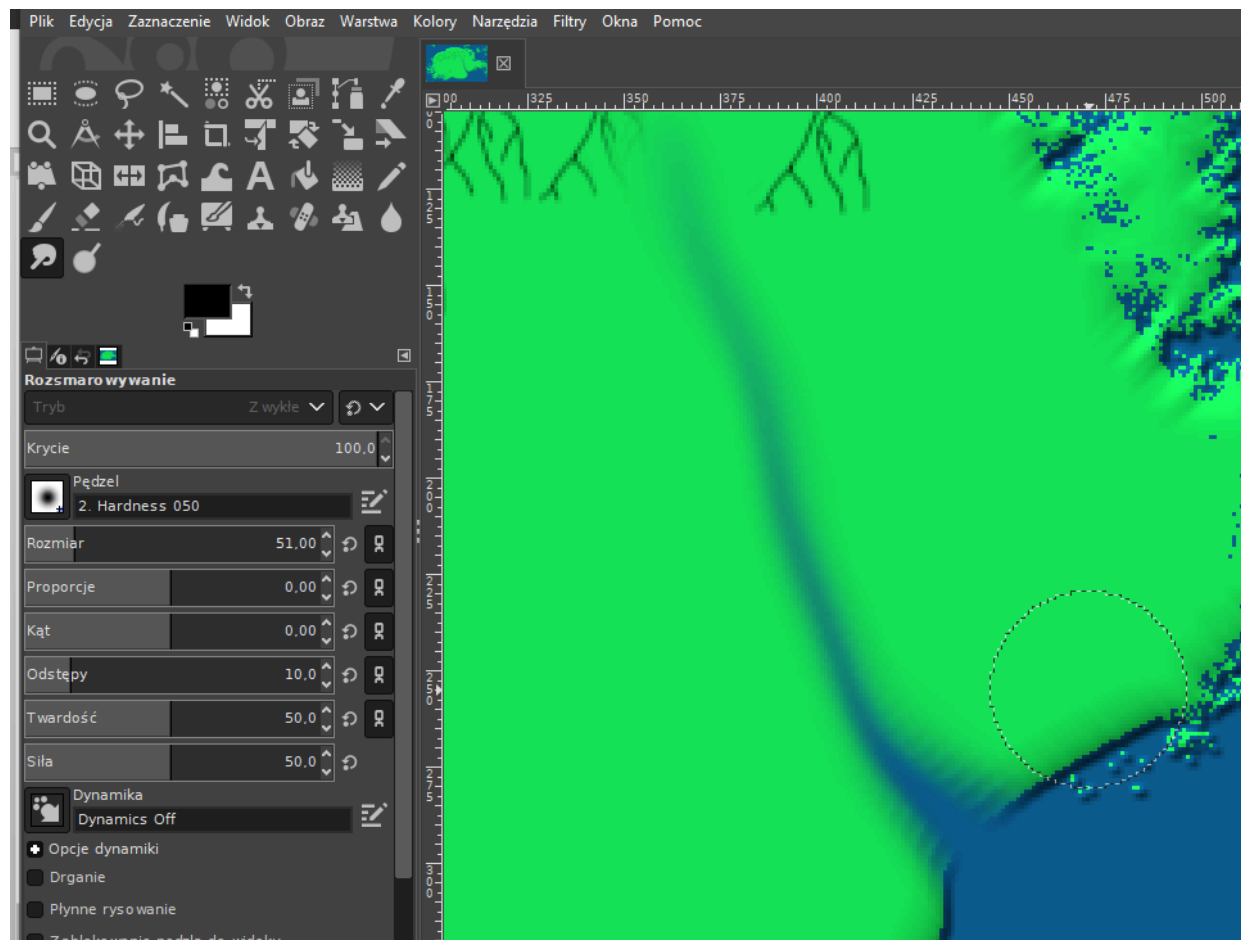
Wybór obrazu:

Wybieramy pędzel góry:



i stemplujemy powierzchnię pasma górskiego





Dorysuj rzekę i inne elementy