



MAMAGO 2026

Règlement - Saison 10

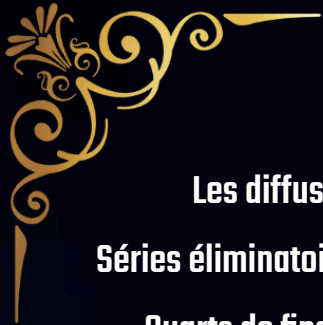
This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.



TABLE DES MATIÈRES

Introduction.....	4
Mot de départ.....	4
Équipe de la Mamago S9.....	5
Comportements à adopter.....	7
Inscription.....	9
Comité des joueurs.....	11
Les critères de sélection pour le comité.....	11
Les pouvoirs d'action du comité.....	11
Éléments en place sur lesquels le comité n'aura aucun pouvoir d'action.....	12
Éléments qui ne sont pas en place sur lesquels le comité aura un pouvoir d'action.....	12
Le Clash des organisations.....	13
Le concept.....	13
Les équipes.....	13
La confection.....	13
Le suivi.....	14
Division.....	15
Déroulement des parties.....	18
Super Week.....	21
La structure de l'événement.....	21
L'horaire.....	21
Le déroulement des parties.....	21
Comportement pendant la Super Week.....	22
La pondération.....	22

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.



Les diffusions Twitch.tv.....	23
Séries éliminatoires.....	25
Quarts de final.....	25
Demie-finales.....	25
Finales.....	25
Rôle du capitaine.....	26
Remplaçants.....	27
Nouvelle réglementation sur les remplaçants.....	28
Réglementation “post split 2”.....	28
Équipes d’une même organisation.....	30
RÈGLEMENTS CONCERNANT UNIQUEMENT Division My Needle Store.....	31
Procédure de jeu.....	31
Comportement.....	31
Nos politiques d’utilisation Twitch.....	32
Règlement sur le déplacement des affrontements.....	34
Processus de déplacement.....	34
Les paramètres du déplacement.....	34



Introduction

Mot de départ

Bonjour à tous et à toutes et bienvenue dans la Mamago Esport Season 9!

Nous vous remercions tout d'abord pour votre inscription à notre 10e saison et pour votre engagement durant les 15 prochaines semaines !

L'innovation est la pierre angulaire de notre ligue et nous avons à cœur l'expérience des participants qui s'y inscrivent. Pour sa 10e édition, la Mamago Esport Season a adopté de tous nouveaux concepts ainsi que plusieurs modifications à ses règlements en suivant les rétroactions de la saison 9 !

Nous vous souhaitons une excellente saison et nous vous encourageons à contacter l'administration si vous avez besoin d'assistance ! Prenez note qu'il y aura une rencontre obligatoire pour tous les capitaines en date du 5 septembre 2026 19h et que le tout sera diffusé sur Twitch. À travers cette rencontre, vous aurez l'opportunité de vous faire présenter la totalité de la saison ainsi que la structure interne par l'administrateur principal.

Merci et bonne lecture !

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.



Équipe de la Mamago S10

Administrateurs de Division:

- David Bergeron (Daveloune) - Division Administrator
- Dereck Grondin (Dereck) - Division Administrator
- Jean-Benoît Voyer (Raton) - Division Administrator

Équipe technique:

- Simon Boutin (PetitPanda) - IT System Administrator
- Mathieu Peterson (Canardo) - Statistics Administrator
- Simon Boucher-Ruest (Alphonso Swoops) - Ticket Administrator
- Jean-Benoit Voyer (Le Raton) - Event Administrator

Comité disciplinaire:

- Simon Boucher-Ruest (Alphonso Swoops)
- Félix Michaud (Pistache la menace)

Équipe de production:

- Nicolas Lefebvre (Blake)
- Hubert Parent (Le Carnaval de Quebec)
- Yan Xiong (Exdelo)
- Guillaume Larivière (Firefoxz)
- Hubert Parent (Spirit)
- Étienne Landry (Etirock)

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.



Comportements à adopter

Ces comportements ne sont pas tolérés par l'organisation : Insultes, Spamming, B.M., Utilisation d'un programme de triche.

Conséquences : Disqualification sans remboursement pour l'équipe entière sans préavis (preuve à l'appui).

Hormis une entente entre les deux équipes, aucune pause volontaire ne sera permise (sans raison valable telle que : Bris d'équipement, Déconnexion accidentelle, Urgence).

Conséquences : Défaite automatique

Interdiction d'utiliser les salons (textuels et vocaux) de façon déraisonnable.

Conséquences : Retrait de la permission d'écrire si récidive, la sourdine sera appliquée de manière définitive.

Lors de leur affrontement, les équipes doivent se présenter à l'heure entendue. (15 minutes d'attente)

Conséquences : 1^{er} retard sera suivi d'une défaite par forfait d'une partie. 2^{ème} retard sera suivi d'un B03 par forfait. 3^{ème} retard sera suivi d'une disqualification de l'équipe de la Mamago.



Il est interdit de jouer sur le compte d'un autre joueur afin d'améliorer ses performances ou celle d'une équipe (Smurfing et account sharing).

Conséquences : Disqualification sans préavis de l'équipe entière avec aucune possibilité de remboursement

Il est interdit d'inscrire dans différentes positions plus d'un compte appartenant au même joueur

Conséquences : Disqualification sans préavis de l'équipe entière avec aucune possibilité de remboursement

Il est interdit de jouer des parties de la saison plus tôt ou plus tard sans accord de l'administration

Conséquences : Les résultats de la partie jouée ne seront pas compilés.

L'administration se réserve un droit de sanction sur tout agissements pouvant mener à une défaillance de l'intégrité compétitive de la Mamago Esport Season.

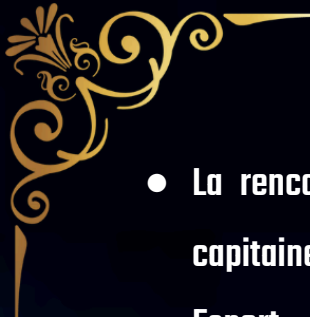
Leur pouvoir décisionnel n'aura aucune limite et chaque sanction sera administrée en fonction de la gravité de la situation.



Inscription

- Une équipe doit être composée d'un minimum de 5 joueurs (Top, Jungle, Mid, ADC, Support).
- Un maximum de 5 remplaçants sera admis par équipe.
- Les joueurs doivent avoir un minimum de 50 parties en Split 1 OU en Split 2 en partie classée solo/duo avant le 30 août 2026.
- Le niveau minimal requis pour participer est de 200.
- Un formulaire d'inscription doit être rempli sur le site internet.
- Les frais d'inscription sont de 250\$ CAD par équipe jusqu'au 25 juillet et de 300\$ CAD par la suite..
- Aucun montant ne sera remboursé et peu importe la raison.
- Les frais d'inscription doivent être payés avant le 5 septembre 2026 sur la plateforme d'inscription.
- À partir du 23 août 2026, tout retard de paiement occasionnera des frais supplémentaires de 50\$ CAD et éventuellement, une disqualification.
- Les pointages de chaque équipe seront bloqués le 23 août 2026 ou à la date d'inscription de l'équipe (si inscrit après le 23 août).
- Un joueur/entraîneur ne peut pas faire partie de deux équipes différentes dans la même division, mais peut être dans plusieurs équipes de divisions différentes.
- Un maximum de 2 entraîneurs peut être permis par équipe dans le Discord de la mamago.
- S'assurer d'avoir son alignement prêt pour le 6 Septembre 2026 .

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

- 
- La rencontre des Capitaines se déroulera le 5 Septembre 2026 et sera obligatoire pour les capitaines. Elle sera aussi diffusée sur Twitch pour les autres joueurs sur la chaîne de Mamago Esport.
 - La commande du Bot pour vous aider à calculer vos points d'inscription est le /Point-check <Riot's Name> <Riot's Tag>.
 - Vu que l'équipe est évaluée selon les 5 meilleurs joueurs, nous vous conseillons de tester tous vos joueurs, incluant les remplaçants, avant d'enregistrer le formulaire d'inscription.
 - Tout changement de joueur dans l'équipe doit être fait avant le 20 septembre. **Aucun changement ne sera permis après cette date.**
 - Une fois inscrit, les joueurs seront requis de disputer un minimum de 10 parties de solo/duo queue aux 21 jours. Dans le but de pouvoir conserver leur égalité à la Mamago Esport Season 10
 - La responsabilité de la vérification revient au capitaine adverse, qui peut valider en utilisant le multi.op.gg fourni par l'équipe
 - Un joueur qui dépasserait le rang maximal permis pour la division serait jugé non-éligible pour le reste de la saison et devrait être retiré de l'alignement
 - Un joueur qui n'aura pas joué 10 parties dans les 21 derniers jours sera jugé non-éligible pour le match.

si un joueur réussit à jouer une ou des parties dû à la mauvaise vérification du capitaine adverse, la ligue se libère de toute responsabilité .



Le Clash des organisations

Afin d'encourager la participation des organisations québécoises, un nouveau concept a été inventé. Il permettra aux propriétaires de ces dites organisations de compétitionner pour un tout autre prix: l'inscription gratuite d'une de leurs équipes pour la prochaine saison.

Le concept

- Pour obtenir la définition d'organisation au sein de la ligue, l'organisation doit être composée d'un minimum de 3 équipes
- Les 3 équipes doivent être inscrites dans la saison actuelle de la ligue
- Les équipes doivent porter la bannière de leur organisation
- Le clash se résume à un affrontement hebdomadaire opposant une organisation à une autre
- Pour participer au clash, un joueur doit absolument être participant à la saison 10
- Le prix va à l'organisation et non à l'équipe
- La ligue retire toutes responsabilités concernant la gestion du prix par l'organisation gagnante. L'utilisation du prix monétaire est laissée à la discrétion du propriétaire de l'organisation

Les équipes

La confection

- Aucune limite de rang n'est imposée aux propriétaires d'organisation lors de la confection de leur équipe de la semaine
- Il est interdit pour un joueur de participer à un clash pour deux semaines consécutives

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

- 
- C'est la responsabilité de l'organisation de communiquer à l'équipe adverse son alignement de la semaine et ce, 24h avant l'heure décidée pour l'affrontement
 - Il est interdit pour des joueurs de la même équipe en Mamago Esport Season 9 de participer dans la même équipe de clash

Le suivi

- Il sera de la responsabilité de l'organisation de garder un suivi sur la participation de ses membres
- Un classement sera disponible sur le site internet afin de permettre à tous les participants de suivre la progression des organisations dans le clash

Division

Chaque joueur lui sera attribué un pointage selon plusieurs critères dont le rang le plus haut en saison 2025 et 2026, le nombre de parties jouées durant les saisons, le taux de victoire, etc.

Le pointage pour chacun des rangs sera déterminé ainsi :

Rang	Pointage	Rang	Pointage	Rang	Pointage
Iron IV	1	Platinum IV	22	400-499 LP	111
Iron III	2	Platinum III	24	500-599 LP	127
Iron II	3	Platinum II	26	600-699 LP	145
Iron I	4	Platinum I	28	700-799 LP	163
Bronze IV	5	Emerald IV	31	800-899 LP	181
Bronze III	6	Emerald III	34	900-999 LP	199
Bronze II	7	Emerald II	38	1000-1099 LP	217
Bronze I	8	Emerald I	42	1100-1199 LP	235
Silver IV	9	Diamond IV	46	1200-1299 LP	253
Silver III	10	Diamond III	51	1300-1399 LP	271
Silver II	11	Diamond II	56	1400-1499 LP	289
Silver I	12	Diamond I	61	1500-1599 LP	307
Gold IV	14	1-99 LP	67	1600-1699 LP	325
Gold III	16	100-199 LP	75	1700-1799 LP	343
Gold II	18	200-299 LP	85	1800-1899 LP	361

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

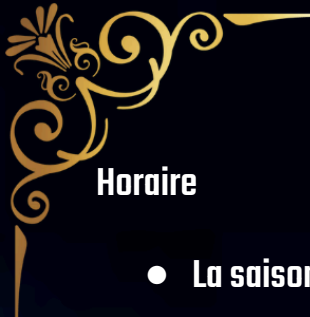


Gold I	20	300-399 LP	97	1900-1999 LP	379
---------------	-----------	-------------------	-----------	---------------------	------------

Voici comment les divisions seront divisées :

Division	Elo maximum	Bracket	E-Sub
Division 1	No cap	No cap	3
Division 2	600 LP	250-449	3
Division 3	Diamond 1	171-249	3
Division 4	Emerald 2	0-170	3
Division 5	-	-	-

Tous les joueurs seront évalués selon un calcul de points. Les 5 joueurs les plus haut seront comptés pour vous placer dans votre division.



Horaire

- La saison régulière se déroule à une fréquence d'un BO3 pendant X semaines consécutives.
- L'horaire de la saison sera disponible sur le site web
- Une semaine en Mamago Esport Season 10 se déroule du lundi au dimanche.
- Les parties doivent être planifiées d'avance entre les capitaines afin de trouver un terrain d'entente.
- En cas de désaccord ou si aucune entente n'est prise, la partie sera le dimanche à 7 PM EST.
- Si une seule équipe est disponible à la journée par défaut, elle recevra une victoire par défaut.
- L'alignement doit obligatoirement être envoyé un minimum de 1h avant le début de la partie. Ceci inclut aussi la IGN de la personne qui fera le 1v1.
- Lors d'un mésentente entre deux équipes une partie non-jouée sera appliquée (dépendamment du déroulement des événements la victoire pourrait aller à une équipe en particulier)

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.



Déroulement des parties

- Des "Tournament code" vous seront attribués à chaque début de semaine.
- Si une équipe est en retard à son affrontement, elle n'a droit qu'à une extension de 15 minutes sinon ce sera une victoire par forfait. Ce règlement peut être amendé si les deux équipes s'entendent préalablement.
- Tous les joueurs doivent, obligatoirement, être présents dans le Discord, dans leur salon vocal, avant que la partie commence. (Maximum de 5 joueurs lors des parties)
- Si un compte principal est banni sur LoL, le joueur ne peut pas jouer sur un compte alternatif.
- Afin de choisir de quel côté chaque équipe commence, 1 joueur par équipe doit faire un 1v1 (saison régulière seulement).
 - Règlements :
 - Map : ARAM - Blind Pick
 - Champion banni pour tous : Ornn
 - La victoire va au premier joueur ayant atteint un des des éléments suivants :
 - "First Blood"
 - "100 minions kills"
 - "First turret"
- Les nouveaux champions et les "hard reworks" peuvent être joués 14 jours après leur sortie.

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

- 
- Le capitaine de l'équipe ayant gagné le 1v1 doit créer un lobby sur ce site en utilisant le style **Tournament : hard fearless** sur la plateforme: **Drafter.lol**.
 - Les Bans du " Champ Select " doivent être exécutés dans le même ordre que celui dans le lobby.
 - Lors du Champion Select sur League of Legends, tous les membres doivent être dans l'ordre suivant : **Top / Jungle / Mid / ADC / Support**
 - Le " Rôle Swap " est permis seulement avant la phase de Draft. (Inter-changer le Top-Mid ou Top-Botlane n'est pas considéré comme du " Rôle Swap ". Si le jungle est changé avec le top ou si le top change avec le ADC, c'est considéré comme du " Rôle Swap ")
 - Les pauses durant les parties sont autorisées.
 - Un maximum de 15 minutes est alloué à chaque équipe.
 - Si une équipe dépasse le temps alloué, soit l'équipe en défaut perd par forfait soit l'équipe à défaut continue la partie sans la personne manquante (4v5).
 - Les équipes ont le droit à une pause de 10 minutes entre les parties. (À moins d'un accord mutuel)
 - Si une équipe dépasse le temps alloué, l'équipe en retard perdra les deux premiers bans.
 - À partir de la deuxième partie, l'équipe perdante de la manche précédente choisira le côté pour la suivante.
 - À la fin de la partie, l'équipe gagnante doit prendre une capture d'écran des "DrafterLoL" et du "match history" et les publier dans le " channel " approprié sur Discord.
 - La pondération de la saison régulière suit le format suivant :
 - **Partie gagnée 2-0 : 5 points**

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.



- **Partie gagnée 2-1 : 4 points**
- **Partie gagnée par abandon "No Show" : 5 points**
- **Partie perdue 1-2 : 2 points**
- **Partie perdue 0-2 : 1 point**
- **Partie perdue par abandon "No Show" : 0 point**
- **Partie non-jouée: 0 point**
- **Le classement de la saison régulière prend en compte le nombre de points accumulé dans la saison, les points de la Super Week et le pourcentage de partie gagné.**
 - **Si deux équipes ont le même nombre de points et le même pourcentage, la partie entre les deux équipes déterminera qui aura un meilleur positionnement dans le classement.**



Super Week

Inspiré directement de la LEC, la super week permet aux équipes de cimenter leur participation aux séries éliminatoires et cimenter l'exclusion de ceux qui les talonnent. C'est un tournoi d'une seule journée pendant lequel toutes les équipes d'une même division s'affrontent pour une seule et unique partie. Afin d'éviter un débalancement trop important du classement de la saison régulière, la pondération des victoires en super week sera différente !

La structure de l'événement

L'horaire

- La super week se déroulera les 14 et 15 novembre 2026.
- Elle débutera à 13h00 PM et se terminera aux alentours de 23h00 chaque jour.
- Il y aura une partie par heure.
- Le système suivra un "round robin" habituel.
- Vous devrez absolument attendre la prochaine heure avant de débiter votre partie.
- Les deux pauses repas seront de 17h00 à 18h00 chaque jour.

Le déroulement des parties

- Les parties se déroulent sur la carte "summoner's rift".
- Tous les affrontements de la super week seront des BO1 uniquement.
- Un hard fearless sur la plateforme: Drafter.lol sera obligatoire à moins d'un accord mutuel pour ne pas le faire.

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.



Comportement pendant la Super Week

- Tous les règlements en termes de comportement de la Mamago Esport Season seront en vigueur pendant la totalité de la super week.
- Toutes les sanctions en termes d'enfreinte de ces règles de la Mamago Esport Season seront en vigueur pendant la totalité de la super week.
- Un esprit sportif adéquat sera de mise tout au long de la journée et de la super week.

La pondération

- La pondération finale de la super week sera établie en fonction de votre nombre de victoires ET votre nombre de défaites.
- Il sera possible de terminer avec le même nombre de points qu'une ou plusieurs autres équipes.
- Les points seront répartis comme suit

Nombre de victoire vs nombre de défaite	Nombre de points
X-0	20 points
X-1	12 points
X-2	10 points
X-3	8 points
X-4	7 points
X-5	6 points
X-6	5 points

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.



Nombre de victoire vs nombre de défaite	Nombre de points
X-7	4 points

- En cas d'égalité au classement général post-super week, le win rate de saison régulière sera pris en considération
- En cas d'égalité multiple, la position ira à qui à battu qui.

Les diffusions Twitch.tv

Nous tentons cette saison d'augmenter drastiquement notre visibilité, il nous faut donc utiliser nos plateformes médiatiques judicieusement afin d'atteindre un tout nouveau public. Nous avons donc pris la décision stratégique de mettre de l'avant les équipes de plus haut niveau sur la chaîne pendant la super week.

SI VOTRE PARTIE EST DIFFUSÉE:

- Vous devrez ajouter dans votre liste d'amis un des deux commentateurs.
- Vous devrez attendre que les deux commentateurs soient prêts à débiter la diffusion.
- Vous devrez obligatoirement faire un pro draft en hard fearless sur la plateforme: Drafter.lol.
- Il vous sera interdit d'écrire dans le salon textuel de la chaîne Twitch tant et aussi longtemps que la partie en cours de diffusion ne sera pas TOTALEMENT terminée.

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.



This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.



Séries éliminatoires

Pour une représentation graphique des séries éliminatoires, référez vous au document d'horaire en ligne. Le choix des côtés sera décidé en fonction de la position à laquelle les équipes auront terminé la saison. L'équipe ayant le siège le plus haut décidera pour la première partie. Le choix reviendra ensuite au perdant de chaque partie.

Division 1 - Élimination simple - 8 ÉQUIPES

23 au 29 novembre 2026 : Quarts de finale (B03)

30 novembre au 6 décembre 2026 : Demi-finale (B05)

13 décembre 2026 de 19h00 à 00h00

Division 2 - Élimination simple - 8 équipes

23 au 29 novembre 2026 : Quarts de finale (B03)

30 novembre au 6 décembre 2026 : Demi-finale (B05)

12 décembre 2026 de 19h00 à 00h00

Division 3 - Élimination simple - 8 équipes

25 novembre au 1 décembre 2024 : Huitième de finale (B05)

2 au 8 décembre 2024 : Quart de finale (B03)

9 au 14 décembre 2024 : Demi final (B05)

13 décembre 2026 de 10h00 à 16h00



Division 4 - Élimination simple - 8 équipes

25 novembre au 1 décembre 2024 : Huitième de finale (BO3)

2 au 8 décembre 2024 : Quart de finale (BO5)

9 au 14 décembre 2024 : Demi final (BO5)

12 décembre 2026 de 10h00 à 16h00

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.



Rôle du capitaine

- Contrôler ses joueurs afin d'avoir une ligue respectueuse et disciplinée.
- Planifier les parties de l'équipe de façon assidue et flexible.
- Tenir les administrateurs de tous changements importants au sein de l'équipe.
- Faire passer les messages des administrateurs aux membres de son équipe.
- S'assurer d'avoir son alignement prêt pour le 5 Septembre 2026 et participer à la rencontre de lancement. .
- Le capitaine est responsable du comportement de son équipe et en est imputable. Le niveau d'imputabilité pourra aller jusqu'à une interdiction permanente de s'inscrire à nouveau en tant que capitaine.
-



Remplaçants

- Tous les joueurs inscrits dans l'équipe peuvent jouer les parties et ce peu importe leur niveau.
- Un remplaçant peut être utilisé peu importe la raison de l'utilisation.
- Lors de la saison régulière, l'alignement complet qui participe à l'affrontement doit être communiqué une heure avant la partie sous peine de perdre 2 bans pour la première partie (première rotation).
- En séries éliminatoires et en saison régulière, un remplaçant peut être utilisé entre les parties à condition que son ajout soit communiqué à l'équipe adverse et aux administrateurs avant le début du Draft.
- Les "Emergency sub" sont permis en autant qu'ils soient communiqués avant le début de la partie. L'équipe adverse a le droit d'avoir 10 minutes afin de se préparer. L'usage d'un E-sub retire 2 bans à l'équipe pour toutes les parties pendant lesquelles il sera utilisé. (première rotation).
- Une équipe a le droit à 3 "E-sub" au courant de la saison régulière et 1 "E-sub" durant la "Super Week".
- Chaque équipe dispose de deux 'E-Sub' autorisés durant les play-offs, avec une limite de un par rencontre.
- Tout changement de joueur dans l'équipe doit être fait avant le 20 septembre 2026. **Aucun changement ne sera permis après cette date.**



Nouvelle réglementation sur les remplaçants

- En division 3 de la Mamago Esport Season 9 uniquement, les membres d'une équipe pourront jouer dans une équipe ainsi que remplacer dans le pool opposé.
- Il est toutefois interdit d'être inscrit en tant que joueur principal dans deux équipes différentes.
- Si un joueur de pool A désire remplacer en pool B, la réglementation sur la valeur d'une équipe, soit le calcul des points attribué aux 5 joueurs les plus haut niveau, est toujours en application.
- Lors de conflit d'horaire concernant l'utilisation d'un même joueur pour deux parties simultanées dans deux pools différents, l'administration se déresponsabilise entièrement.
- L'administration se déresponsabilise entièrement des départs soudains des remplaçants inter-pools.
- La procédure d'ajout de remplaçant reste la même, un ticket doit être ouvert avec la commande /open puis une approbation d'ajout doit être faite par un administrateur
- Un remplaçant "Inter-pool" ne peut pas jouer plus de 50% du nombre de parties en saison régulière
- Une fois rendu en séries éliminatoires, les remplaçants "inter-pool" seront totalement interdits

Réglementation "post split 2" (NON APPLICABLE POUR LA SAISON 10)

- Afin de pallier au début du nouveau split qui se fera le 25 septembre 2024, une nouvelle réglementation en terme de parties sera mise en place.
- Les règlements qui suivront seront applicables à tous les remplaçants de la Mamago Esport Season n'ayant pas atteint le 75 requis lors du split 2
- À partir du 25 septembre 2024 le nombre de parties requises pour participer à la saison sera établi en fonction du nombre de journées s'étant déroulées entre le 25 septembre 00h00 et le 14 octobre 23h59 (date limite des modifications permises à l'alignement).

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.



Charte des parties requises

- 25 septembre = 20
- 26 septembre = 20
- 27 septembre = 20
- 28 septembre = 20
- 29 septembre = 23
- 30 septembre = 26
- 1er octobre = 29
- 2 octobre = 32
- 3 octobre = 35
- 4 octobre = 38
- 5 octobre = 41
- 6 octobre = 44
- 7 octobre = 47
- 8 octobre = 50
- 9 octobre = 53
- 10 octobre = 56
- 11 octobre = 59
- 12 octobre = 62
- 13 octobre = 65

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.



Équipes d'une même organisation

- Lorsqu'une organisation inscrit 4 équipes, un rabais de 250\$ CAD sera attribué aux équipes de l'organisation.

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.



RÈGLEMENTS CONCERNANT UNIQUEMENT Division My Needle

Store

Procédure de jeu

- Pour toute la saison régulière et les playoffs, le hard fearless va être la façon dont les équipes vont composer leur équipe.
- Le role swap et le lane swap sont autorisés dès qu'une équipe le souhaite (pendant la draft, mid-draft ou même après la draft).
- Suite aux réunions précédentes avec les équipes, nous avons décidé d'autoriser plus de 5 personnes à la fois dans le salon vocal Discord.
- Suite à cet ajout, toutes les personnes ne jouant pas se mettront en sourdine et ne seront pas autorisées à retirer la sourdine pour communiquer des informations aux joueurs.
- Toutes les équipes doivent utiliser cette plateforme pour leur fearless draft : <https://apexesportsapps.com/teams>

Comportement

- Il n'y aura aucune conséquence suite au spamming d'un mastery ou d'un emote tout au long de la saison.



Nos politiques d'utilisation Twitch

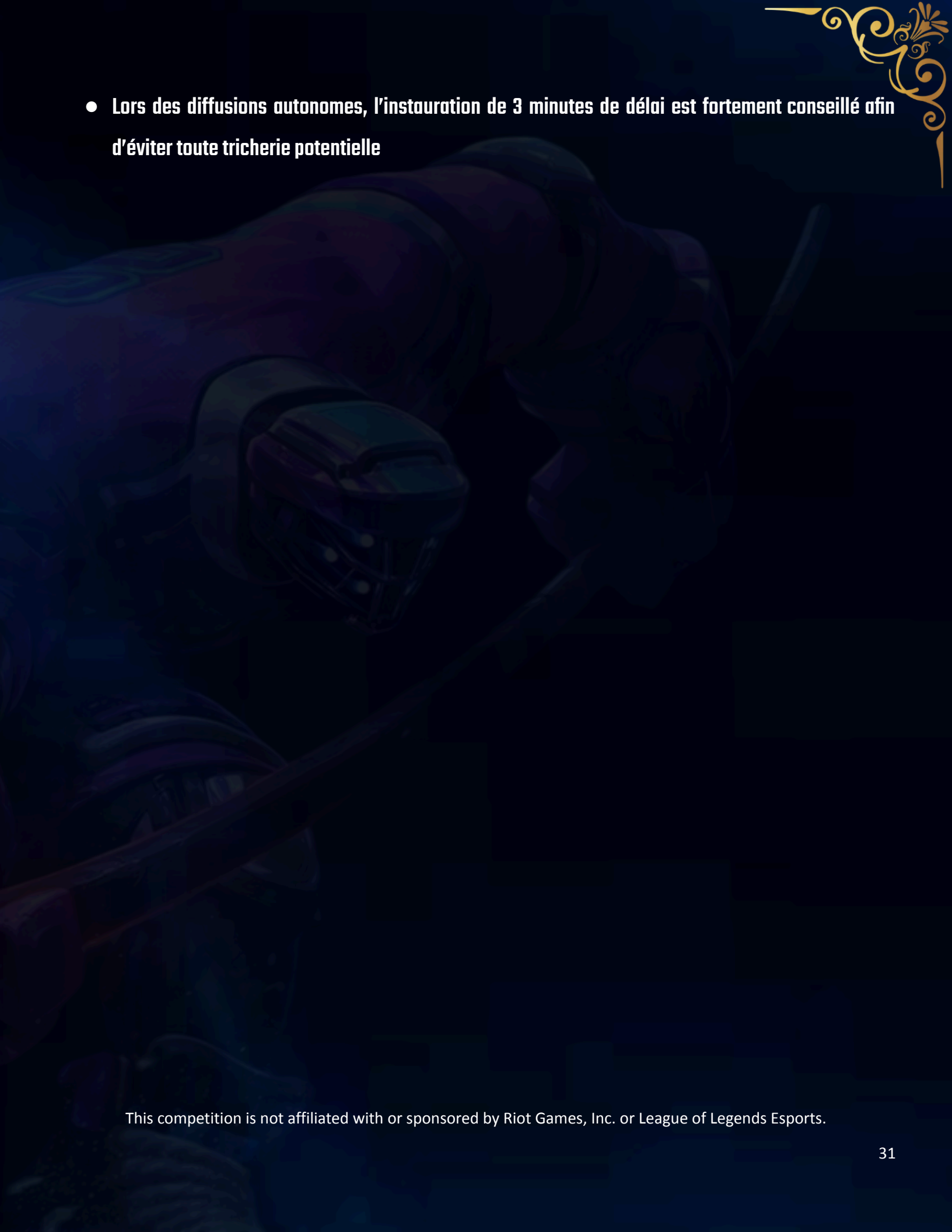
Lors d'une saison de notre ligue, nous comprenons le besoin des organisations ou des diffuseurs individuels, de partager leurs parties sur leur chaîne respective. Ne désirant pas s'opposer à cette idée, la Mamago Esport Season a mis sur pied ce guide de lignes directrices afin de répondre aux intérêts de tous et chacun.

Une organisation ou un diffuseur autonome peut diffuser ses parties de la Mamago Esport Season à condition que:

- Le titre de la diffusion être inscrit sous le format suivant: Blue team vs Red team - Mamago Esport Season 9 - Week X
- Le logo de la Mamago Esport Season doit être placé sur votre scène de couverture de votre diffusion
- Lors des diffusions officielles de la Mamago Esport Season, il est interdit pour une chaîne francophones de diffuser les mêmes affrontement que la chaîne de la ligue
- Ceci n'est pas une obligation, mais nous vous encourageons à promouvoir vos spectateurs à rejoindre nos plateformes officielles (Discord, Twitch, Facebook)
- Lors de la diffusion d'affrontements de la Mamago Esport Season sur votre chaîne, il est interdit de parler contre la ligue, sa gestion, ses règlements ou sa structure
- Prônant l'absence de toute toxicité, nous encourageons les diffuseurs à véhiculer cette philosophie tout au long de leurs diffusions.
- Les spectateurs sont permis dans la partie personnalisée, mais ne sont pas autorisés à être dans le salon vocal Discord

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

- 
- Lors des diffusions autonomes, l'instauration de 3 minutes de délai est fortement conseillé afin d'éviter toute tricherie potentielle



This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.



Règlement sur le déplacement des affrontements

Afin de d'offrir une certaine flexibilité de planification aux équipes en ce qui a trait aux affrontements, la Mamago Esport Season autorise la dissociation entre un affrontement et la semaine à laquelle il devait être disputé. Vous trouverez ci-dessous les informations qui permettront de mieux vous diriger dans ces modifications.

Processus de déplacement

1. Vous devez tenter de trouver une entente dans la semaine impartie afin de disputer vos parties
2. Si aucune entente n'est trouvée, le temps par défaut doit être appliqué
3. Si les deux équipes sont d'accord pour le déplacement de leur affrontement à une semaine ultérieure, un ticket doit être ouvert (voir page 17)
4. Un déplacement d'horaire ne pourra pas être effectué sans l'approbation d'un administrateur.

Les paramètres du déplacement

1. L'équipe qui demande le déplacement est celle qui est responsable de trouver une date alternative.
2. L'équipe ayant accepté la proposition de déplacement ne peut pas revenir sur sa décision une fois la proposition approuvée.
3. Suite à l'entente de déplacement entre les deux équipes, l'administration n'est pas responsable de tous les autres conflits d'horaire.
4. La date approuvée par l'administration est cimentée et si la partie n'a pas lieu, une partie no show sera appliquée.

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.