MAMAGO 2026

Règlement - Saison 10

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

TABLE DES MATIÈRES

Introduction 3

Mot de départ 3

Équipe de la Mamago S10 4

Comportements à adopter 5

Inscription 7

Division 9

Horaire 11

Déroulement des parties 12

Séries éliminatoires 15

Division 2 - Élimination simple - 8 équipes 15

Division 3 - Élimination simple - 8 équipes 15

Division 4 - Élimination simple - 8 équipes 15

Rôle du capitaine 16

Remplaçants 17

Équipes d'une même organisation 18

Nos politiques d'utilisation Twitch 19

Règlement sur le déplacement des affrontements 21

Processus de déplacement 21

Les paramètres du déplacement 21

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

Introduction

Mot de départ

Bonjour à tous et à toutes et bienvenue dans la Mamago Esport Season 10!

Nous vous remercions tout d'abord pour votre inscription à notre 10e saison et pour votre engagement durant les 15 prochaines semaines !

L'innovation est la pierre angulaire de notre ligue et nous avons à cœur l'expérience des participants qui s'y inscrivent. Pour sa 10e édition, la Mamago Esport Season a adopté de tous nouveaux concepts ainsi que plusieurs modifications à ses règlements en suivant les rétroactions de la saison 9 !

Nous vous souhaitons une excellente saison et nous vous encourageons à contacter l'administration si vous avez besoin d'assistance ! Prenez note qu'il y aura une rencontre obligatoire pour tous les capitaines en date du 12 septembre 2026 19h et que le tout sera diffusé sur Twitch. À travers cette rencontre, vous aurez l'opportunité de vous faire présenter la totalité de la saison ainsi que la structure interne par l'administrateur principal. C'est le lendemain de cette rencontre que la saison débutera.

Merci et bonne lecture !

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

Équipe de la Mamago S10

Administrateurs de Division:

- David Bergeron (Daveloune) - Division Administrator
- Dereck Grondin (Dereck) - Division Administrator
- Shawn Martins (Blackwacks) - Division Administrator

Équipe technique:

- Simon Boutin (PetitPanda) - IT System Administrator
- Mathieu Peterson (Canardo) - Statistics Administrator
- Mireille Perron (Crazymimie) - Ticket Administrator / Caster's Manager

Comité disciplinaire:

- Simon Boucher-Ruest (Alphonso Swoops)
- Félix Michaud (Pistache la menace)

Équipe de production:

- Nicolas Lefebvre (Blake)
- Hubert Parent (Le Carnaval de Quebec)
- Yan Xiong (Exdelo)
- Guillaume Larivière (Firefoxz)
- Hubert Parent (Spirit)
- Étienne Landry (Etirock)
- (FallenSanctum)

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

Comportements à adopter

Ces comportements ne sont pas tolérés par l'organisation : Insultes, Spamming, B.M., Utilisation d'un programme de triche.

Conséquences : Disqualification sans remboursement pour l'équipe entière sans préavis (preuve à l'appui).

Hormis une entente entre les deux équipes, aucune pause volontaire ne sera permise (sans raison valable telle que : Bris d'équipement, Déconnexion accidentelle, Urgence).

Conséquences : Défaite automatique

Interdiction d'utiliser les salons (textuels et vocaux) de façon déraisonnable.

Conséquences : Retrait de la permission d'écrire si récidive, la sourdine sera appliquée de manière définitive.

Lors de leur affrontement, les équipes doivent se présenter à l'heure entendue. (15 minutes d'attente)

Conséquences : 1er retard sera suivi d'une défaite par forfait d'une partie. 2ième retard sera suivi d'un BO3 par forfait. 3ième retard sera suivi d'une disqualification de l'équipe de la Mamago.

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

Il est interdit de jouer sur le compte d'un autre joueur afin d'améliorer ses performances ou celle d'une équipe (Smurfing et account sharing).

Conséquences : Disqualification sans préavis de l'équipe entière avec aucune possibilité de remboursement

Il est interdit d'inscrire dans différentes positions plus d'un compte appartenant au même joueur

Conséquences : Disqualification sans préavis de l'équipe entière avec aucune possibilité de remboursement

Il est interdit de jouer des parties de la semaine plus tôt ou plus tard sans accord de l'administration

Conséquences : Les résultats de la partie jouée ne seront pas compilés.

L'administration se réserve un droit de sanction sur tout agissements pouvant mener à une défaillance de l'intégrité compétitive de la Mamago Esport Season.
Leur pouvoir décisionnel n'aura aucune limite et chaque sanction sera administrée en fonction de la gravité de la situation.

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

Inscription

- Une équipe doit être composée d'un minimum de 5 joueurs (Top, Jungle, Mid, ADC, Support).
- Un maximum de 5 remplaçants sera admis par équipe.
- Les joueurs doivent avoir un minimum de 50 parties en Split 1 OU en Split 2 en partie classée solo/duo avant le 30 août 2026.
- Le niveau minimal requis pour participer est de 200.
- Un formulaire d'inscription doit être rempli sur le site internet.
- Les frais d'inscription sont de 250$ CAD par équipe jusqu'au 25 juillet et de 300$ CAD par la suite..
- Aucun montant ne sera remboursé et peu importe la raison.
- Les frais d'inscription doivent être payés avant le 30 août 2026 sur la plateforme d'inscription (aucun remboursement possible).
- À partir du 30 août 2026, tout retard de paiement occasionnera des frais supplémentaires de 50$ CAD et éventuellement, une disqualification.
- Les pointages de chaque équipe seront bloqués le 30 août 2026 ou à la date d'inscription de l'équipe.
- Un joueur/entraîneur ne peut pas faire partie de deux équipes différentes dans la même division, mais peut être dans plusieurs équipes de divisions différentes.
- Un maximum de 2 entraîneurs peut être permis par équipe dans le Discord de la mamago.
- S'assurer d'avoir son alignement prêt pour le 13 Septembre 2026 .

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

- La rencontre des Capitaines se déroulera le 12 Septembre 2026 et sera obligatoire pour les capitaines. Elle sera aussi diffusée sur Twitch pour les autres joueurs sur la chaîne de Mamago Esport.
- La commande du Bot pour vous aider à calculer vos points d'inscription est le /Point-check <Riot's Name> <Riot's Tag>.
- Vu que l'équipe est évaluée selon les 5 meilleurs joueurs, nous vous conseillons de tester tous vos joueurs, incluant les remplaçants, avant d'enregistrer le formulaire d'inscription.
- Tout changement de joueur dans l'équipe doit être fait avant le 27 septembre. **Aucun changement ne sera permis après cette date.**
- Les joueurs seront requis de disputer un minimum de 10 parties de solo/duo queue aux 21 jours dans le but de pouvoir conserver leur éligibilité à la Mamago Esport Season 10. Un joueur qui n'aura pas joué 10 parties dans les 21 derniers jours sera jugé non-éligible pour le match.
    - Les parties doivent être faites sur le compte principal.
- La responsabilité de la vérification revient au capitaine adverse, qui peut valider en utilisant le multi.op.gg fourni par l'équipe
- Un joueur qui dépasserait le rang maximal permis pour la division (selon le BOT) serait jugé non-éligible pour le reste de la saison et devrait être retiré de l'alignement

si un joueur réussit à jouer une ou des parties dû à la mauvaise vérification du capitaine adverse, la ligue se libère de toute responsabilité .

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

Division

Chaque joueur lui sera attribué un pointage selon plusieurs critères dont le rang le plus haut en saison 2025 et 2026, le nombre de parties jouées durant les saisons, le taux de victoire, etc.

Le pointage pour chacun des rangs sera déterminé de 2025 à 2026. Donc votre pointage peut se retrouver entre les intervalles suivants :

Rang	Pointage	Rang	Pointage	Rang	Pointage
Iron IV	1	Platinum IV	22	400-499 LP	111
Iron III	2	Platinum III	24	500-599 LP	127
Iron II	3	Platinum II	26	600-699 LP	145
Iron I	4	Platinum I	28	700-799 LP	163
Bronze IV	5	Emerald IV	31	800-899 LP	181
Bronze III	6	Emerald III	34	900-999 LP	199
Bronze II	7	Emerald II	38	1000-1099 LP	217
Bronze I	8	Emerald I	42	1100-1199 LP	235
Silver IV	9	Diamond IV	46	1200-1299 LP	253
Silver III	10	Diamond III	51	1300-1399 LP	271
Silver II	11	Diamond II	56	1400-1499 LP	289
Silver I	12	Diamond I	61	1500-1599 LP	307
Gold IV	14	1-99 LP	67	1600-1699 LP	325
Gold III	16	100-199 LP	75	1700-1799 LP	343

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

Gold II	18	200-299 LP	85	1800-1899 LP	361
Gold I	20	300-399 LP	97	1900-1999 LP	379

Voici comment les divisions seront divisées :

Division	Elo maximum	Bracket	E-Sub
Division 1	No cap	No cap	3
Division 2	800 LP	301-549	3
Division 3	M 199 LP	171-300	3
Division 4	Emerald 1	0-170	3
Division 5	-	-	-

Tous les joueurs seront évalués selon un calcul de points. Les 5 joueurs les plus haut seront comptés pour vous placer dans votre division.

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

Horaire

- La saison régulière se déroule à une fréquence d'un BO3 pendant X semaines consécutives.
- La saison 10 de la Mamago Esport Season débutera le 13 septembre 2026
- L'horaire de la saison sera disponible sur le site web
- Une semaine en Mamago Esport Season 10 se déroule du lundi au dimanche (inclus).
- Les parties doivent être planifiées d'avance entre les capitaines afin de trouver un terrain d'entente.
- En cas de désaccord ou si aucune entente n'est prise, la partie sera le dimanche à 7 PM EST.
- Si une seule équipe est disponible à la journée par défaut, elle recevra une victoire par défaut.
- L'alignement doit obligatoirement être envoyé un minimum de 1h avant le début de la partie. Ceci inclut aussi la IGN de la personne qui fera le 1v1.
- Lors d'un mésentente entre deux équipes une partie non-jouée sera appliquée (dépendamment du déroulement des événements la victoire pourrait aller à une équipe en particulier)

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

Déroulement des parties

- Des " Tournament code " vous seront attribués à chaque début de semaine.
- Si une équipe est en retard à son affrontement, elle n'a droit qu'à une extension de 15 minutes sinon ce sera une victoire par forfait. Ce règlement peut être amendé si les deux équipes s'entendent préalablement.
- Tous les joueurs doivent, obligatoirement, être présents dans le Discord, dans leur salon vocal, avant que la partie commence. https://discord.gg/wdJ4y4DhVG(Maximum de 5 joueurs lors des parties)
- Si un compte principal est banni sur LoL, le joueur ne peut pas jouer sur un compte alternatif.
- Afin de choisir de quel côté chaque équipe commence, 1 joueur par équipe doit faire un 1v1 (saison régulière seulement).
    - Règlements :
        - Map : ARAM - Blind Pick
        - Champion banni pour tous : Ornn
        - La victoire va au premier joueur ayant atteint un des des éléments suivants :
            - " First Blood "
            - " 100 minions kills "
            - " First turret "
- Les nouveaux champions et les "hard reworks" peuvent être joués 14 jours après leur sortie.

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

- Le capitaine de l'équipe ayant gagné le 1v1 doit créer un lobby sur ce site en utilisant le style Tournament : hard fearless sur la plateforme: Drafter.lol.
- Les Bans du " Champ Select " doivent être exécutés dans le même ordre que celui dans le lobby.
- Lors du Champion Select sur League of Legends, tous les membres doivent être dans l'ordre suivant : Top / Jungle / Mid / ADC / Support
- Les pauses durant les parties sont autorisées.
    - Un maximum de 15 minutes est alloué à chaque équipe.
    - Si une équipe dépasse le temps alloué, soit l'équipe en défaut perd par forfait soit l'équipe à défaut continue la partie sans la personne manquante (4v5).
- Les équipes ont le droit à une pause de 10 minutes entre les parties. (À moins d'un accord mutuel)
    - Si une équipe dépasse le temps alloué, l'équipe en retard perdra les deux premiers bans.
- À partir de la deuxième partie, l'équipe perdante de la manche précédente choisira le côté pour la suivante
- Les role swaps et lane swaps sont interdits avant, pendant ou après la draft. L'alignement envoyé au capitaine adverse avant la partie doit être celui respecté in game. Ce qui va de même pour les positions envoyées. Tout changement à votre alignement ou aux positions doit être communiqué avant de lancer la sélection des champions.
- La pondération de la saison régulière suit le format suivant :
    - Partie gagnée 2-0 : 5 points
    - Partie gagnée 2-1 : 4 points

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

- Partie gagnée par abandon "No Show" : 5 points
- Partie perdue 1-2 : 2 points
- Partie perdue 0-2 : 1 point
- Partie perdue par abandon "No Show" : 0 point
- Partie non-jouée: 0 point

- Le classement de la saison régulière prend en compte le nombre de points accumulé dans la saison et le pourcentage de parties gagnées.
  - Si deux équipes ont le même nombre de points et le même pourcentage, la partie entre les deux équipes déterminera qui aura un meilleur positionnement dans le classement.

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

Séries éliminatoires

Pour une représentation graphique des séries éliminatoires, référez vous au document d'horaire en ligne. Le choix des côtés sera décidé en fonction de la position à laquelle les équipes auront terminé la saison. L'équipe ayant le siège le plus haut décidera pour la première partie. Le choix reviendra ensuite au perdant de chaque partie.

Division 2 - Élimination simple - 8 équipes

23 au 29 novembre 2026 : Quarts de finale (BO3)

30 novembre au 6 décembre 2026 : Demi-finale (BO5)

13 décembre 2026 de 19h00 à 00h00 (BO5)

Division 3 - Élimination simple - 8 équipes

23 au 29 novembre 2026 : Quarts de finale (BO3)

30 novembre au 6 décembre 2026 : Demi-finale (BO5)

12 décembre 2026 de 19h00 à 00h00

Division 4 -Gauntlet - 4 équipes

23 au 29 novembre 2026 : Quarts de finale (BO5)

30 novembre au 6 décembre 2026 : Demi-finale (BO5)

12 décembre 2026 de 10h00 à 16h00 (BO5)

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

Rôle du capitaine

- Contrôler ses joueurs afin d'avoir une ligue respectueuse et disciplinée.
- Planifier les parties de l'équipe de façon assidue et flexible.
- Tenir les administrateurs informés de tous changements importants au sein de l'équipe.
- Faire passer les messages des administrateurs aux membres de son équipe.
- S'assurer d'avoir son alignement prêt pour le 12 Septembre 2026 et participer à la rencontre de lancement. .
- Le capitaine est responsable du comportement de son équipe et en est imputable. Le niveau d'imputabilité pourra aller jusqu'à une interdiction permanente de s'inscrire à nouveau en tant que capitaine.
- Vous devez OBLIGATOIREMENT déclarer TOUS vos comptes alternatifs et ce, peu importe leur rang. Ce sera de votre responsabilité de faire lier les dits comptes à votre profil. Il sera de la responsabilité du capitaine de faire respecter cette règle au sein de son équipe sous peine de potentielle disqualification du joueur fautif ou de l'équipe en entier. s

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

Remplaçants

- Tous les joueurs inscrits dans l'équipe peuvent jouer les parties et ce peu importe leur rang.
- Un remplaçant peut être utilisé peu importe la raison de l'utilisation.
- Lors de la saison régulière, l'alignement complet qui participe à l'affrontement doit être communiqué une heure avant la partie ainsi que leur position sous peine de perdre 2 bans pour la première partie (première rotation).
- En séries éliminatoires et en saison régulière, un remplaçant peut être utilisé entre les parties à condition que son ajout soit communiqué à l'équipe adverse et aux administrateurs avant le début du Draft.
- Les " Emergency sub " sont permis en autant qu'ils soient communiqués avant le début de la partie. L'équipe adverse à le droit d'avoir 10 minutes afin de se préparer. L'usage d'un E-sub retire 2 bans à l'équipe pour toutes les parties pendant lesquelles il sera utilisé. (première rotation ou seconde si 3 bans sont déjà perdus).
- Une équipe à le droit à 3 " E-sub " au courant de la saison régulière.
- Chaque équipe dispose de deux 'E-Sub' autorisés durant les play-offs, avec une limite de un par rencontre.
- Tout changement de joueur dans l'équipe doit être fait avant le 27 septembre 2026. **Aucun changement ne sera permis après cette date.**

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

Équipes d'une même organisation

- Lorsqu'une organisation inscrit 4 équipes, un rabais de 250$ CAD sera attribué aux équipes de l'organisation.

Comité disciplinaire

Afin de permettre aux joueurs d'avoir des sanctions données dans un délai raisonnable basée sur une réflexion approfondie à partir de tous les éléments de preuve et témoignages recueillis. la Mamago Esport Season a décidé de fonder un comité disciplinaire

- Le comité disciplinaire est composé de:
  - Swoops
  - PistacheLaMenace
  - MrMamago
- Suite à une infraction, le comité disciplinaire disposera d'un maximum de 7 jours afin de délibérer sur quelconque décision ou sanction.
- Lorsqu'il sera appelé à intervenir, le comité disciplinaire créera une conversation en "ticket" pour permettre au(x) joueur fautif de s'exprimer et donner sa version des faits.
- Le comité disciplinaire s'engage à faire preuve de discernement et de professionnalisme en tout temps et aucun manque de respect envers celui-ci ne sera toléré

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

Nos politiques d'utilisation Twitch

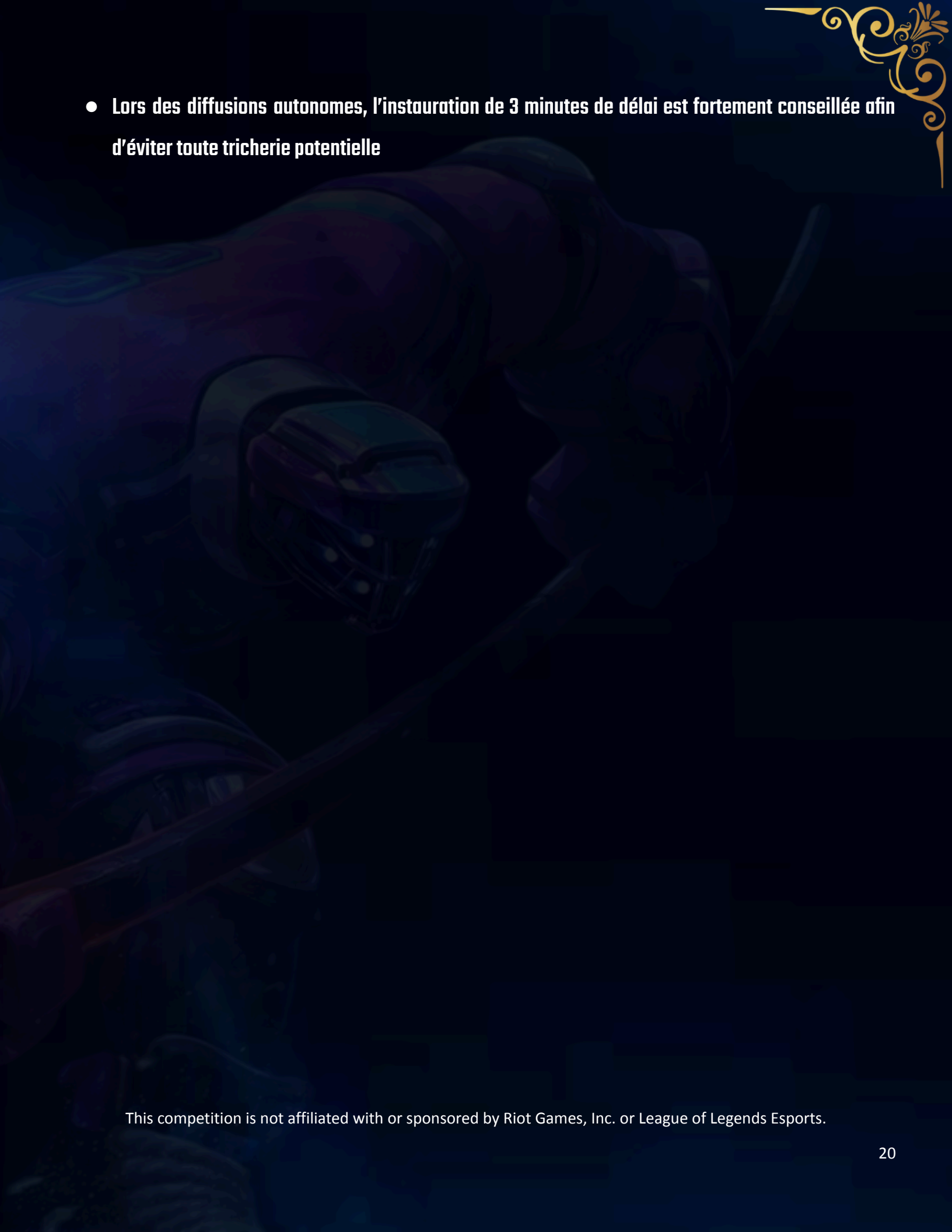
Lors d'une saison de notre ligue, nous comprenons le besoin des organisations ou des diffuseurs individuels, de partager leurs parties sur leur chaîne respective. Ne désirant pas s'opposer à cette idée, la Mamago Esport Season a mis sur pied ce guide de lignes directrices afin de répondre aux intérêts de tous et chacun.

Une organisation ou un diffuseur autonome peut diffuser ses parties de la Mamago Esport Season à condition que:

- Le titre de la diffusion être inscrit sous le format suivant: Blue team vs Red team - Mamago Esport Season 10 - Week X
- Le logo de la Mamago Esport Season doit être placé sur votre sur la scène de couverture de votre diffusion
- Lors des diffusions officielles de la Mamago Esport Season, il est interdit pour une chaîne francophones de diffuser les mêmes affrontement que la chaîne de la ligue
- Ceci n'est pas une obligation, mais nous vous encourageons à promouvoir vos spectateurs à rejoindre nos plateformes officielles (Discord, Twitch, Facebook)
- Lors de la diffusion d'affrontements de la Mamago Esport Season sur votre chaîne, il est interdit de parler contre la ligue, sa gestion, ses règlements ou sa structure
- Prônant l'absence de toute toxicité, nous encourageons les diffuseurs à véhiculer cette philosophie tout au long de leurs diffusions.
- Les spectateurs sont permis dans la partie personnalisée, mais ne sont pas autorisés à être dans le salon vocal Discord

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

- **Lors des diffusions autonomes, l'instauration de 3 minutes de délai est fortement conseillée afin d'éviter toute tricherie potentielle**



This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.

Règlement sur le déplacement des affrontements

Afin de d'offrir une certaine flexibilité de planification aux équipes en ce qui a trait aux affrontements, la Mamago Esport Season autorise la dissociation entre un affrontement et la semaine à laquelle il devait être disputé.Vous trouverez ci-dessous les informations qui permettront de mieux vous diriger dans ces modifications.

Processus de déplacement

1. Vous devez tenter de trouver une entente dans la semaine impartie afin de disputer vos parties
2. Si aucune entente n'est trouvée, le temps par défaut doit être appliqué
3. Si les deux équipes sont d'accord pour le déplacement de leur affrontement à une semaine ultérieure, un ticket doit être ouvert (voir page 17)
4. Un déplacement d'horaire ne pourra pas être effectué sans l'approbation d'un administrateur.

Les paramètres du déplacement

1. L'équipe qui demande le déplacement est celle qui est responsable de trouver une date alternative.
2. L'équipe ayant accepté la proposition de déplacement ne peut pas revenir sur sa décision une fois la proposition approuvée.
3. Suite à l'entente de déplacement entre les deux équipes, l'administration n'est pas responsable de tous les autres conflits d'horaire.
4. La date approuvée par l'administration est cimentée et si la partie n'a pas lieu, une partie no show sera appliquée.

This competition is not affiliated with or sponsored by Riot Games, Inc. or League of Legends Esports.