

Zbraně Vrchoviny

Veškeré zbraně a zbroje, stejně jako kostýmy jako takové, podléhají schválení na místě. Schválená zbraň či zbroj je označena, s neoznačenou je zakázáno bojovat.

Chladné zbraně

Při samotné hře lze používat následující zbraně. Rozměry za zbraní uvádí její nejdelší možnou naměřitelnou délku. Povolené výrobní materiály jsou novodurové trubky, které jsou dostatečně měkčené miralonem. Co nebude dostatečně bezpečné, nepustíme do hry.

Dýka - 40 cm - ve hře způsobuje zranění "za 1"

Jednoruční zbraň - 70 cm - ve hře způsobuje zranění "za 2"

Jedenapůlruční zbraň - 100 cm (tuto zbraň je v boji nutno držet oběma rukama, dosekávat lze však jen jednou) - ve hře způsobuje zranění "za 3"

Postava může používat danou zbraň dle povolání, které si hráč zvolí, případně jako efekt určité schopnosti.

Vrchovanské figle, kapitola 1.: *Každý může používat dýku. I kdyby na chleba nebylo.*

Vrhací zbraně

Vrchované vůbec neholdují v boji střelným zbraním, jejich jednoduché luky jsou určeny především na lov a v boji jsou hlavně nečestné. Nicméně, u zbraní jako jsou vrhací nože a podobně už je tomu jinak a využívány jsou - přeci jen, přidávají do boje nové prvky a také novou výzvu pro bojující - a výzvy mají Vrchované rozhodně rádi..

Pro používání vrhacích zbraní je třeba mít odpovídající schopnost, nicméně **tu se může naučit každý, nehledě na povolání.**

Vrhačky - cca 10 cm, max. 5 kusů, měkké jádro bez novoduru, nejlépe z jekoru.

Magické střely

Jedná se o záležitost u **druidů** a **mystiků**, kdy dokáží své nepřátele srážet do prachu. Je jedno, jestli sesílatel přivolává sílu bouře nebo kamenné projektily, pro naši hru se jedná o totéž. Mocná zařikávání jsou jen vítána a podporována - atmosféře to rozhodně pomůže.

Magické střely - papírová koule, několikrát obtočená lepenkou, průměr cca **5-10** cm. Ti nadání mocí jich u sebe mohou mít až 10 kusů.

Štíty a Zbroje

Štíty

- použitým materiálem je dřevo (nebo karton) a to následovně (!!!)
- průměr dřevěného základu štítu max. 40 cm + max 5 cm měkčení v nejširším místě (ale měkčení je primární, musí být schváleno, takže doporučujeme radši menší dřevo, aby se měkčení vešlo do součtu 45 cm)
- plocha štítu může být nezakrytá, ale nesmí z ní čouhat žádné ostré hrany (např. šroubů atd)
- dřevěný základ štítu nesmí mít žádné ostré rohy ani hrany (obrousit!)
- na hranách štítu musí být dostatečné měkčení - na hraně dřeva gumová hadice, přes to mirelon - pevně upevněné, aby nesklouzávalo.

Zbraně a Zbroj dle povolání

Pro používání zbrojí je třeba mít odpovídající dovednost. Nátepníky je možné si pořídit bez ohledu na povolání, zbroje už všem povoláním na počátku hry přístupné nejsou. Válečníci jsou schopni používat jakékoliv zbraně, nicméně specializují se na určitou oblast, co se týče jejich speciálních schopností.

Povolání	Povolené zbraně	Povolená Zbroj (zde je vždy potřeba dovednost)
Dřevorubec	Dýka, Jedenapůlruční zbraň	Lehká - Střední
Kovář	Dýka, Kombinace Štít a Jednoruční zbraň	Lehká- Střední
Rybář	Kombinace dýka a jednoruční zbraň, postupně i dvě jednoruční zbraně	Lehká- Střední
Léčitel	Dýka, postupně i dvě dýky, může postupně používat jednoruční zbraň.	Lehká
Druid	Dýka, s dovedností i pařáty či jednoruční zbraň	Lehká
Mystik	Dýka, postupně až dvě dýky, může postupně	Lehká

	používat i jednoruční zbraň.	
--	------------------------------	--

Vrchovanské figle, kapitola 2.: Všichni Vrchované si navíc dokáží pořídit dovednost “Nátepníky”. Prerekvizitou k tomu jsou, teď přijde ten fígl, nátepníky (není potřeba, aby byly nějak bitevně vypadající). S těmito nátepníky a s pořízenou dovedností mohou získat Vrchované malou bitevní výhodu.

Zbroj

Zbroje jsou na Vrchovině poměrně vzácnou záležitostí, ale, pravda, vyskytují se - člověk pořád může v ruce držet zbraň a běžet rychle k nepříteli. Rodová znamení na zbrojích jsou poměrně častá, stejně jako laskavá péče, kterou svým lehkým nátepníkům či těžkým zbrojím Vrchované prokazují. Často polévají své zbroje vodou, aby při nich stálo štěstí, případně je nechávají požehnat silou lesa nebo na významných obětních místech (Kruhy kamenů, malé svatyně sídhe atd.)

Zbroj je možno použít z různých materiálů, zejména kartonu, technického koberce či lina.

Kovové součásti nejsou povoleny.

K používání zbroje je rovněž zapotřebí schopností, maximální možná schopnost je uvedena v tabulce povolání nahoře (např. Léčitel se nedostane výš, než na lehkou zbroj). Zbroj se rozděluje na typy podle oblastí, které kryjí, a rozeznáváme následující:

- **Nátepníky** - zbroj, která kryje dvě zápěstí. Tuto dovednost může mít každý, nejedná se doslova o zbroj, ale nošení nátepníků a patřičná schopnost umožňují snížení utrženého zranění. Případně to berte jako dovednost jedince s nátepníky v bitvě účinně nakládat.
- **Lehká zbroj** - zbroj, která kryje trup (zcela stačí přední část, např. přední plát).
- **Střední zbroj** - zbroj, která kryje dvě končetiny a trup (zde je možné využít pro krytí dvou končetin již užívané nátepníky. Účinky schopnosti “Střední zbroj” nejsou shodné se schopností “Nátepníky”.

Zbroj funguje jako celek, který ignoruje určitý počet zásahu nehledě na to, která část zbroje byla zasažena. Pro pravidlové potřeby užívání zbroje je tělo rozdělené na pět Oblastí a to na trup a čtyři končetiny. Jednotlivé typy zbroje postupně rozšiřují oblasti, kde zbroj ignoruje zásahy. Při zásahu není důležité, zdali úder trefil zbroj, ale zdali je v zasažené Oblasti Zbroj. Tedy Zbroj ignoruje zranění do celé lokace, kde je umístěná (tj.: celá končetina nebo trup), a tedy není zapotřebí, aby zbroj fyzicky kryla celou končetinu nebo hrud'. Naším záměrem zde je, dát vám prostor, aby vaše zbroj mohla sloužit jako doplněk kostýmu. Přesto zbroje vytvářejte z rozumem, neboť absurdně malé zbroje neprojdou schvalováním.