

GUÍA OFICIAL DE BIRFANIMAL, EL VIDEOJUEGO

Creado por: <http://birfa.net16.net>

CUIDADOS

En el juego podrás obtener BP (Birfa Puntos) que te servirán para dar de comer a tu mascota y plantar. Además, si consigues recaudar algunos BP podrás conseguir logros. Tu mascota tendrá un máximo de 3 corazones que se irán perdiendo con el tiempo. Para recuperar corazones, tienes que darle de comer a tu mascota la cual cuesta 5 BP. A veces hará caca, y tendrás que quitarla haciendo clic en ella. Recibirás 2 BP al limpiarla. Con el paso de las horas verás que tu mascota irá creciendo. Cada vez tardará más en evolucionar.

SALA DE RECOMPENSAS

En la sala de recompensas podrás comprobar los logros que has conseguido superar y los que te quedan. Cada vez que superes un logro aparecerá en el escenario un decorado nuevo (una fuente, un pozo, un árbol, un lago, una estatua de piedra, una estatua de oro o una farola por cada logro conseguido). El objetivo del juego es conseguir todos los logros.

MINIJUEGO

Hay un minijuego con el que pondrás obtener BP. Consiste en mover una bandeja marrón para coger las bolas con el signo verde y esquivar las rojas. Mueve la bandeja con las flechas del teclado. Cada bola verde te dará 1 BP.

CULTIVAR

En la esquina verás un cuadro marrón. Sirve para cultivar. Cuando plantes, perderás 30 BP, pero tras unos minutos verás que ha crecido una fruta. Al recogerla, obtendrás 50 BP.

GUARDAR Y SALIR

Para guardar solo tienes que darle al botón verde con una "G". Automáticamente tu partida se guardará. Recuerda que si ves en tu ordenador un archivo llamado "savegame". No lo elimines, ya que es el que contiene los datos de tu partida.

Para cerrar el juego haz clic en el botón rojo con una "X", pero recuerda guardar siempre antes de cerrar.