

[b]/zet/ ЗАХВАТИ ЕВРОПУ ТРЕД[/b]

Тред обсуждения в /b/g: <ссылка>

Играть не сложно, а-ля выбил дабл - получил терру, но прочитай правила.

[b]ПРАВИЛА:[/b]

- 1) Первые 3 государства создаются бесплатно, остальные за даблы.
- 2) При создании государства обязательно жирным указывайте название, стартовую территорию и цвет. (серый и черный – запрещены)
- 3) Вы можете роллить на захват одной территории неограниченное кол-во раз. При этом ролл на территорию другого гос-ва считается объявлением войны.
- 4) Дабл – 1 территория. (сочетания типа 1313 не считаются)
- 5) Даблодабл(8855) – 2 территории.
- 6) Трипл – 3 территории.
- 7) Квадрипл – 5 территорий.
- 8) Триплодабл/даблотрипл – 4 территории.
- 9) Пента – 8 территорий.
- 10) 666 – Ядерное оружие. Уничтожает 10 территорий одной страны в любом месте. Уничтоженные территории становятся нейтральными.
- 11) 777 – одноразовая защита от ЯО на всю страну.
- 12) Обязательно выделяйте свои даблы жирным.
- 13) При выполнении любых действий пишите название страны, за которую играете.
- 14) Обязательно использовать жирный для выделения даблов, действий, обращений к ОПу.
- 15) ОП обращает внимание только на жирный шрифт.
- 16) Из порта можно захватить другой порт.
- 17) Дипломатия существует. Вы можете создавать конфедерации, альянсы, заключать мир и много ещё чего, всё ограничивается вашей фантазией.
- 18) Без столиц и укреплений. Восстаний нет. Накапливать даблы запрещено.
- 19) СТОПРОЛЛ после 500-го поста. После 500-го мне похуй на все роллы, и не важно, объявил ли я сразу же стопролл или нет.
- 20) Передавать территории и объединяться под одним цветом можно.
- 21) Запрещенное не рисую.