

**Александр Волохов**

Телефон: +995 555 71 33 05

Email: volokhovalexander@gmail.com

Telegram: @humanitarianhead

VK: <https://vk.com/mr.psychow>

Instagram: https://www.instagram.com/the_volokhoff/

Город проживания: Тбилиси

Дата Рождения: 13.03.1998

Игровой сценарист и Нарративный дизайнер**Навыки**

- Написание художественных текстов, сценариев
- Внедрение повествовательных инструментов в игру, как вербальных, так и геймплейных
- Знание основ структурного построения истории
- Понимание развития и трансформации художественного персонажа
- Подбор нужных референсов
- Активное использование ChatGPT 3,5 - 4
- Перевод текстов с трех языков (русский, английский, грузинский)

Опыт работы**Gamebox «AMARIAL»**

Нарративный дизайнер, март 2024 – апрель 2024

Работал над созданием игры «Мифический Патруль» в небольшой команде под названием «AMARIAL». Разработал идею основного героя игры – домового, сеттинг, визуальный стиль, а также сюжет вступительного комикса совместно с 2D художником.

Достижения:

- Создание основного персонажа
- Проработка сеттинга
- Создание сюжета для вступительного комикса
- Подбор визуального стиля

Ссылка на игру: <https://amarial.itch.io/mythic-patrol>

Гамевоx «Коала в пельмешке»

Нарративный дизайнер, июнь 2023 – июль 2023

Работал над созданием игры Merge & Magic в составе команды под названием «Коала в пельмешке». Работал над идеей внешнего вида главной героини, а также над подбором локаций для игры и референсами. Помимо это, совместно с 2д художником, участвовал в создании вступительного комикса

Достижения:

- Создание главной героини и ее мотивации
- Создание основной игровой локации с точки зрения нарратива
- Написание вступительного комикса
- Подбор визуальных эффектов (атакующих заклинаний, барьеров) вместе с геймдизайнером
- Подбор музыкального сопровождения и звуковых эффектов

Ссылка на игру:

https://drive.google.com/file/d/10tQQpR2sxrRLI1FBjyeqJWqba_vauZi4/view?usp=sharing

Skillbox

Практика по курсу **сценаристики**, январь - март 2023

Достижения:

- Создание сценарного прототипа по законам построения сценария со структурой сюжета, конфликтом, трансформацией героя, 4-ух угольной оппозицией и отношениями между персонажами.

Ссылка на документ: [Сценарий.xlsx](#)

Skillbox

Практика по курсу **нарративного дизайна**, март - май 2023

Достижения:

- Создание своего текстового квеста на движке Twine с развилками и несколькими концовками

Ссылка на игру: <https://yogimogi.itch.io/pyatno>

MAJOREL GEORGIA, Тбилиси – Аутсорсинговая компания

Модератор контента, март 2021 - по настоящее время

- Обучение алгоритма искусственного интеллекта через модерацию различного контента: сортировку видео, сортировку комментариев, нарушающих правила платформы, описание фотографий.

PRESS UNITY, Тбилиси – Новостной вебсайт

Автор аналитических статей, март 2021 – октябрь 2021

- Писал аналитические статьи на политическую тему

СТРАТЕГИУМ.RU – Форум о стратегических играх

Переводчик модификаций – 2018, 2019

- Участвовал в Переводах модификаций After the End, Elder Kings, AGOT.

Образование

Кавказский международный университет, Тбилиси

Факультет Социальных наук по специальности Международных отношений,
2018-2021гг.

Курсы и тренинги

SKILLBOX

Курс Нарративного дизайнера август 2022 - май 2023

Обо мне

До того, как я стал обучаться нарративному дизайну, я писал и продолжаю писать рассказы и новеллы с 2020-го года, которых у меня на данный момент в сумме 19.

К нарративному дизайну я пришел самостоятельно, осознав, что эта профессия является пересечением двух моих любимых вещей – видеоигр, и создания миров с персонажами и историями. За время обучения я уже успел овладеть ключевыми нарративными инструментами и понять, как подавать игру так, чтобы она могла заинтересовать ключевую аудиторию.

Меня очень интересует нарративный дизайн и я планирую развиваться в этой сфере, чтобы реализовать свой потенциал. Мои цели — еще глубже развить способность создавать интересные сюжеты и нарративные механики в играх, чтобы потенциальный игрок сумел получить задуманную разработчиком эмоцию.

Рассматриваю вакансии младшего и/или нарративного дизайнера в геймдеве.

Ссылка на страницу с моими произведениями:

https://author.today/u/mr_psychow1/works/edit