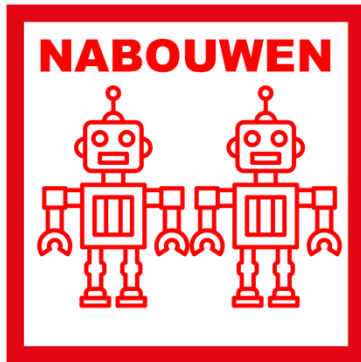


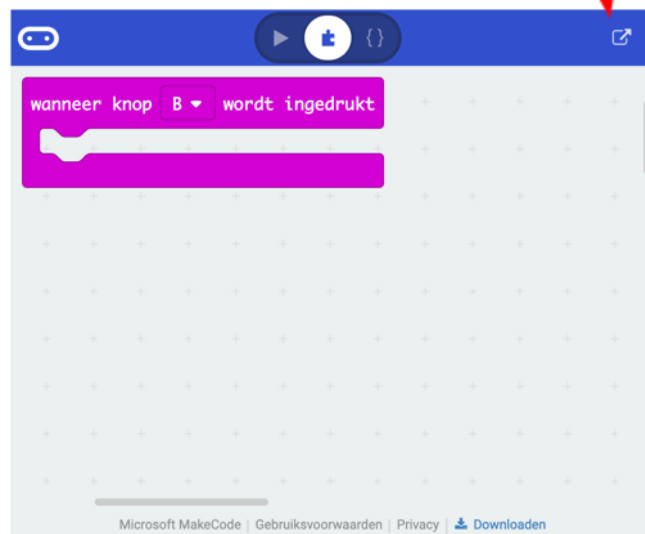
Programmeeropdracht les A4

Zelf uitzoeken

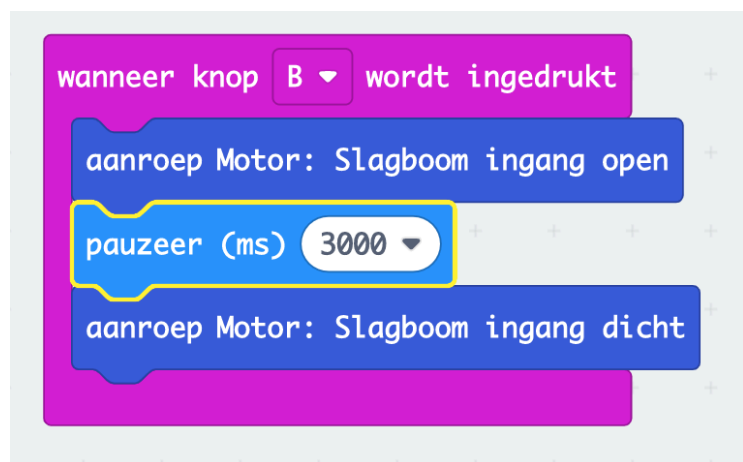


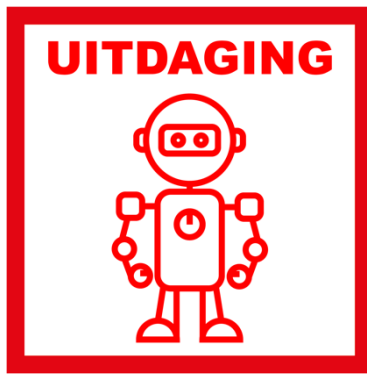
- Ga naar tinyurl.com/toetkindA
- Klik in het menu op Opdracht Les A4
- Klik op het witte pijltje

Opdracht 1



Zet de code voor de ingang in elkaar. Je kunt hieronder spieken hoe dat ook nog maar weer moest. Zorg ervoor dat de ingang 3 seconden open blijft staan.



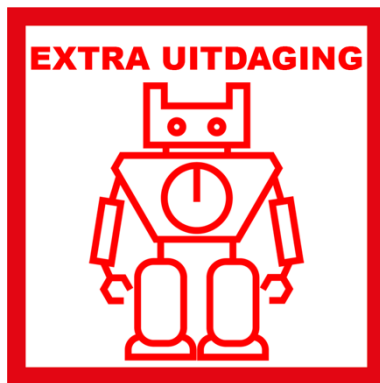


Uitgang programmeren

Programmeer nu ook de uitgang (knop A).

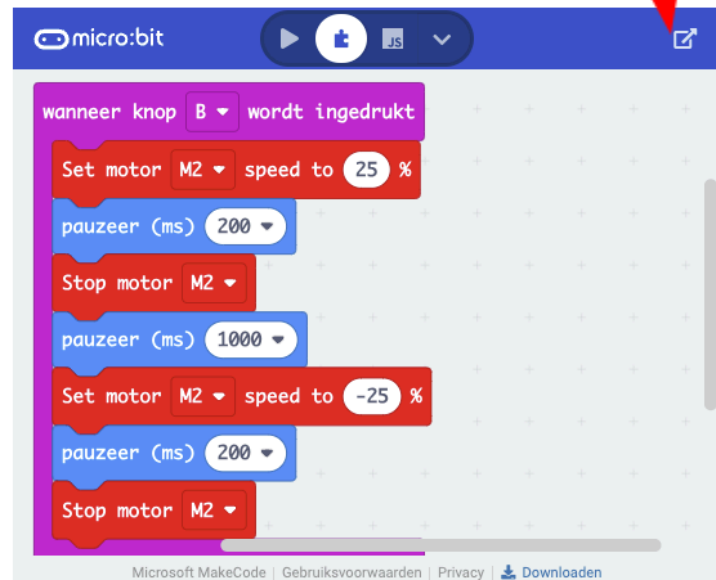


Download de code op de microbit en **test** de code.



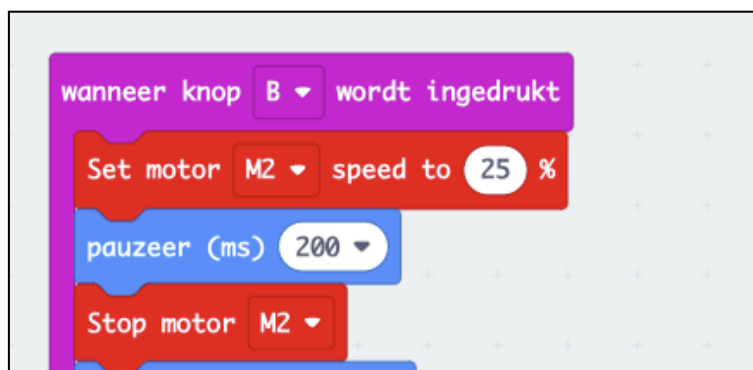
- Ga op de website naar Opdracht Les A4 Extra Uitdaging
- Klik op het witte pijltje

Opdracht Les 4 - Extra Uitdaging



Dit is de code die verstopt zat in de programmeerblokken Motor: Ingang open en Motor Ingang dicht.

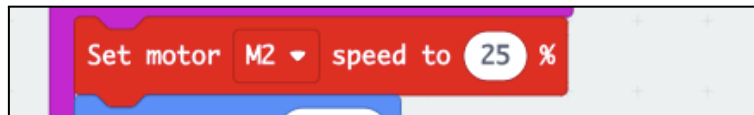
De eerste drie blokken zorgen ervoor dat de ingang opengaat.



- Waar zorgt het pauzeerblok voor?

- Wat zou er gebeuren als je deze pauzeerknop langer of korter maakt?

In het motorblok kun je 2 dingen veranderen: motor en speed (snelheid).



Motor staat op M2 en kun je veranderen in 1.

Speed (snelheid) staat op 25 en kun je veranderen van -100 tot 100.

- Wat zou er gebeuren als je Motor 2 verandert in Motor 1?

- Wat zou er gebeuren als je de snelheid 25 verandert in -25?

Verander de code en kijk wat er gebeurt.

Uitgang programmeren

Programmeer nu met deze blokken de uitgang. De blokken vind je onder de groep Nezha Motoren.

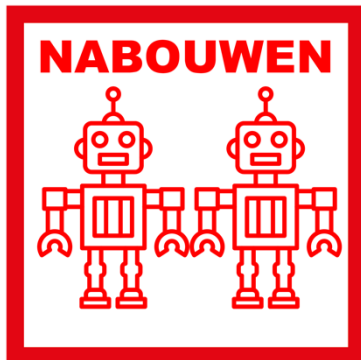


TIP: Je kunt de uitgang programmeren door dezelfde blokken te gebruiken. De blokken vind je onder de groep Twee Motoren. Een paar tips:

- Met welke knop op de microbit wil je dat de uitgang opengaat?
- Welke motor doet de slagboom van de uitgang open?

Programmeeropdracht les A4

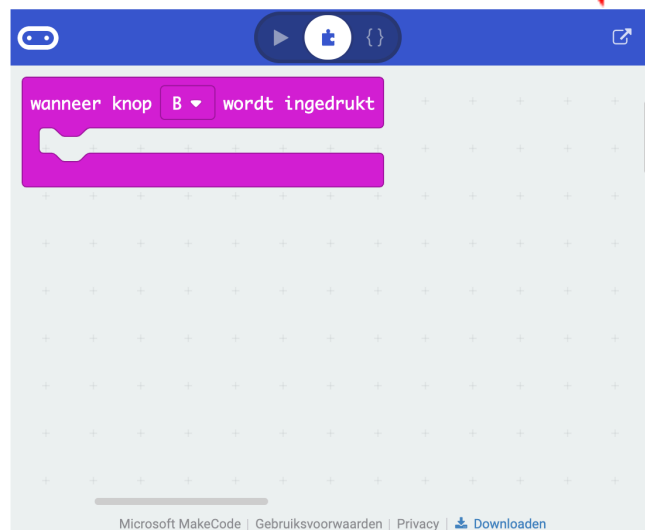
Zelfstandig werken



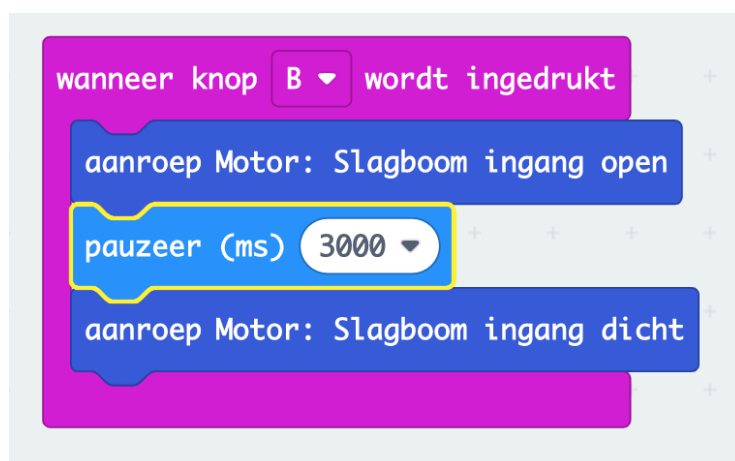
• Ga naar tinyurl.com/toetkind

- Klik in het menu op Opdracht Les A4
- Klik op het witte pijltje

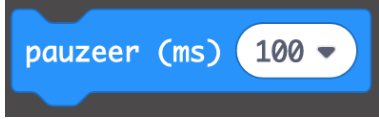
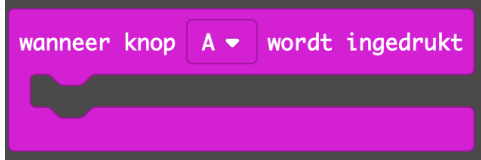
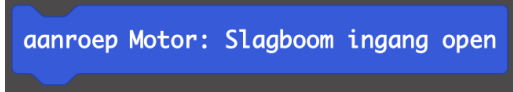
Opdracht 1



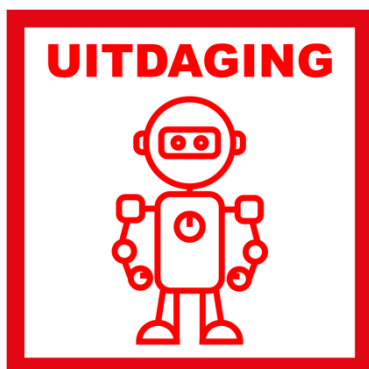
Zet de code voor de ingang in elkaar. Je kunt hieronder spieken hoe dat ook nog maar weer moest. Zorg ervoor dat de ingang 3 seconden open blijft staan.



Deze blokken heb je nodig:

Groep	Programmeerblokken
  Basis	
 Invoer	
 $f(x)$ Functies	 

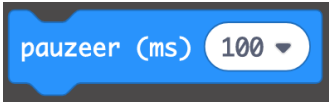
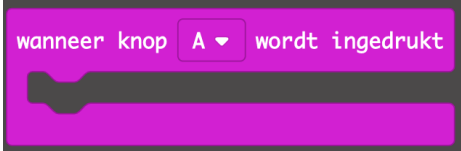
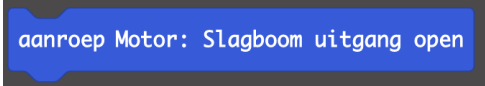
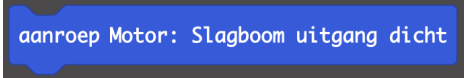
- Verander het pauzeerblok zodat de ingang 3 seconden open blijft staan.



Uitgang programmeren

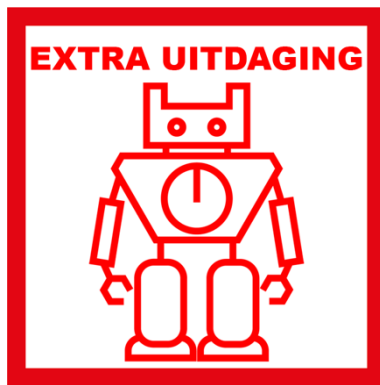
Zet de code voor de uitgang in elkaar (knop A).

Deze blokken heb je nodig:

Groep	Programmeerblokken
 Basis	
 Invoer	
 Functies	 

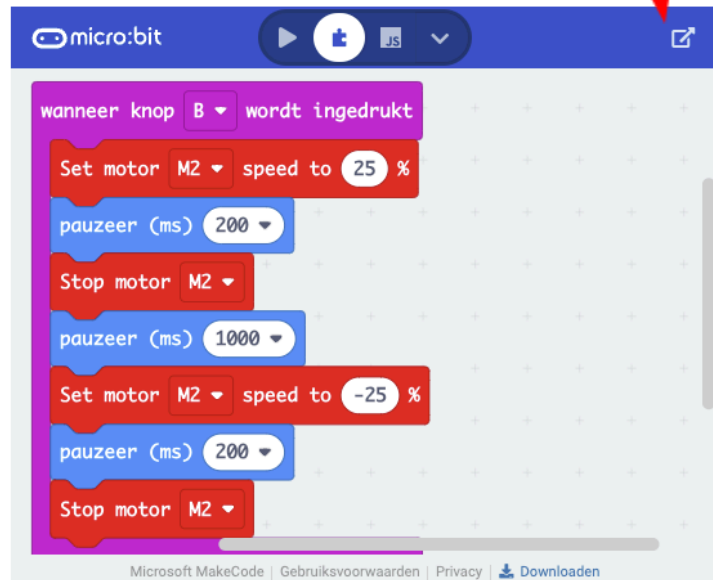


Download de code op de microbit en **test** de code.



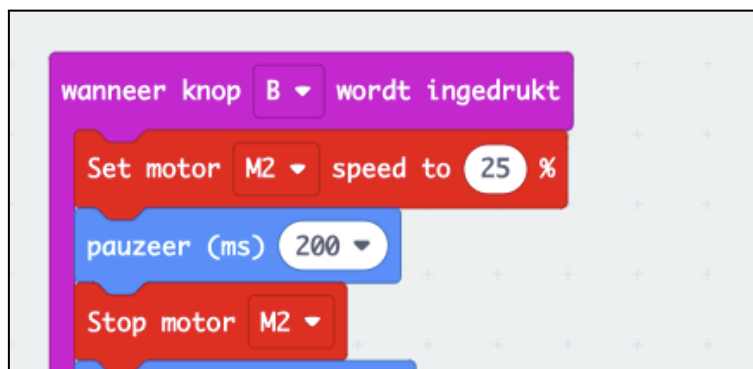
- Ga op de website naar Opdracht Les A4 – Extra Uitdaging
- Klik op het witte pijltje

Opdracht Les 4 - Extra Uitdaging



Dit is de code die verstopt zat in de programmeerblokken Motor: Ingang open en Motor Ingang dicht.

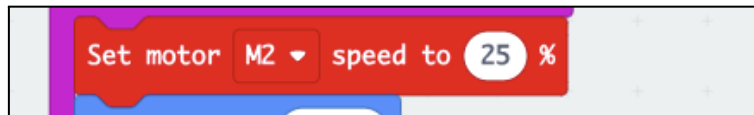
De eerste drie blokken zorgen ervoor dat de ingang opengaat.



- Waar zorgt het pauzeerblok voor?

- Wat zou er gebeuren als je deze pauzeerknop langer of korter maakt?

In het motorblok kun je 3 dingen veranderen: motor, richting en snelheid.



Motor staat op M2 en kun je veranderen in 1.

Speed (snelheid) staat op 25 en kun je veranderen van -100 tot 100.

- Wat zou er gebeuren als je Motor 2 verandert in Motor 1?

- Wat zou er gebeuren als je de snelheid 25 verandert in -25?

Verander de code en kijk wat er gebeurt.

Uitgang programmeren

Programmeer nu met deze blokken de uitgang. De blokken vind je onder de groep Twee Motoren.

TIP: Je kunt de uitgang programmeren door dezelfde blokken te gebruiken. De blokken vind je onder de groep Twee Motoren. Een paar tips:

- Met welke knop op de microbit wil je dat de uitgang opengaat?
- Welke motor doet de slagboom van de uitgang open?

Programmeeropdracht les A4

Stap voor stap



- Ga naar de website tinyurl.com/toetkindA
- Klik in het menu op Les A4 Opdracht
- Klik op Les A4 Stap voor stap – Vragen
- Maak de vragen 1 tot en met 4

Les 4 Stap voor stap - Vragen

Oefening: Stap voor stap

Introductie

Voortgang 0%

Deze vragen helpen je stap voor stap om de code beter te laten begrijpen.

Algemene Informatie

Titel
Stap voor stap

Aantal vragen
4

Start

[Introductie](#)

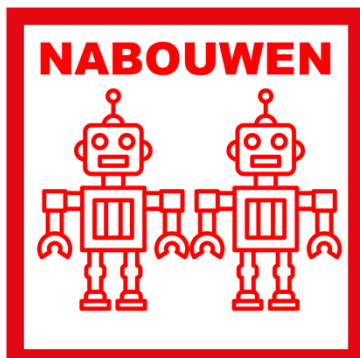
[Vraag 1](#)

[Vraag 2](#)

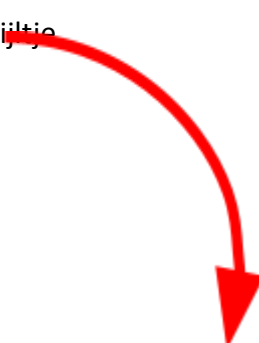
[Vraag 3](#)

[Vraag 4](#)

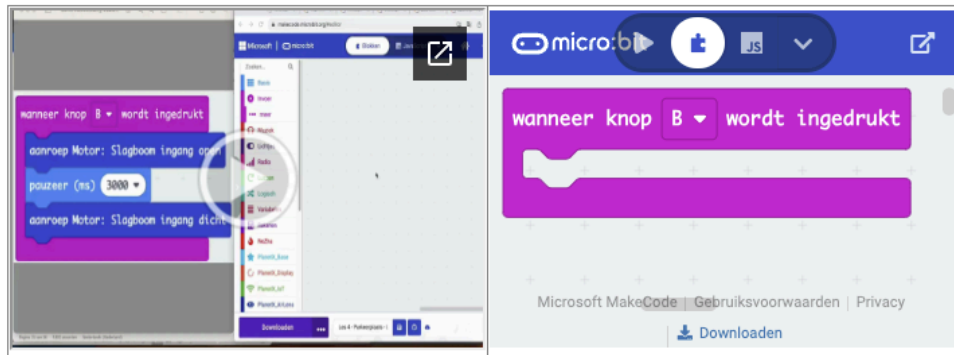
[Resultaat](#)



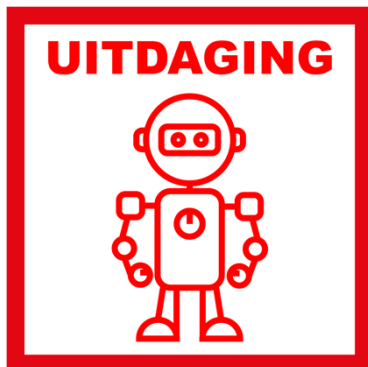
- Ga naar de website tinyurl.com/toetkindA
- Klik in het menu op Les A4 Opdrachten
- Klik op Les A4 Stap voor stap – Nabouwen
- Bekijk de video.
- Klik op het witte pijltje



Les 4 Stap voor stap - Nabouwen



- Bouw de code na zodat ook de ingang open gaat.



- Ga naar de website tinyurl.com/toetkindA
- Klik in het menu op Les A4 Opdrachten
- Klik op Les A4 Stap voor stap – Uitdaging
- Bekijk de video en bouw verder aan de code.



Download de code op de microbit en **test** de code.