

-Monthly Update -2021January-

Update2021/1/10～終了未定

～あけましておめでとうございます～

昨年は高難易度ダンジョンの追加や、プレイヤー人数の増加など
TheLowが非常に発展した年でした。

運営一同よりよい発展のため尽力を尽くすため、今後とも**TheLow**を
よろしくお願ひします！！

No1. 以下のダンジョンに変更が入ります。

【浮世の砂海】

- ・氷床のギミックを6人以上クリアすることで後続の人がスキップ出来るようになりました。
- ・建築を少しだけいじりました。
- ・コウモリバトル部屋を、記憶の欠片20個をささげる事でスキップできるようになりました。これにより、全てのギミックが理論上ソロで出来るようになります。
- ・4色の色ガラスを取りに行く部屋で、赤と黄色だけ行けば先に進めていた問題を修正しました。治ってなかつたら泣きます。
- ・ラグの原因になっていたであろう設定を改善しました。
- ・紅煌蜘蛛のキャノン砲の攻撃力をナーフしました。
- ・第四層に「最初から登り直す」ボタンを追加しました。うまく使ってください。
- ・ラスボス戦の1vs1中に隕石が降ってきてしまう問題の対処に取り組んでいます。もし隕石が降ってきた場合は教えてください。(動画があるととても助かります)
- ・ラスボス戦でニートしている人にも隕石が降ってくるようになりました。
- ・砂海の傀儡(nodelayのゾンビ)の移動速度をナーフしました。
- ・特殊EDのラスボスを倒した際、ダメージを与えた上位2名に壊れた魔力反転球がドロップするようになりました。6個集める事で修理が可能です。

- ・その他小規模な不具合を修正しました。
- ・魔力反転球の説明書きが少しだけ変わりました。
- ・反転反転剣のガチャの質が良くなりました。
ガチャの内容は以下の通りです。
この中から1~2枠まで抽選されます。
(1枚目が今回の内容で、2枚目が過去の内容です)



※さかいの一部のアイテムを倉庫に格納不可にしました。
もし取れなくなってしまった人がいたら削除しますので声をかけてください

[Collapse Experiment Site]

- ・どこかにひみつのおへやが出現しました。ダンジョン攻略に支障はありません。

【蒼天に舞う輝煌の創者】

- ・ソロ決闘モードが追加されました
～ソロ決闘について～
スタート前の小部屋の右に新しく空間が追加されました。
ソロ決闘モードを選択するには、その空間にあるボタンのパスコードを解く必

要があります。パスコードにはどこかの本に書いてあります。

(パスコードを設けた理由として、初期のダンジョンの混雑回避という目的があります。パスコードはプレイヤー間で情報共有してもらって構いません。)

(あと光の創世者が回路の作成をミスしてしまったらしいので、書いてあるのとは逆の順に入力する必要があるそうです。決してLux製作者であるSylphie_のミスではありません。決して。)

～ソロ決闘の仕様・既存モードとの変更点～

ソロモードを選択した状態でスタートのボタンを押すとすぐにTPされます。

他モードとの変更点として

- ・回復スキルの発動回数が2回から1回
- ・結界スキルの発動回数が2回から1回(前半)
- ・中ボス2体がスポーンしなくなる
- ・新しくスキルが2つ追加
- ・通常モードと比較して通常攻撃力が5倍に増加 等...

があります。

・クエスト『決闘:蒼天に出で立つ刻創の金翼』追加

受注の条件として、『決戦:輝煌の創世者』をクリアしている必要があります。

(条件を満たしていない場合は表示されません)

NPC”光の使徒:シエルヴィエラ”より受けることができます。

このクエストは一度のみ受けられます。

・その他変更点

(すべての)プレイヤーが外周にいる場合に、回復スキルの一部が発動されない問題を修正

報酬のほんの一部に変更が加わりました

最初の形態変化で装備する剣の「火属性」エンチャントを削除しました。

戦闘クールタイム中にスタートボタンを押した場合、待ち時間が表示されるようになりました。

【ソマの谷】

ダイヤレギンス(エトホーフト)を再抽選できるようになりました。

【Last Judgement】

かなりコマンドを変更しました。これにより大部分のバグが改善されると思われます。バグったらごめんなさい

No2. 実績システムが実装されました。(今更感...)

/statsで実績ボタンを押すと実績が確認出来ます。
中には解禁条件が未知の実績もあります。
今は解禁した際の報酬などはありませんが、解禁実績の個数によって報酬を追加する予定です。
今解禁すると将来報酬が受け取れないというようなことはないのでご安心ください。

No3. ベルフォートの鍛冶屋地下にNamiken's Secret Room②を公開しました。 RPG鯖作りたい人向けの話となっています。

No4. アクセサリーを実装しました(12月25日に実装済)

アイテムごとに性能が違うわけではなく、同じ性能のアイテムを強化していくS1と同じ仕組みです。

- ・HP増加アクセサリー
- ・MP増加アクセサリー

強化は+7以降は失敗すると+0に戻るので性能の割に合わないです。+7あたりを目指したほうが無難です。

アクセサリーの強化は同じアクセサリ一同士で行なえます。

HPアクセサリLv0 + HPアクセサリLv0 = HPアクセサリLv1

HPアクセサリLv1 + HPアクセサリLv0 = HPアクセサリLv2

というかんじです

素材はLv0で大丈夫です

No5. その他12月アプデから後のすでに変更および実装済案件

- 転生回数0かつメインレベル10以下のプレイヤーは8秒に一回しかチャット出来ないようにしました。
- 諸事情によりクラフト画面に出てくる武器の性能が固定されるようになりました。
- LUX EXのボス部屋の壁の外側に出れてしまうのを修正しました。

■vaaasaは2鯖ではなく1鯖になりました。

■LJを2鯖に移しました。

■一部の鍵をチェストに入れられるようにしました

「Qubasarの呪文」

「馬車チケット」

■再起動ごとにダンジョンがリセットされるようになりました

・これにより再起動で回路がバグりましたという問題は基本的には発生しなくなります。

・また、再起動で回路がリセットされるため、再起動をまたいで攻略が出来なくなる可能性がありますが、その場合は補填できませんのでご了承ください。

(可能な限りそのようなことが発生しないように再起動間隔を長めに設定しています。)

■noThrowのアイテムについて

noThrowを付与したアイテムを捨てた際にインベントリが一杯だとアイテムが消滅してしまうため、インベントリがいっぱいの場合は普通に捨てられるようにしました

上記の実装でイベントが満タンの場合にnoThrowのアイテム消失してしまう問題が発生しにくくなりますが、完全に発生しないわけではありません。

プレイヤーの皆様もご注意をお願いします。

■魔混の当たり判定を見直しました。

■ヘルスラ固有武器シャルルの武器スキル変更

・サテライトキャノンを大幅にバフしました。

・ダークサイクロンをナーフしました。

・スロット上限を5に上げました。

■砂界の仕様の変更

・レヴィテと戦っているときにニートしている人達にも

隕石があたるようになりました

・浮世の砂海の特殊EDのラスボスを倒した際、ダメージを与えた

上位2名に壊れた魔力反転球がドロップするようになりました。

・砂界の反転反転剣のスロット数の付与方法を変更されます。

今まででは完全な乱数だったので、2が続く場合などがありました

一定回数で確率が収束するようにしました。

■爆発によりアイテムが消えなくなりました

■白魔女が作れるアイテムが2つ追加されました。

XmasCastleにてドロップするヘッドにてクラフト可能装備

■XmasCastleを閉鎖しました。

また来年クリスマスシーズンに再公開予定です。

■アーマースタンドについて

武器スキルによって召喚したアーマースタンドは感圧版に干渉しなくなりました。

No6.スタッフ/Mediaの変更

■やまねこさんさんがJr.ModeratorからModeratorに昇進しました。

■「SABANUSI」さん、「まほ」さん、「pglc」さんがMediaになりました。期間は1か月間です。

No7.再起動時間の変更(12/30に対応済み)

変更後は1鯖2鯖ともに、以下の時間になります。

0時 5時 11時 16時 20時

No8.開催中のイベント情報

第8回 *TheLow* フォトコンテスト

■<応募方法>■

Twitterをお持ちの方[#TheLow #pc8]のタグをつけてmcidを添えて投稿してください。

twitterにてmcidをツイートしたくない場合は無理に書かなくて結構です。入賞した場合や参加賞をお渡しする際DMにて連絡いたしますのでその時mcidを教えてください。

・Twitterをお持ちでない方、鍵垢の方は下記の専用フォームにて受け付けます。

■<期間>■

2021年1月11日まで

■<詳細>■

・結果発表は1月末、公式discordと公式Twitterで行います。

・優勝者は、公式discordのバナーとして名前付きで採用させていただく場合があります。

・作品の内容次第で賞を追加します。

・入賞者は名前付き(ニックネームや匿名が希望な方はお申し出ください)で紹介いたします。

・選考は運営にて行います。

・1人1作品での審査になりますので、多数応募の場合はこちらで判断した作品にて審査いたします。

・影モード、テクスチャーなどサーバーのルール内でご自由にお使いください。

(注)投稿された作品はTheLow運営のため使用される場合があります。

■<賞品>■

入賞者報酬:入選の記載されたキルエフェクト&80ユニット

参加賞: 20ユニット、馬の卵、1000ガリオン(サーバー内通貨)

※ふるってご参加ください。

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScMG3AM-4e_Ne1efWhWiYuVaKvyR7VN7GhmuBNZtTH4t9gMng/viewform

公式discordに#twitter紹介-第8回フォトコンテスト用 チャンネルを作りました。

====ルールの一部確認事項と追加=====

■マクロについて

TheLowでは原則、マクロなどの自動で操作できるmod/ツールや、ゲームの進行に干渉し有利に進めることができるようになるツール類は禁止しています。(連打ツールなど)

紛らわしい例として以下を記載します。

@連打ツール: 禁止。ゲームを有利に進められるため

@キーの割り当てを変更: 一部禁止

・アイテムを捨てるボタンを「Q」から「M」に変更など:許可。

・コマンドを特定のキーに割り当てる:許可

・クリックをマウスホイールに変更:ゲームの進行が有利になるため禁止

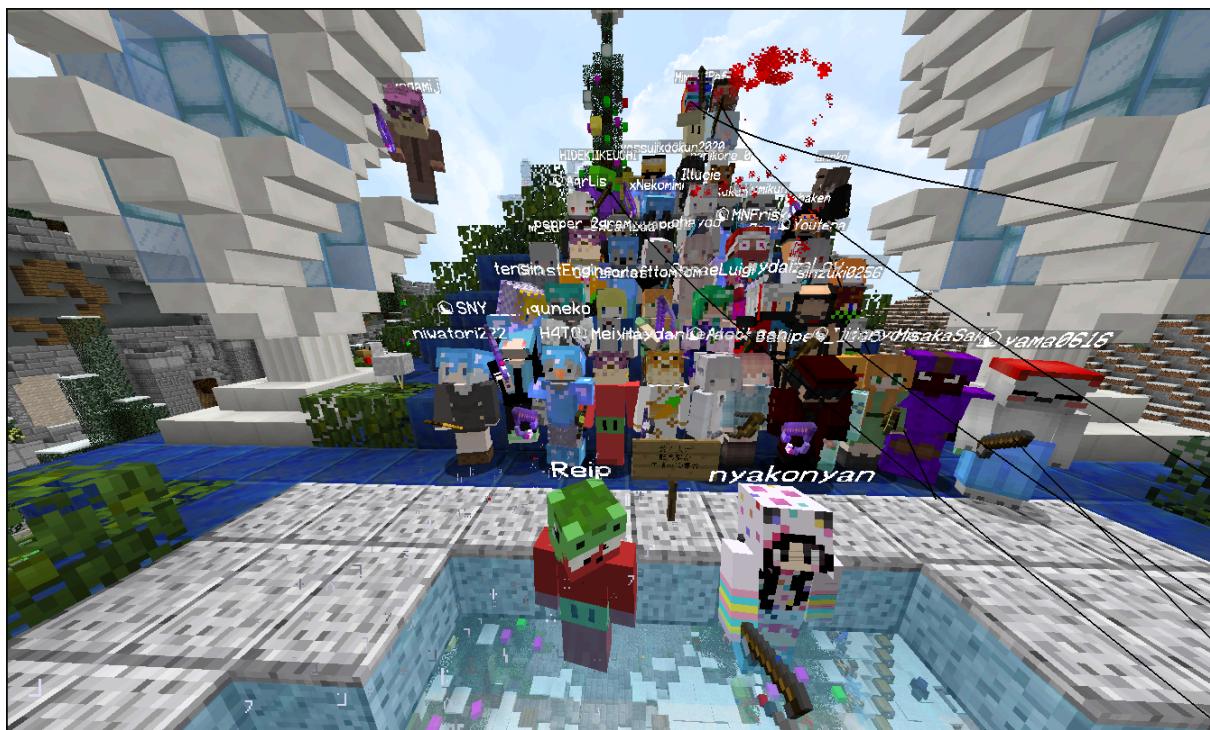
■ワールドダウンローダーのようなワールド情報を取得するmodを利用するの~~はいかなる理由があっても禁止します。~~(追加)

====イベント報告=====

プレイヤー企画イベント: お正月魚釣り大会に多数参加していただきありがとうございました。

今回の企画者は、ReipさんとMu_knowさんでした。

ありがとうございました。



運営企画:クリスマスイベント

「Snow Wars」雪合戦が行われました。参加者のみなさま対戦おつかれさまでした。

